

N°966

10 F

ISSN 0297-4630

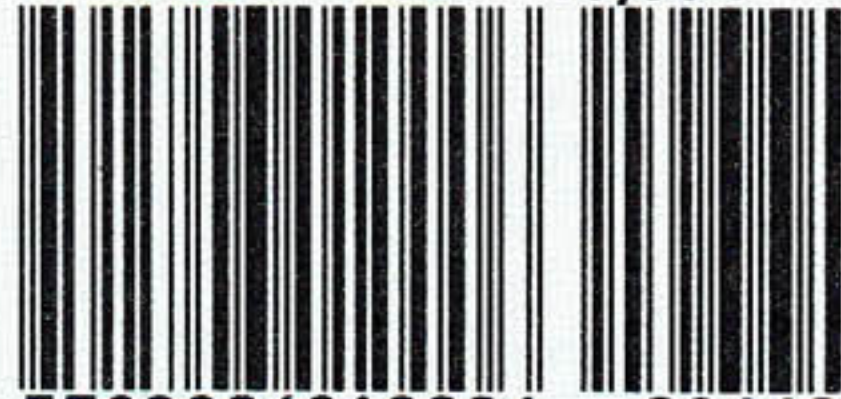
PIF

LE GADGET
DES SAVANTS MARRANTS

LA TUYÈRE À EFFET VENTURI



M 2806 - 966 - 10,00 F



3792806010006

09660

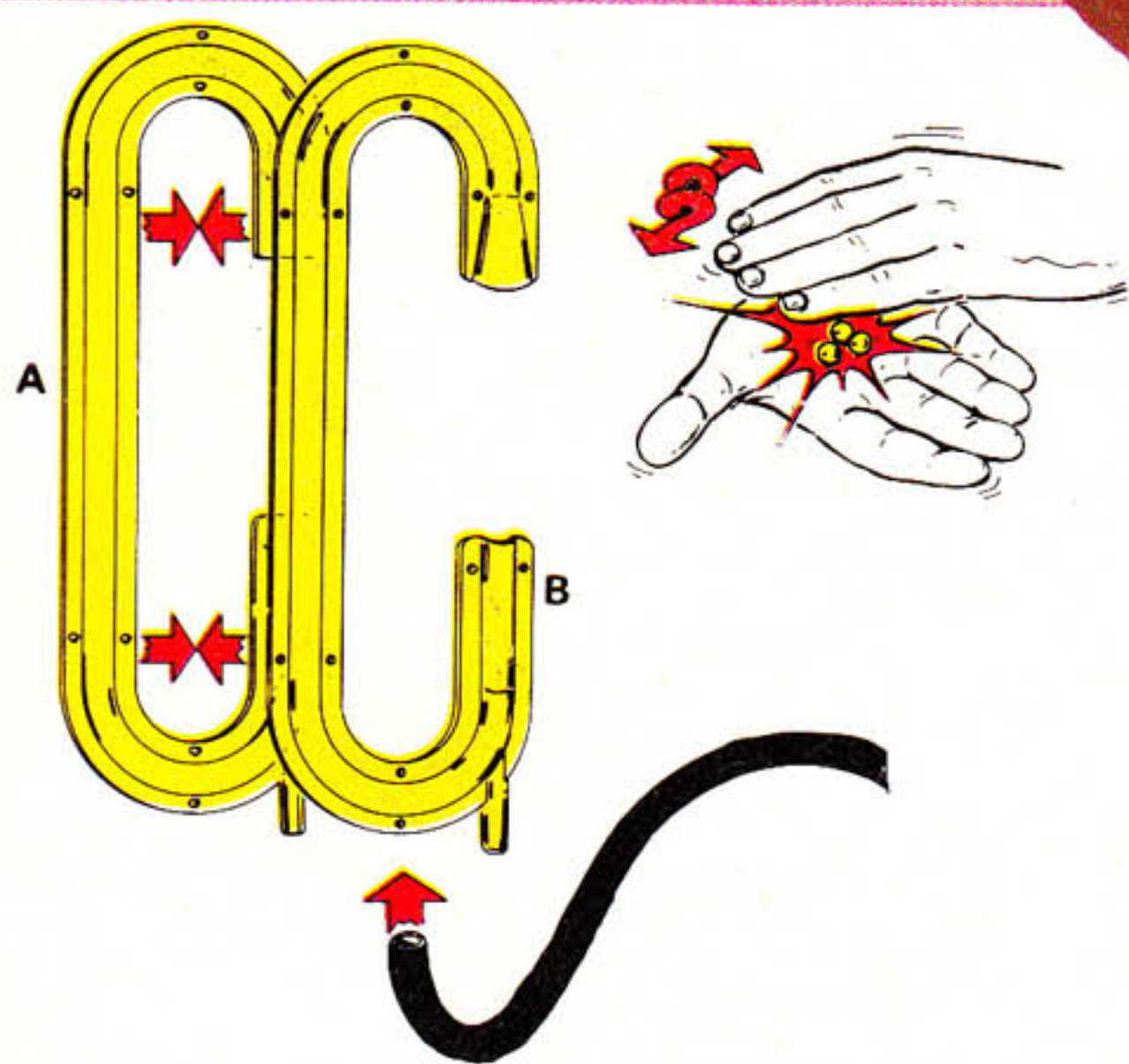
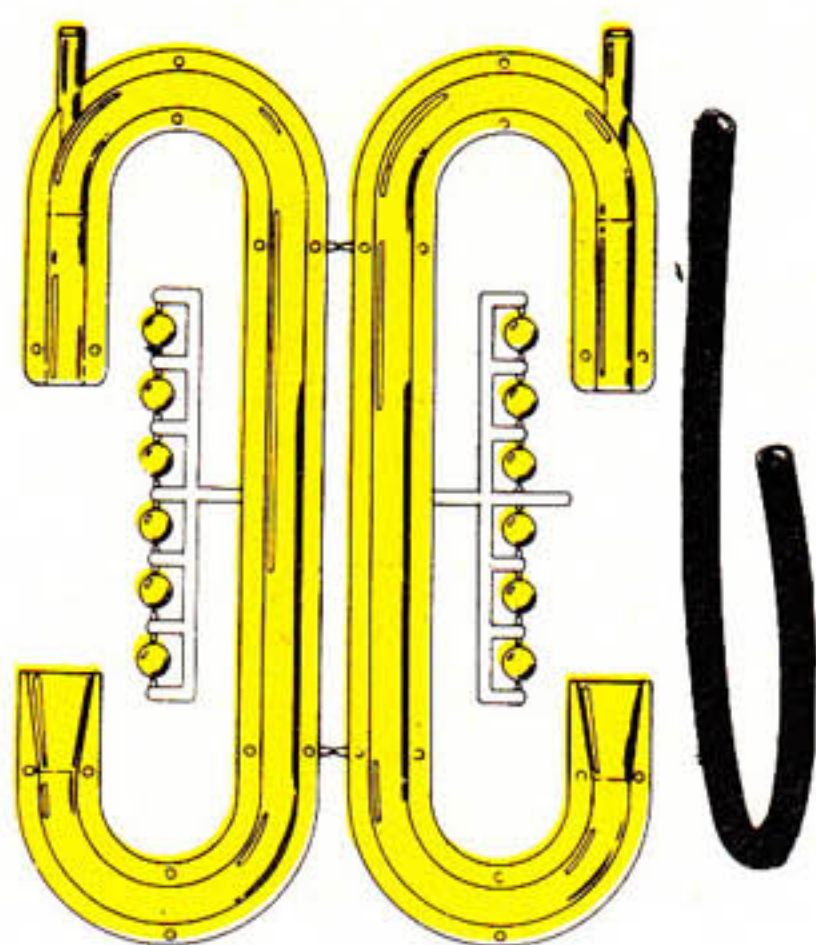
HEBDOMADAIRE 43^e ANNÉE — 2204 —
FRANCE : 10 F. ALGÉRIE : 7 DA. BELGIQUE : 68 FB.
ESPAGNE : 425 PTAS. CANADA : \$ 1,95. HAÏTI :
12,80 G. MAROC : 9 DH. SUISSE : 3FS. TAHITI :
230 CFP. LA RÉUNION, GUYANE, ANTILLES : 11 FF.
AUTRES PAYS ZONE FRANC : 640 CFA. TUNISIE :
950 MILLIMES. LUXEMBOURG : 68 FL. CÔTE
D'IVOIRE : 700 CFA. SÉNÉGAL : 550 CFA. CAME-
ROUN : 650 CFA. GABON : 650 CFA.

GADGET PIF

Lorsque la science et le jeu se rencontrent, cela peut donner un gadget des plus sympas. Par exemple, connais-tu l'effet Venturi ? Non ? Alors monte vite ton gadget, que je t'explique

Montage

Détache les pièces de ton gadget avec des ciseaux



Assemble les deux demi-coques A et B en enfonçant les picots dans les trous correspondants.

Branche le tube sur le gadget. Pour plus de facilité, trempe l'extrémité du tube dans de l'eau chaude.

Conseil pratique

Les billes doivent être absolument rondes et lisses.

Voici le truc : il suffit de les rouler de les frotter toutes ensemble entre tes mains.

Fonctionnement

Introduis les billes dans le gadget une, deux ou trois au maximum.

Souffle dans le tuyau : tu verras la bille tourner et franchir l'espace sans tomber.



LE GADGET
DES SAVANTS
MARRANTS

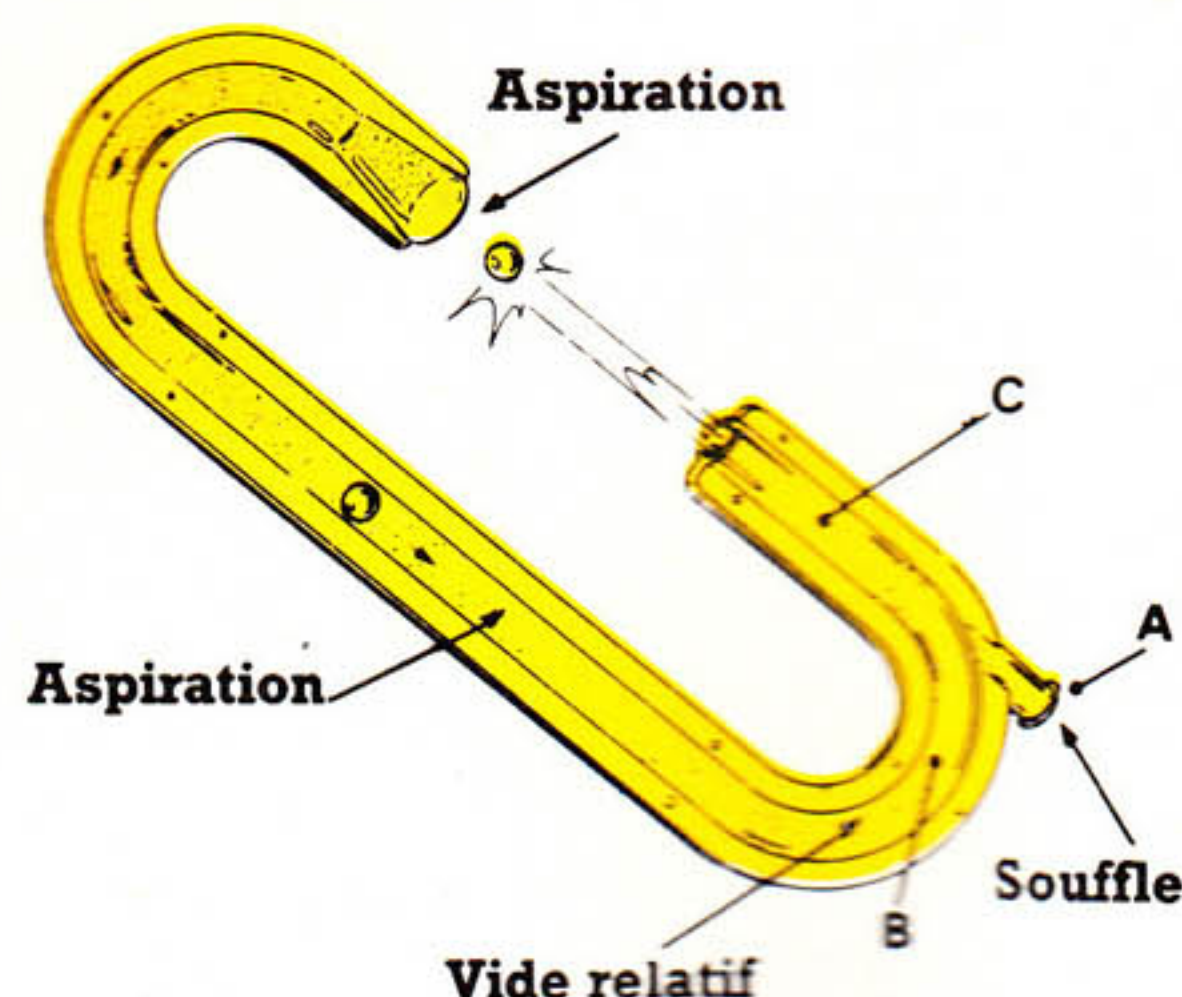
Comment ça marche ?

Ce gadget utilise, pour fonctionner, quelques principes découverts par Venturi, un physicien italien qui vécut de 1746 à 1822.

Quand tu souffles en A, tu crées une *pression*. Mais l'air expulsé entraîne au passage celui qui se trouve en B, où se forme donc une *dépression*, un vide relatif.

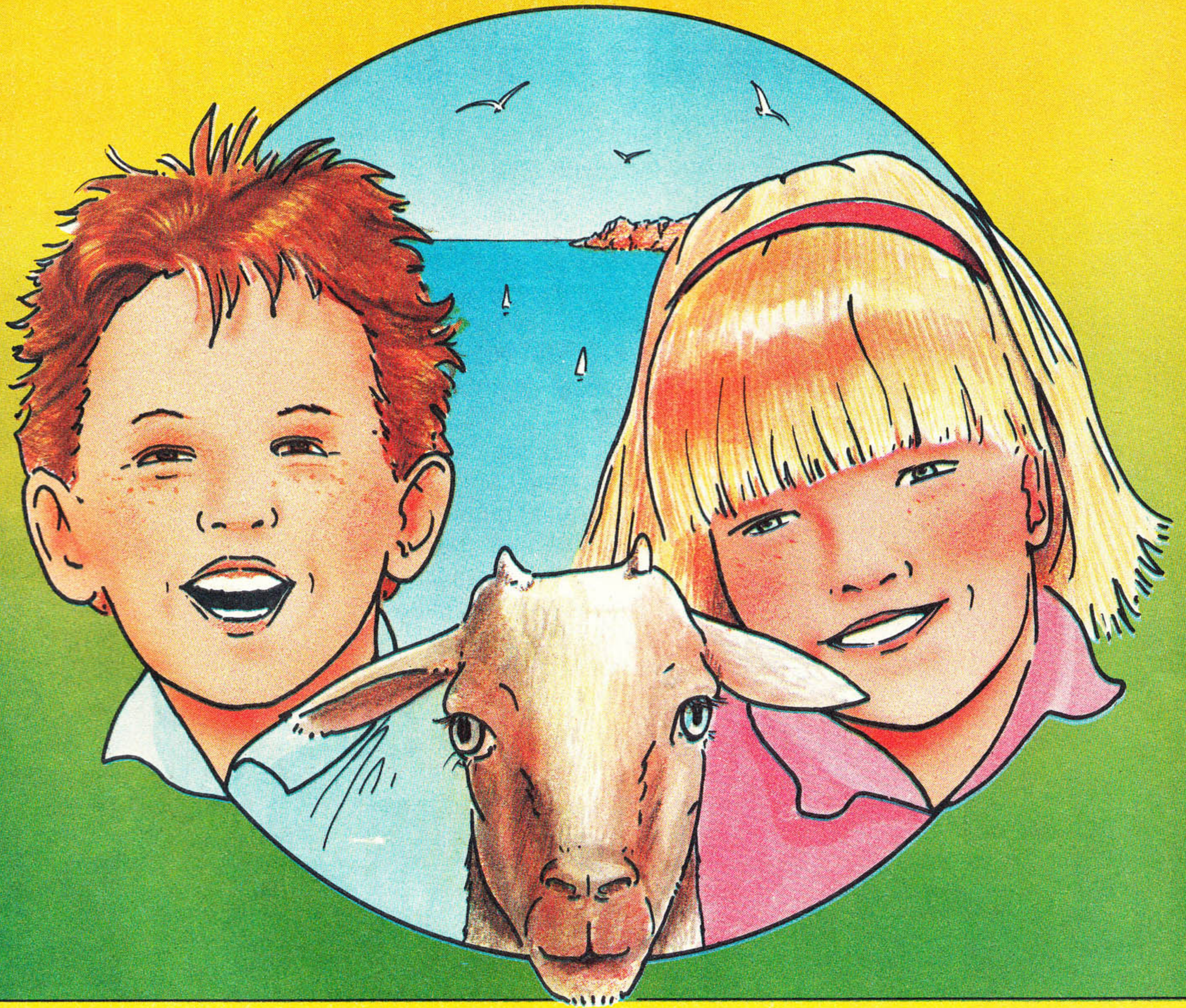
La bille dans le tube est alors aspirée par ce vide.

Chaque fois qu'elle passe en C, l'impulsion donnée lui permet de franchir l'espace libre. Voilà pourquoi elle tourne !... tant que tu as du souffle !...



TU AIMES LA NATURE

- **AVEC TA CLASSE***, jouez et partez 3 jours dans les Parcs Naturels Régionaux de Corse ou des Landes de Gascogne.
- **AVEC TA FAMILLE**, jouez et partez un week-end dans les Parcs Naturels de Port Cros ou de Brotonne.



DANS 15 JOURS UN GRAND CONCOURS

J'♥ LA NATURE

• Organisé par le journal PIF • La collection "La Vie Secrète des Bêtes" d'Hachette Jeunesse • La Fédération des Parcs Naturels de France

* CONCOURS RESERVE AUX CLASSES DE CM₁, CM₂

IL ETAIT UNE FOIS LE FUTUR

Nouveau : clavier azerty

Choisir son futur, c'est faire un compte à rebours. On décide que dans 5, 7 ou 10 ans on doit avoir réussi à conquérir sa place, la meilleure.

Reste à travailler pour y parvenir.

Et à choisir le meilleur partenaire possible : le CPC 6128 Amstrad. Avec lui pas de problème : il a toute la puissance nécessaire pour vous épauler, depuis la 6^e jusqu'à l'université ou la grande école. Mathématiques, sciences, gestion, arts graphiques ou musique : il est répétiteur, professeur, outil de création et partenaire de jeu intelligent.

Choisir le CPC 6128, c'est choisir le standard d'aujourd'hui : celui pour lequel on crée chaque jour le plus grand nombre de programmes éducatifs, scientifiques, professionnels et de jeux (jouer est aussi une façon d'apprendre).

Choisir le CPC 6128 c'est encore choisir le meilleur rapport performances/prix du moment.
2990 F avec écran vert : le futur est à vous.

CPC 6128 écran couleur 3990 F*

*Prix généralement constaté.



LE MORDANT INFORMATIQUE

Merci de m'envoyer une documentation complète sur le CPC 6128

Nom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Renvoyer ce coupon à : Amstrad France - BP 12 - 92312 Sèvres Cedex
Ligne consommateurs : 46.26.08.83





CHER PIF

Chers Pifos et Pifettes, vous me gâtez : des centaines de lettres, de jolis dessins, de superbes photos, des blagues désopilantes, des idées de gadgets étonnantes... Je me régale, je suis un Pif... heureux ! Ecrivez-moi encore à :

"CHER PIF"
V.M.S. PUBLICATIONS
CEDEX 1024 75810 PARIS BRUNE
P.S. : N'oubliez pas de joindre une photo !



Cher Pif, BRAVO ! pour ta campagne en faveur des animaux, et SUPER BRAVO ! pour la Chaîne de l'amitié.

Je suis indigné et révolté par les propos racistes et j'entends parfois autour de moi, et par la haine qu'ils expriment. Publie mon message s'il te plaît, car c'est un débat très important. Que les Pifos qui sont de mon avis m'écrivent.

Mickaël WEISS,
7, champ Claudine,
55100 Verdun/Meuse.

Cher Mickaël, tu vas recevoir beaucoup de courrier, car — heureusement ! — nombreux sont les Pifos qui ont choisi l'amitié et la solidarité avec tous les enfants du monde. Une bise à toi.

Je trouve génial ce que tu fais pour les animaux... Moi, tous les ans, je reçois un peu d'argent, et je voudrais qu'il serve aux animaux. Puis-je faire une donation ?

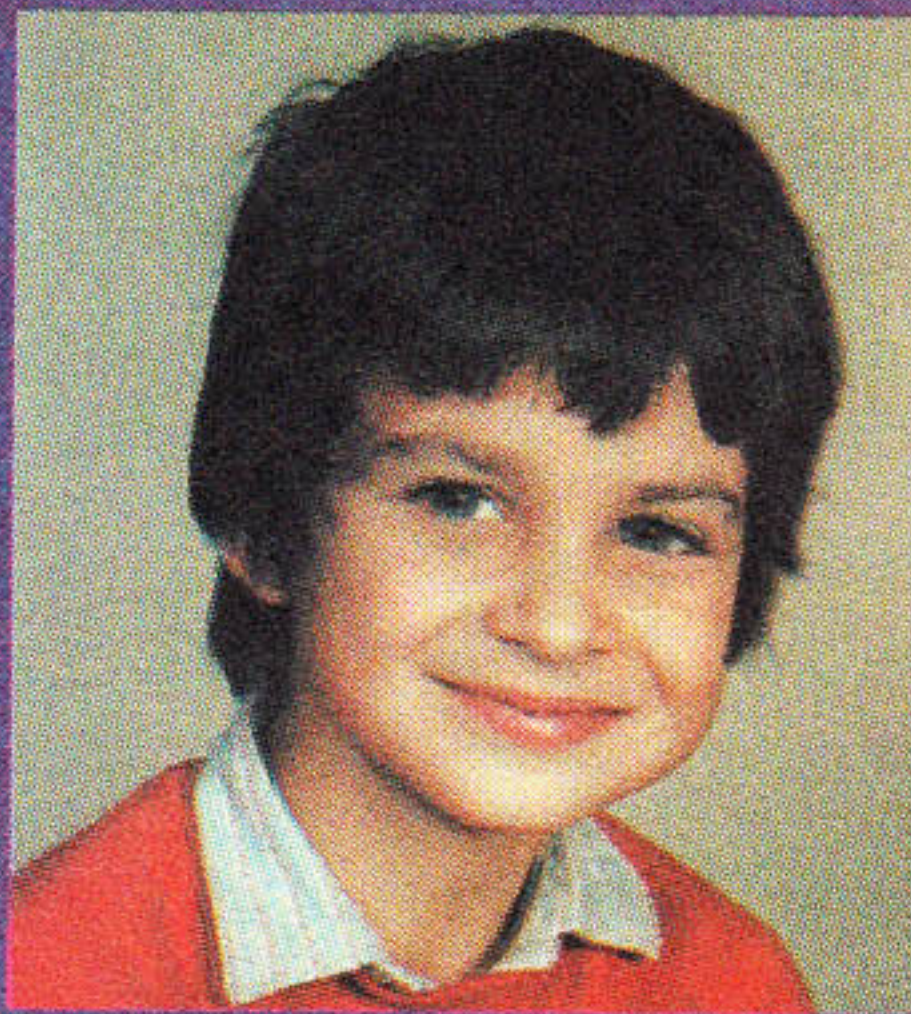
Christelle BRUNET
95420 Saint-Gervais.

Bien sûr, Christelle. Tu peux choisir une association de défense des animaux dans ta région, ou écrire directement au W.W.F., 14, rue de la Cure, 75016 Paris.

Pif, j'aime tes gadgets, tes bandes dessinées, et je cours t'acheter toutes les semaines. Bref, JE T'ADORE ! Envoie-moi ta photo dédiée.

Michaël GARCIA
94300 Vincennes.

Cher Michaël, j'adore que les lecteurs m'aient... Cela me rend heureux, et je me sens le plus beau chien du monde ! Wouaff ! J'espère que mon journal te plaira encore longtemps. Je te serre la patte, euh... la main !



Cher Pif, tes gadgets sont extra, et les B.D. sont vraiment super. Je t'aime beaucoup.

Yannick ROUVET
03630 Désertines.

Merci, Yannick. Quand les lecteurs sont contents, toi de Pif, je suis tout heureux ! Je t'embrasse bien fort.

Pif, je voudrais que tu me rendes un service. Voilà, dans ma classe de 5^e, j'aime une fille qui s'appelle Magali. Je suis son meilleur copain et, elle, c'est ma meilleure copine. Je lui ai avoué que je l'aimais, mais le problème, c'est qu'elle ne m'aime pas. Que dois-je faire ?

Franck BAZILE
78360 Montesson.

Ah ! je l'aime, et elle ne m'aime pas !... Sacré problème Franck, mais rassure-toi, tu n'es pas le premier à qui ça arrive. Moi, je te conseille de t'accrocher. Peut-être que Magali pense beaucoup à son travail au collège et n'a pas de temps à te consacrer... Alors, un jour, propose-lui d'aller au ciné ensemble, ou encore de partager un "cheeseburger" avec toi. Tiens-moi au courant Franck, c'est une affaire qui reste entre toi et moi...

Cher Pif, cher Hercule, j'ai lu vos histoires et vos albums, et je les trouve très drôles. J'espère qu'Hercule fera de moins en moins de bêtises, mais pour le moment il en fait de plus en plus !... Grosses bises à tous.

Stéphanie VILLENEUVE
41250 Bracieux.

Hercule fera toujours des bêtises, car il aime ça le coquin ! Mais nous l'aimons tous bien fort quand même ! Tout le monde t'embrasse.



PAC

J'ai 11 ans. J'aime le sport, surtout le football, et la télévision. Je n'aime pas la danse. Je voudrais un (ou une) correspondant(e).

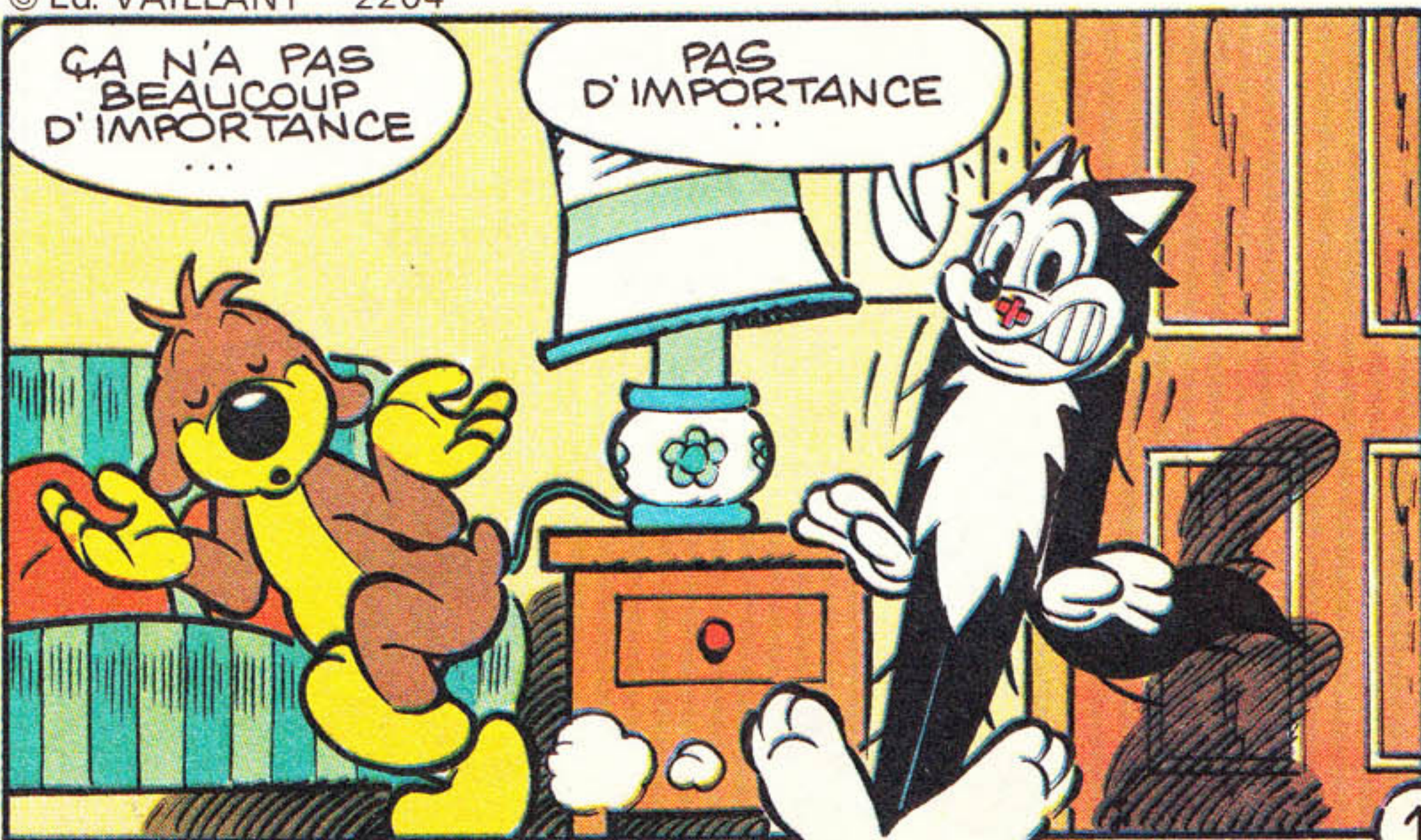
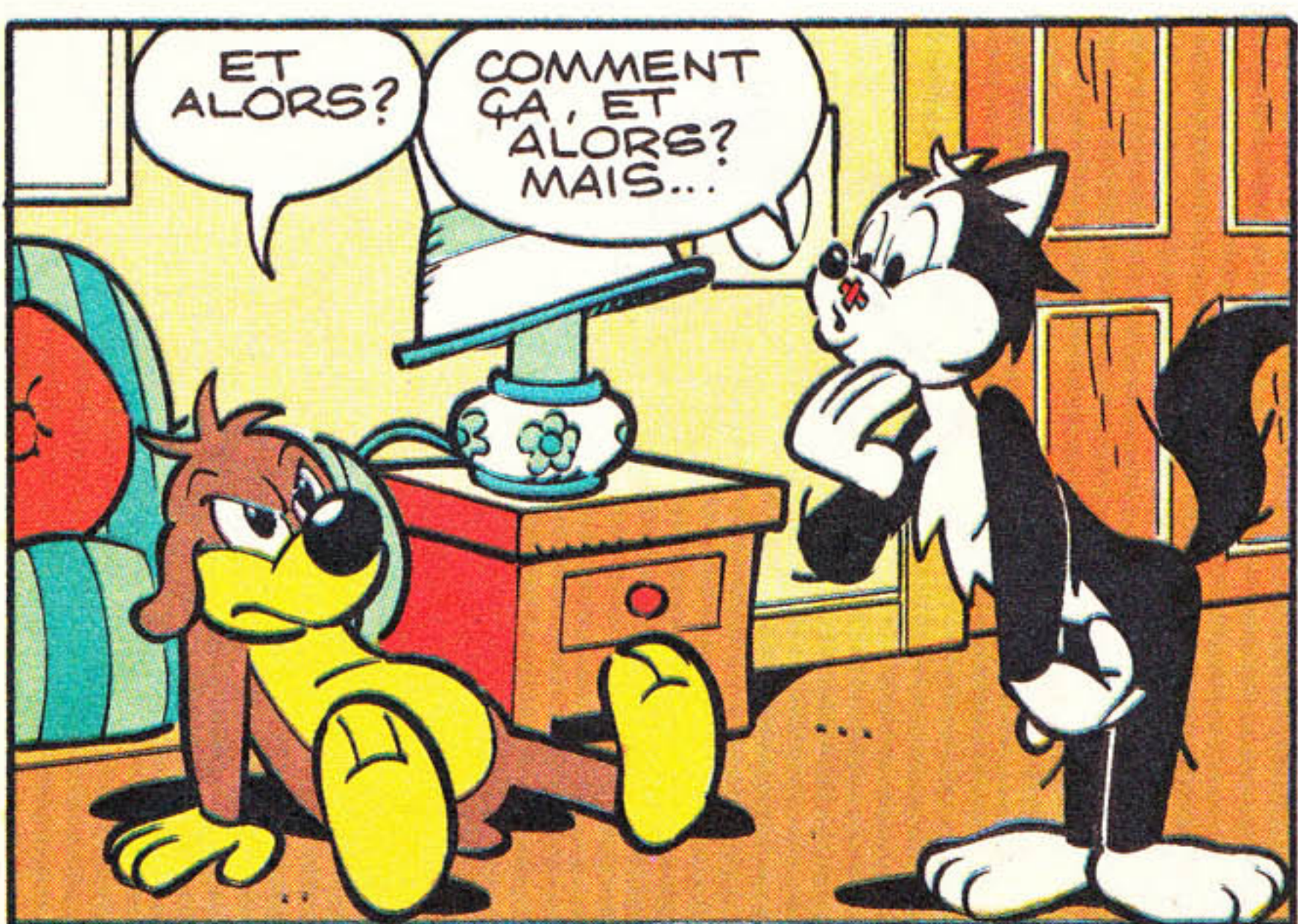
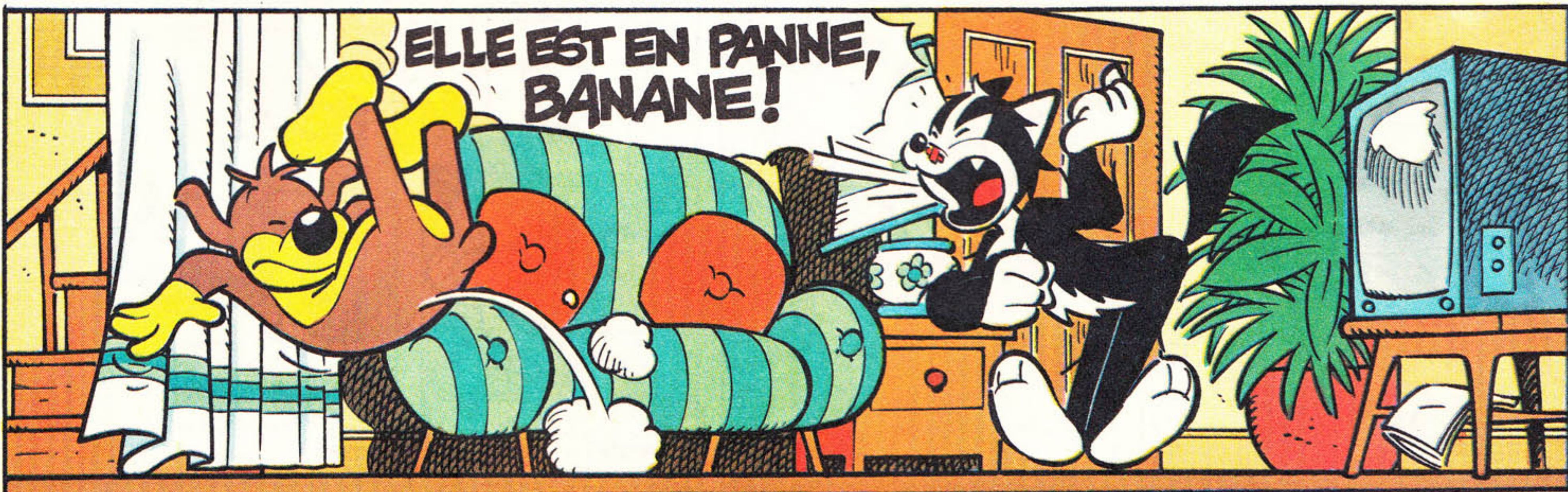
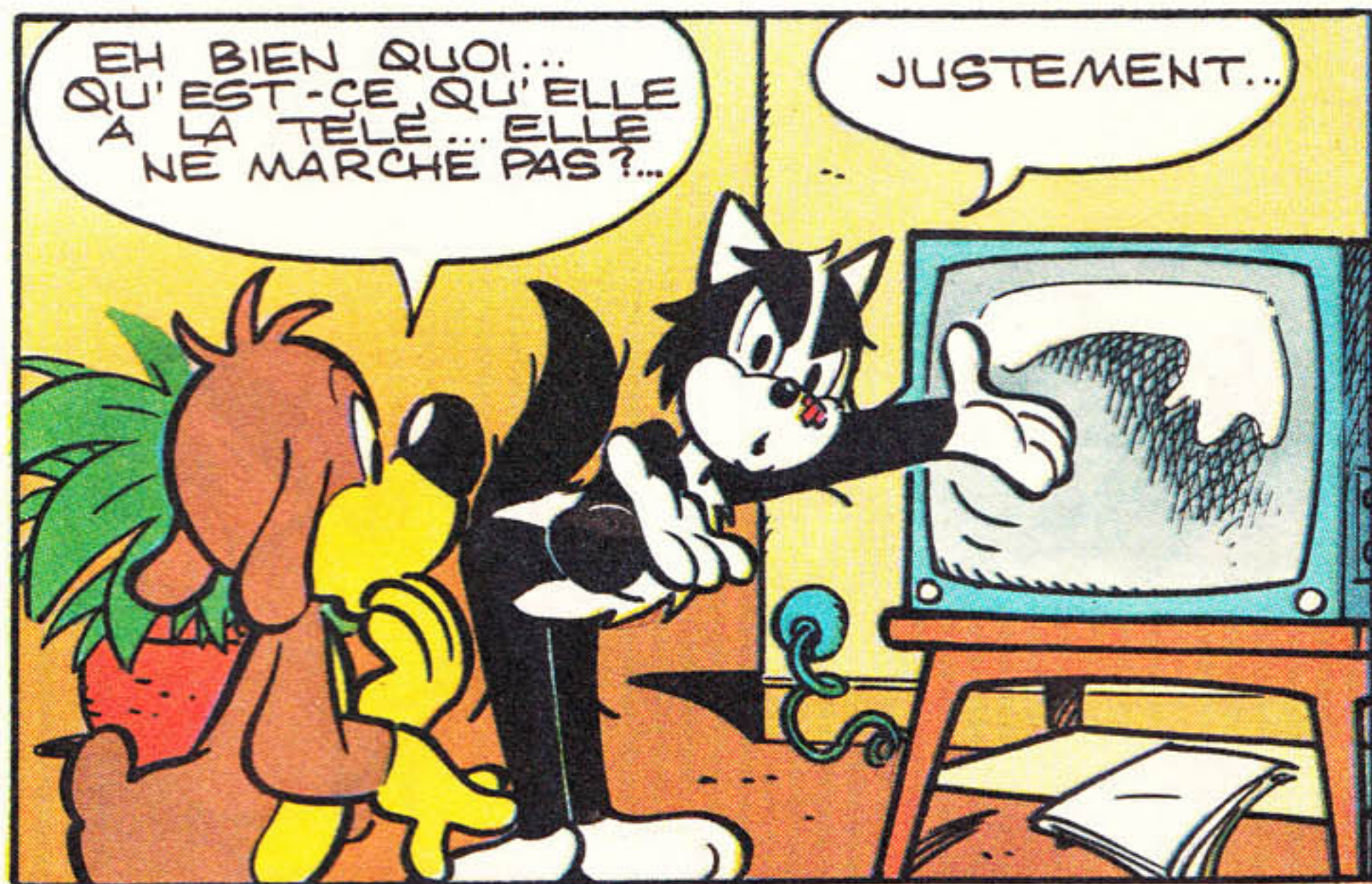
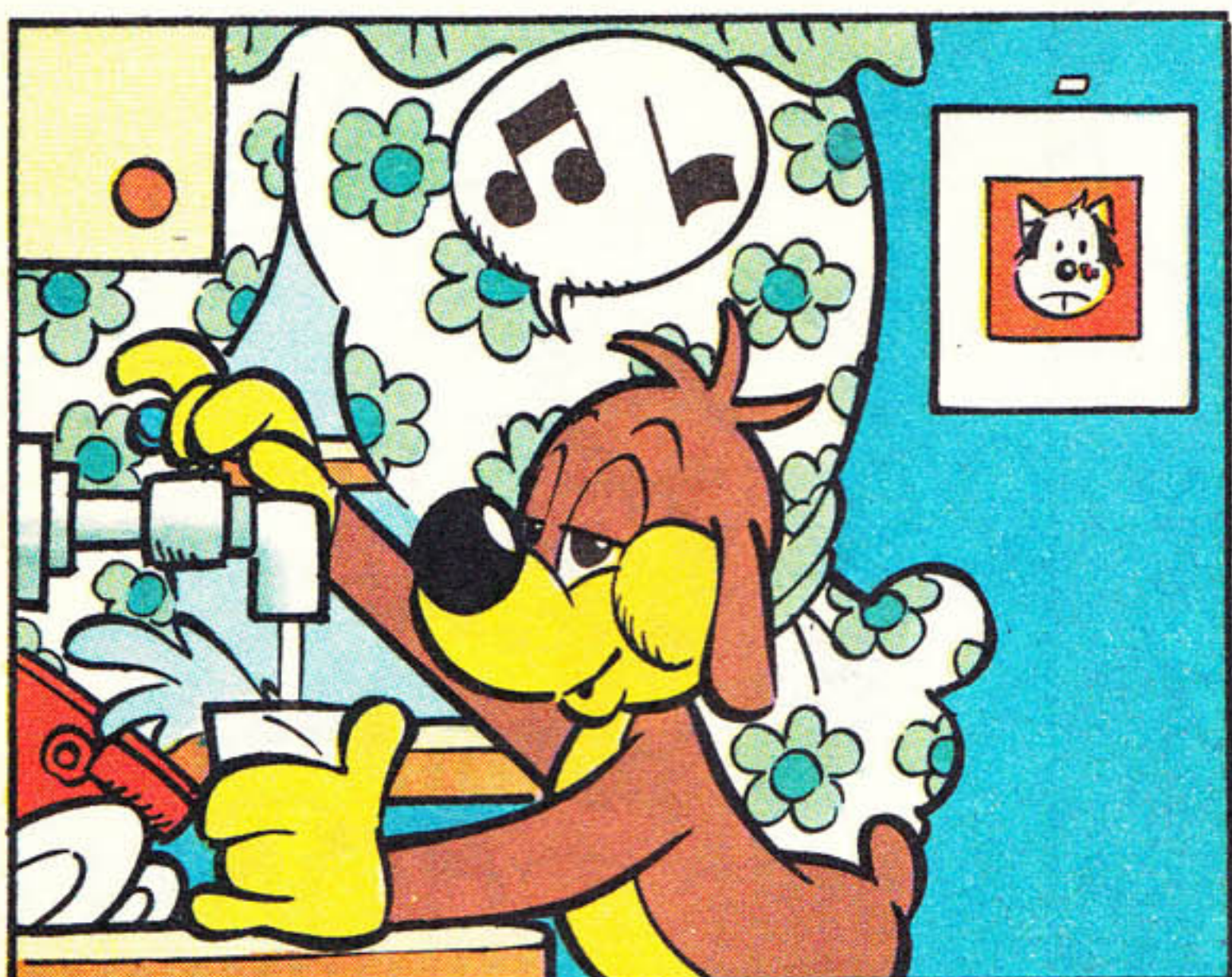
Julie O'CONNOR
30 Springwell road,
Bootle Merseyside, 120 BLZ,
Liverpool, England

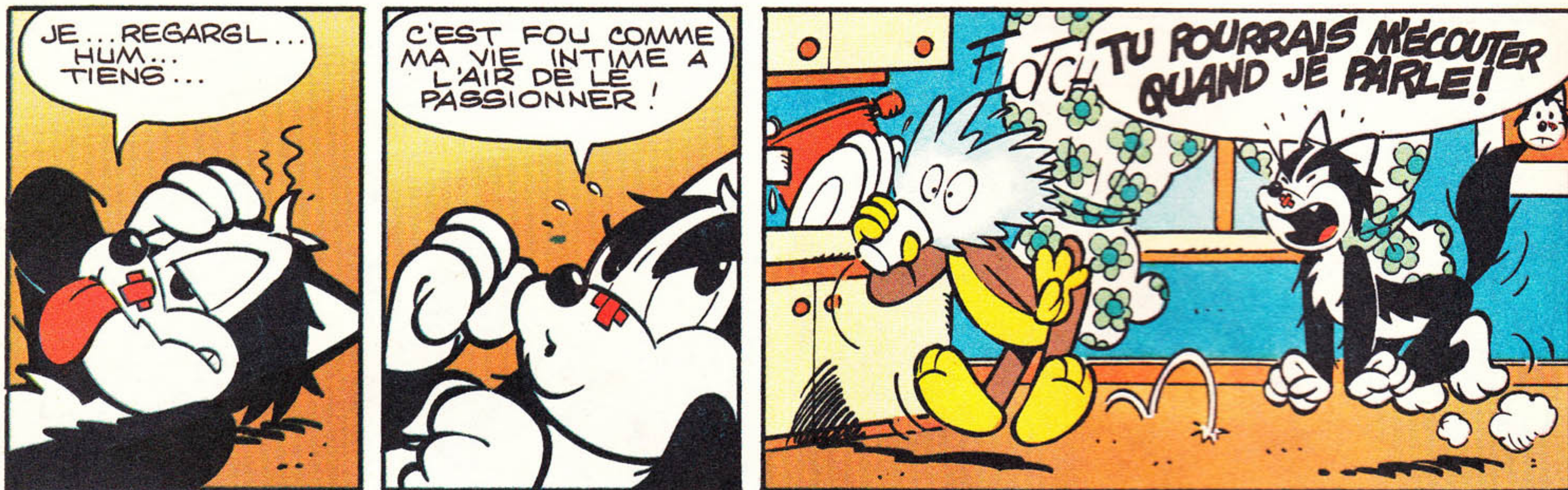
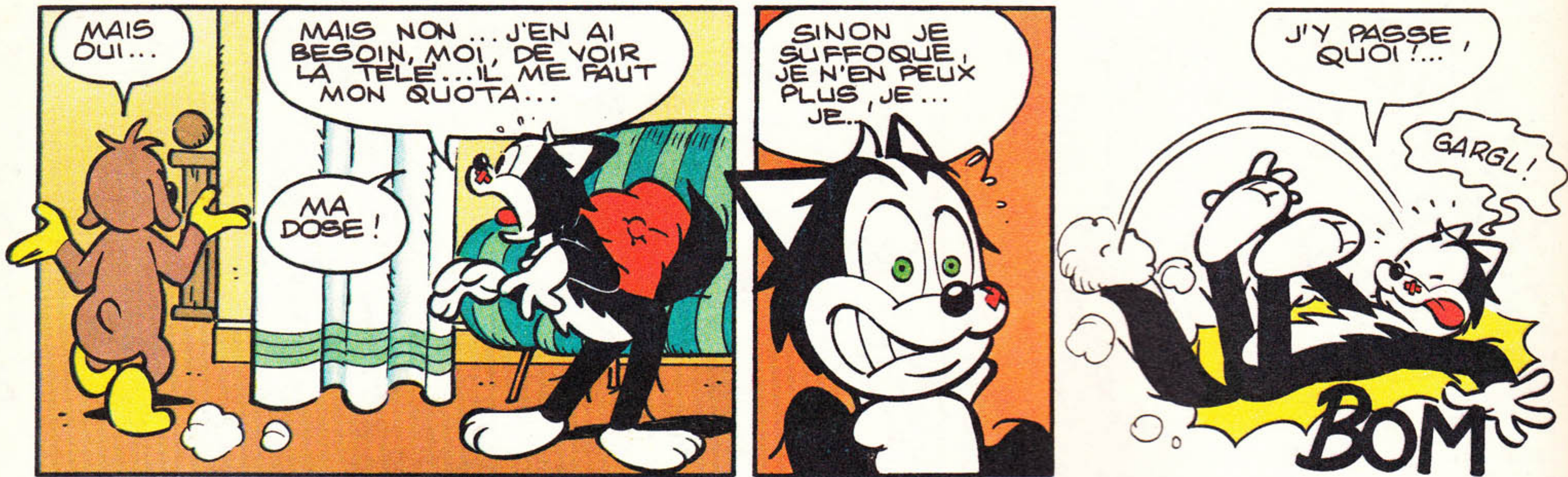
J'habite dans une petite ville près de LIVERPOOL. Je cherche un (ou une) correspondant(e) de 12 ans. J'aime la gymnastique et la lecture.

Alison CROWLEY
24 Rose Ave,
Bootle Merseyside
Liverpool, England

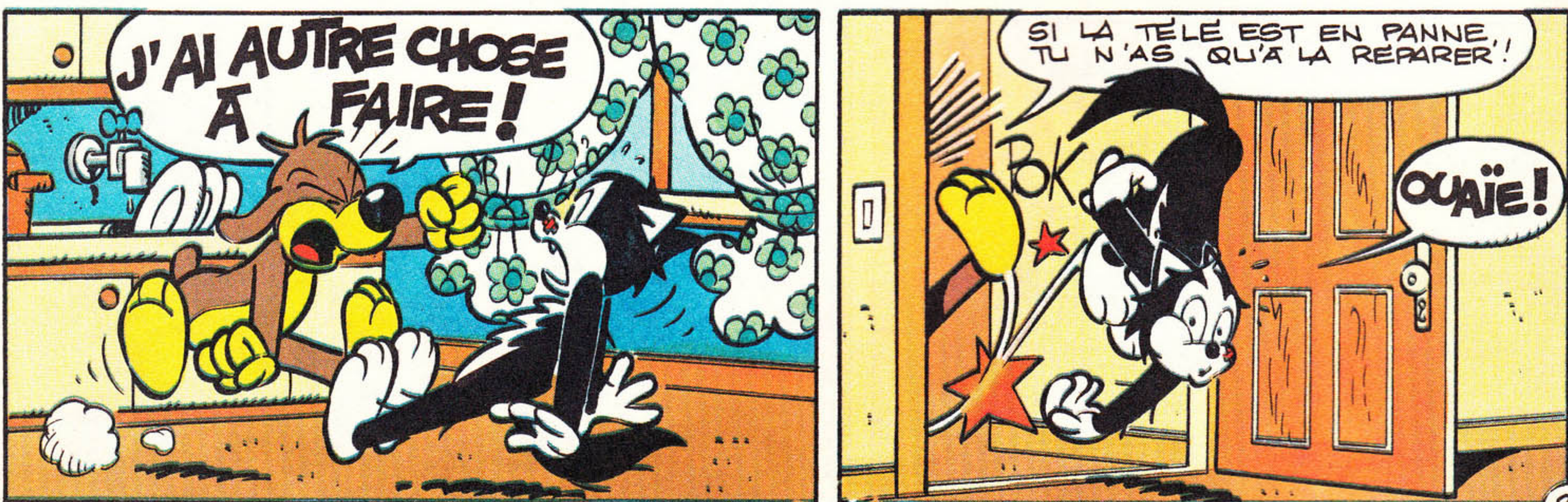
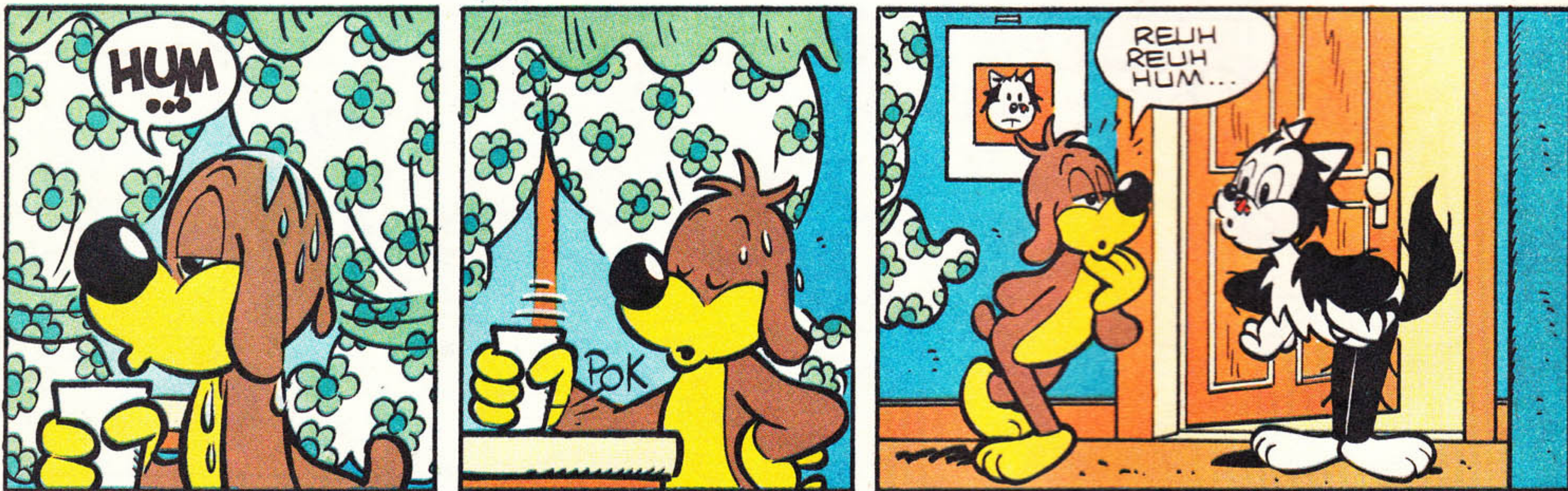
J'ai 11 ans. J'aime les animaux, la lecture, le sport, la musique. Je cherche une correspondante. J'aimerais recevoir une photo.

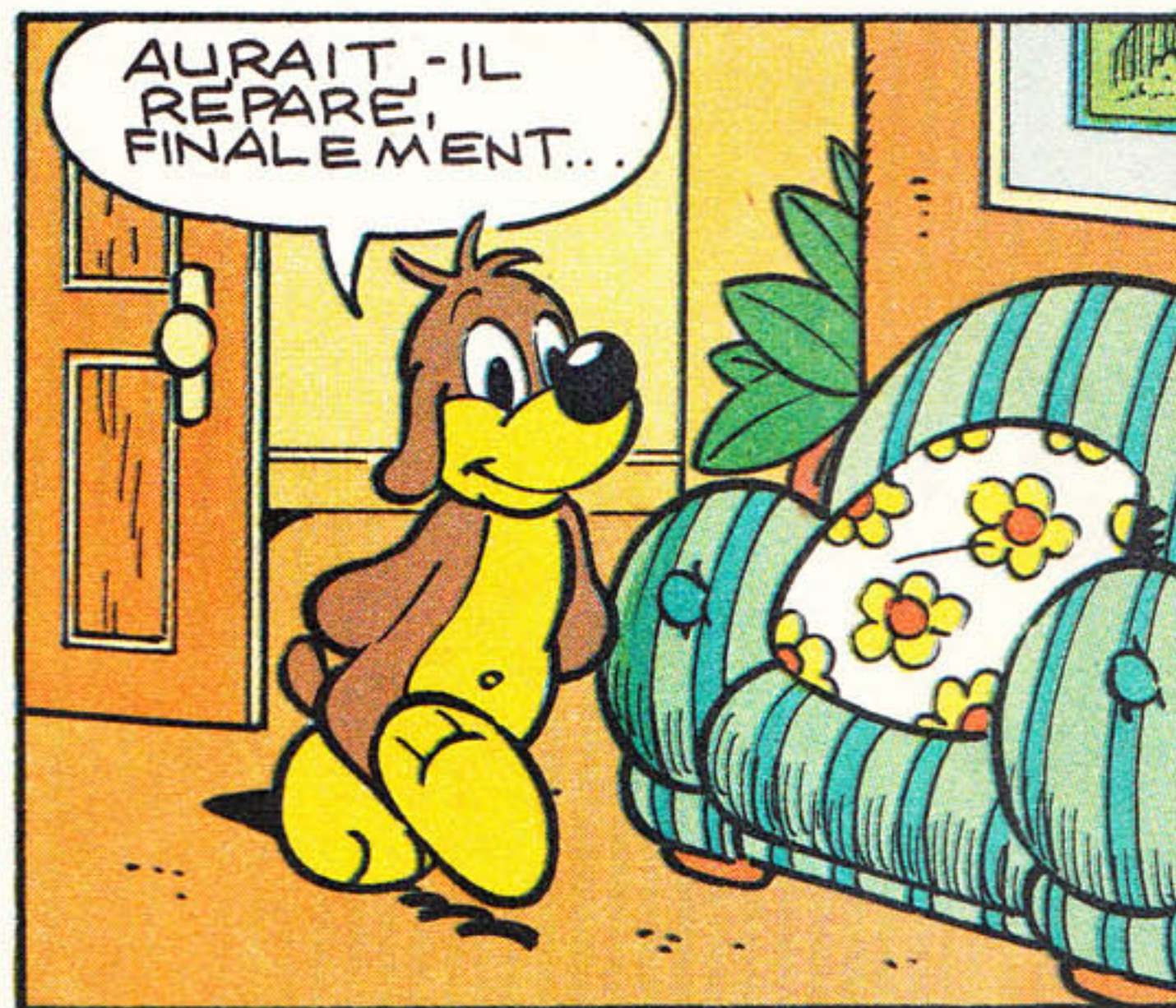
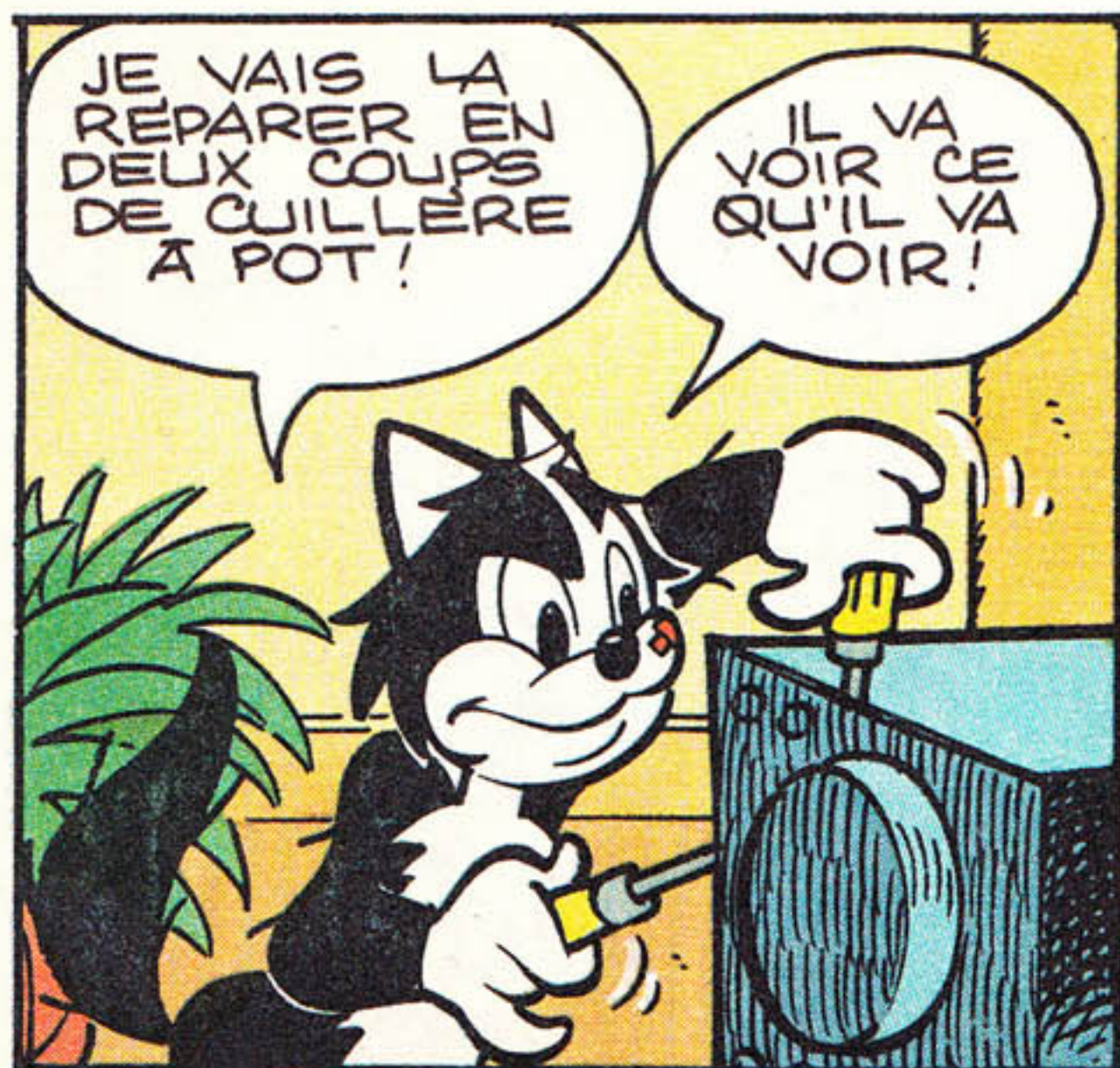
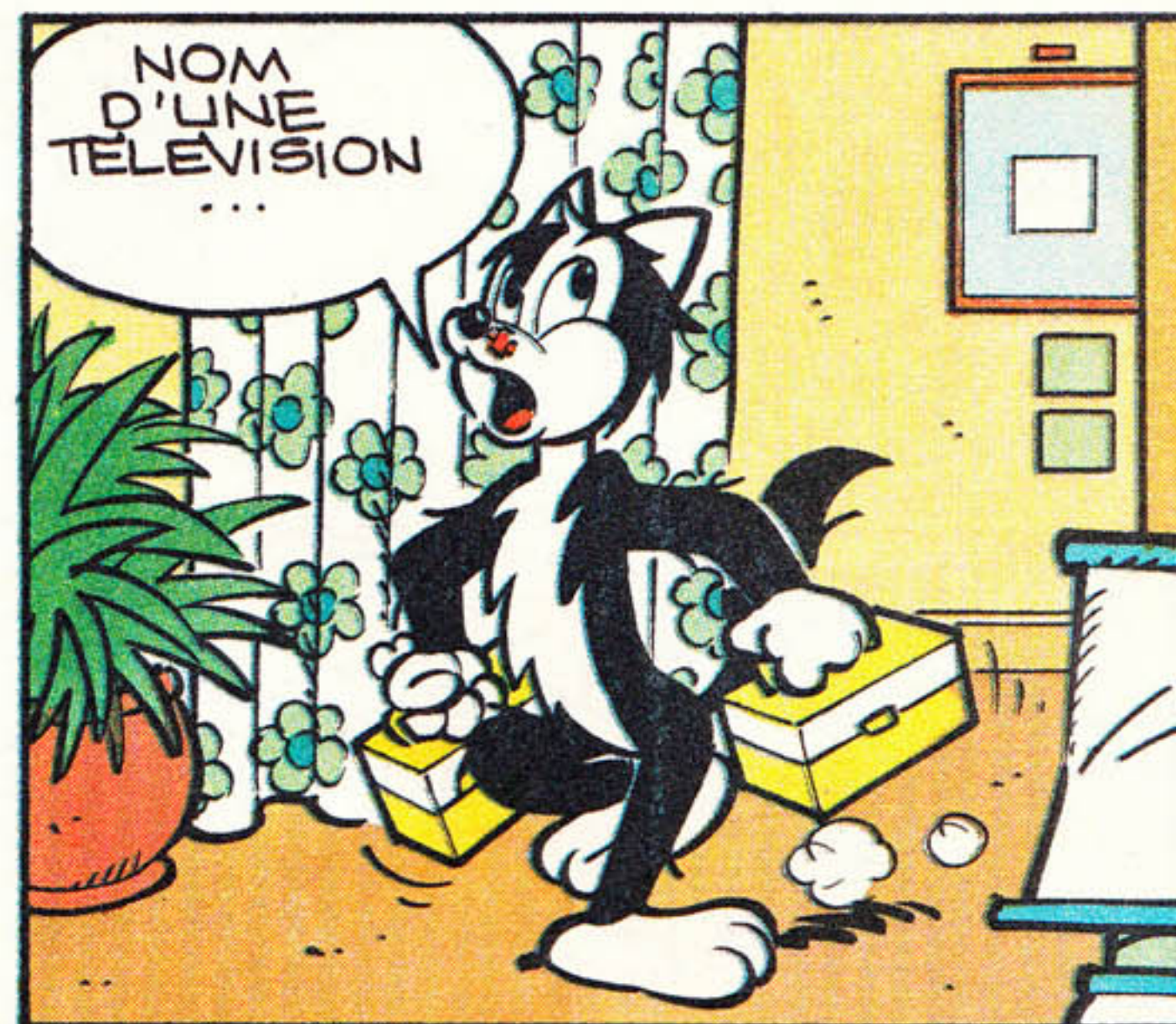
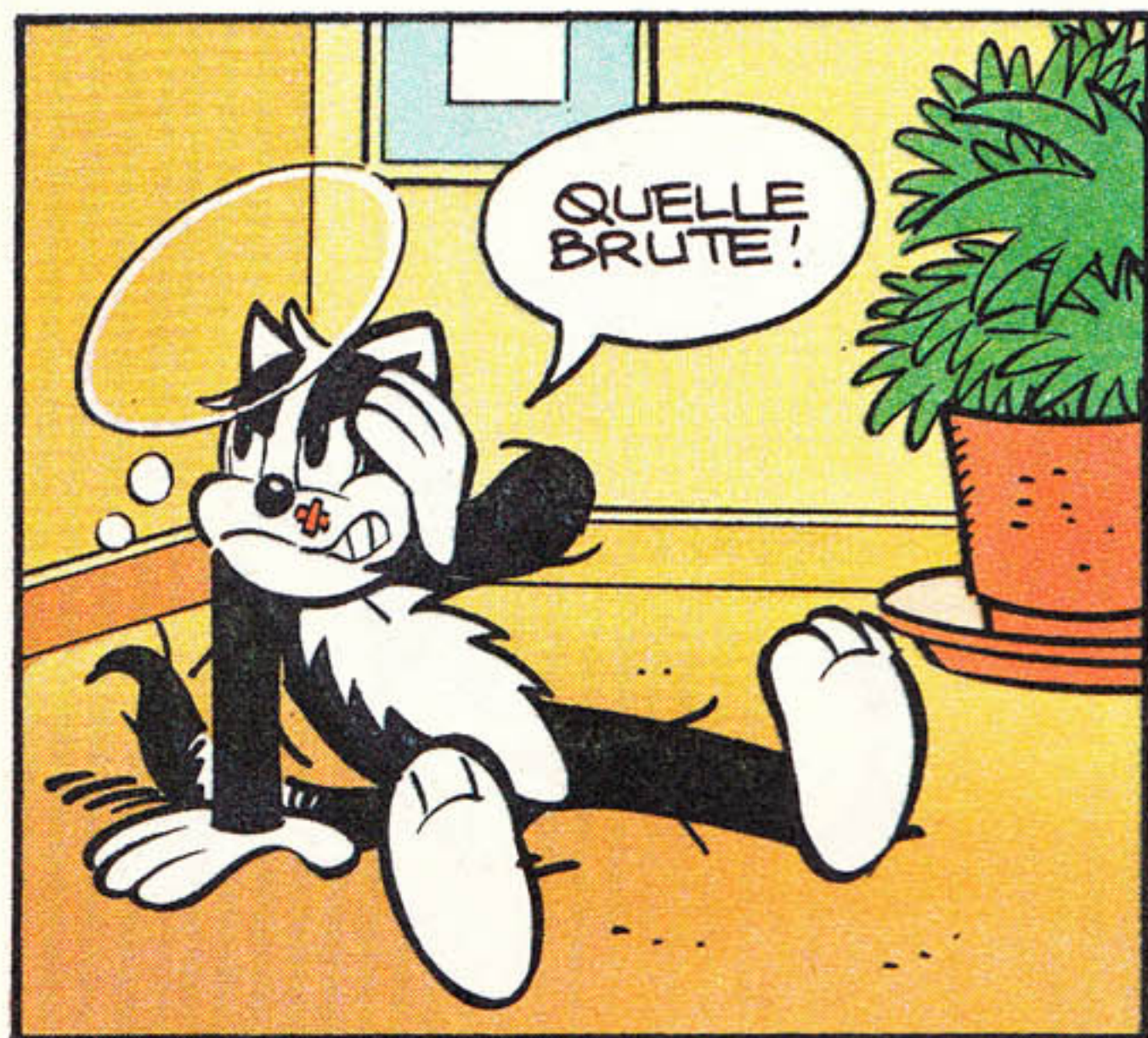
Timée ANGAL
Szeged Kólcsy 101/13 H-6720
Hongrie



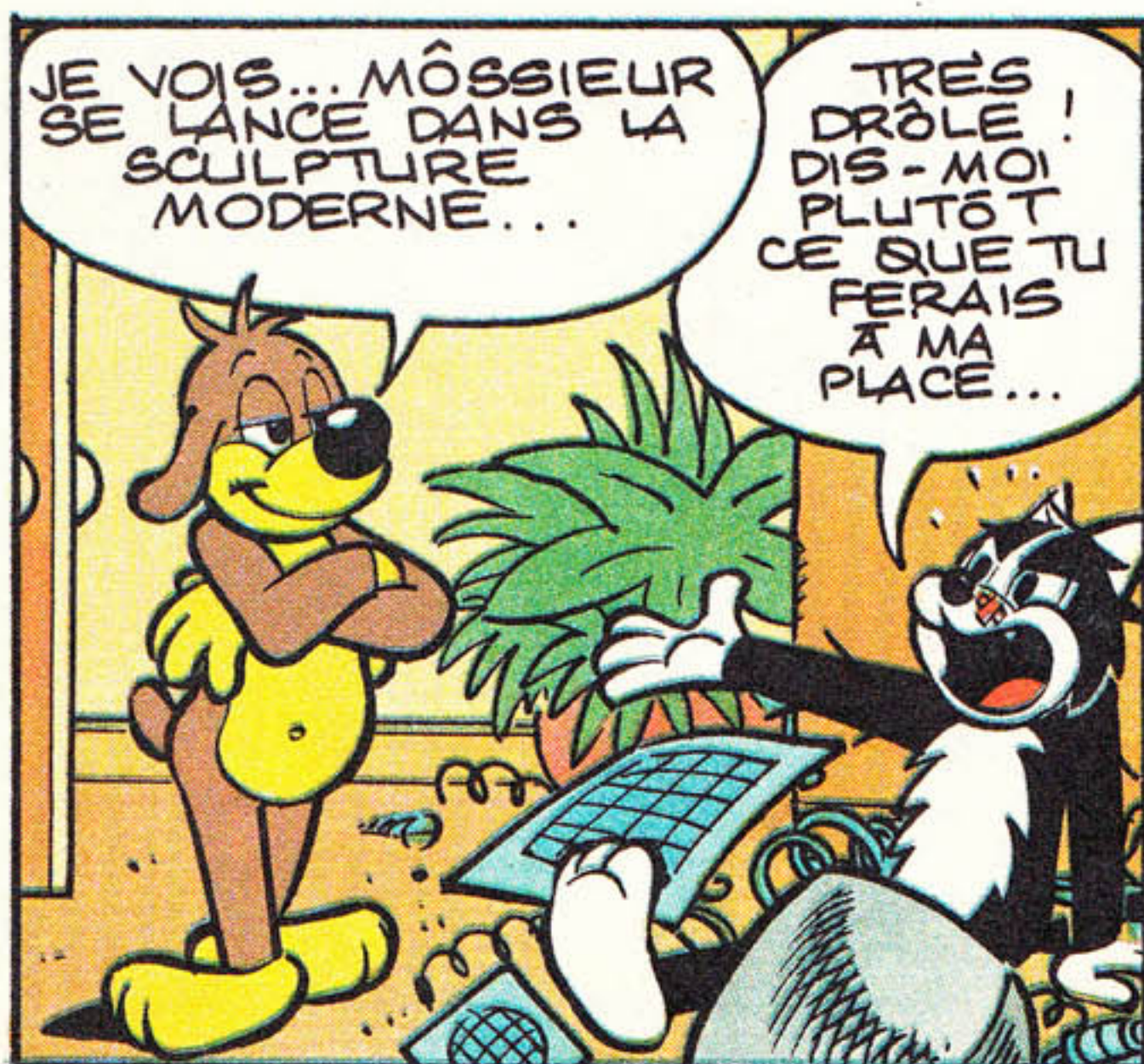
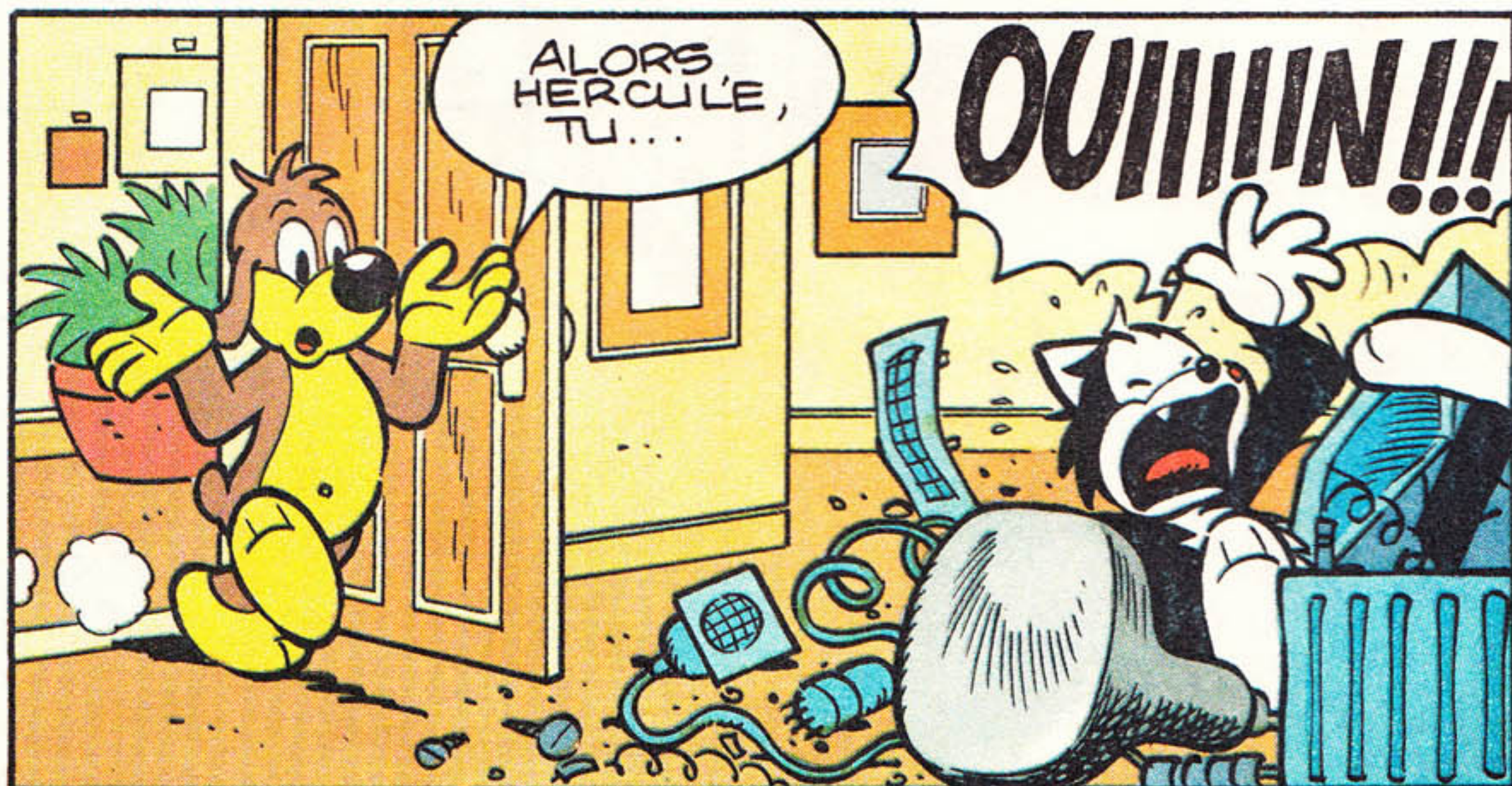


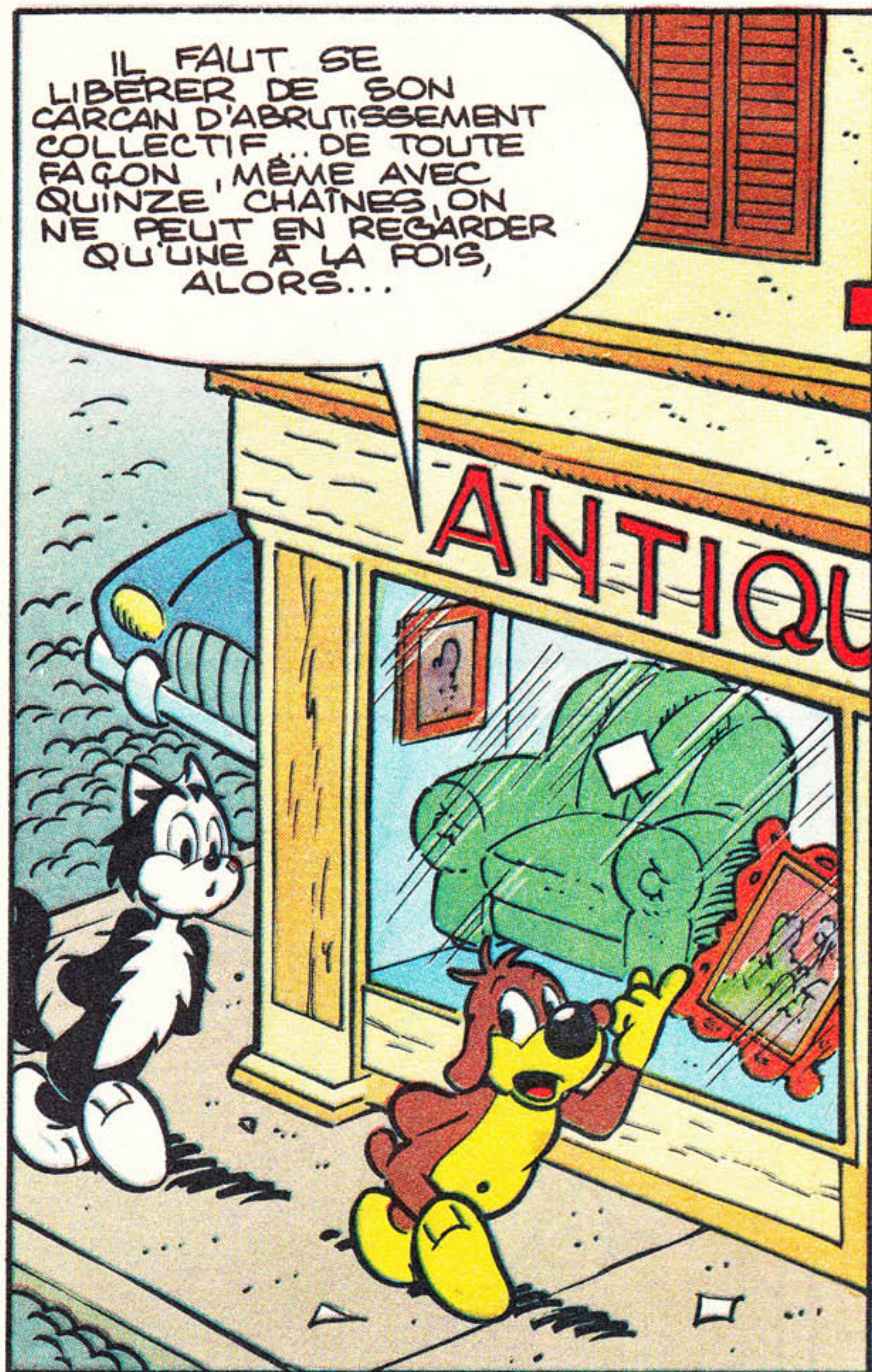
2204



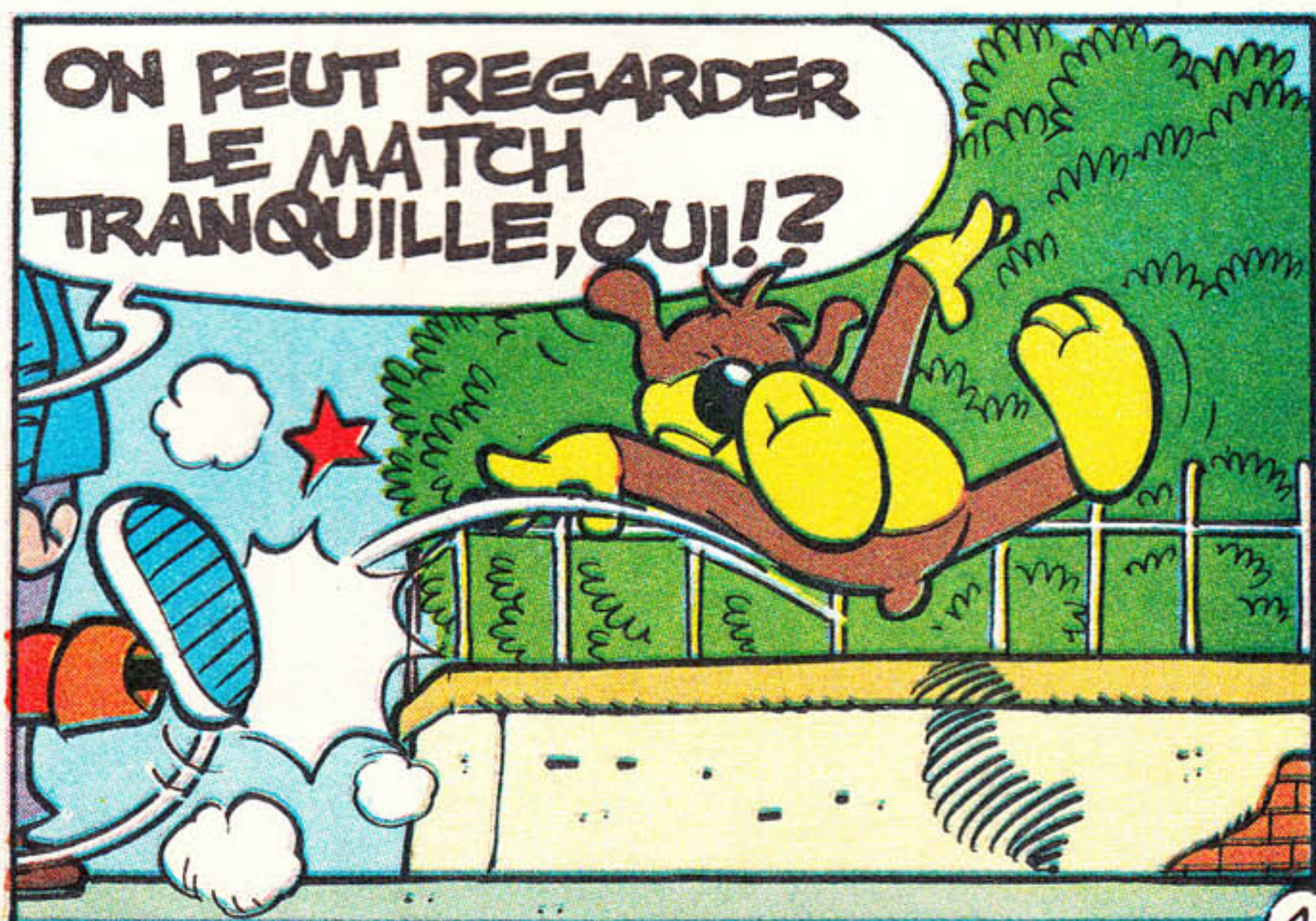
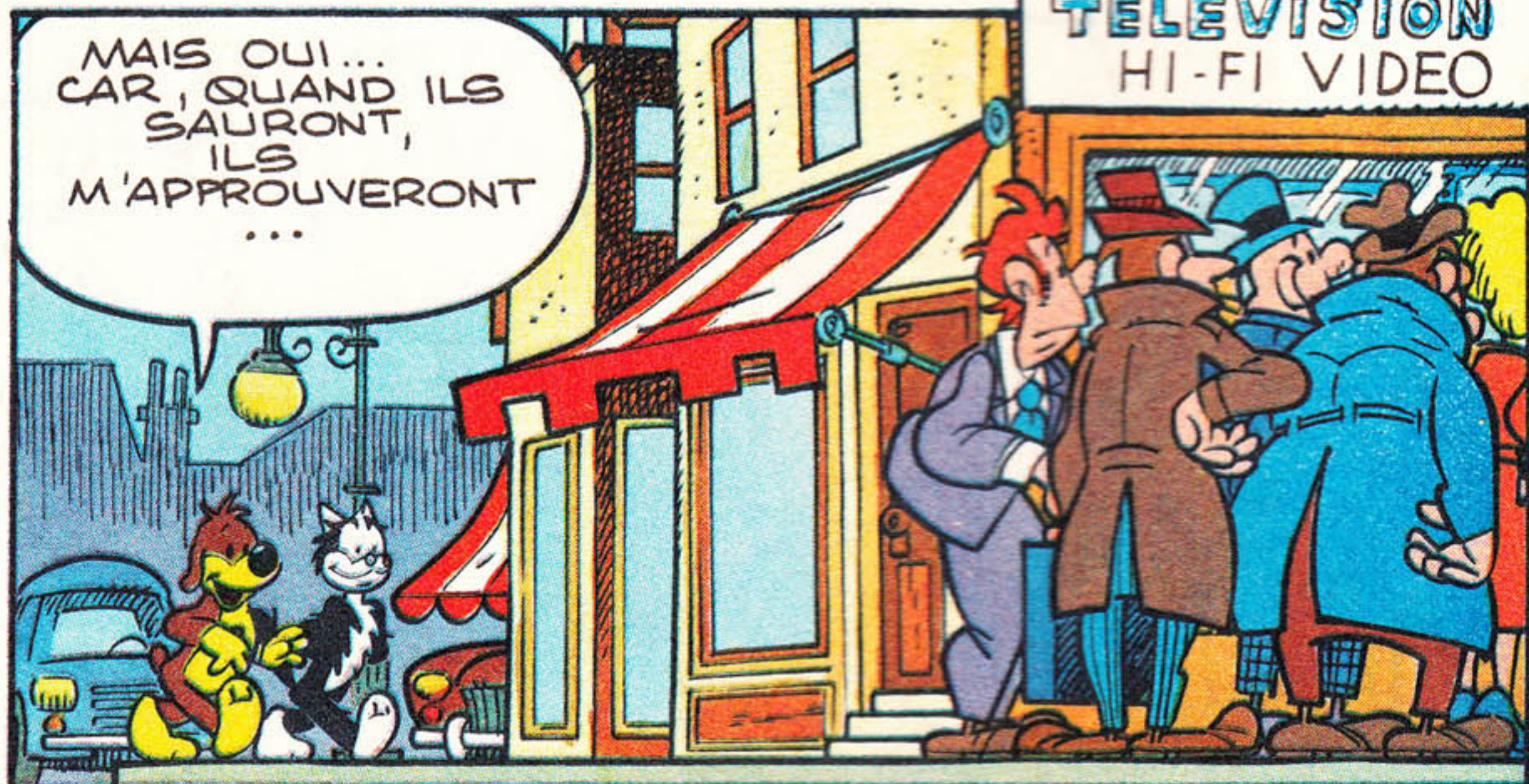
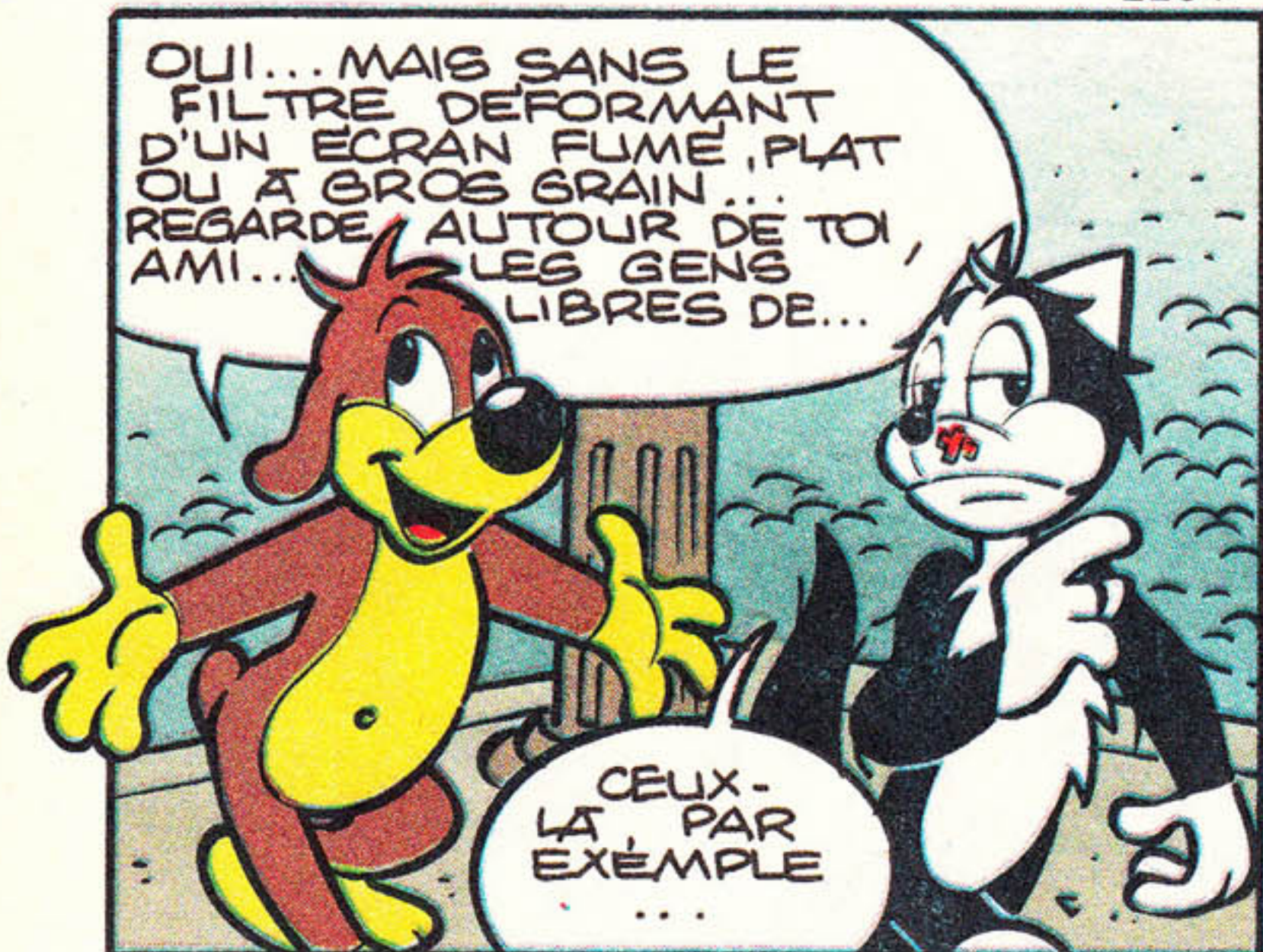


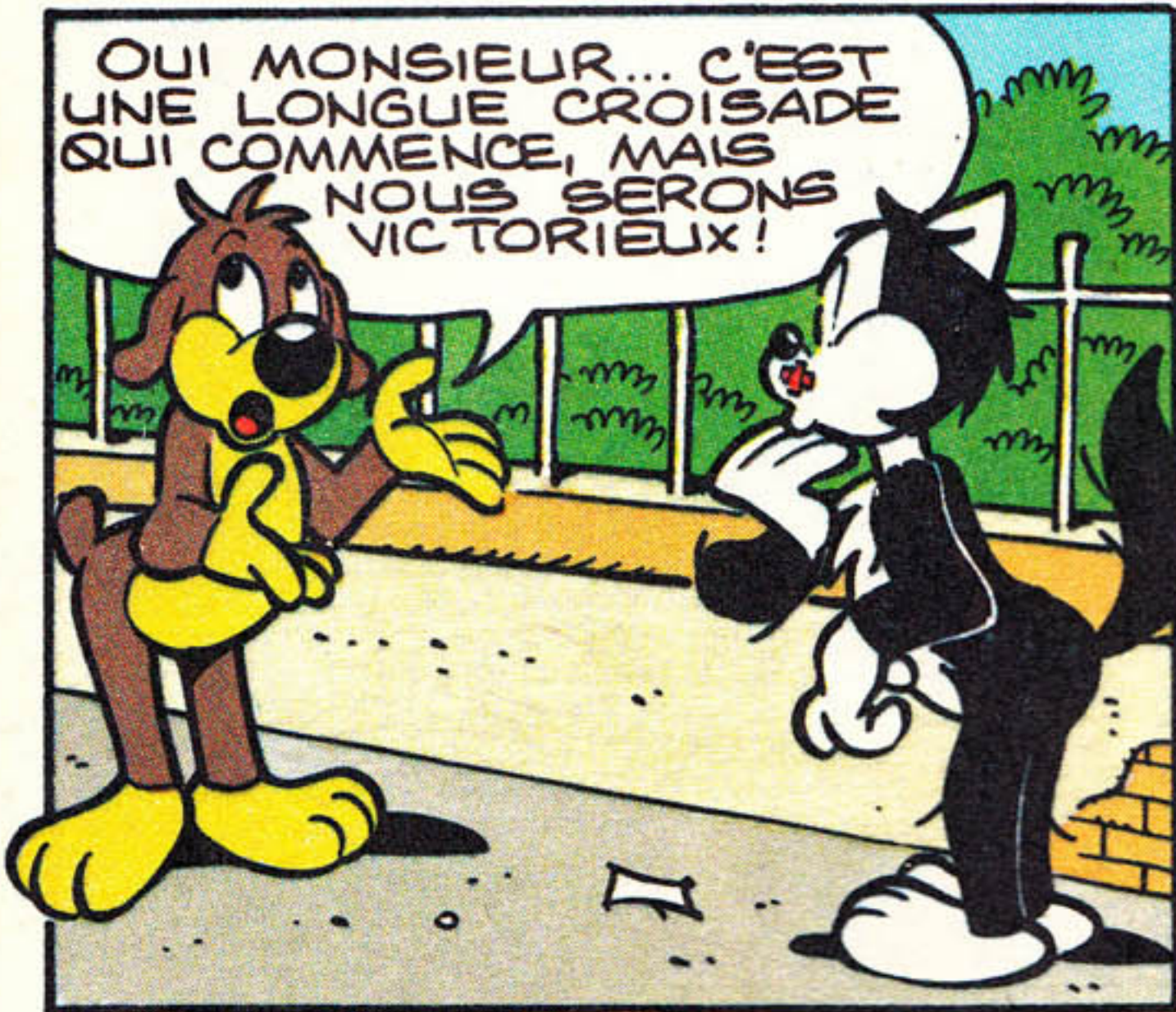
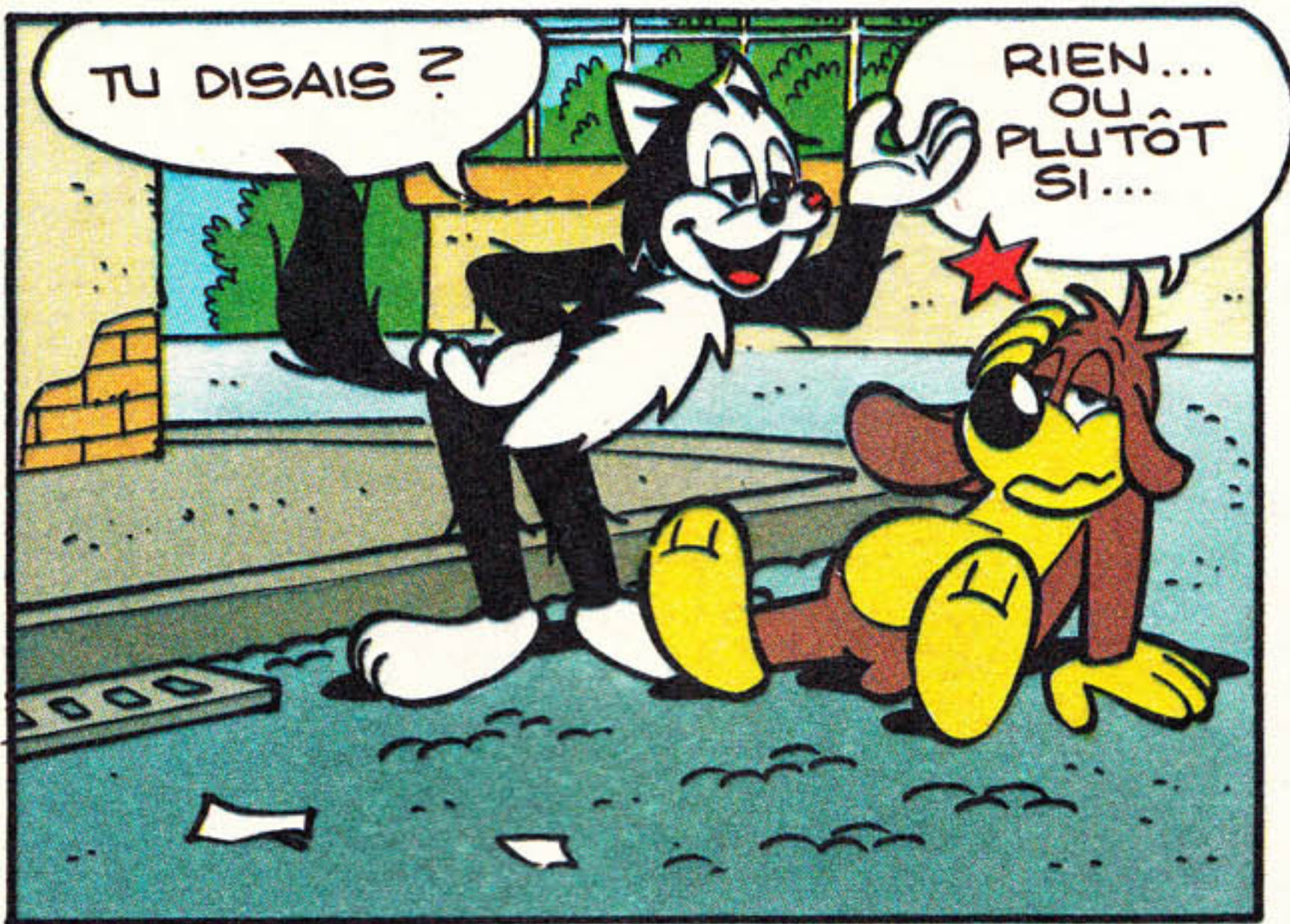
2204



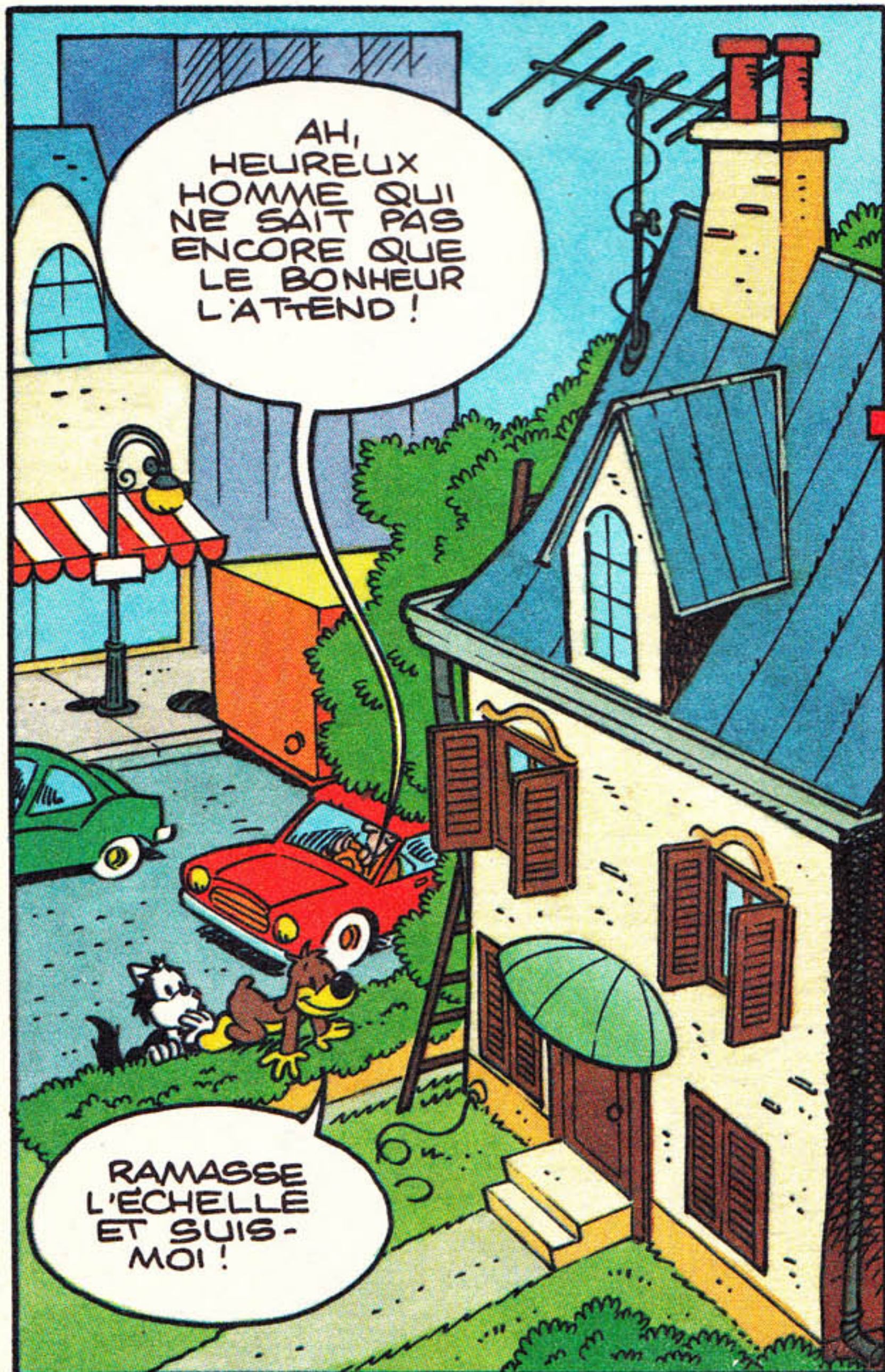


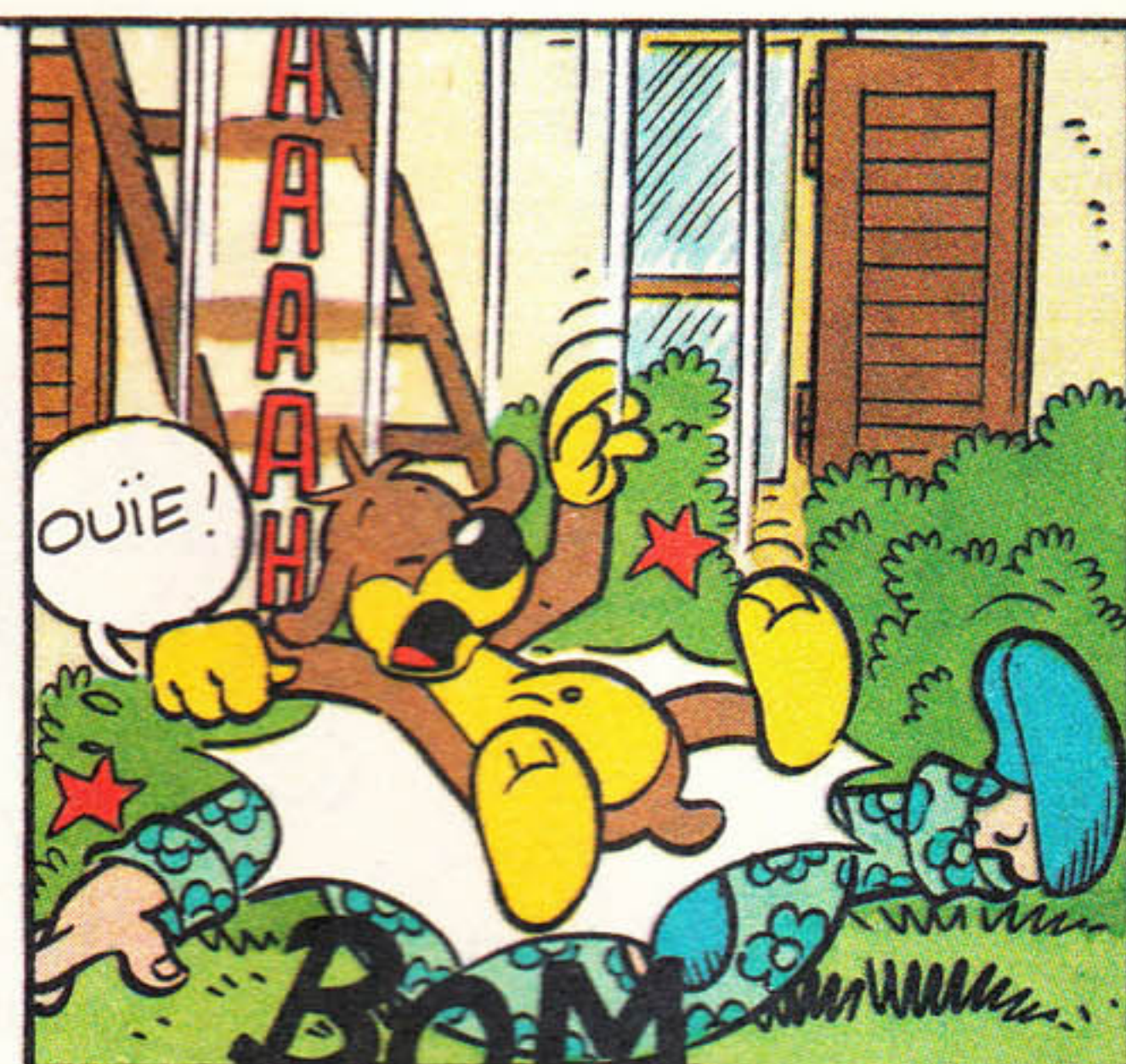
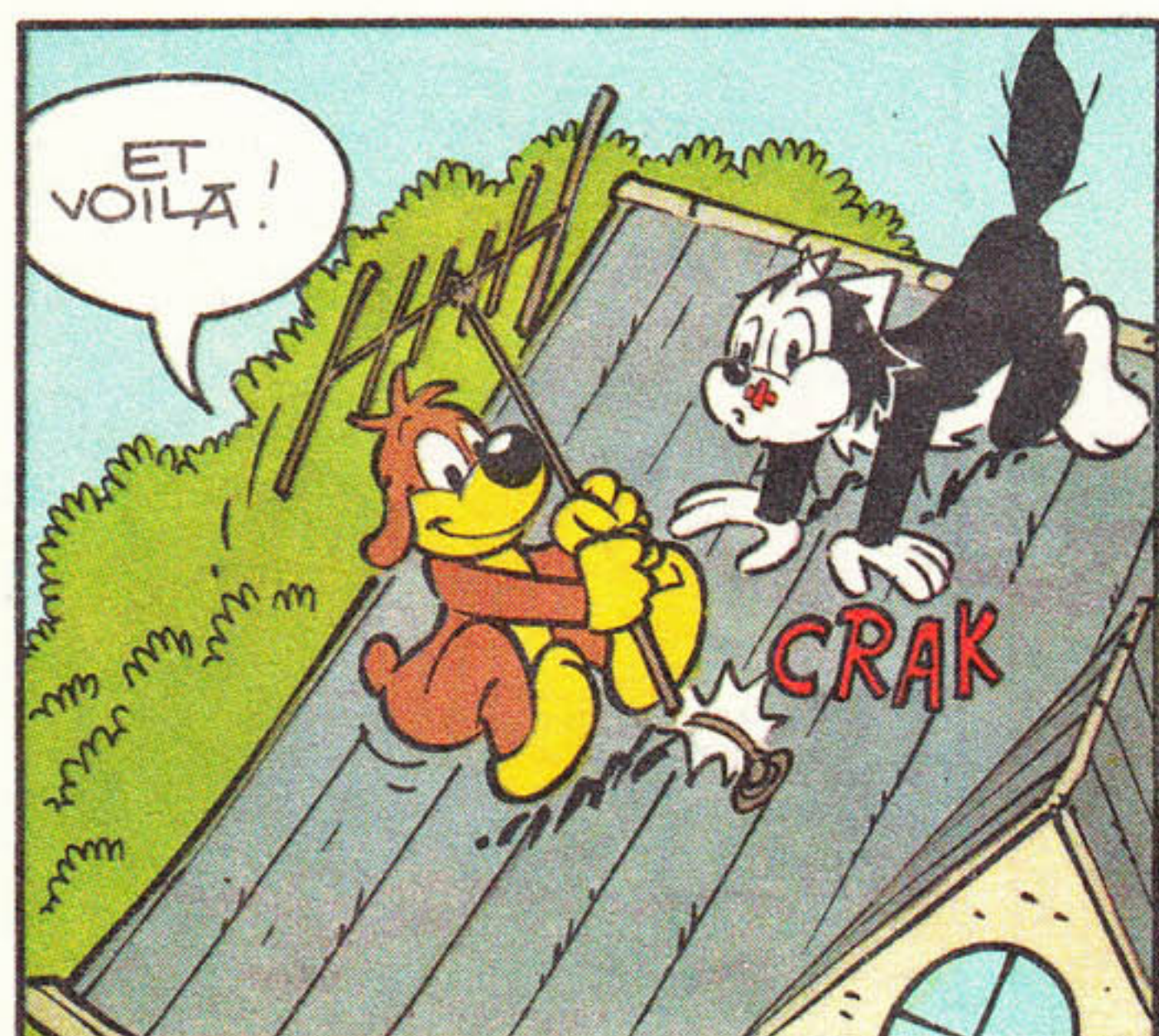
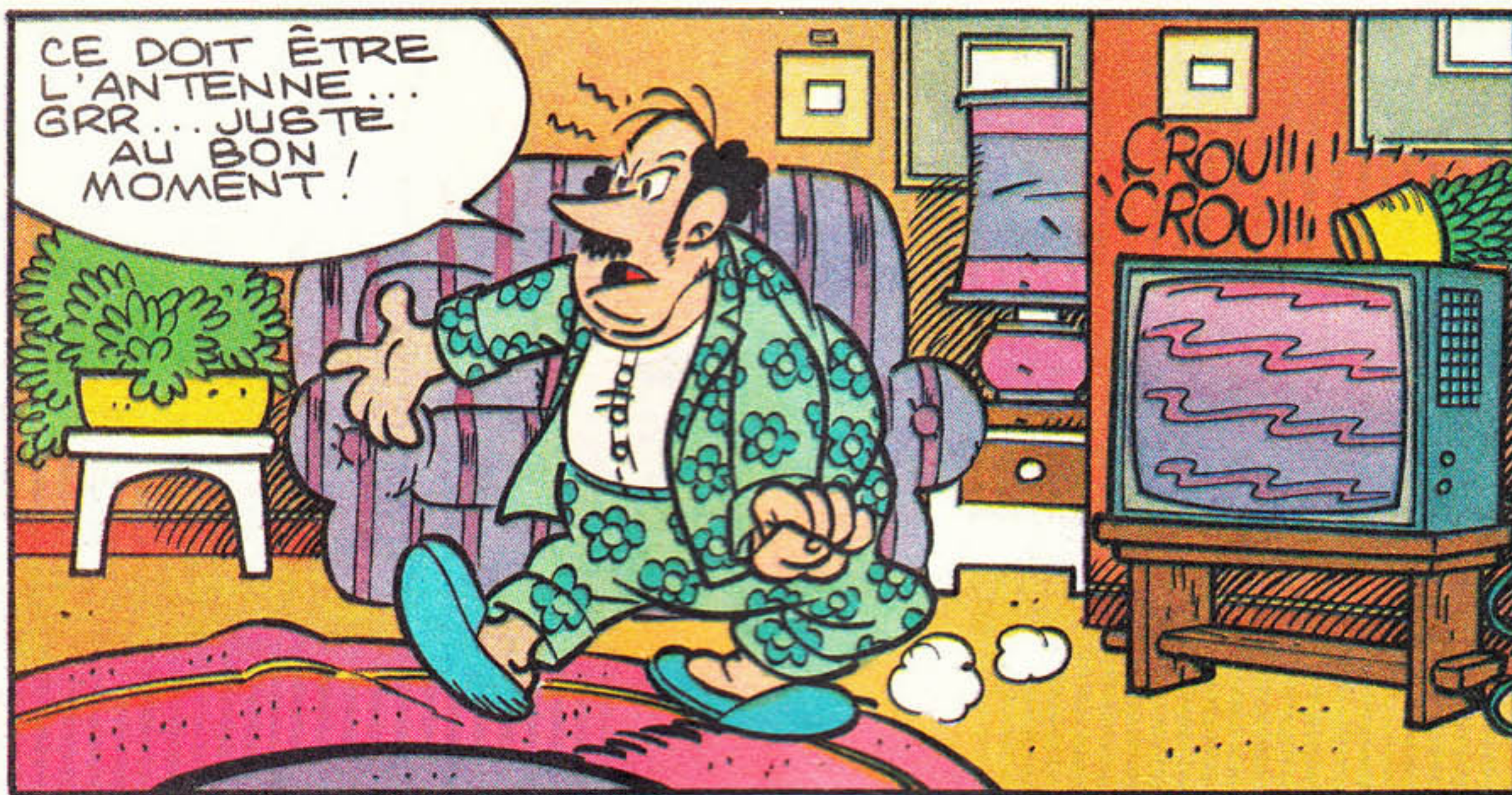
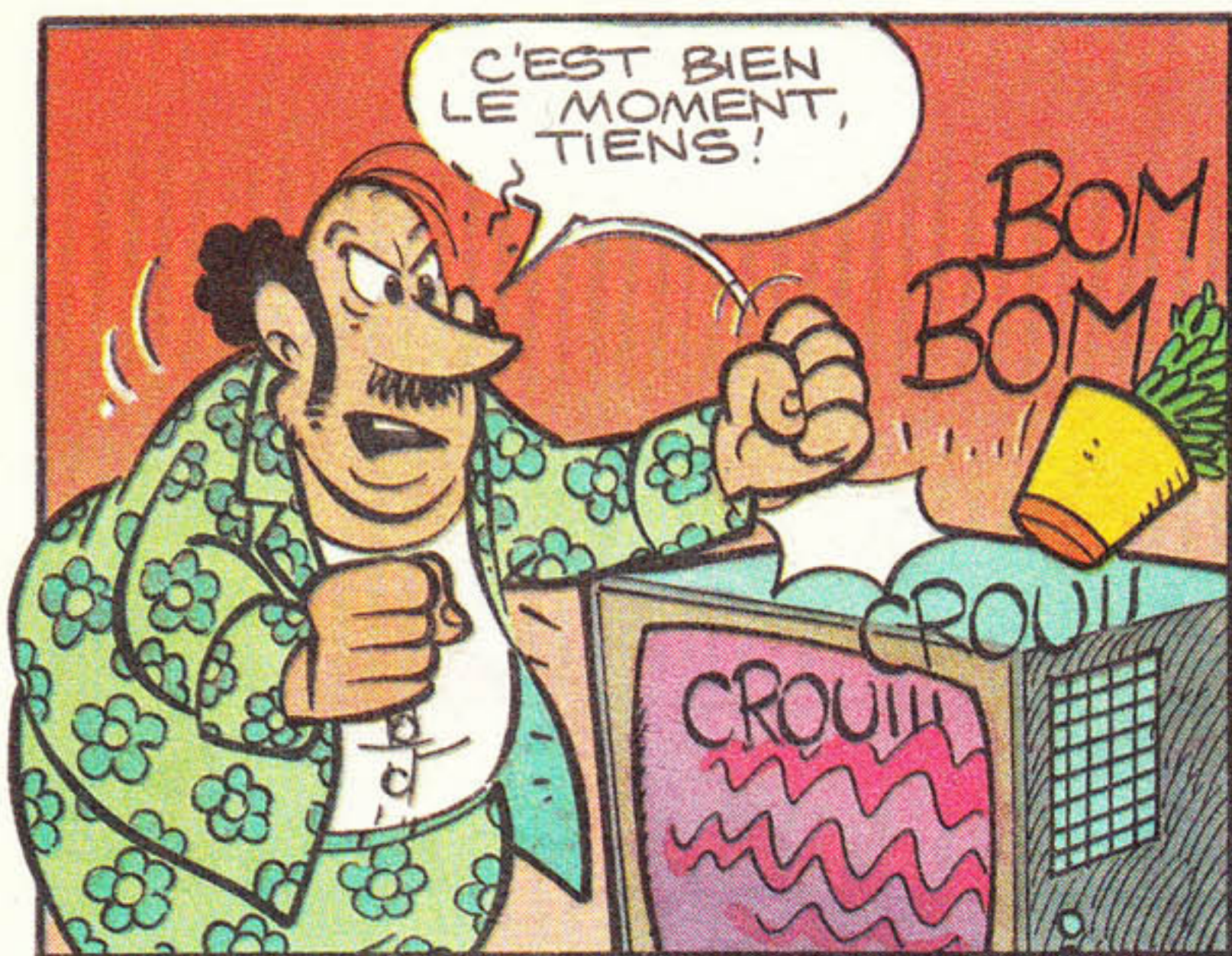
2204



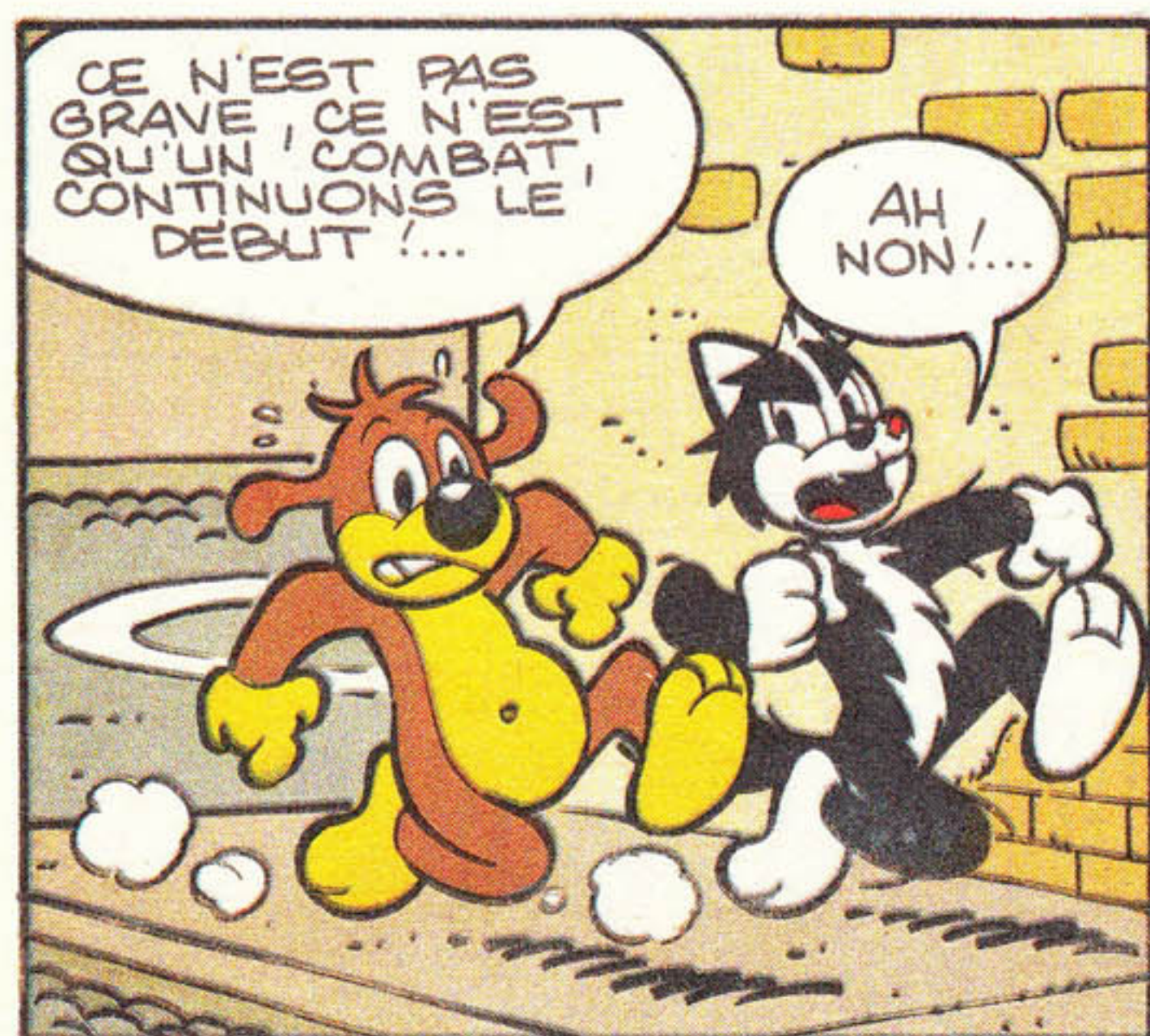
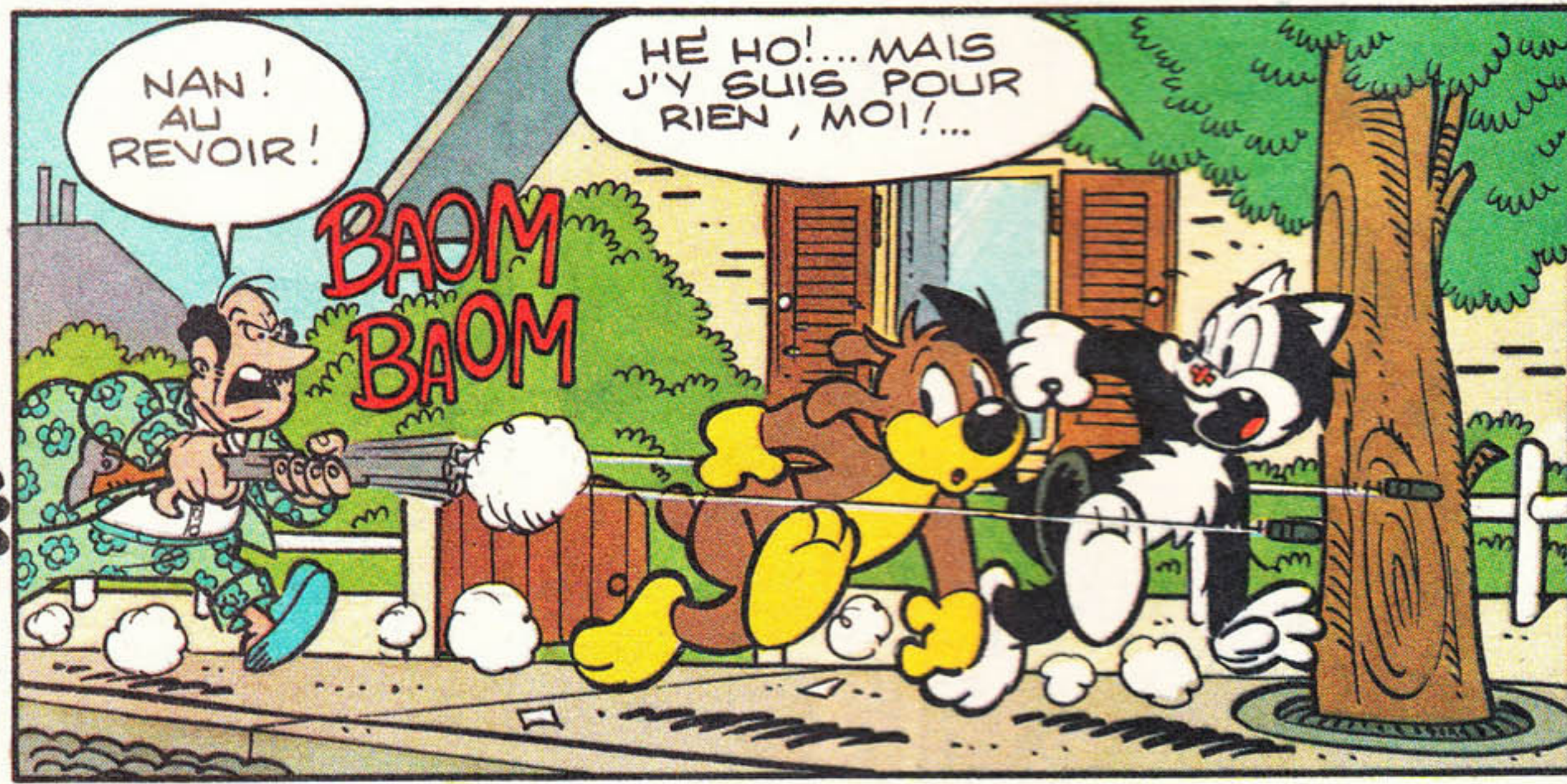
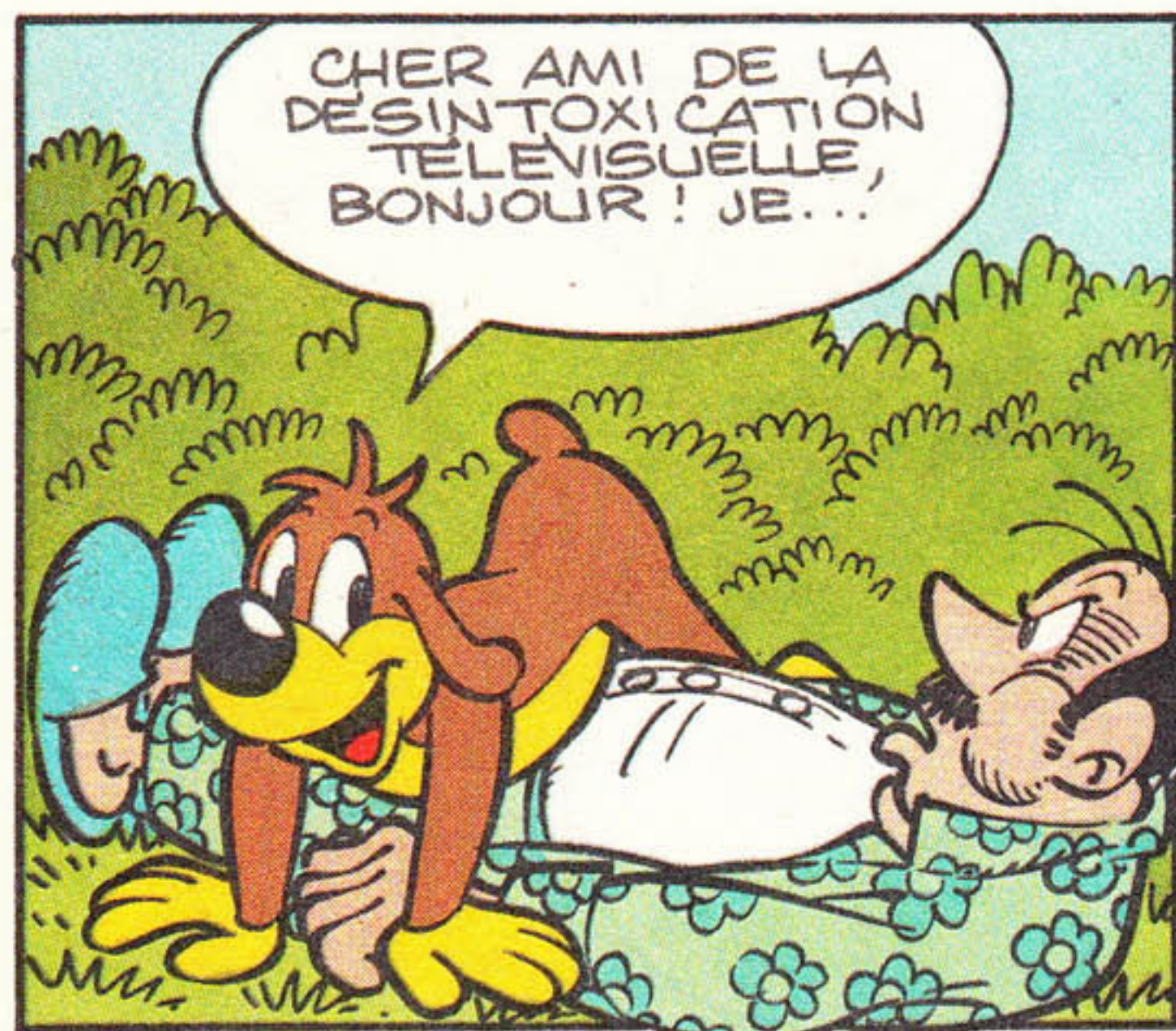


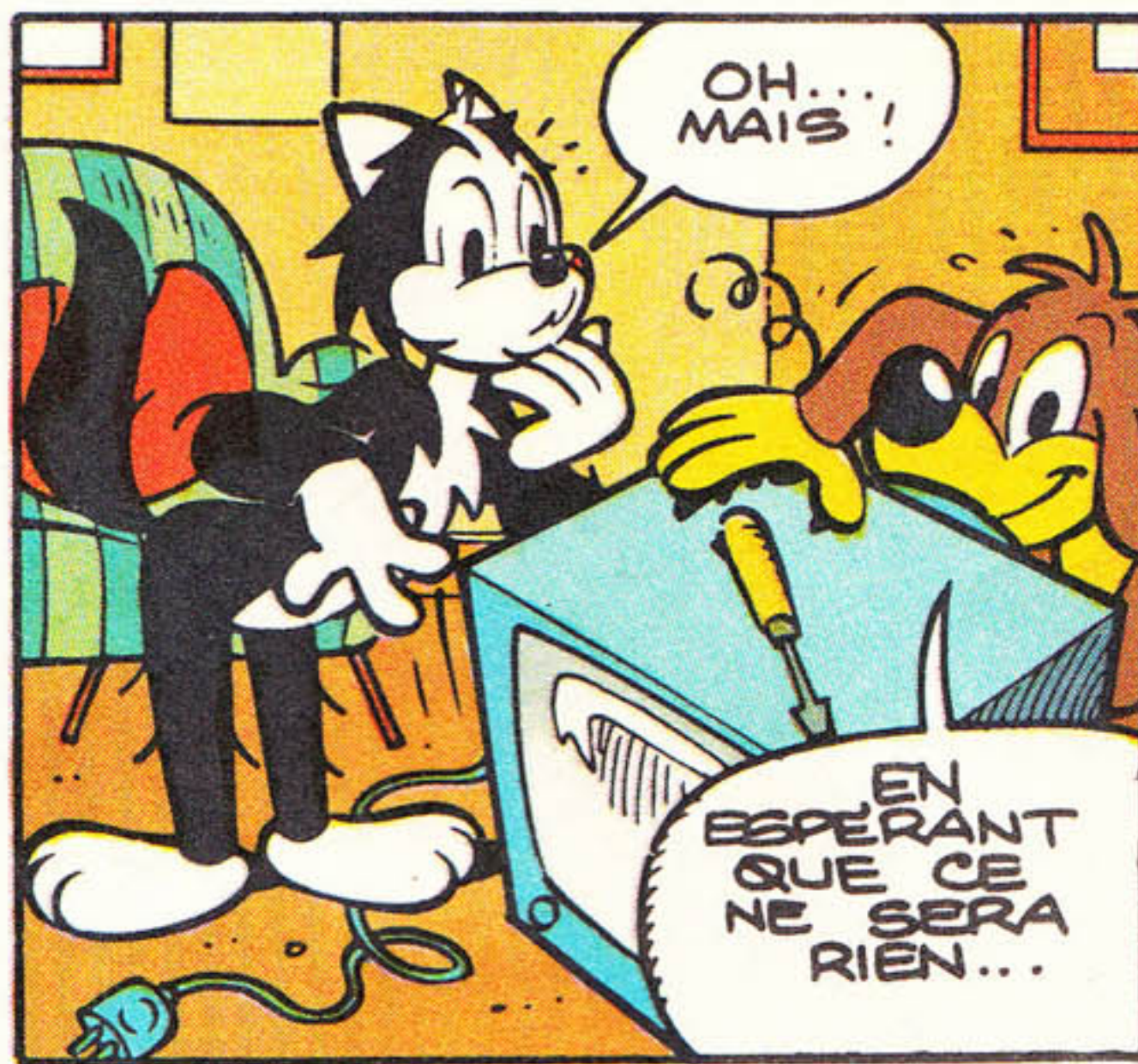
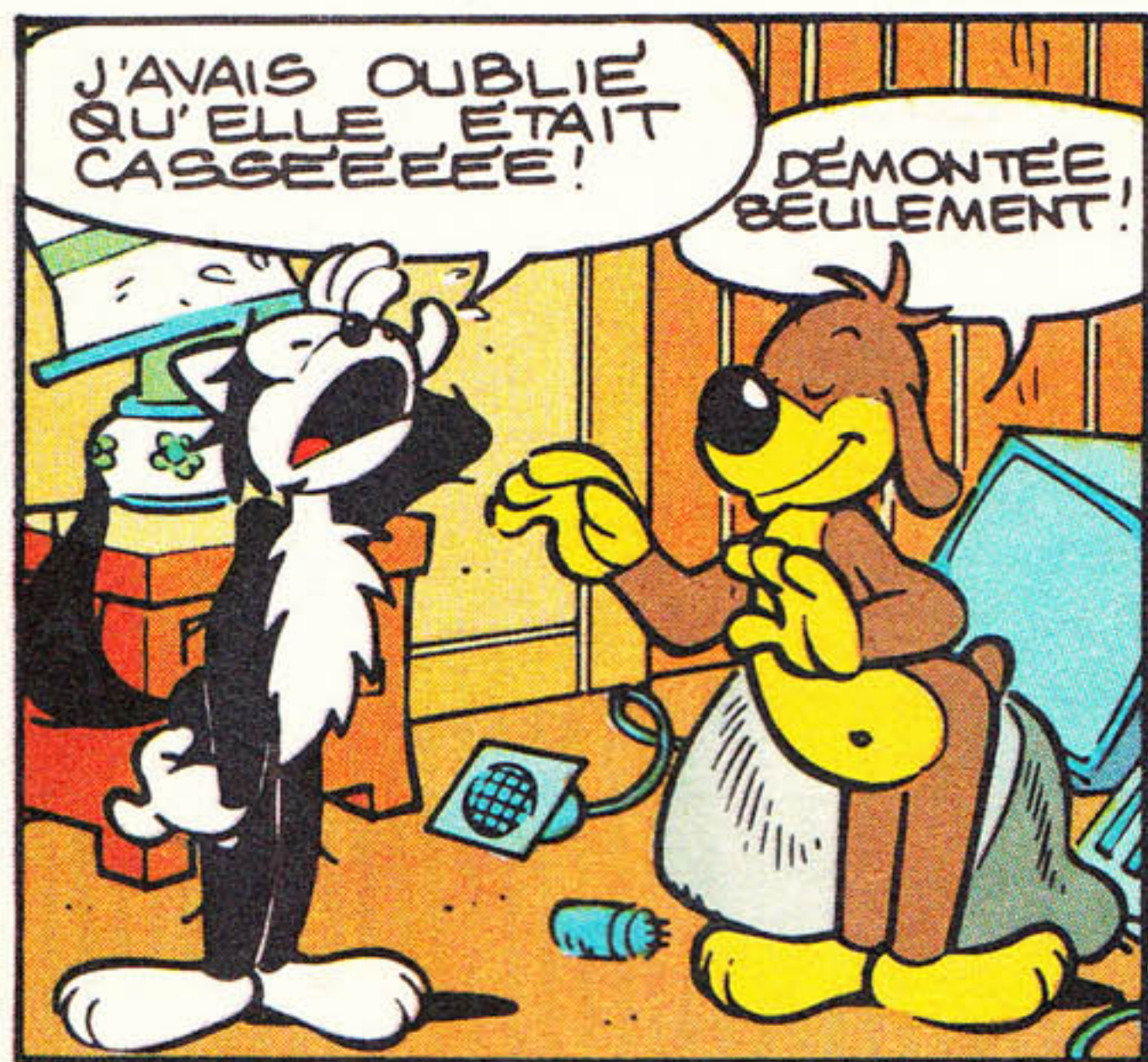
2204



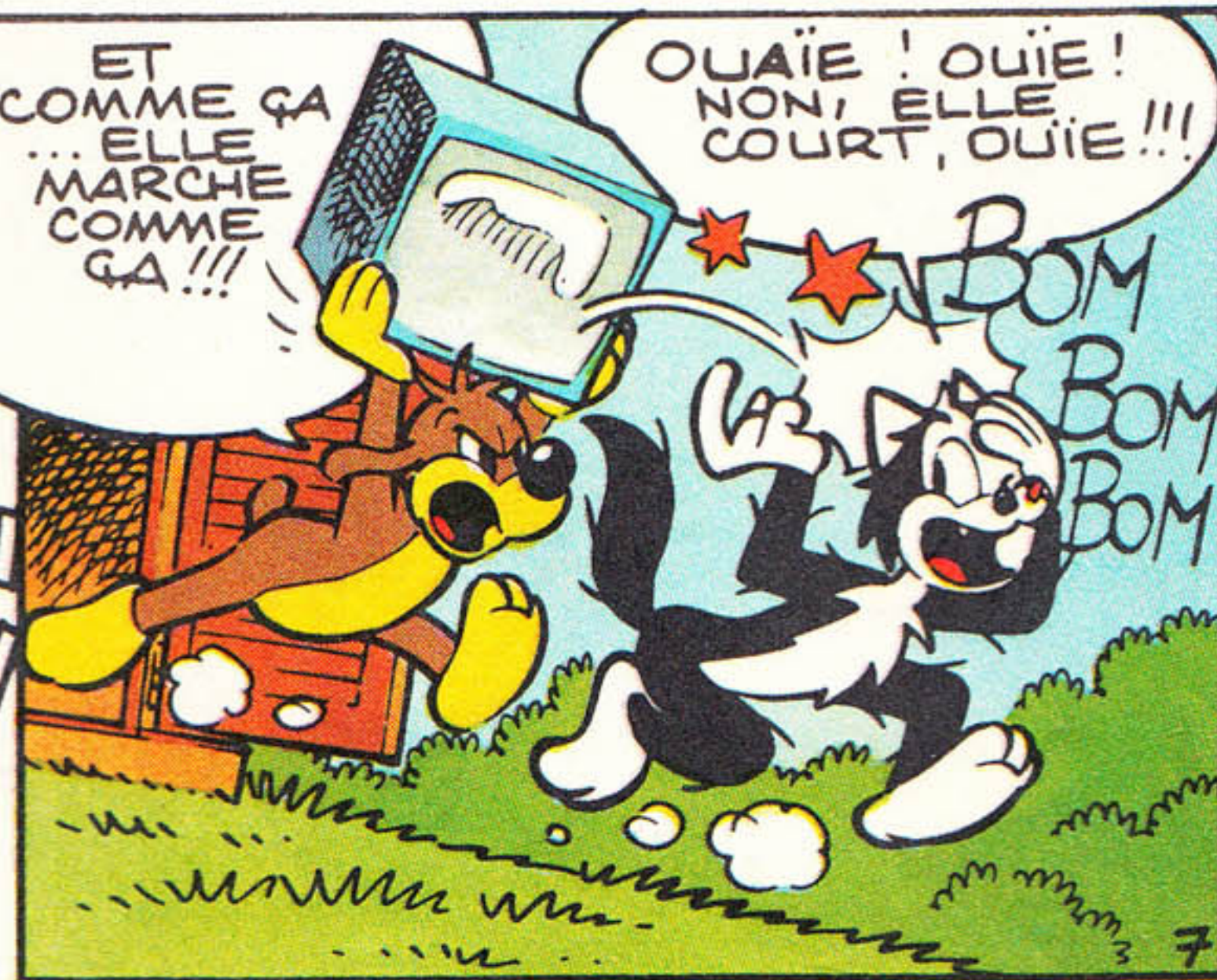


2204





2204



BBURAGO®

GAGNE CETTE FANTASTIQUE PEUGEOT...

1 Réponds à la question en cochant la case.

2 Découpe le pointillé.

3 Mets le bulletin sous enveloppe et adresse - le vite à:

**CONCOURS
BBURAGO-PIF
V.M.S.
PUBLICATION
CEDEX 2036
99203 PARIS
CONCOURS**

Cette voiture est-elle à l'échelle?

☐ 1/18ème ☐ 1/24ème ☐ 1/43

nom

prénom

n° rue

code p. ville



cod. 0116
PEUGEOT 205 SAFARI
à l'échelle...?

**LES 20 PREMIERS BULLETINS
POSTES FERONT GAGNER CETTE
PEUGEOT 205 SAFARI BBURAGO.**
(Un tirage au sort départagera les éventuels ex-aequos).



PIFINFOS

Pif par-ci, Pif par-là, Pif à l'infini ! On connaît Pif, héros de papier, on va le découvrir, à la télé, héros de dessins animés... En attendant, voici une sélection de notre cabot préféré, en plusieurs dimensions ! Si vous, les Pifos et les Pifettes, vous souhaitez enrichir par vos créations ce musée imaginaire de Pif, envoyez-nous vos œuvres. Les plus belles seront récompensées !

Pif à toutes les sauces, profitons-en, soyons gourmands ! Et si le **Pif horloge** marque les heures que nous vivons, la **montre Pif**, elle, rythme celles où nous trépidons. Dessus, notre héros y court, de peur de se voir figer pour l'éternité ! Comme ces figurines de plastique moulées, dont le **prototype de plâtre** a produit des centaines de milliers de Pif blanc, avant d'être peints aux fameuses couleurs jaune et marron. Teintes qui ne lui suffisent parfois plus, puisque notre chien mascotte se fait bleu, façon **hologramme**, prisonnier d'une sphère de verre, que la note stridente du **Pif sifflet orangé** pourrait bien faire éclater en mille morceaux étoilés ! Le **Pif gomme**, orange lui aussi, est l'ami de tous les crayons. Dans ce premier **porteclés** en forme de caisse,

un PIF jaillit... pour poursuivre une saucisse au bout de la chaîne du second, avant de tranquillement s'arrêter, sur un troisième, pour voir décoller ce **Pif de polystyrène** ! Un **Pif bague**, à part, joue avec de petites billes d'acier. A ses côtés, sourit le **Pif porte-monnaie** et le **Pif distributeur de bonbons** acidulés.

Voici maintenant un **Pif** en forme de **bouteille**, contenant du bain moussant et un autre en forme de **paille**, qu'on peut serrer entre ses dents.

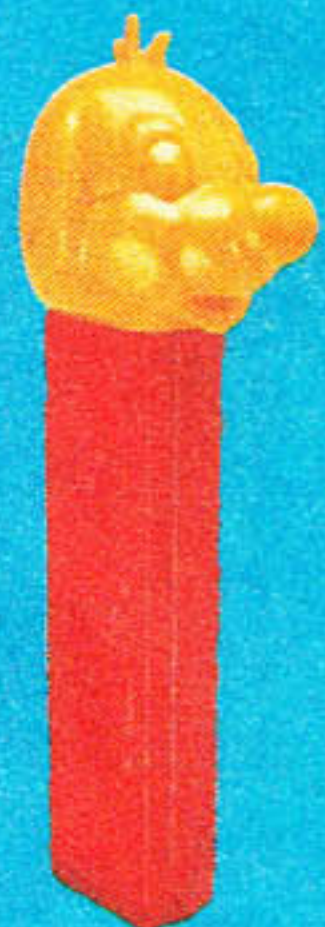
Le **Pif broche** épinglé à son revers, la **médaille du Pif 2000** semble de mèche avec le **Pif bougie**, Père Noël rouge ou vert.

Tandis que sur son socle, le **Pif en or** serrant le **Pif peluche** entre ses bras, dort. Ce Pif alors, quel **taquin** !

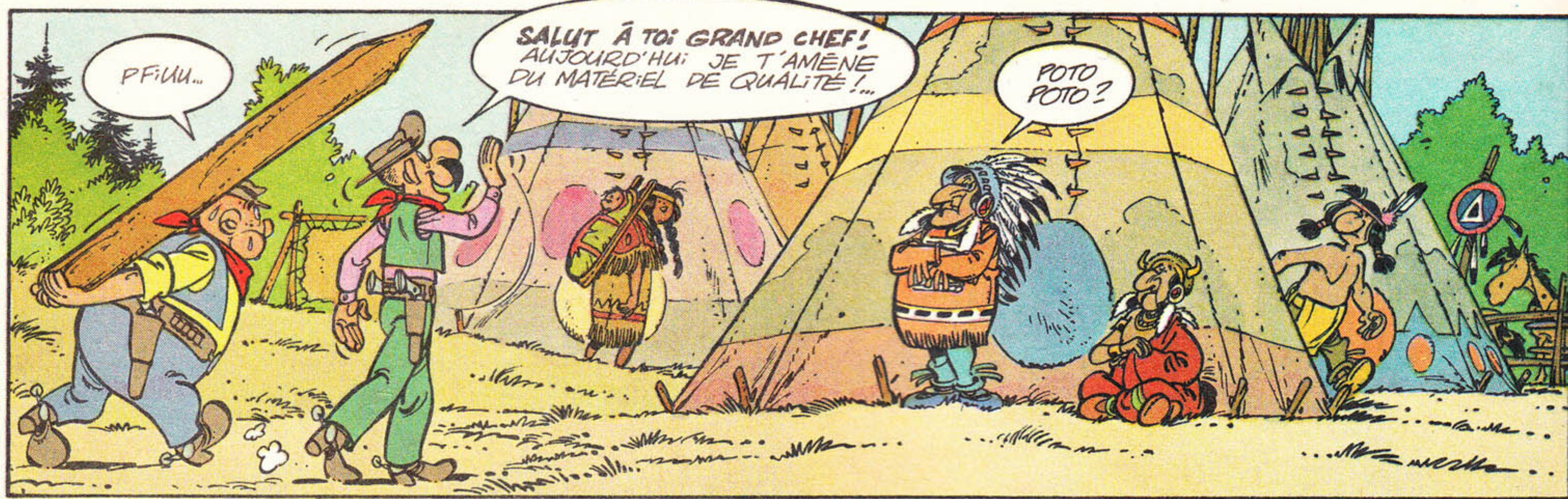
Pif par-ci, Pif par-là, Pif dans tous ses états !

PIF DANS TOUS SES ÉTATS

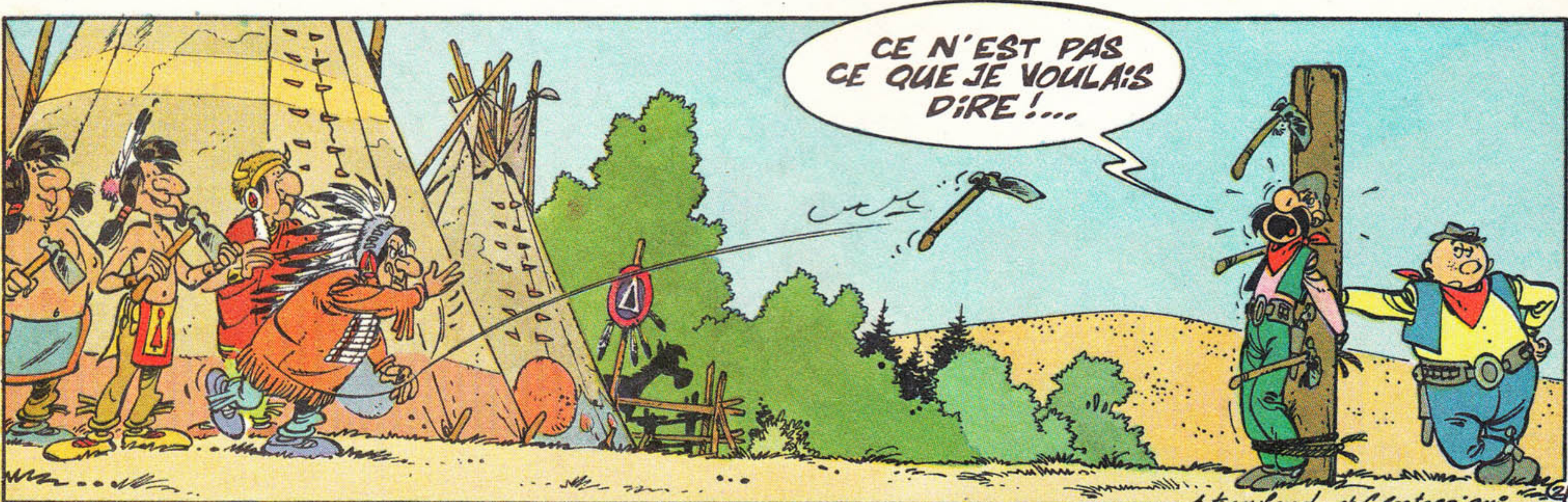




SMITH ET WESSON



© Ed. VAILLANT 2204

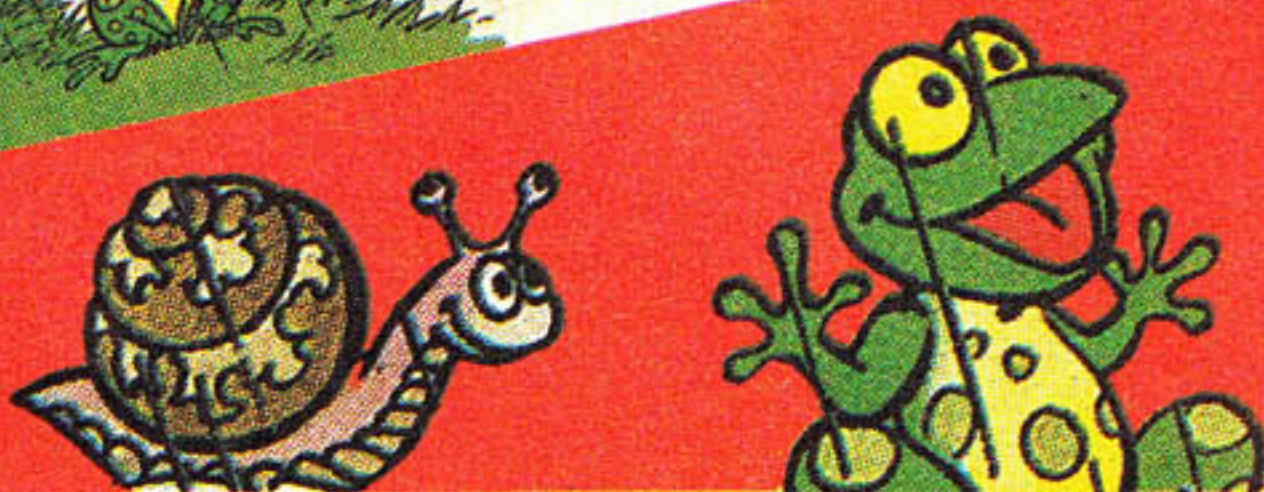




**100%
DE RIRE**
**UNE RENTRÉE
PAS TRISTE!**

EN VENTE
CHEZ TON
MARCHAND
DE JOURNAUX
12 F

**UN MAXI GADGET
L'ARDOISE
ANTI-SÈCHE!**

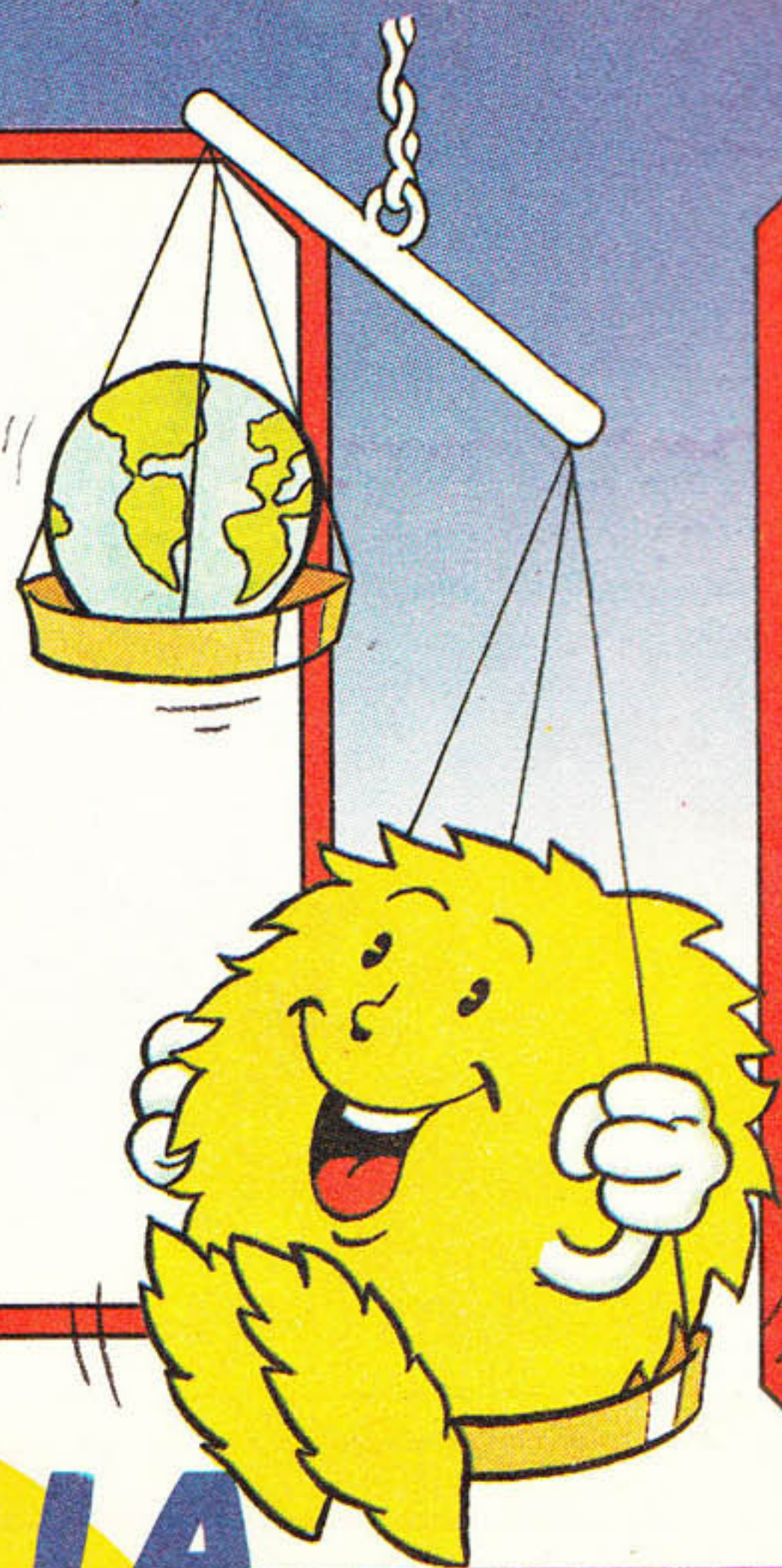


LES MAÎTRES DE L'ÉNERGIE

ÇA ALORS!

**PEUX-TU PESER AUSSI
LOURD QUE NOTRE
PLANÈTE?**

Ne passe pas tes journées à te gaver pour y arriver. Pour atteindre un tel poids, il te suffirait de te promener à 6 km d'un "trou noir". Un "trou noir", c'est une très vieille étoile qui a "implosé", c'est-à-dire qui s'est effondrée sur elle-même. Avec une force colossale, le "trou noir" attire tout ce qui passe à proximité comme un gigantesque aspirateur. Tout disparaît : étoiles, planètes, météores... même la lumière, ce qui explique que ces phénomènes soient invisibles (d'où leur nom!)... Cela dit, ne t'amuse pas à parier avec tes amis que tu peux être plus lourd que la terre, population comprise! Tu serais perdant, car le plus proche "trou noir" est très loin : même avec la plus rapide des navettes spatiales, il te faudrait des milliers d'années pour y arriver.



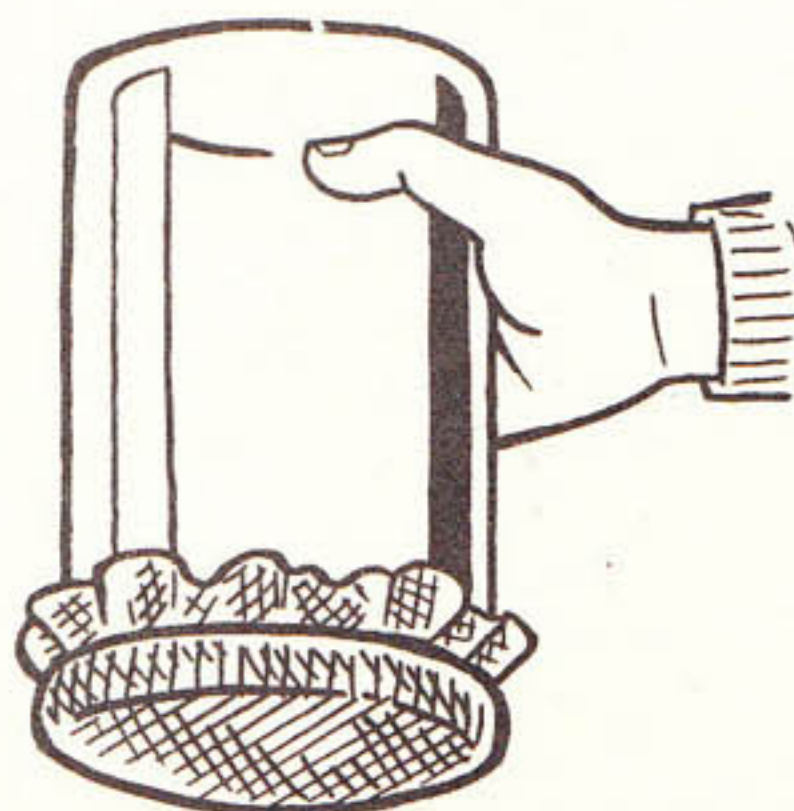
LE BRICOLODINGO

**INFERNAL! LA BOUTEILLE
QUI REFUSE DE SE VIDER...**

Prends une bouteille à large goulot. Fixe un morceau de gaze hydrophile sur son goulot avec un élastique bien tendu. Place la bouteille sous le robinet. Le filet d'eau la remplit en traversant la gaze. Dès qu'elle est pleine à ras bord, arrête le robinet d'eau, puis plaque ta main sur la gaze et retourne vite la bouteille à la verticale. Maintenant retire ta main : la

bouteille ne se vide pas!

Avant d'être un expert... exerce-toi une fois au-dessus du lavabo!



BANANIA



~~À BAS~~
VIVE L'ÉCOLE!
ET DES GAGS
ET DU
RIRE
A LIRE APRÈS LA CLASSE!

15 F
 SEULEMENT
 EN VENTE
 CHEZ TON MARCHAND
 DE JOURNAUX



CIRQUE

PINDER
JEAN-RICHARD

★★★★ NOUVELLE DIRECTION ★★★★★

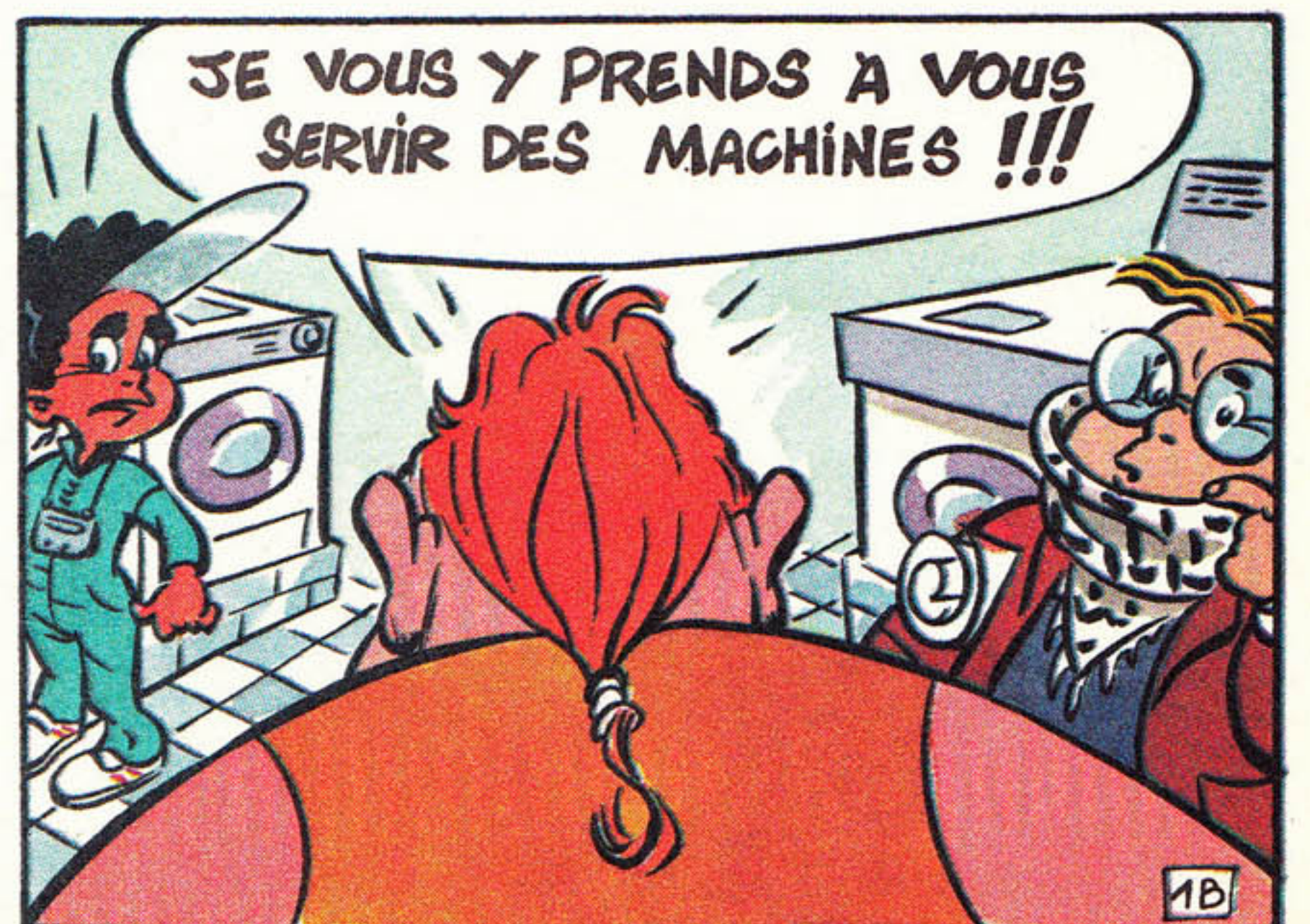
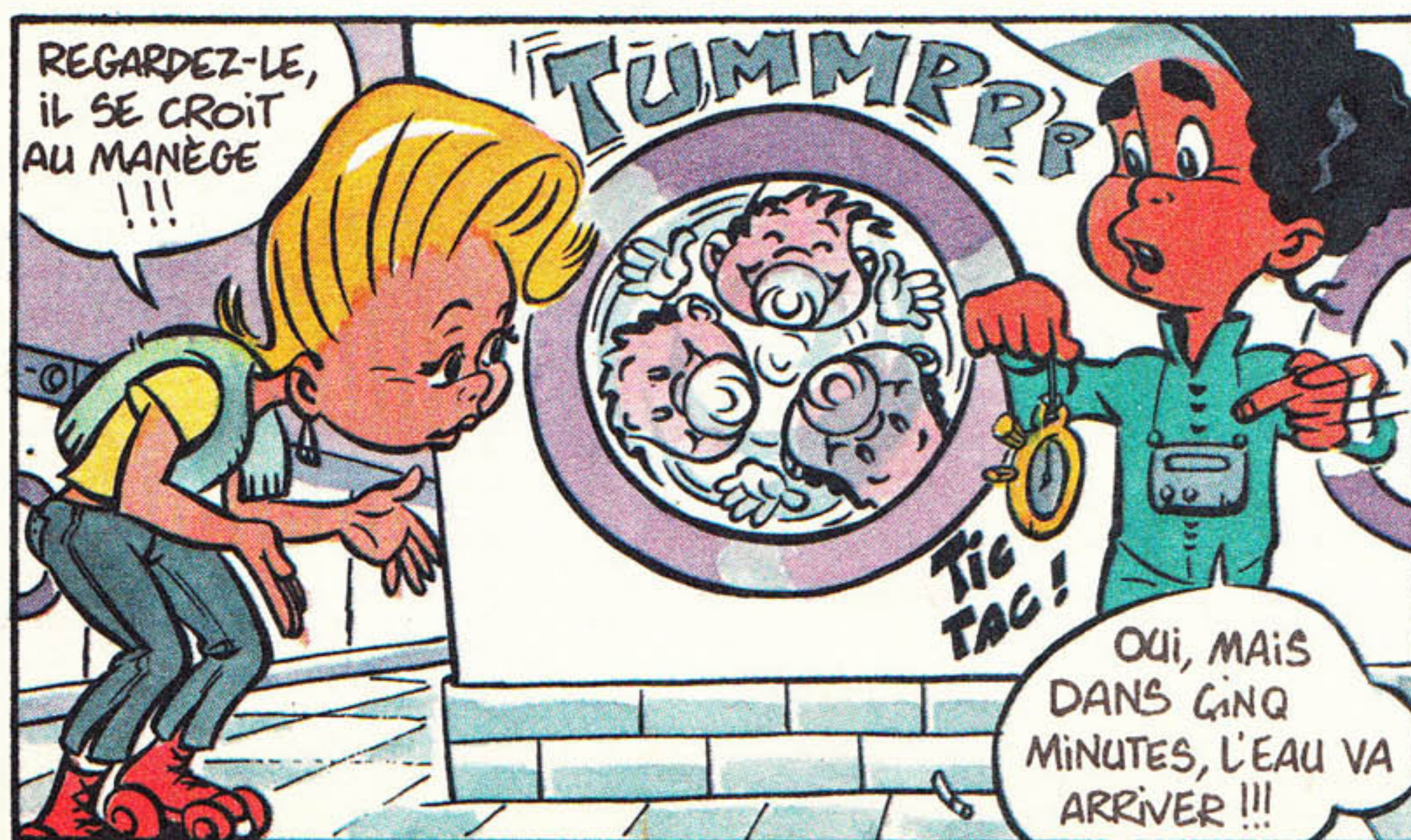
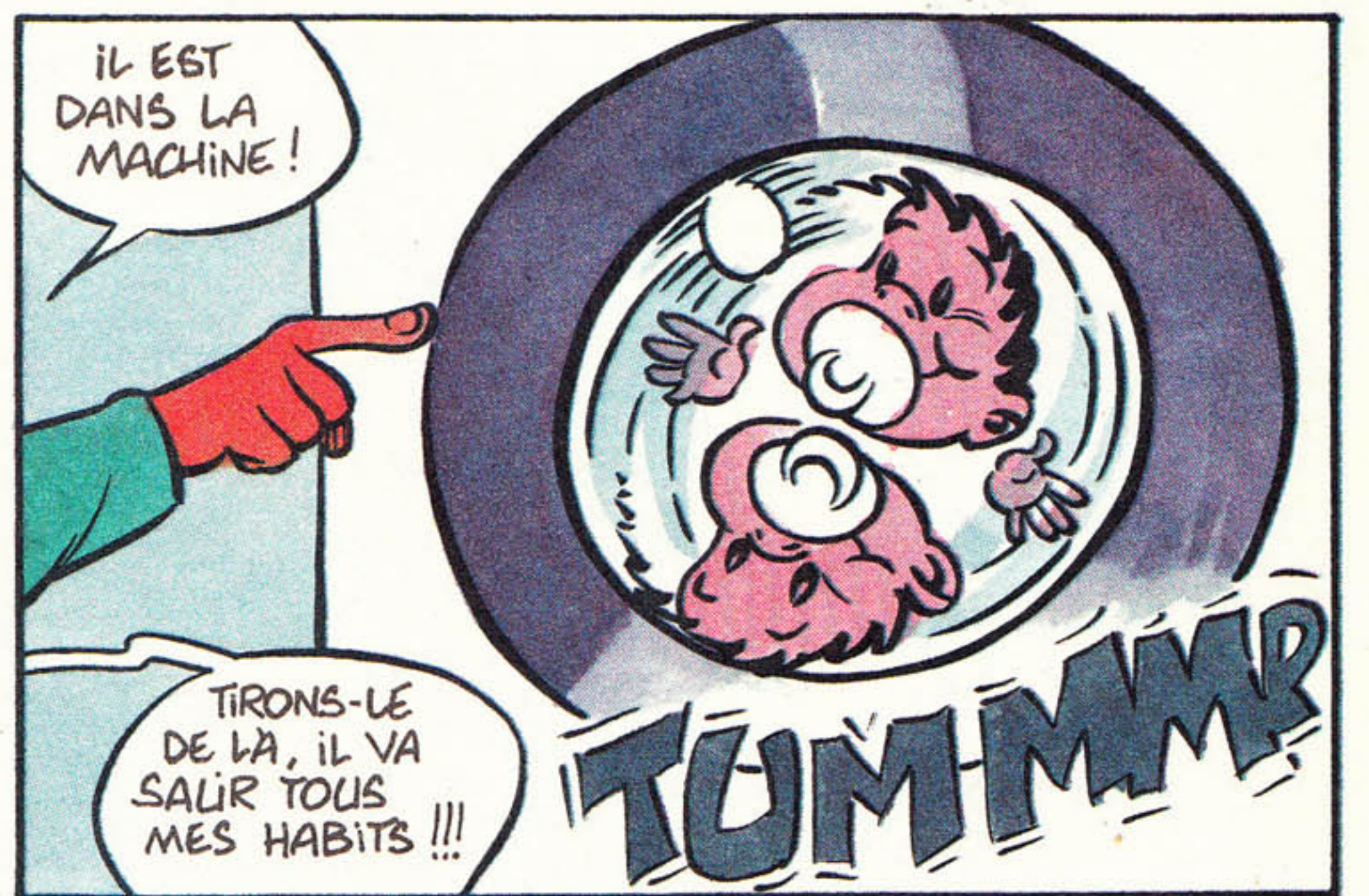
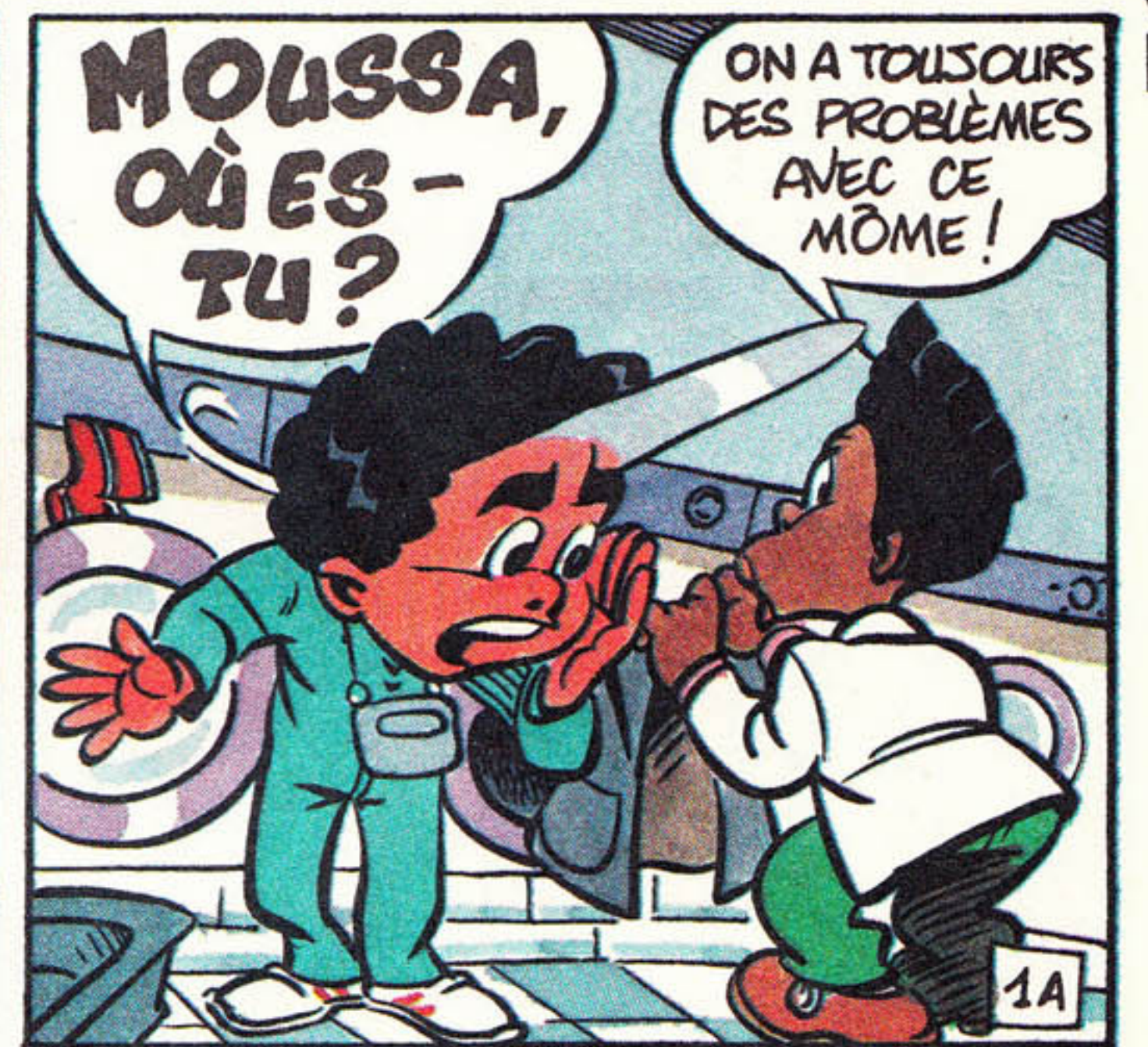
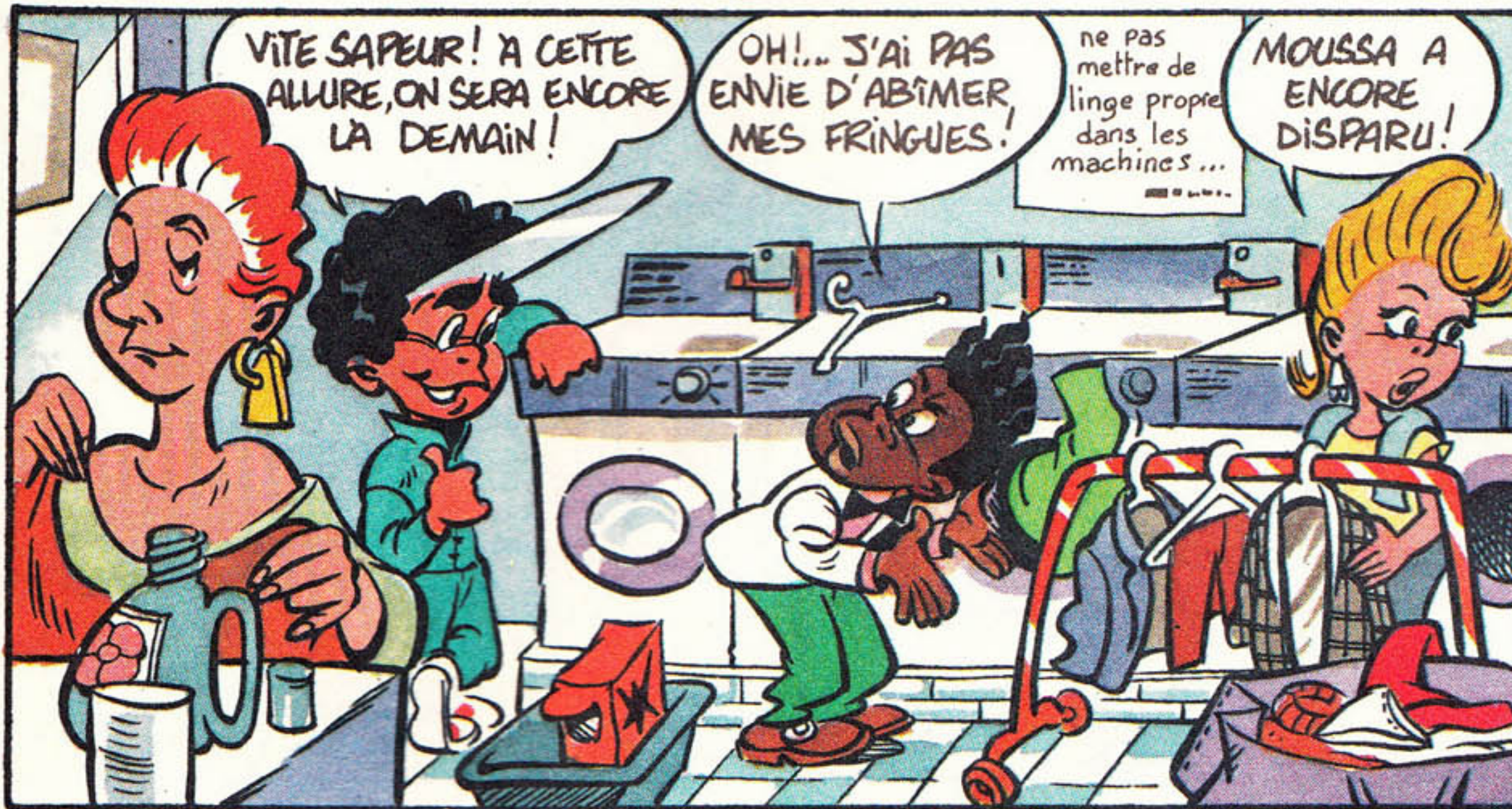
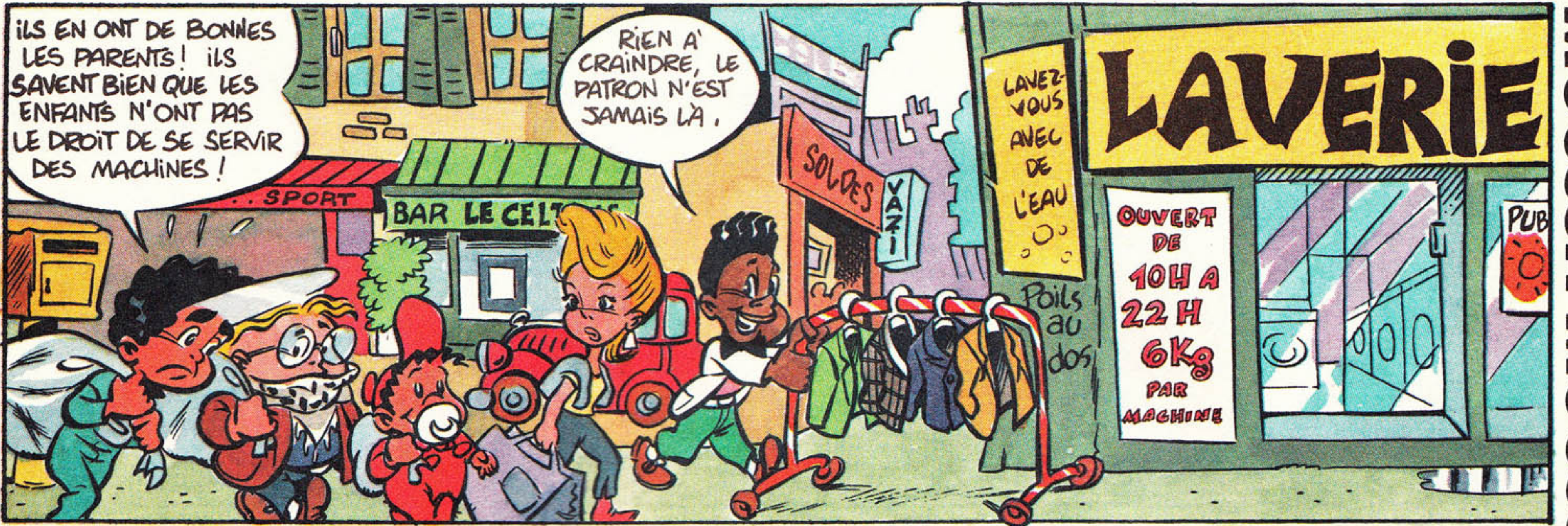
Calendrier des représentations :
FIGEAC, le mardi 29 septembre 1987.
BRIVE-LA-GAILLARDE, le 30 septembre.
TULLE, le 1^{er} octobre.
AURILLAC, les 2 et 3 octobre.
SAINT-FLOUR, le 4 octobre.
BRIOUDE, le 5 octobre.

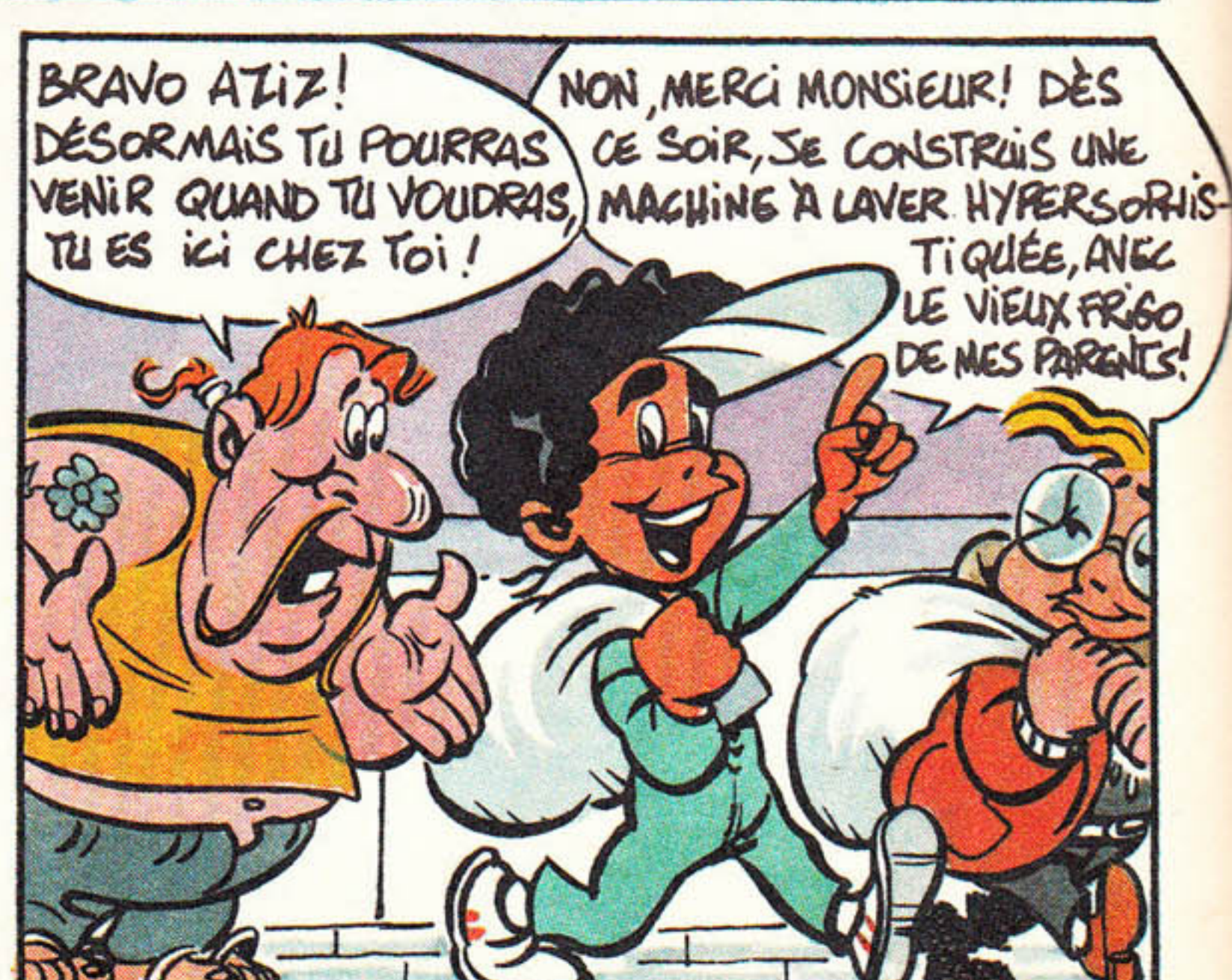
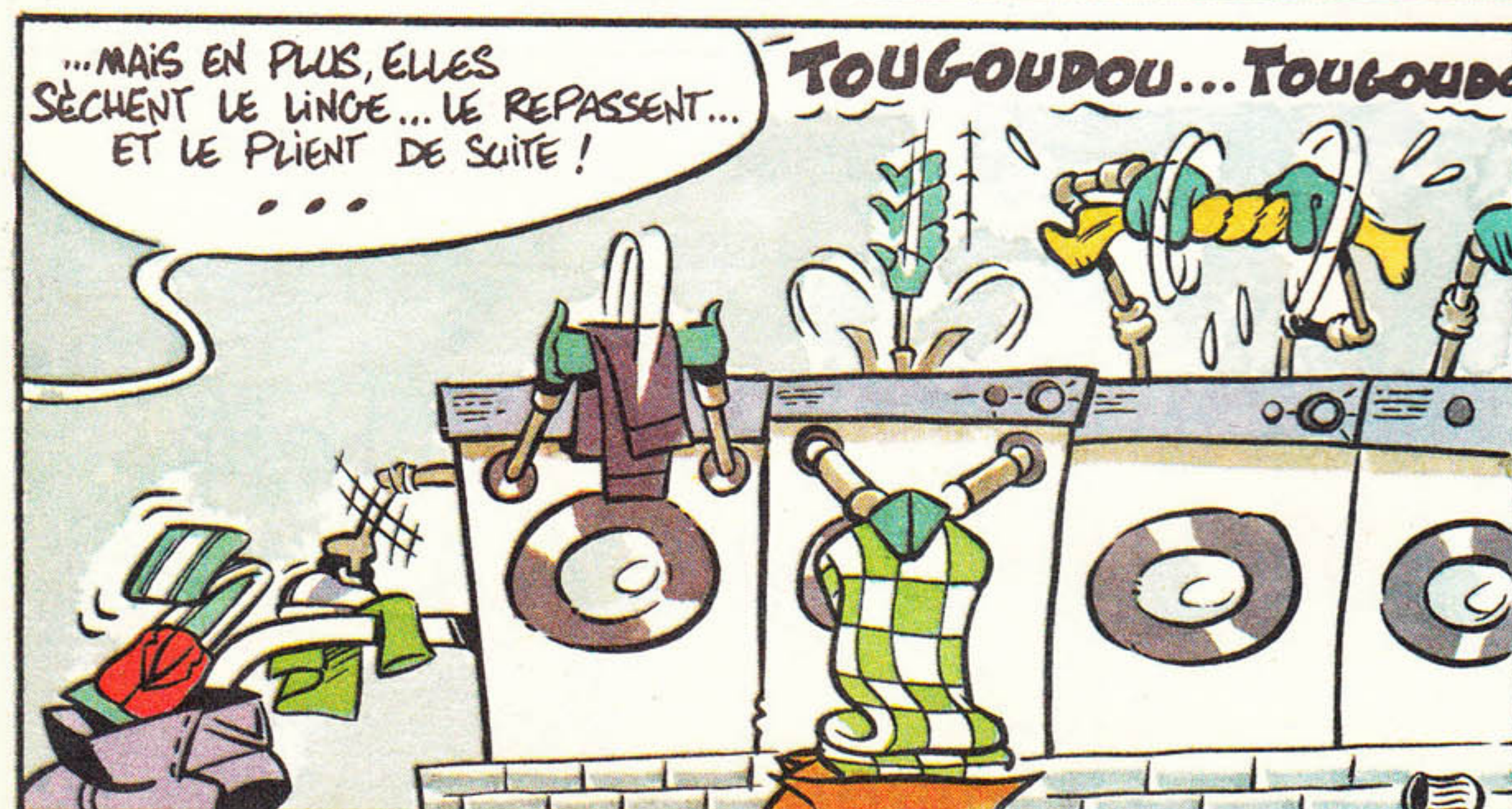
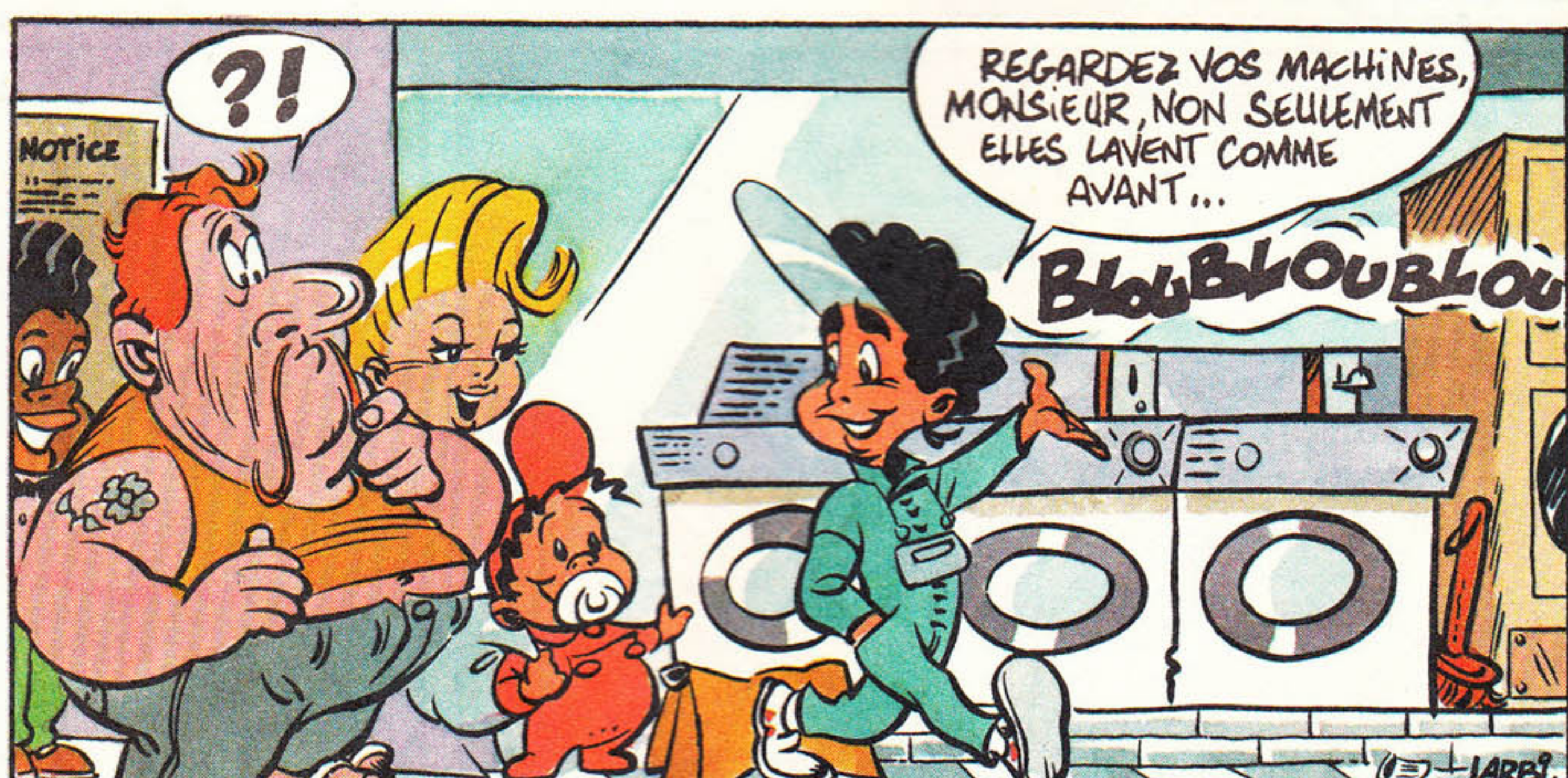
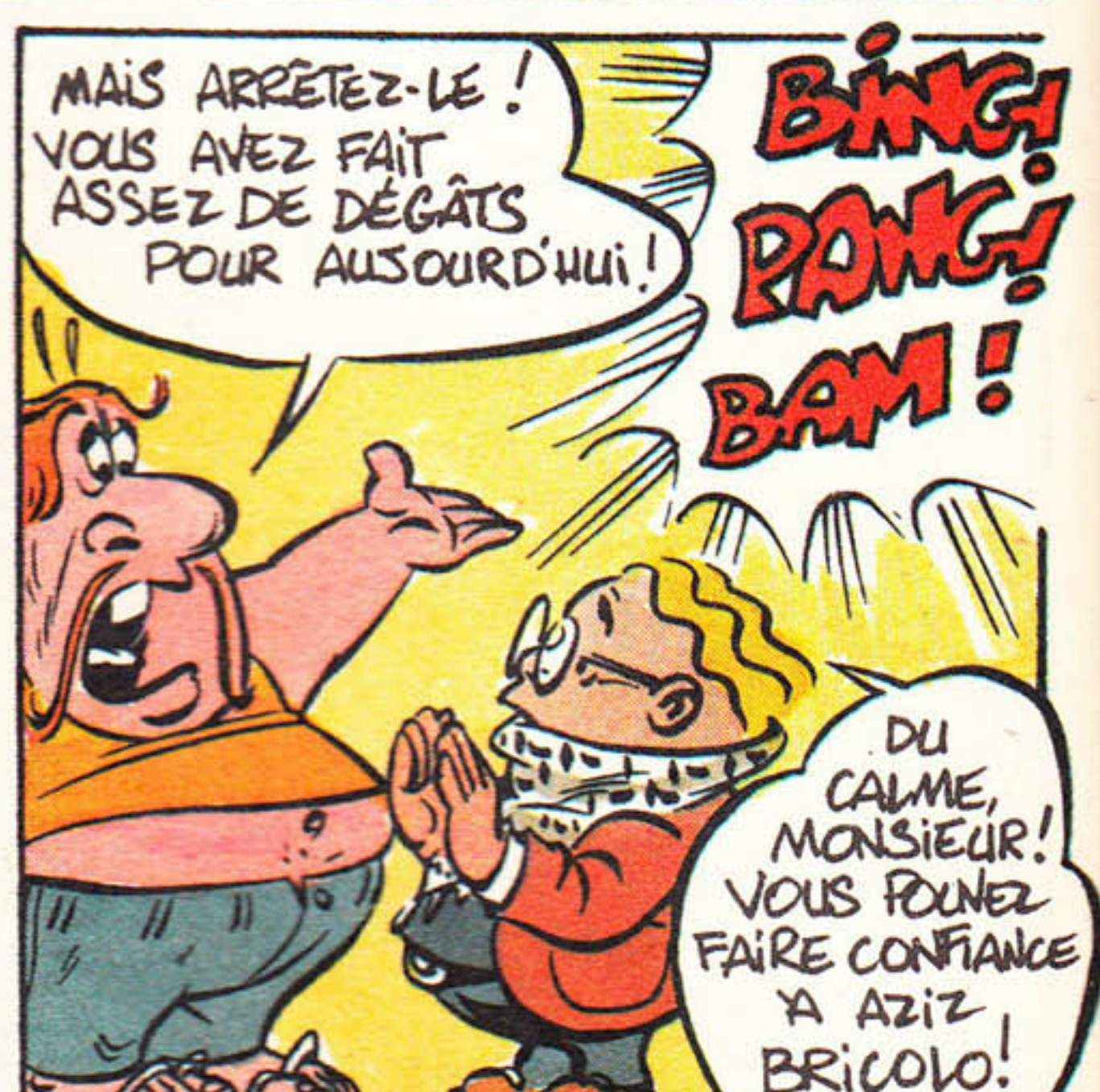
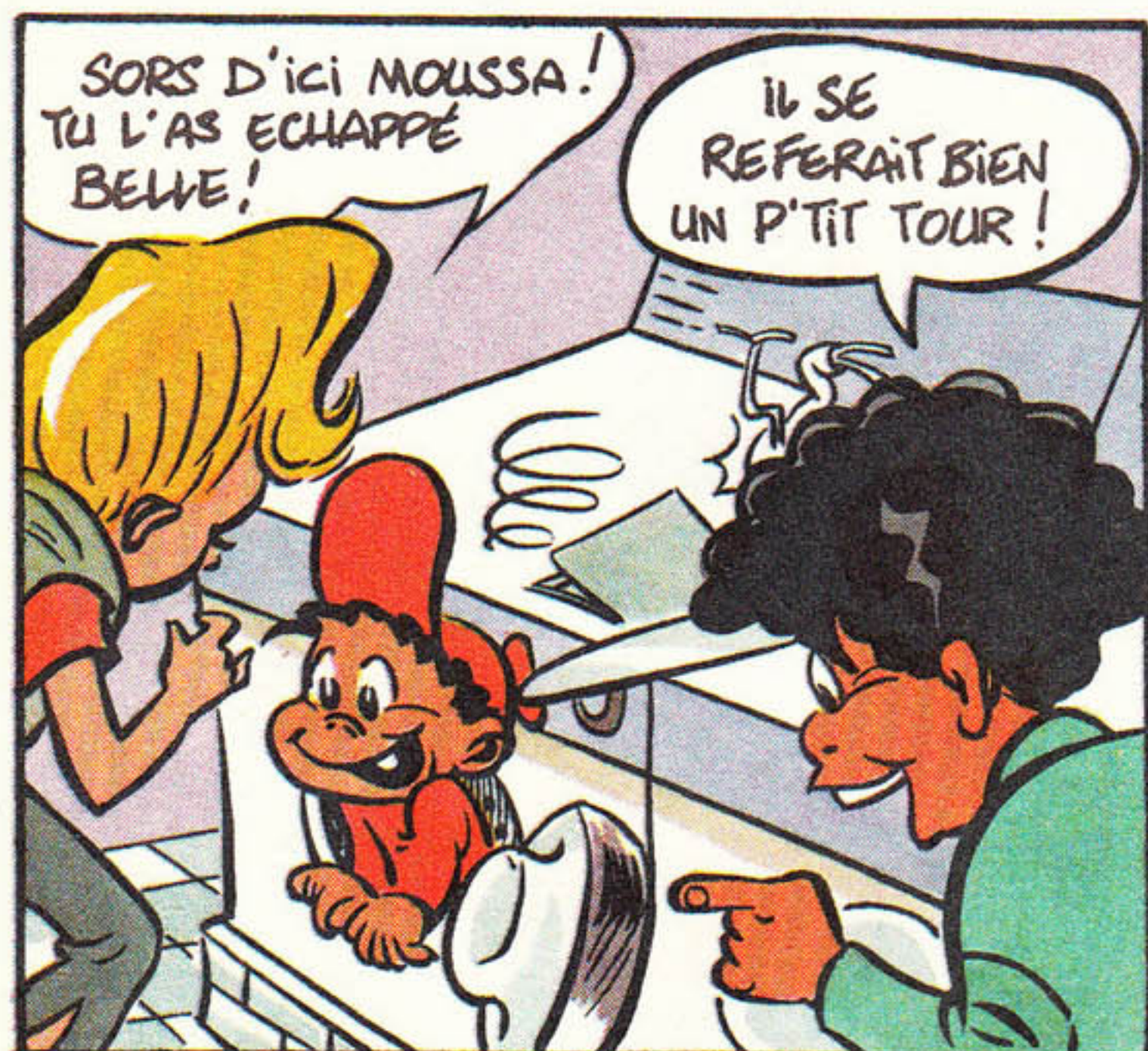
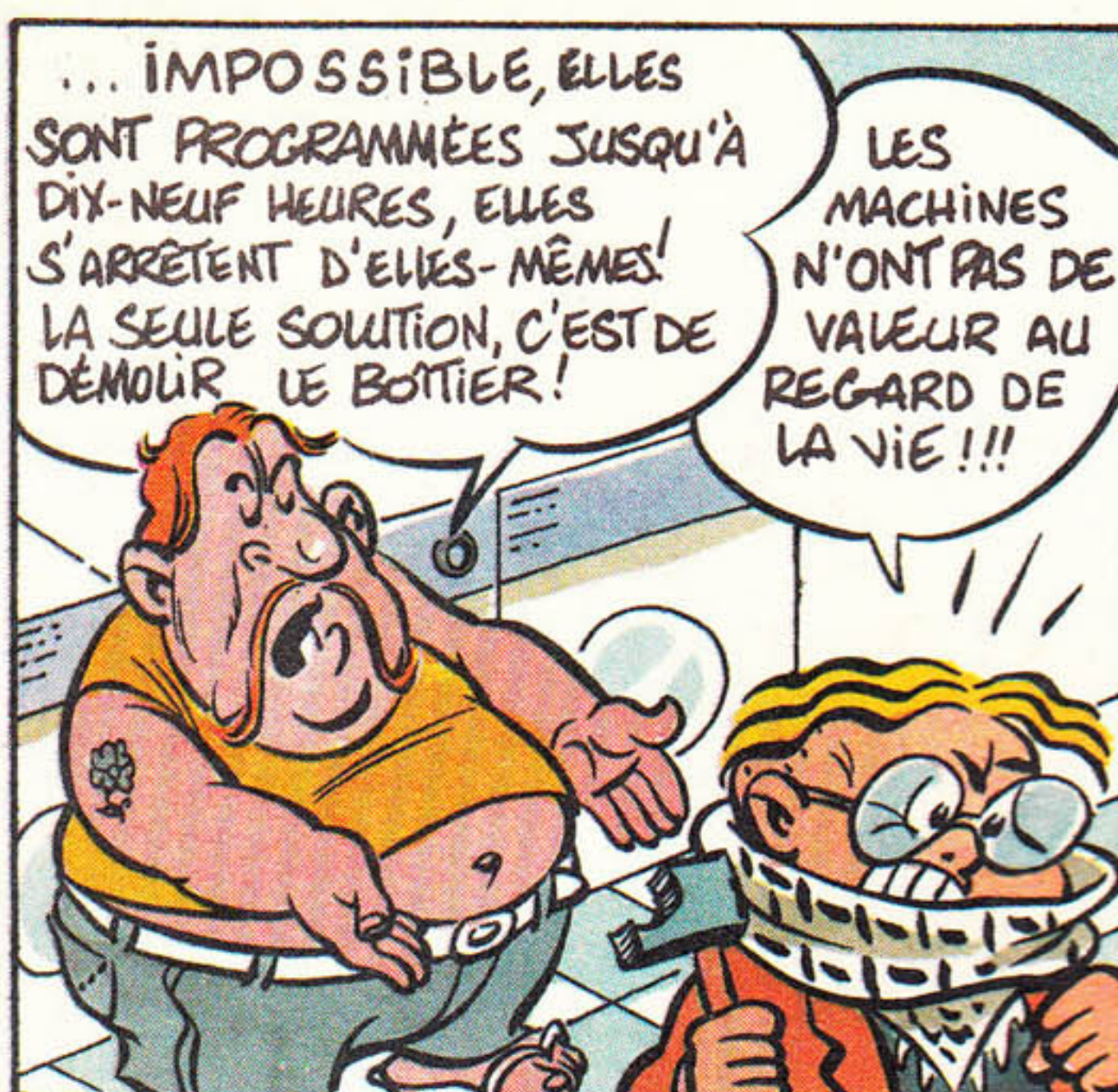


BON DE RÉDUCTION DE
10 FRANCS par place
SAUF SUR LES POPULAIRES ET LES LOGES

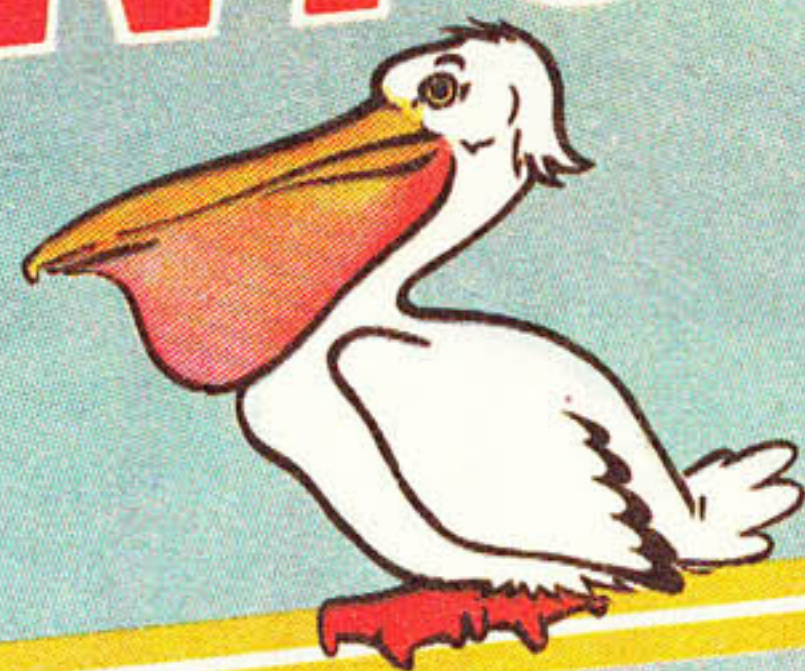
Le char Pif et Hercule
 Dans chacune des villes visitées,
 tu pourras découvrir pendant la
 parade du Cirque Pinder ce char
 magnifiquement orné avec Pif et
 Hercule.

TOUTE LA JOURNÉE VISITE DU ZOO





CROQUE L'AVENTURE AVEC *Curly*



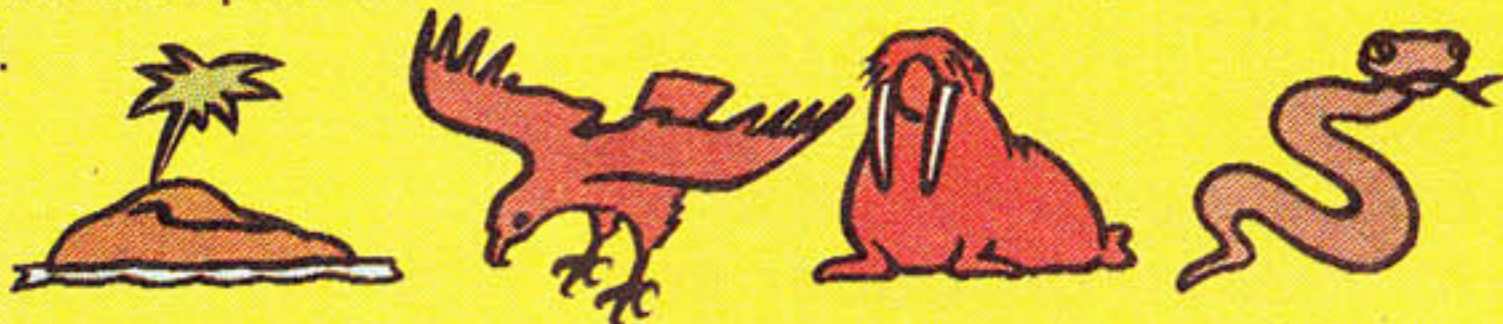
1 SAFARI AU KENYA
pour 4 personnes
25 MICRO-ORDINATEURS
250 MINI-APPAREILS PHOTO
A GAGNER!

Réponds aux 2 questions ci-dessous. Inscris tes réponses sur le bon à découper en bas de page ou sur une feuille de papier sans oublier d'indiquer tes nom et adresse. Envoie-le nous rapidement. Et tu peux avoir une autre chance de gagner l'un de ces superbes lots ! Il te suffit de participer au Jeu Curly figurant sur les paquets de Curly Cacahuète. Bonne chance !



JEU 1

En remettant dans l'ordre les premières lettres de chaque nom correspondant à ces dessins, tu trouveras le nom du produit de base avec lequel est fabriqué Curly.



Mot :

JEU 2

Sur les paquets de Curly cacahuète 55 gr ou 90 gr que tu trouveras en magasin, compte le nombre de fois où le mot Bahlsen est écrit, reporte ta réponse sur le bon à découper en bas de la page.



ENVOIE-NOUS TES RÉPONSES CETTE SEMAINE !

Jeu n° 1 ma réponse : Jeu n° 2 ma réponse :

Nom Prénom

Adresse

Remplis ce bulletin, découpe-le et envoie-le sous enveloppe timbrée avant le 31 janvier 1988 au plus tard à Curly Pif - Cedex 2935 - 99293 Paris Concours.

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Tirage au sort parmi les bonnes réponses le 20 février 1988. Un seul lot par foyer (même nom, même adresse). Timbre remboursé sur simple demande au tarif lent. Pour la question n° 2, deux réponses différentes sont possibles selon que l'on considère les sachets habituels ou ceux annonçant le jeu Curly ; les deux seront admises.

CURLY C'EST CROQUANT A TOUT MOMENT !



Du goût et des idées.

10 000



CETTE SEMAINE L'AMBULANCE EST DANS L'HÉRAULT

Jusqu'au 15 décembre

Si tous les copains du Monde...

Si tu achètes une mini-ambulance, si tous tes copains en achètent une, si les copains de tes copains... Si 10 000 Pifos et Pifettes achètent cette petite ambulance-jouet, le Secours Populaire Français réunira assez d'argent pour envoyer au Liban une vraie ambulance équipée, qui sera remise en décembre prochain aux médecins du Secours Populaire Libanais.

— Toutes les semaines, à partir d'aujourd'hui et jusqu'au 15 décembre, « Pif » te propose des bons de commande — pour acheter une ou plusieurs ambulances —, que tu peux utiliser toi-même, ou découper pour les donner à tes copains.

— La vraie ambulance est déjà commandée, et prête. A partir du 13 septembre, elle va circuler dans toute la France. Si elle s'arrête dans ta ville, tu pourras aller la voir, et acheter directement une ou plusieurs petites voitures aux amis du Secours Populaire qui l'accompagnent.

Pour connaître localement le Secours Populaire Français :
54, rue du faubourg du Courreau
34000 MONTPELLIER
Tél. : 67 92 40 44



Le circuit de l'ambulance

L'ambulance se rendra :

• **mardi 29 et mercredi 30 septembre**,
allée Paul-Riquet,
à BÉZIERS.

• **jeudi 1^{er} et vendredi 2 octobre**,
place du Marché,
à SÈTE.

• **samedi 3 et dimanche 4 octobre**,
place de la Comédie,
à MONTPELLIER.

Après Montpellier, l'ambulance fera étape à Aix-en-Provence, Nice, Lyon, Grenoble, Nevers, Le Mans, Cherbourg, avant de revenir à Paris début décembre.

Elle restera une semaine dans chacune de ces villes, ou à proximité, et les rendez-vous te seront indiqués, semaine après semaine, dans "Pif".

Les 12 et 13 décembre, « Pif » présentera l'ambulance aux enfants qui

viendront sur son stand, au Salon du Livre d'Enfants à Montreuil. Et le 16 décembre, elle sera officiellement remise aux médecins du Secours Populaire Libanais lors d'une grande fête au cirque Pinder-Jean Richard, avec un spectacle offert par le Secours Populaire Français à des enfants défavorisés de la région parisienne.

DECOUPE ET ENVOIE
ton ou tes bons
de commande à :
Secours Populaire
Français
9/11, rue Froissart
75003 PARIS



La vraie
ambulance :
un break
Peugeot 505
Dangel 4 x 4

BON DE COMMANDE

Je désire recevoir une mini-ambulance Pif/SPF.

J'envoie un chèque de **15 F + 3 F** de frais d'expédition, à l'ordre du SPF.

Nom _____

Prénom _____

N° _____ Rue _____

Code postal _____ Ville _____



BON DE COMMANDE

Je désire recevoir une mini-ambulance Pif/SPF.

J'envoie un chèque de **15 F + 3 F** de frais d'expédition, à l'ordre du SPF.

Nom _____

Prénom _____

N° _____ Rue _____

Code postal _____ Ville _____



BON DE COMMANDE

Je désire recevoir une mini-ambulance Pif/SPF.

J'envoie un chèque de **15 F + 3 F** de frais d'expédition, à l'ordre du SPF.

Nom _____

Prénom _____

N° _____ Rue _____

Code postal _____ Ville _____



BON DE COMMANDE

Je désire recevoir une mini-ambulance Pif/SPF.

J'envoie un chèque de **15 F + 3 F** de frais d'expédition, à l'ordre du SPF.

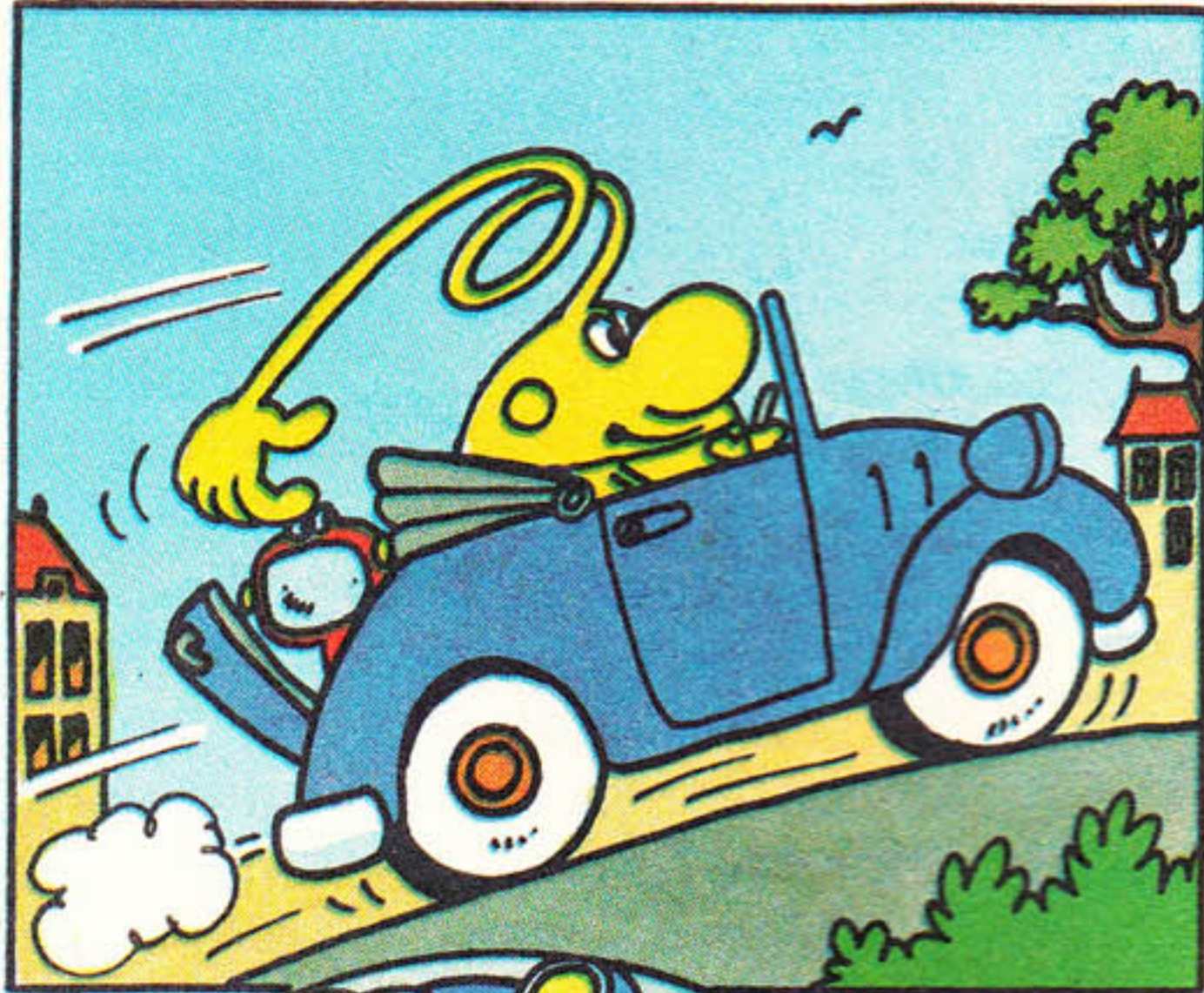
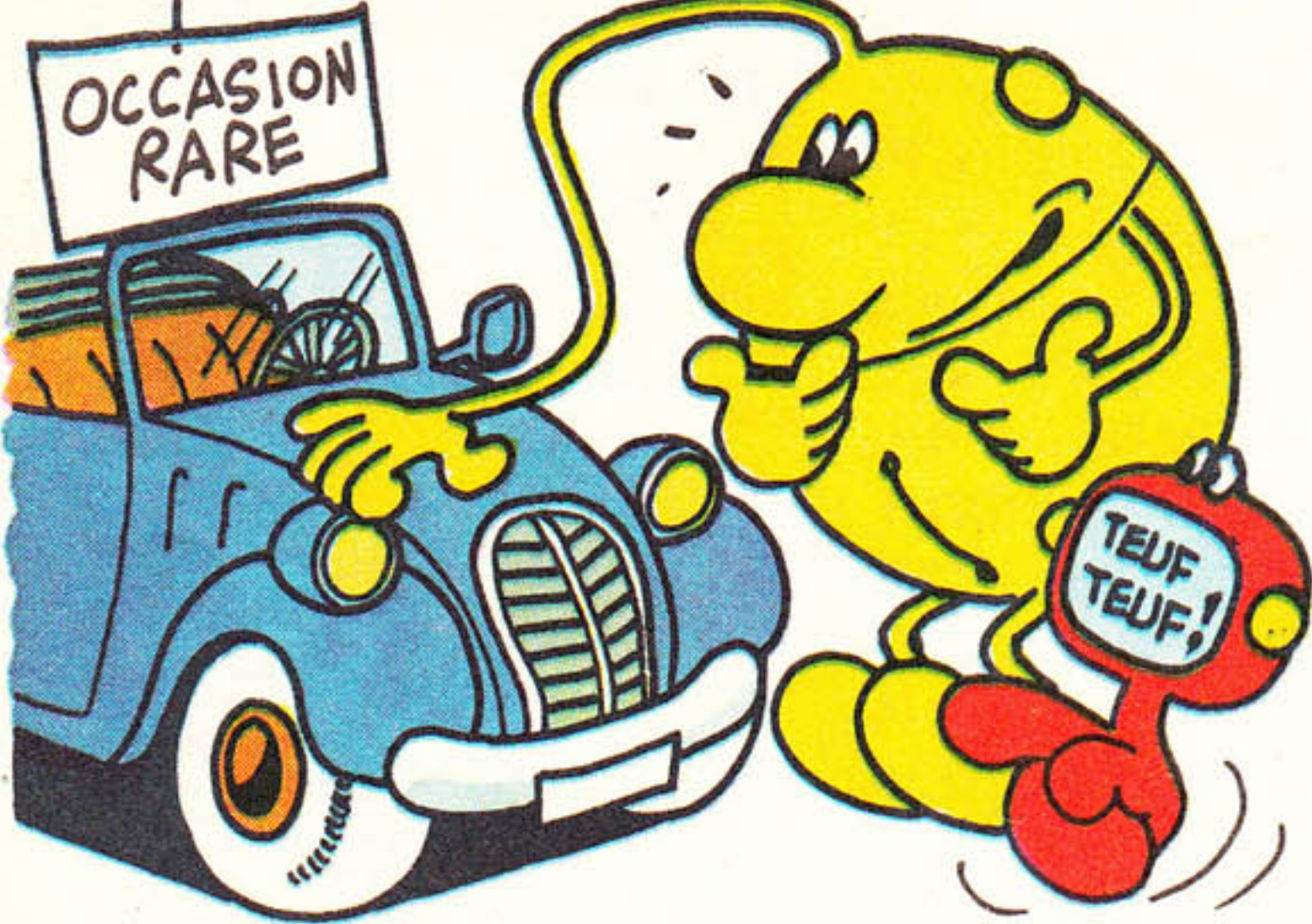
Nom _____

Prénom _____

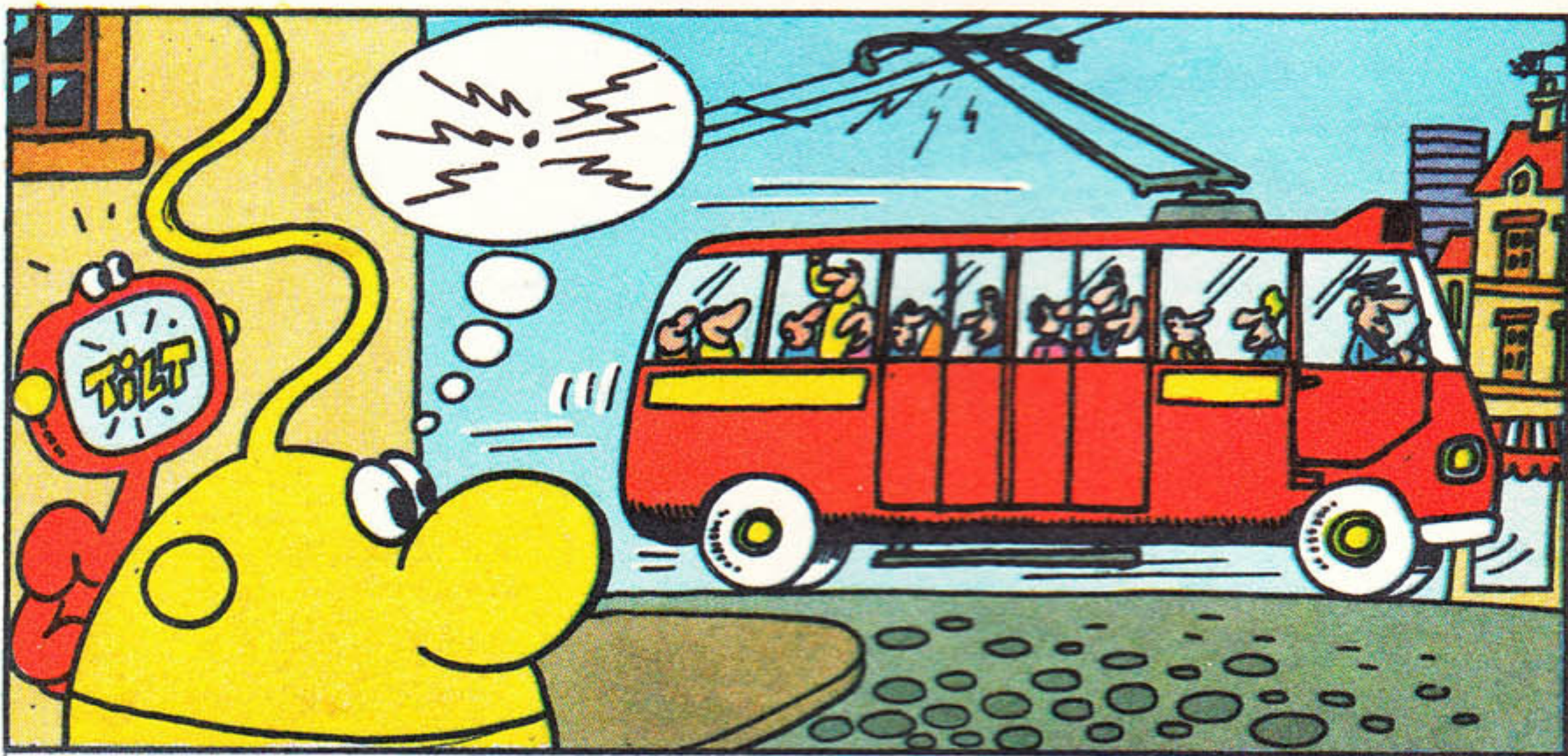
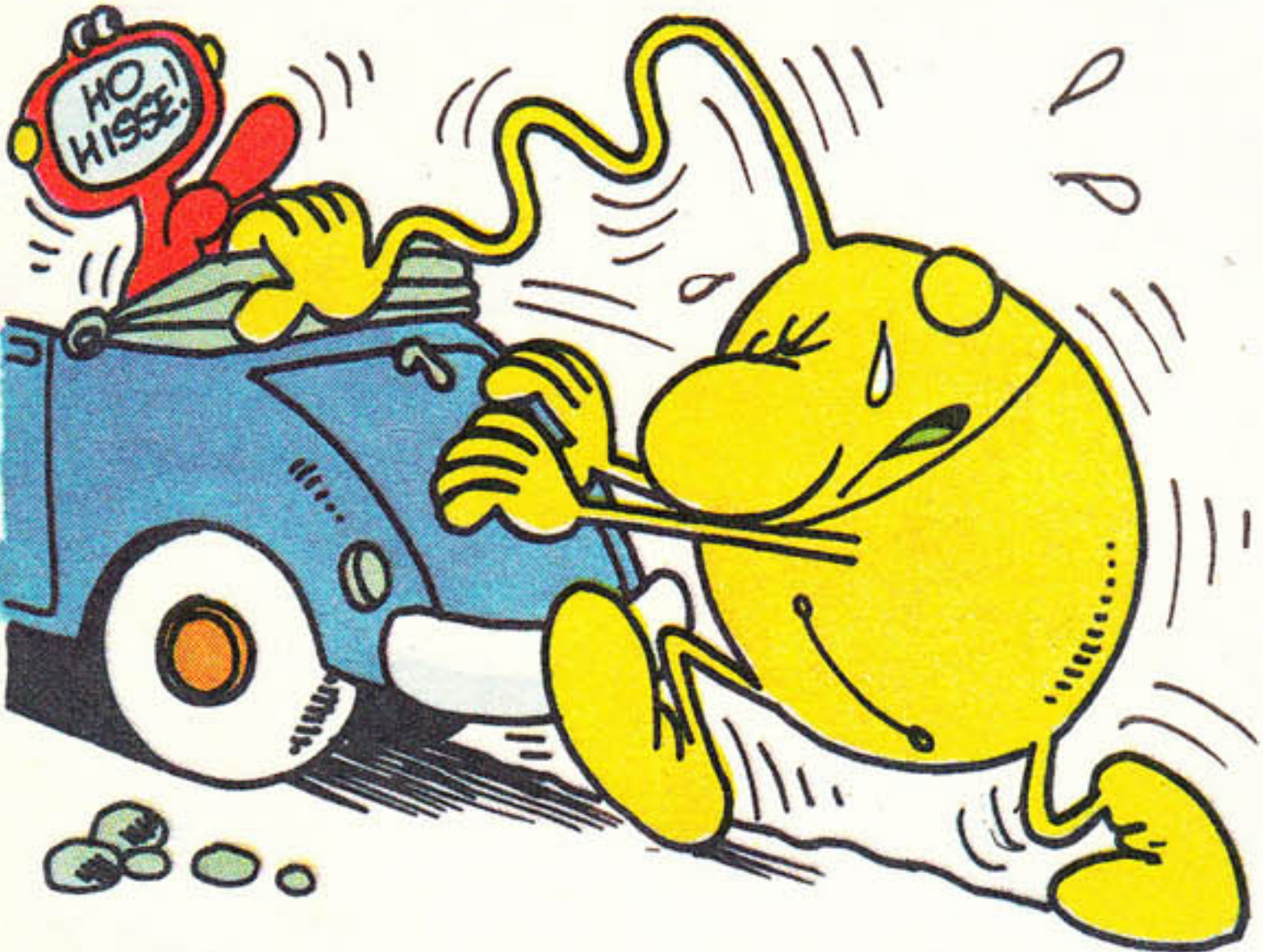
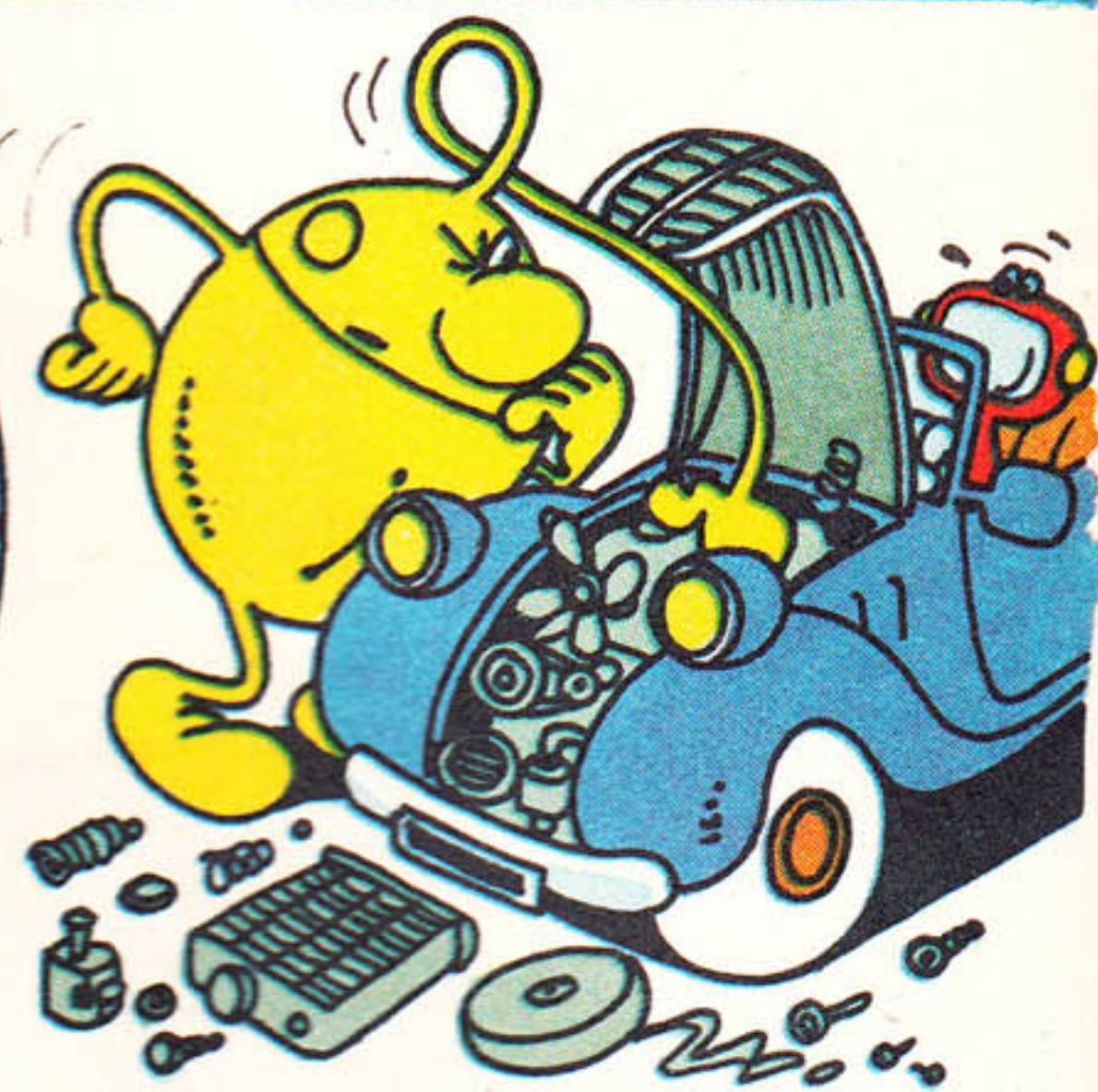
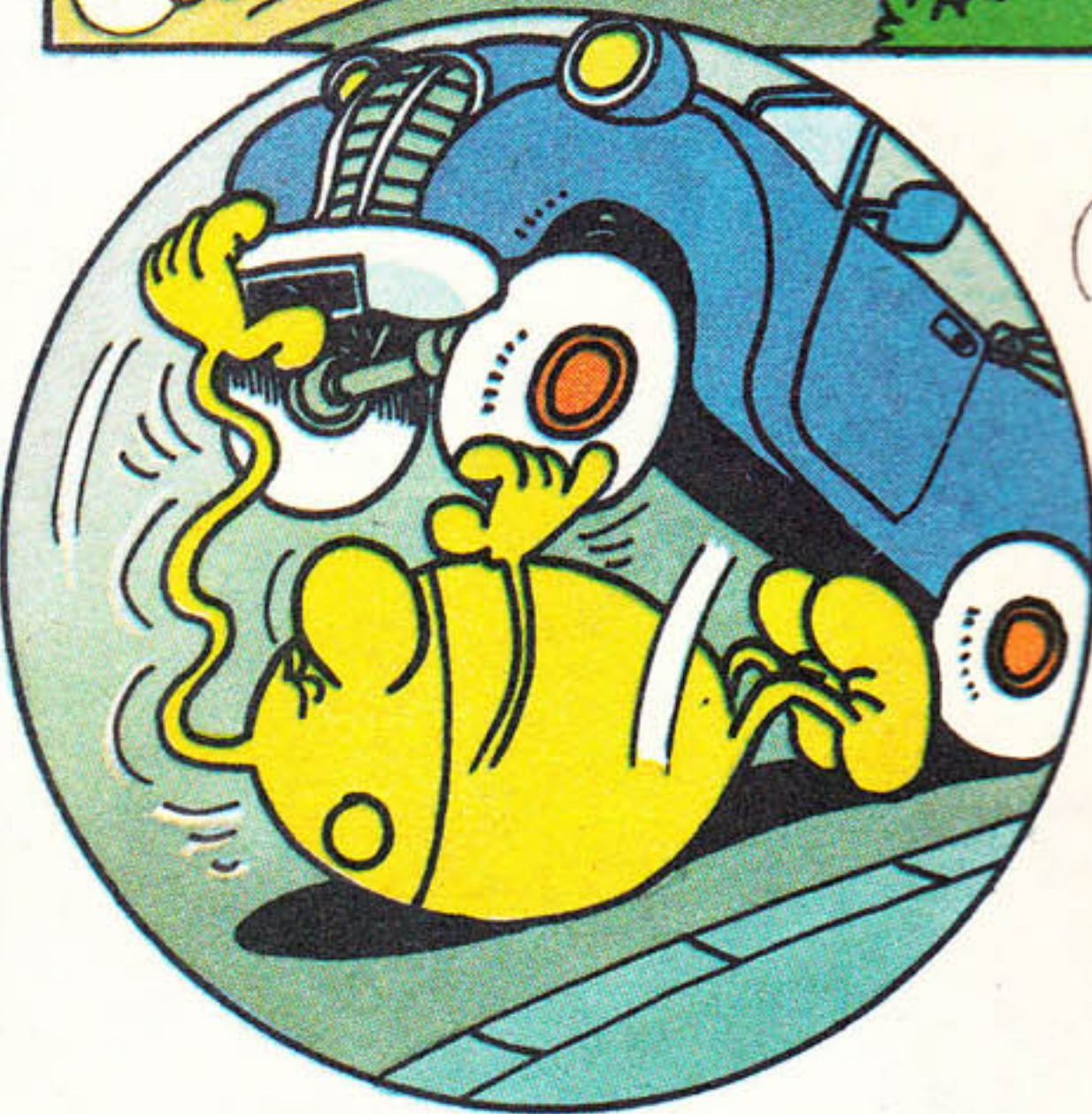
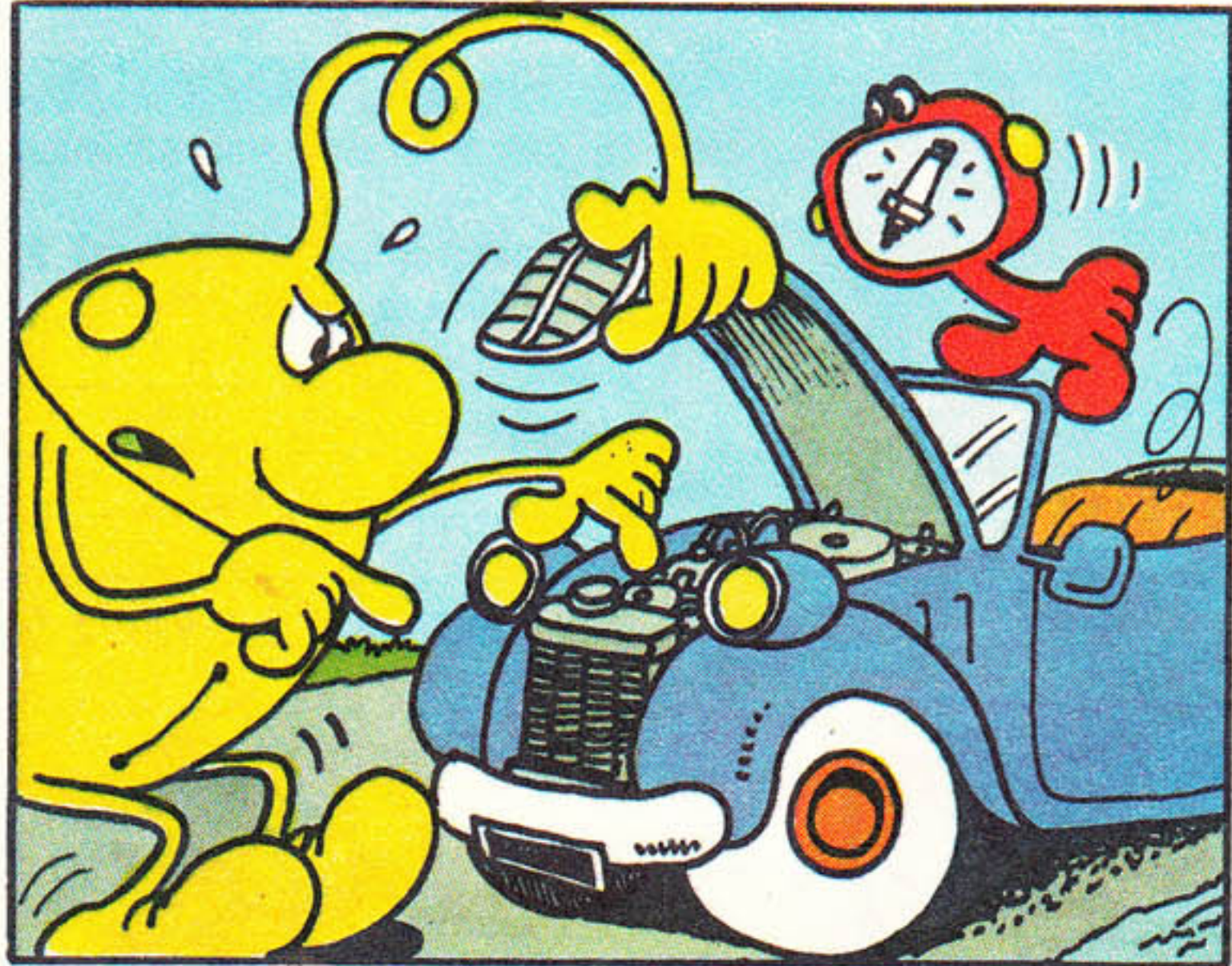
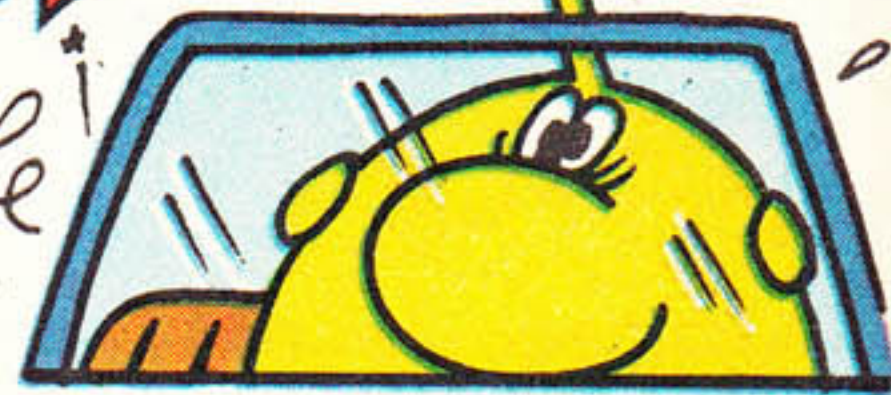
N° _____ Rue _____

Code postal _____ Ville _____

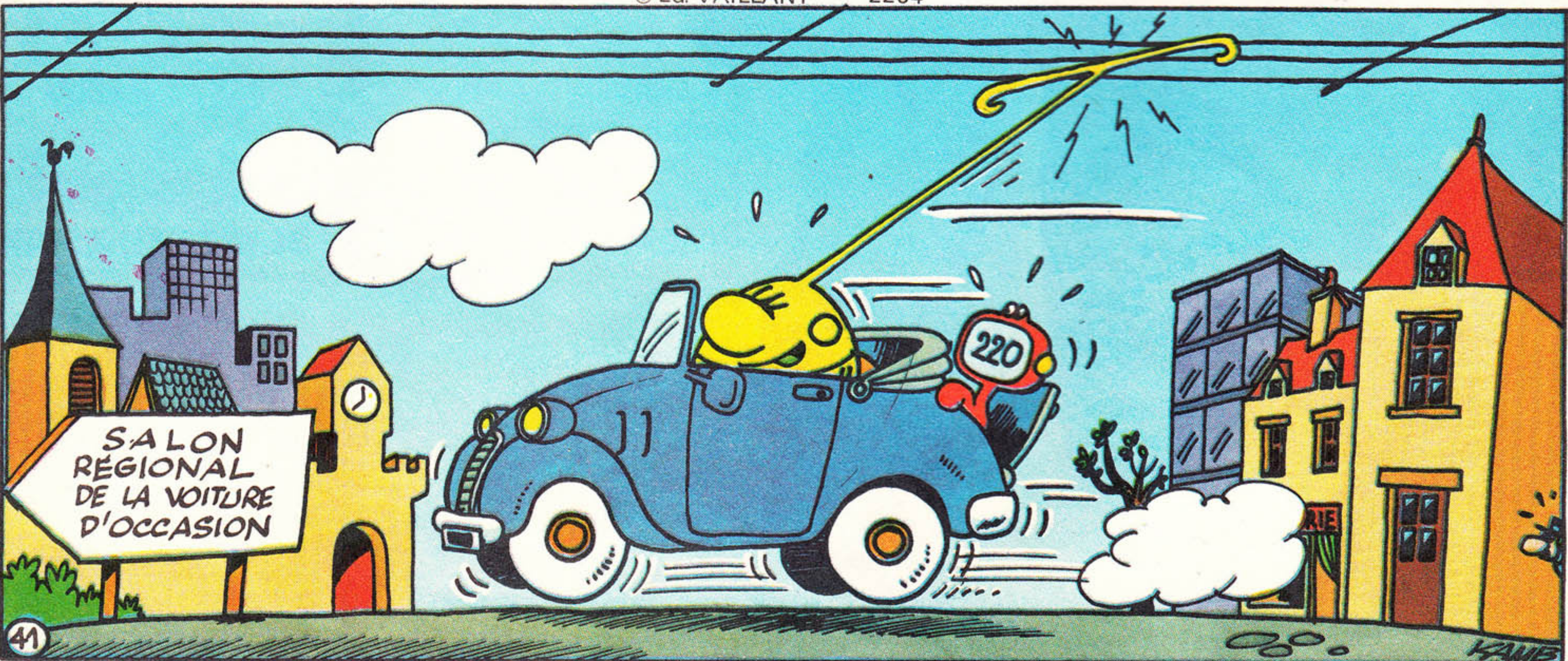




GLONG
GLONG
GLONG



© Ed. VAILLANT 2204



LE POT

LE TERRAIN DE JEU :

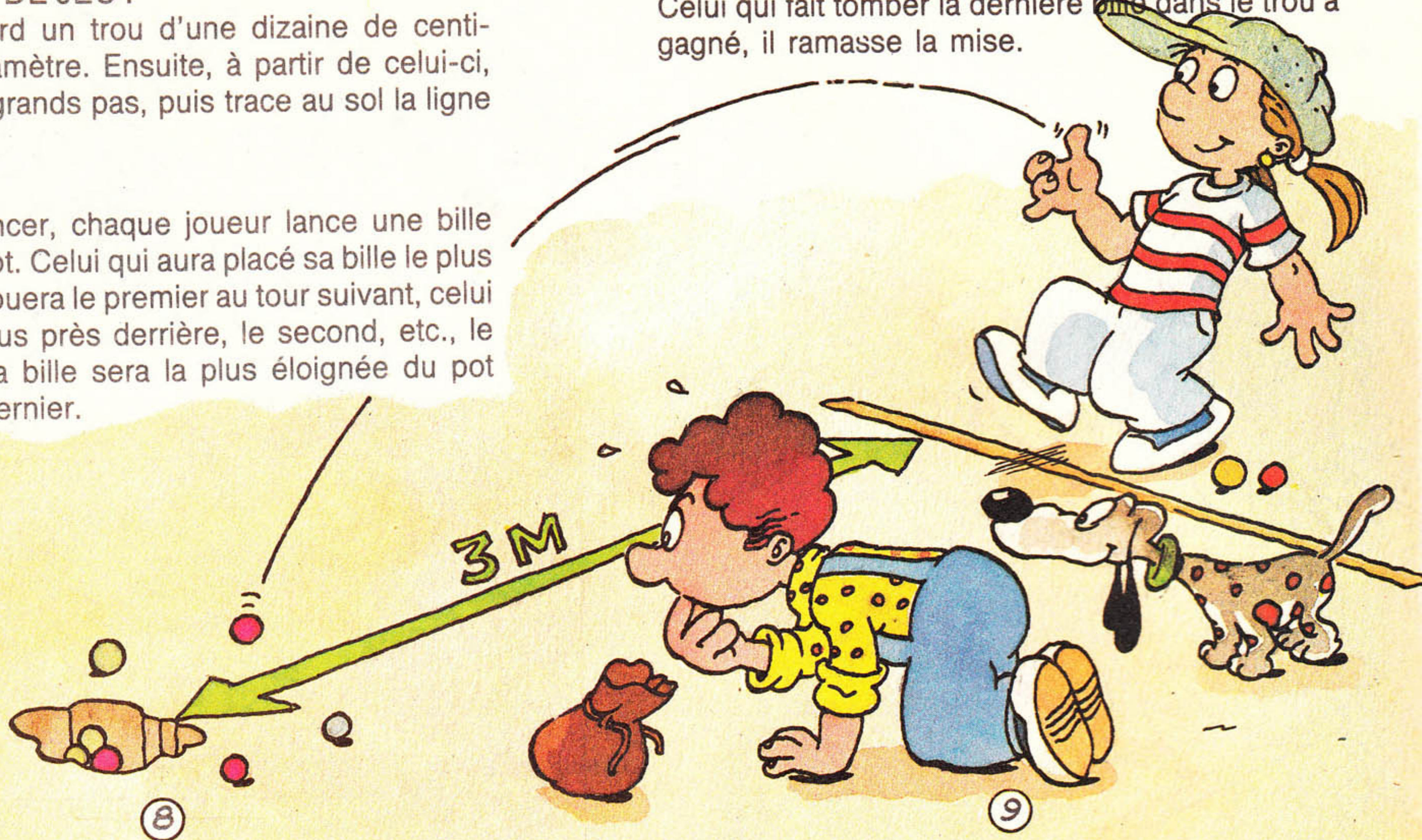
Creuse d'abord un trou d'une dizaine de centimètres de diamètre. Ensuite, à partir de celui-ci, compte trois grands pas, puis trace au sol la ligne de départ.

LA REGLE :

Pour commencer, chaque joueur lance une bille en visant le pot. Celui qui aura placé sa bille le plus près du trou jouera le premier au tour suivant, celui qui sera le plus près derrière, le second, etc., le joueur dont la bille sera la plus éloignée du pot passera en dernier.

Au tour suivant, le premier joueur tente de faire entrer le plus de billes possible dans le trou. Quand il manque son but, il doit laisser son tour au second joueur...

Celui qui fait tomber la dernière bille dans le trou a gagné, il ramasse la mise.



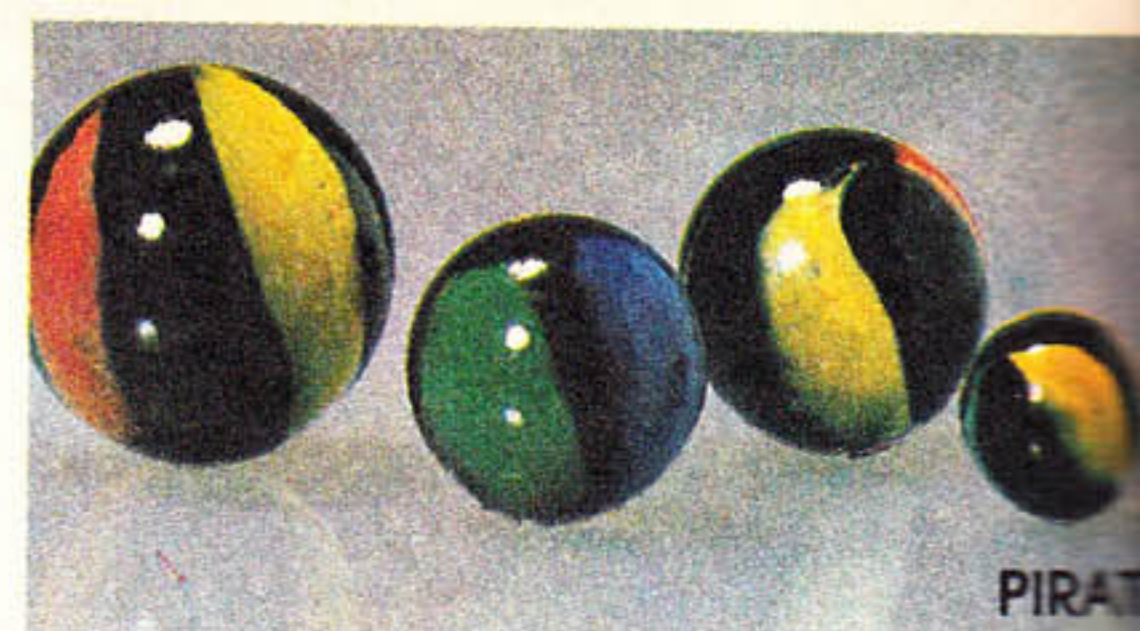
VLECO RCS - PARIS B 333.121.234.000.12



HISTOIRE DE BILLES

Cinq mille ans et pas une ride !... Les billes les plus âgées, que l'on connaisse, ont été retrouvées dans des tombeaux égyptiens. Il y a gros à parier, cependant, que la terre tournait depuis peu, quand, faisant rouler graines ou cailloux, les premiers hommes découvrirent le jeu de billes !...

Pas étonnant, donc, que ce divertissement fut également connu des Grecs et des Romains de l'antiquité ! Il se dit même, que le passe-temps favori d'un certain empereur Auguste, était de jouer aux billes avec les enfants de son entourage.



PIRATE



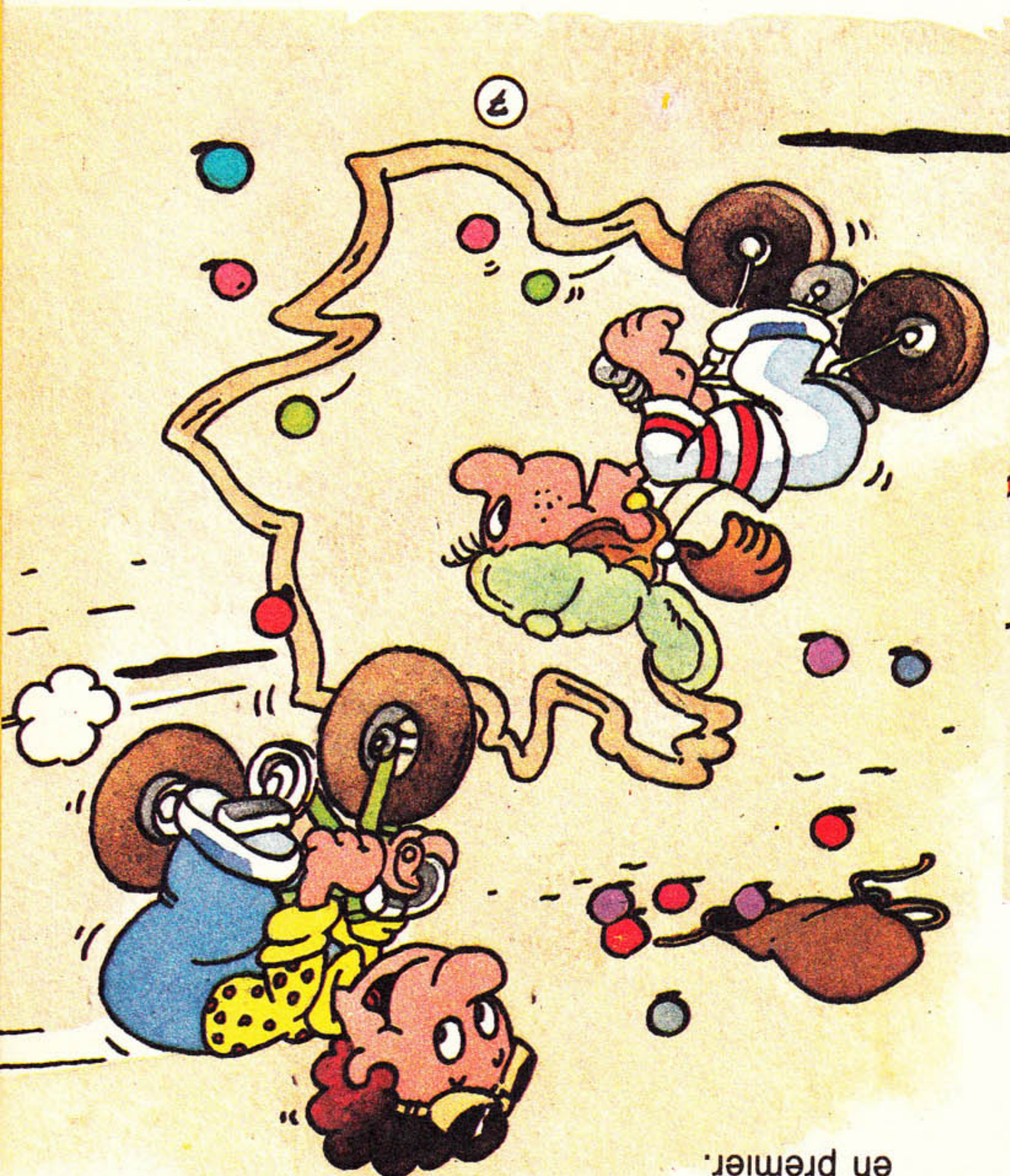
ASTRO



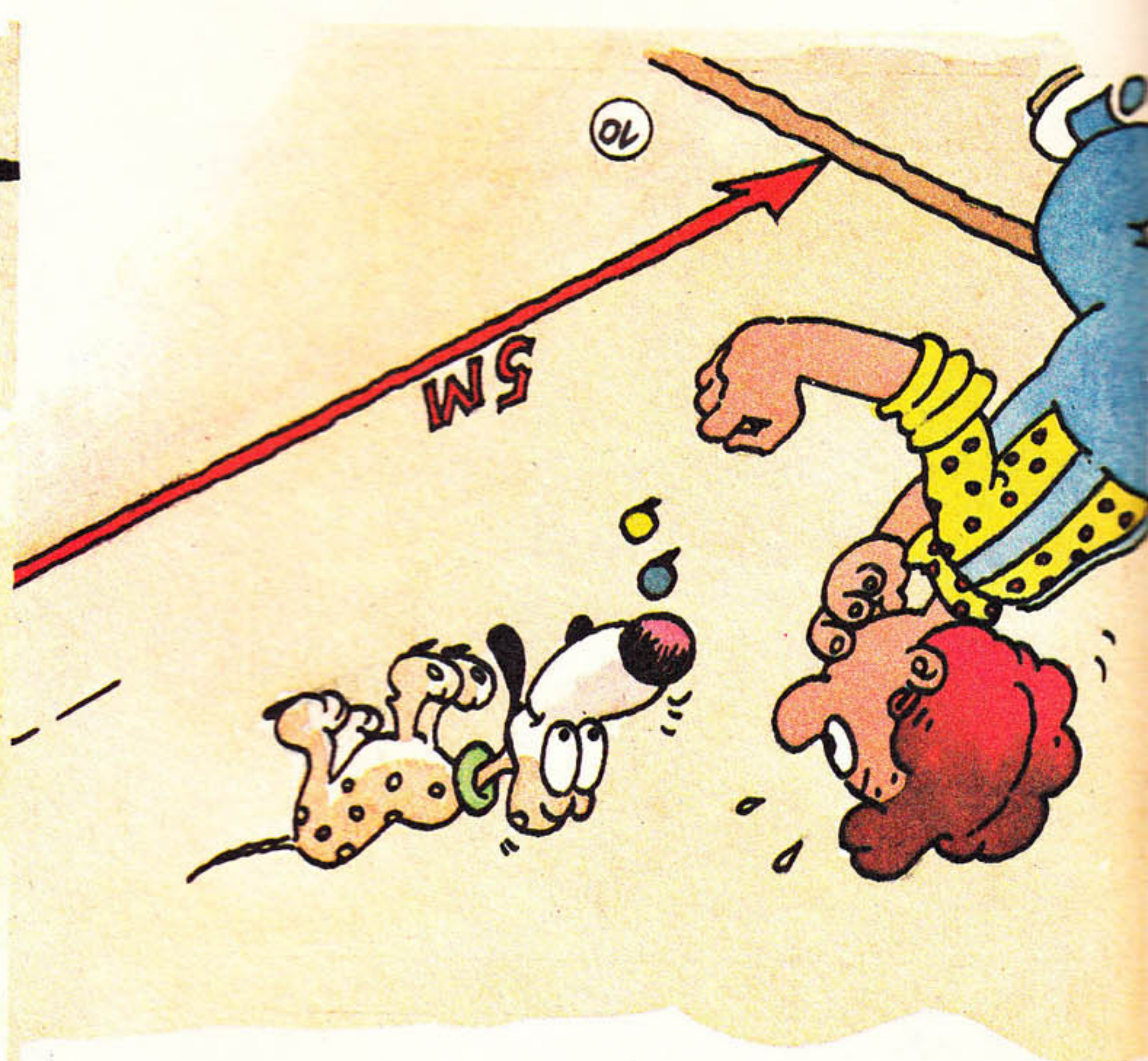
PÉPITE



PERLE DE LUNE



Le vainqueur est celui qui ayant effectué le nombre de tours imposés, passe la ligne d'arrivée en premier.



LE TERRAIN DE JEU :
A partir d'une ligne de départ que tu auras tracée au sol, fais quatre grands pas. Là, trace une ligne parallèle à la première : la barrière de la douane.

LA DOUANE

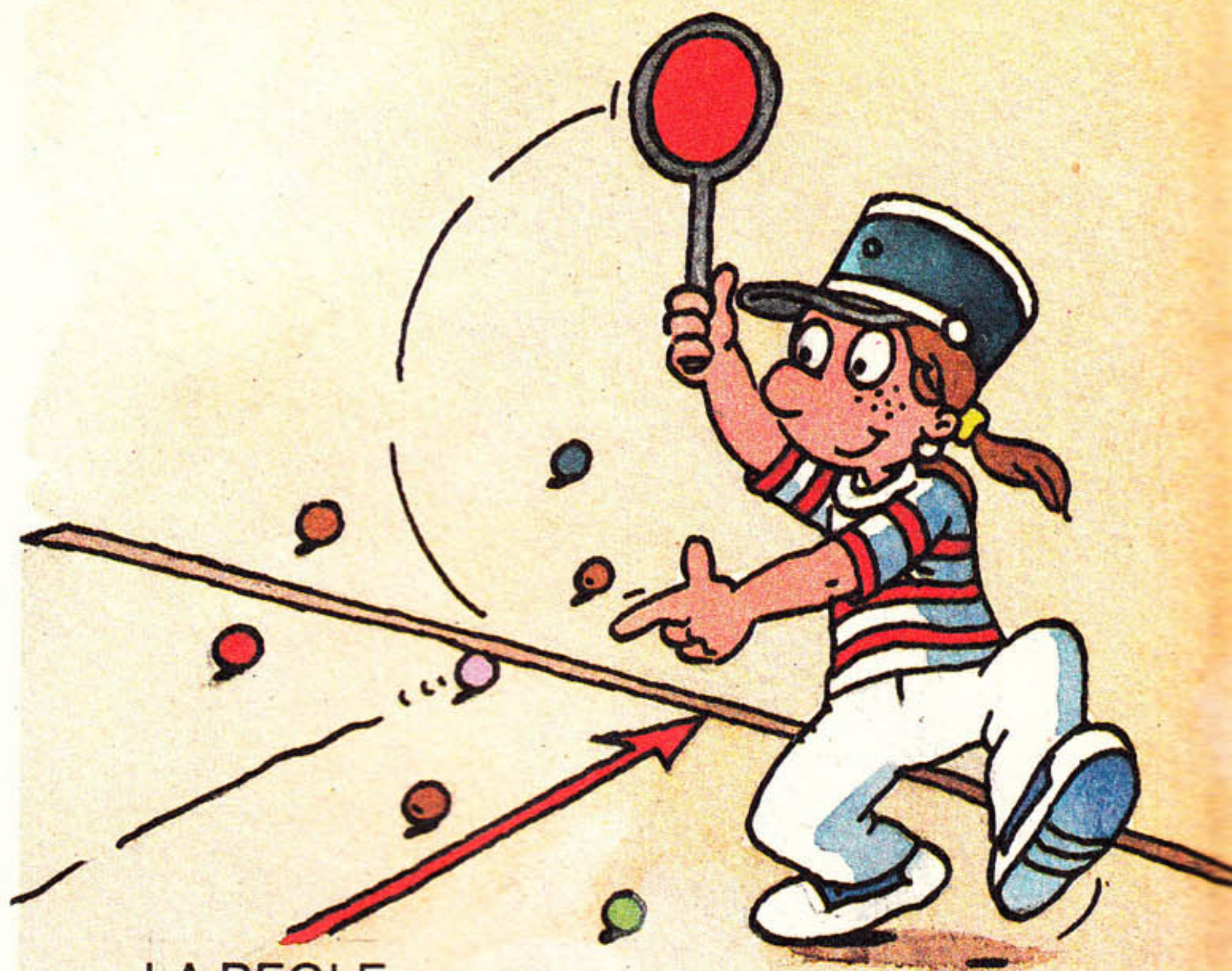
LE TOUR DE FRANCE

LE TERRAIN DE JEU :

Pour les forts en géo ! Tu traces, au sol, une route qui suit les contours de la France. Sur cette route, de la largeur de ta main, tu prévois des obstacles, creux, ou bosses, à l'emplacement des montagnes. Tu marques également, à un endroit à ta convenance, le point de départ-arrivée.

LA REGLE :

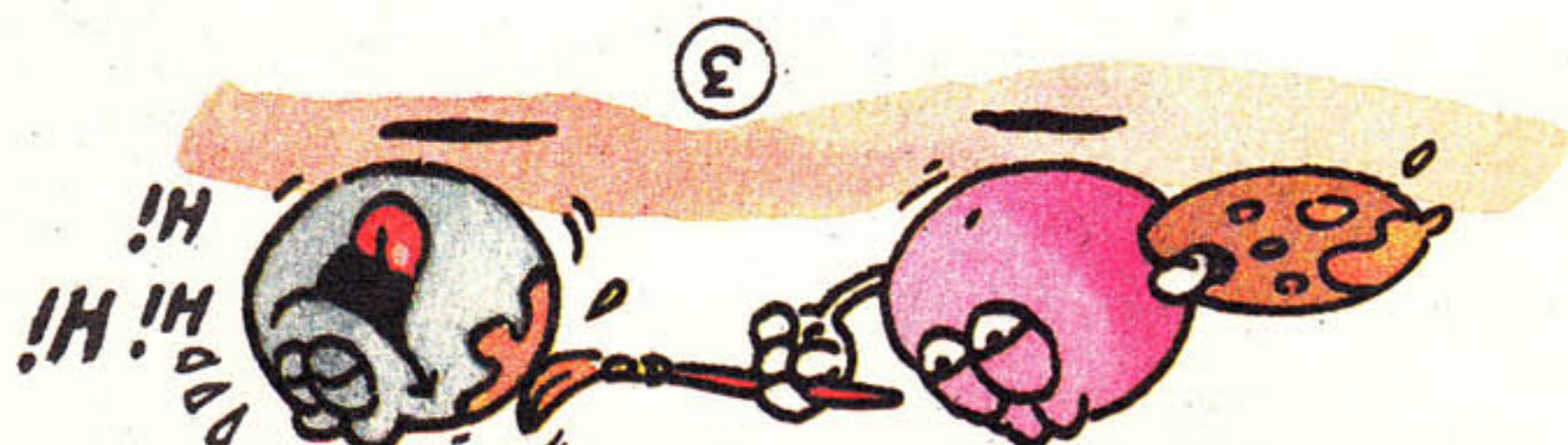
Après que les joueurs se soient mis d'accord sur le nombre de tours à effectuer, le premier prend le départ... Quand la bille d'un joueur quitte la route, il doit replacer celle-ci, sur le circuit, juste là où elle l'a quittée, il attend le tour suivant pour repartir. Les « coureurs » peuvent naturellement se doubler, à condition de ne pas se toucher. Le responsable d'une collision doit rétrograder jusqu'au virage précédent et laisser passer un tour.



LA REGLE :

Le jeu consiste à lancer sa bille le plus loin possible, en direction de la barrière. Ainsi, si l'un des joueurs parvient à propulser sa bille plus loin que celle du précédent, il empoche celle-ci. Mais gare ! Le joueur maladroit, dont la bille passe au-delà de la barrière, doit payer des « frais de douane » : une bille à chacun des autres joueurs ! Le vainqueur est celui qui a empoché le plus de billes.

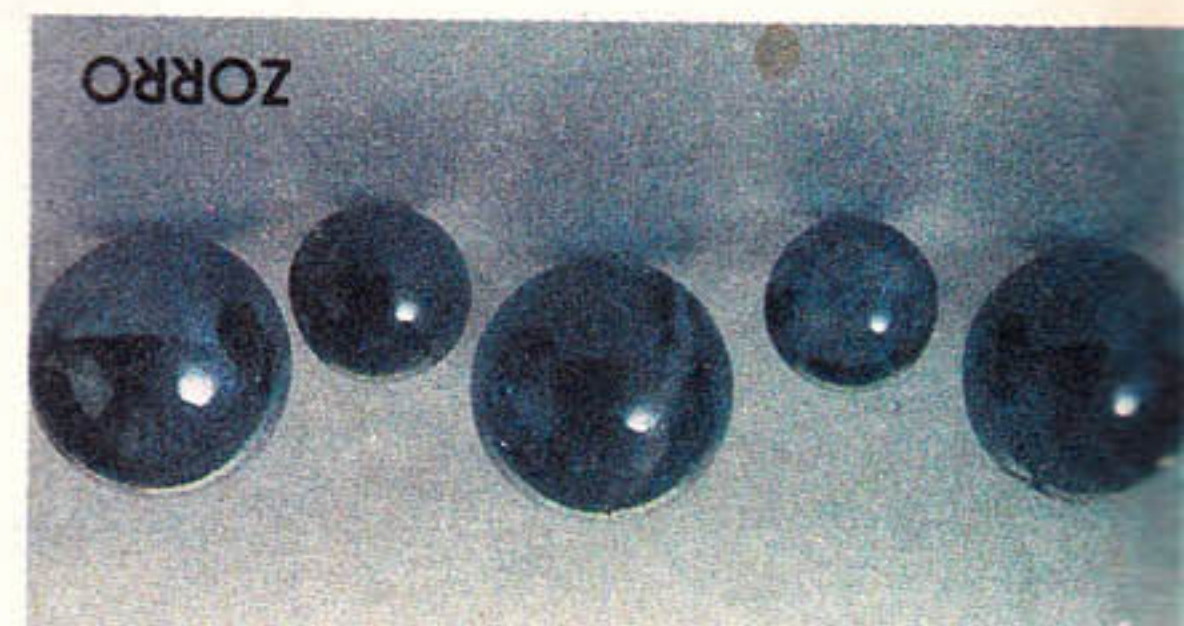
11



D'un tout autre avis, était le roi Charles IV qui, au Moyen Age, interdit tous les jeux, y compris celui des billes ! Heureusement, cela n'eût qu'un temps, les billes depuis n'ont cessé de rouler pour la plus grande joie de tous !
Modeler une boulette de terre, la glisser au four, ou la faire sécher au soleil, voilà la recette de la bille facile !
Naturellement, on n'en est pas resté là, la technique de fabrication a évolué à travers les siècles. D'abord en pierre calcaire ou terre cuite, les billes sont maintenant réalisées en ciment. Le ciment, c'est bien, c'est solide, mais... c'est gris ; aussi, après un long temps de séchage, un plongeon dans un grand bassin de peinture s'impose : rien de tel pour prendre de jolies couleurs !
Cependant, nées chez les maîtres-verriers de Venise au XIV^e siècle, les billes de verre restent les plus belles, les plus convoitées, alors, à toi de jouer ! En lisant attentivement les différentes règles de jeux qui suivent, nul doute que tu deviendras un super-champion !



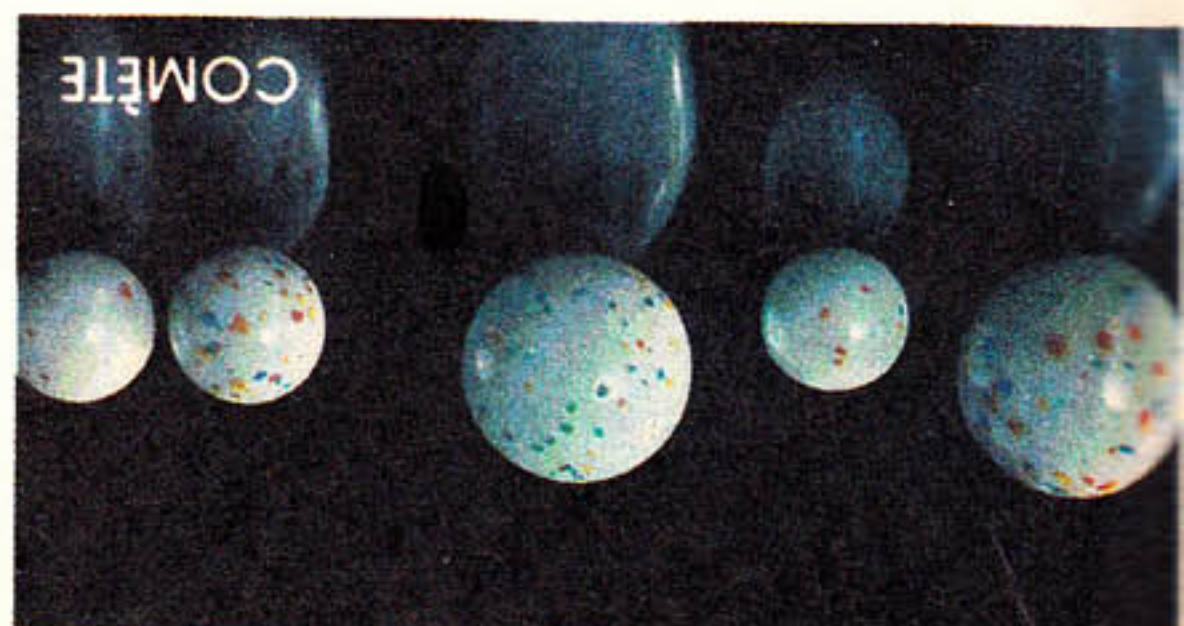
Billes terre



ZORRO

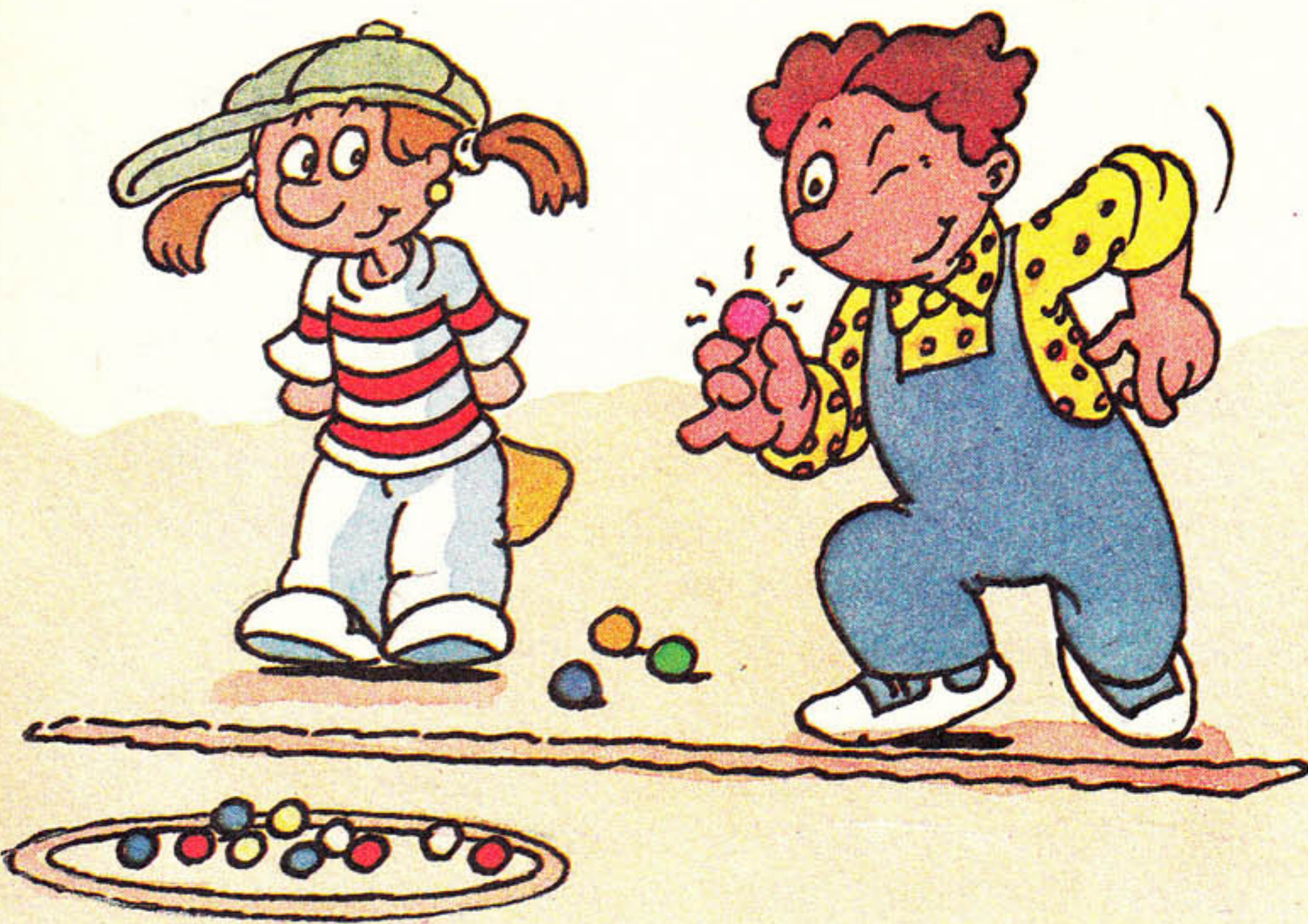


FEU



COMÈTE

LE BOMBARDEMENT

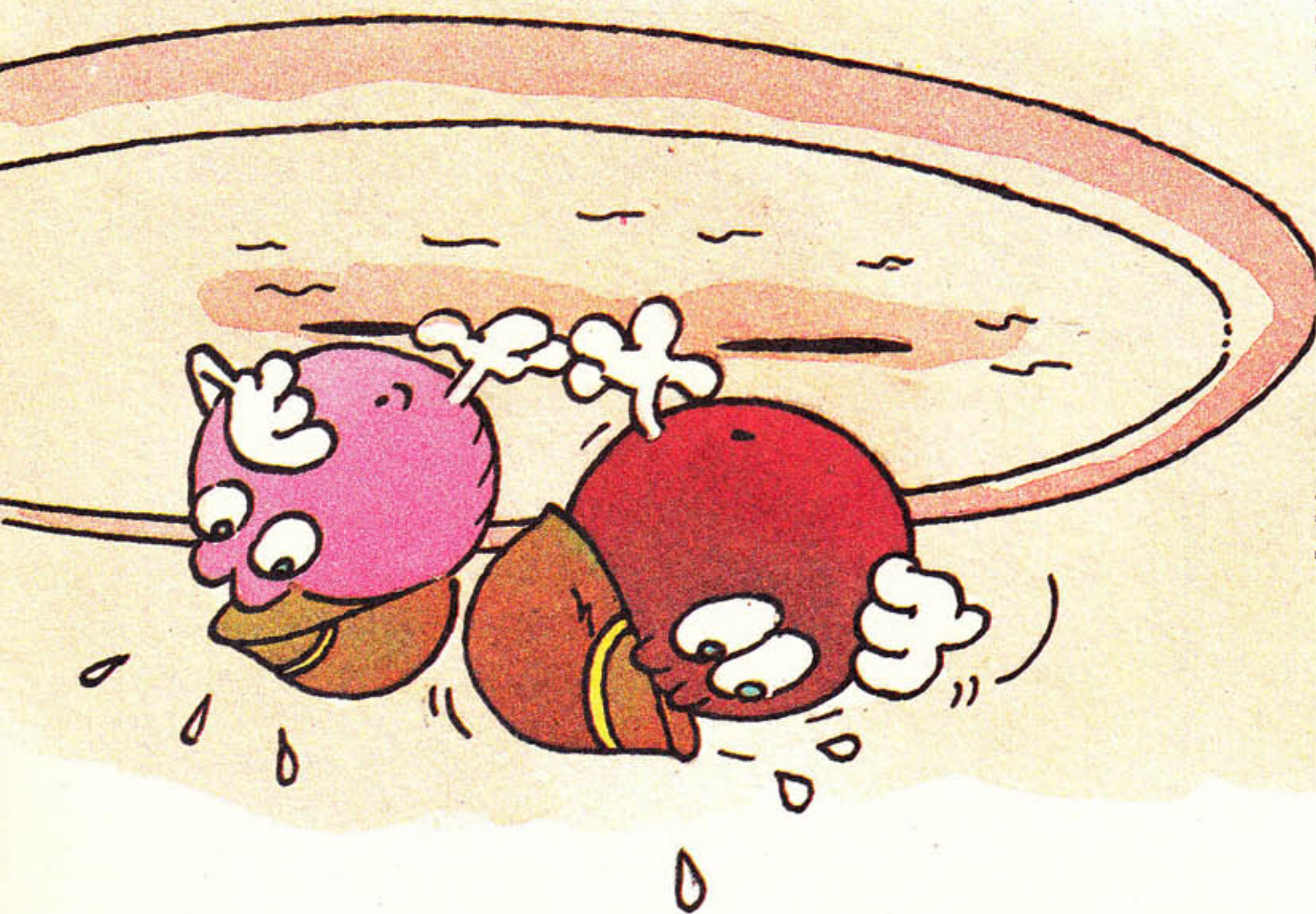


LE TERRAIN DE JEU :

Tu traces au sol un cercle d'une trentaine de centimètres environ.

4

5

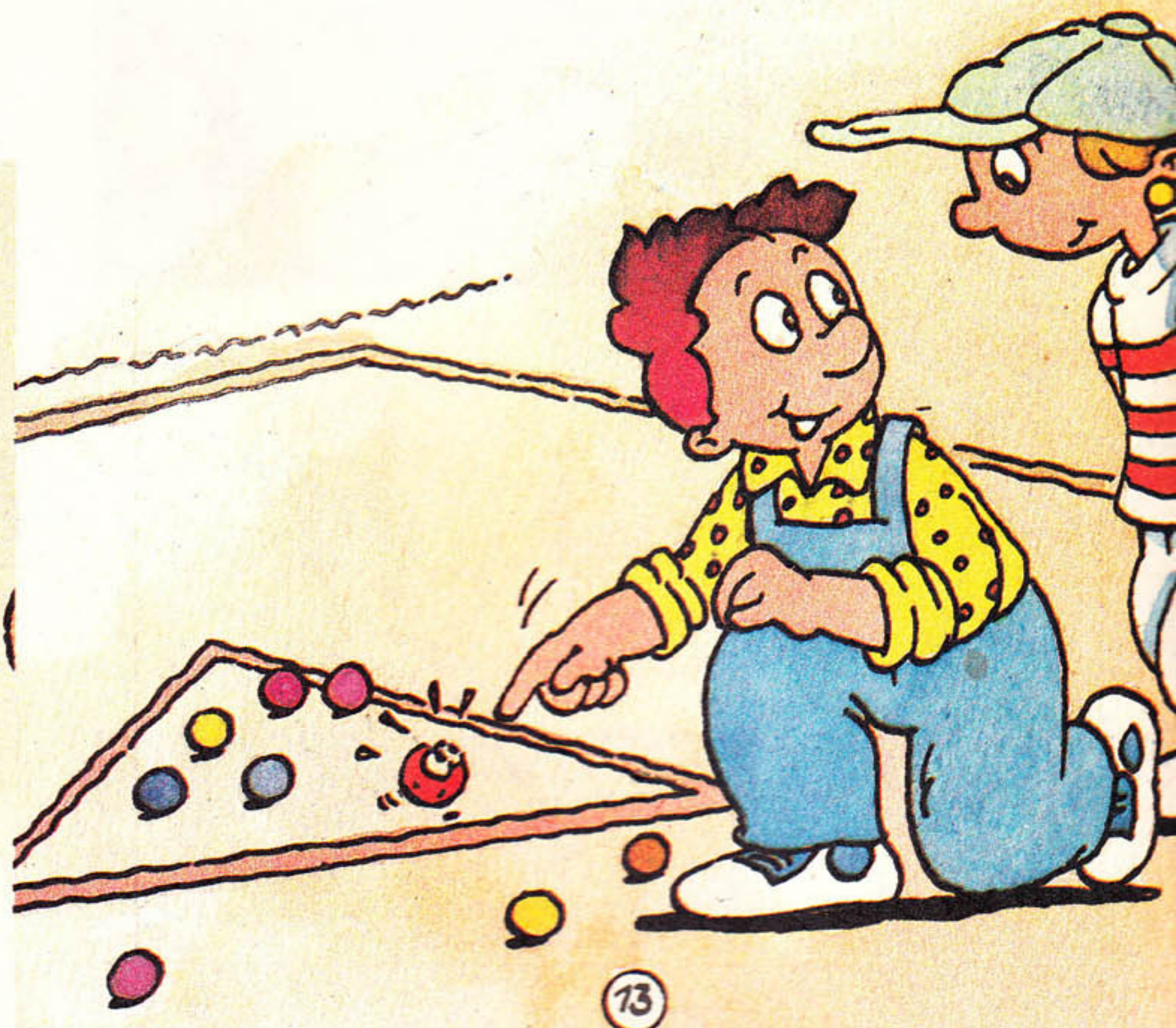


LA REGLE :

Se joue à deux. Chacun dépose un nombre égal de billes à l'intérieur du cercle. Se servant d'un calot qu'il porte à hauteur de son œil, le joueur vise le cercle qu'il « bombarde ». Toute bille qu'il parvient, de cette façon, à faire sortir du cercle, lui revient. Chacun jouant à tour de rôle, le gagnant est celui qui a expulsé le plus de billes du cercle.

A condition de l'annoncer avant, chacun des joueurs peut tirer la bille de son adversaire, pour l'éloigner du triangle (tout coup faisant « mouche » donnant droit à rejouer !).

Le vainqueur est celui qui réunit un plus grand total de points.



13

12

Des billes (une dizaine) sont disposées à l'intérieur du triangle. L'objectif étant de faire sortir de celui-ci une des billes qu'il aura auparavant déposé, chaque joueur, partant de la ligne de départ, cherche à s'approcher du triangle (on peut toutefois, essayer de tirer directement la bille). Quand la bille choisie est sortie du triangle, cela vaut pour un point et donne droit à rejouer. Si celle-ci, par contre-coup, sort une autre bille du triangle, cela vaut également un point. Toute bille touchée, mais non « sortie », est remise en place.

LA REGLE :

terrain choisi).

triangle doit se trouver à peu près au milieu du équilatéral de quarante centimètres de côtés (le deux grands pas. De là, dessine au sol, un triangle une ligne de départ, à partir de celle-ci, compte Tu choisis un endroit bien dégagé. Trace au sol

LE TERRAIN DE JEU :

LE TRIANGLE

PIFBD+

LE GRAND SUPPLÉMENT BD DES PIFOS

"Pied-de-Biche", la gracieuse fille du grand sachem des Sioux en pince pour "Gros-nez-pâle", le cow-boy adoré d'Horace, cheval de l'Ouest. Or, le fort est vide : les tuniques bleues l'ont quitté pour attaquer les Sioux. Mais les Sioux ont quitté leur village pour attaquer le fort ! Et la Générale qui doit arriver pour manger des gâteaux secs ! Damned, quelle terrible histoire ! Horace et son héros de l'Ouest sauveront-ils le fort ? Résisteront-ils aux assauts de la fouguese "Pied-de-Biche" et de sa fringante jument ? Hmmm ! L'escadron reviendra-t-il à temps ? TA TATA TATA TATA TATAAAA !...

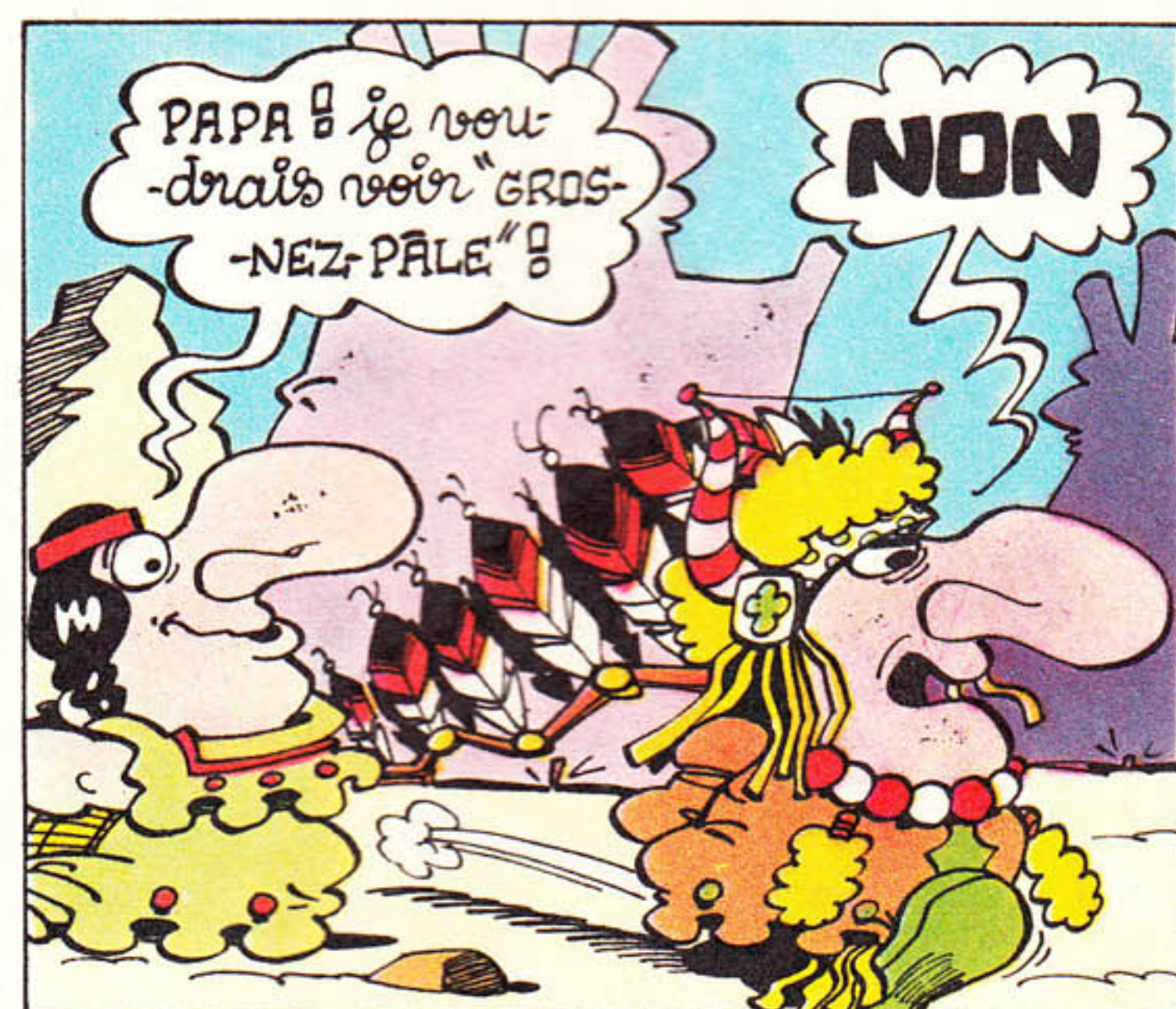
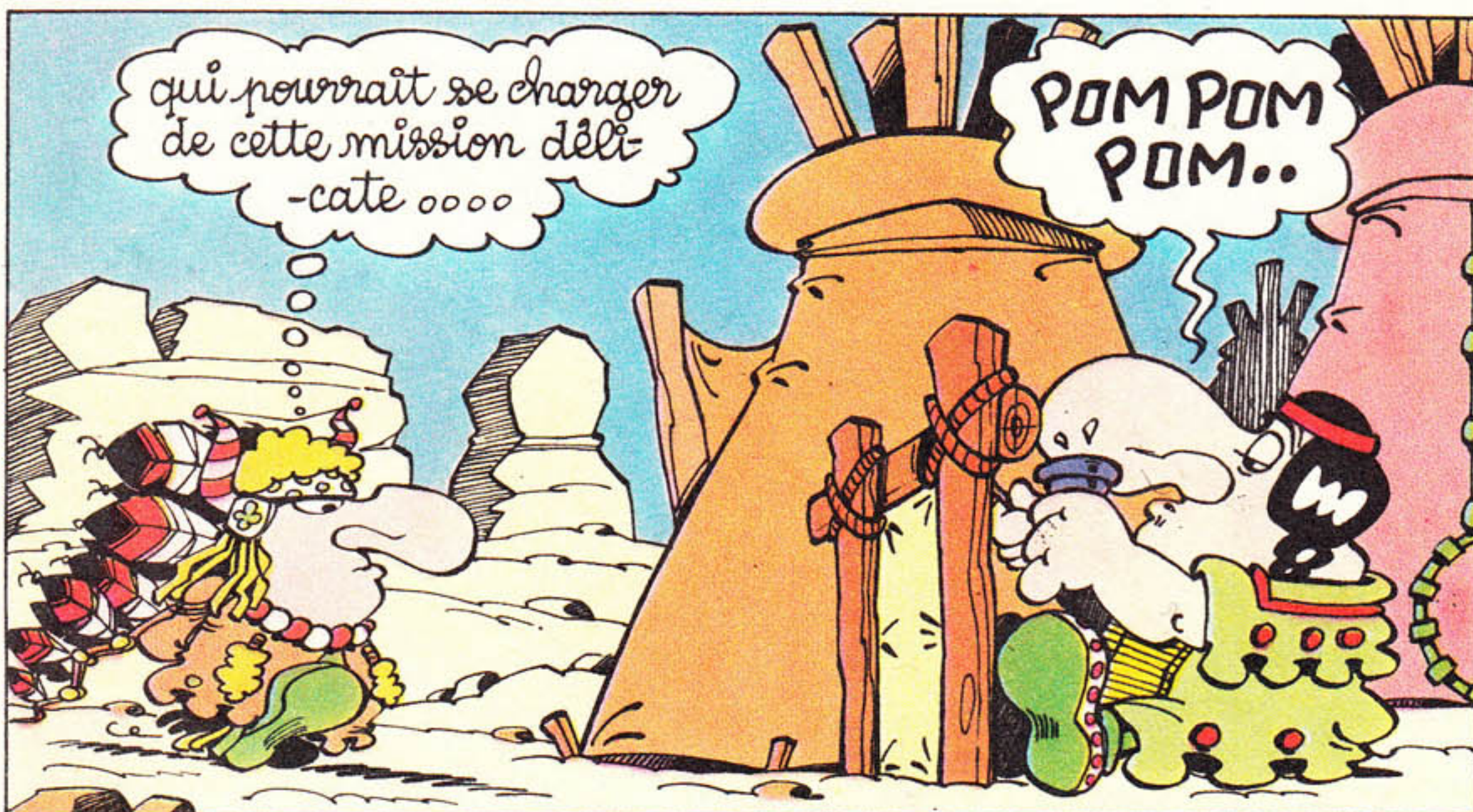
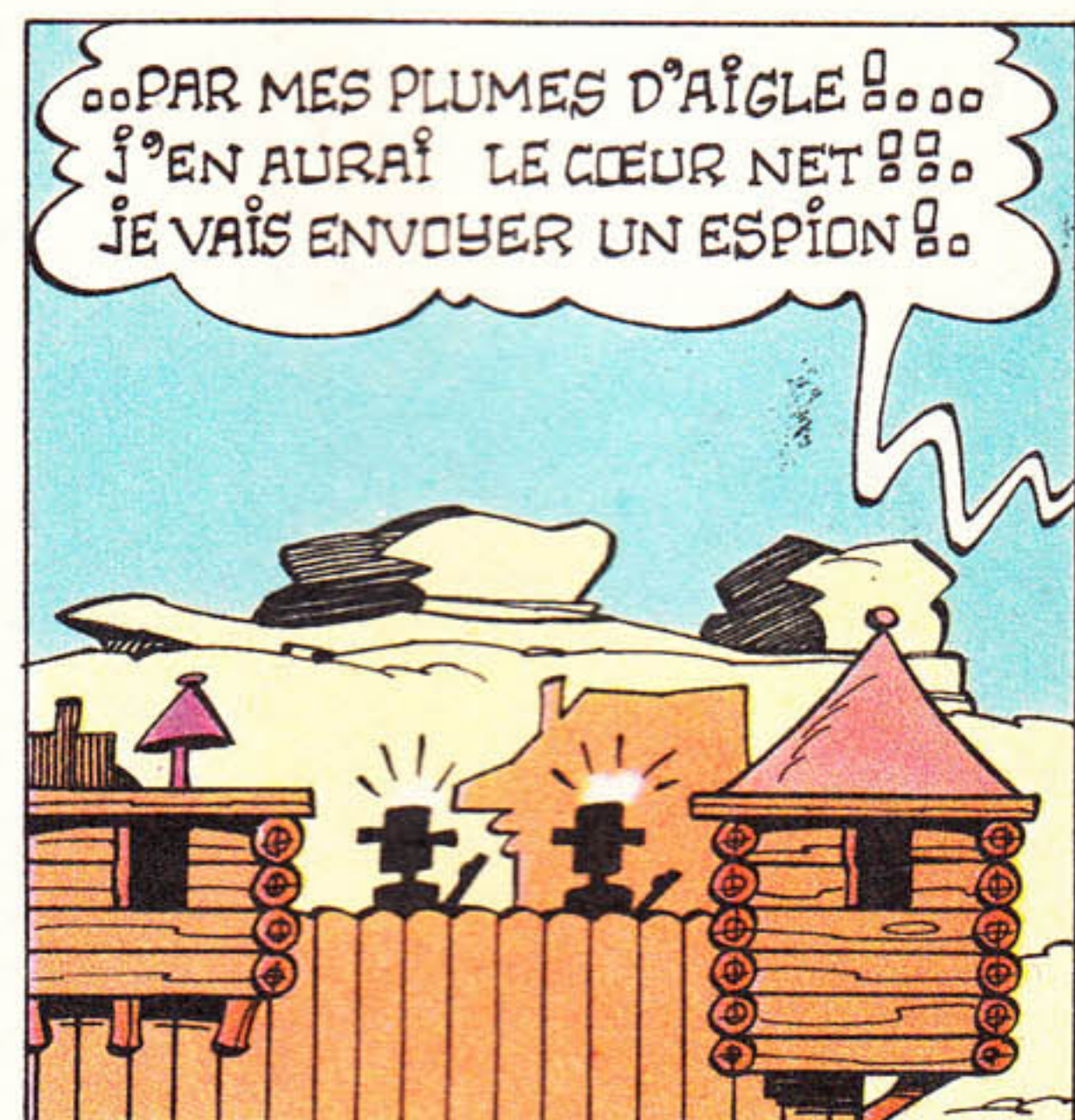
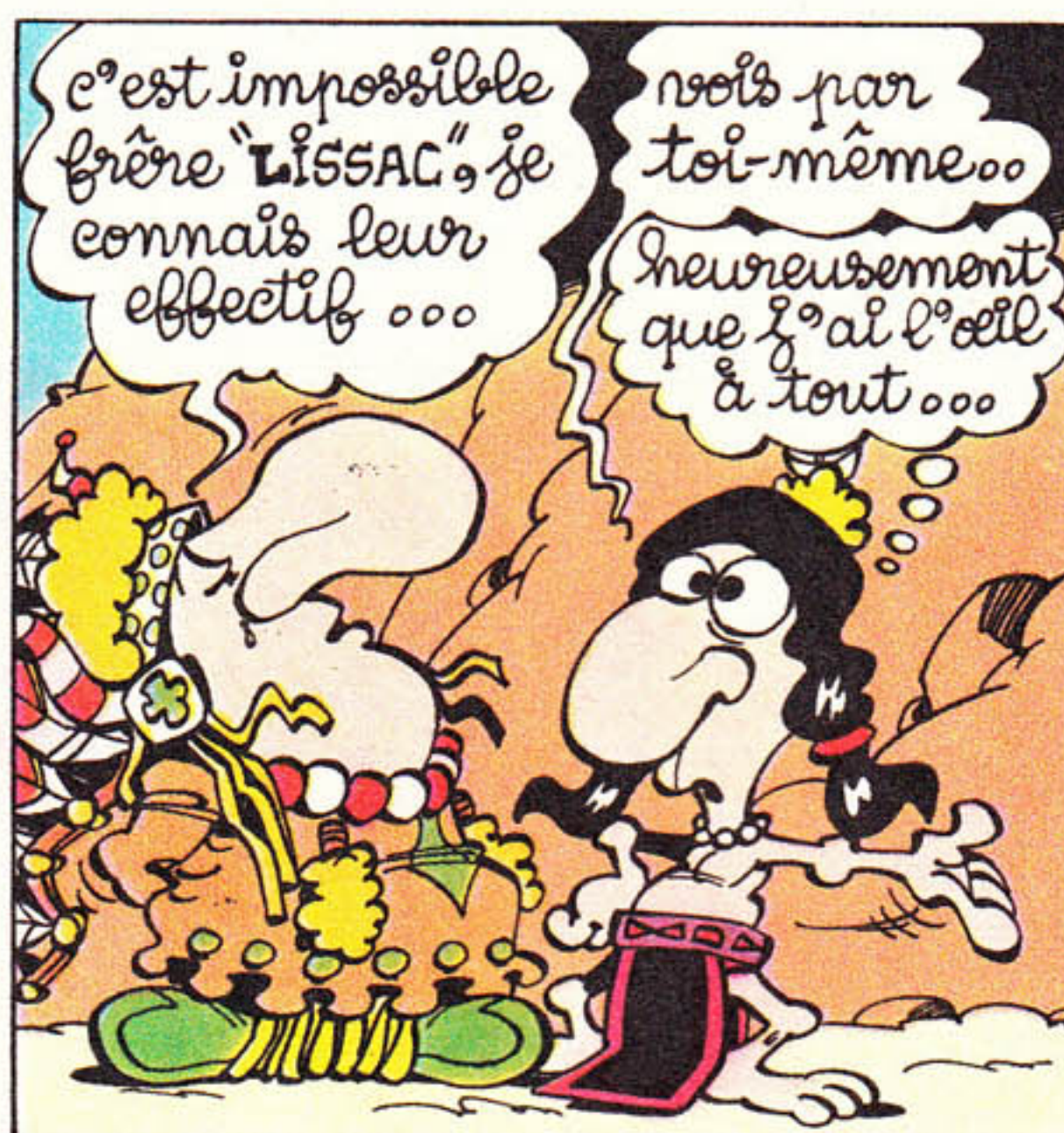
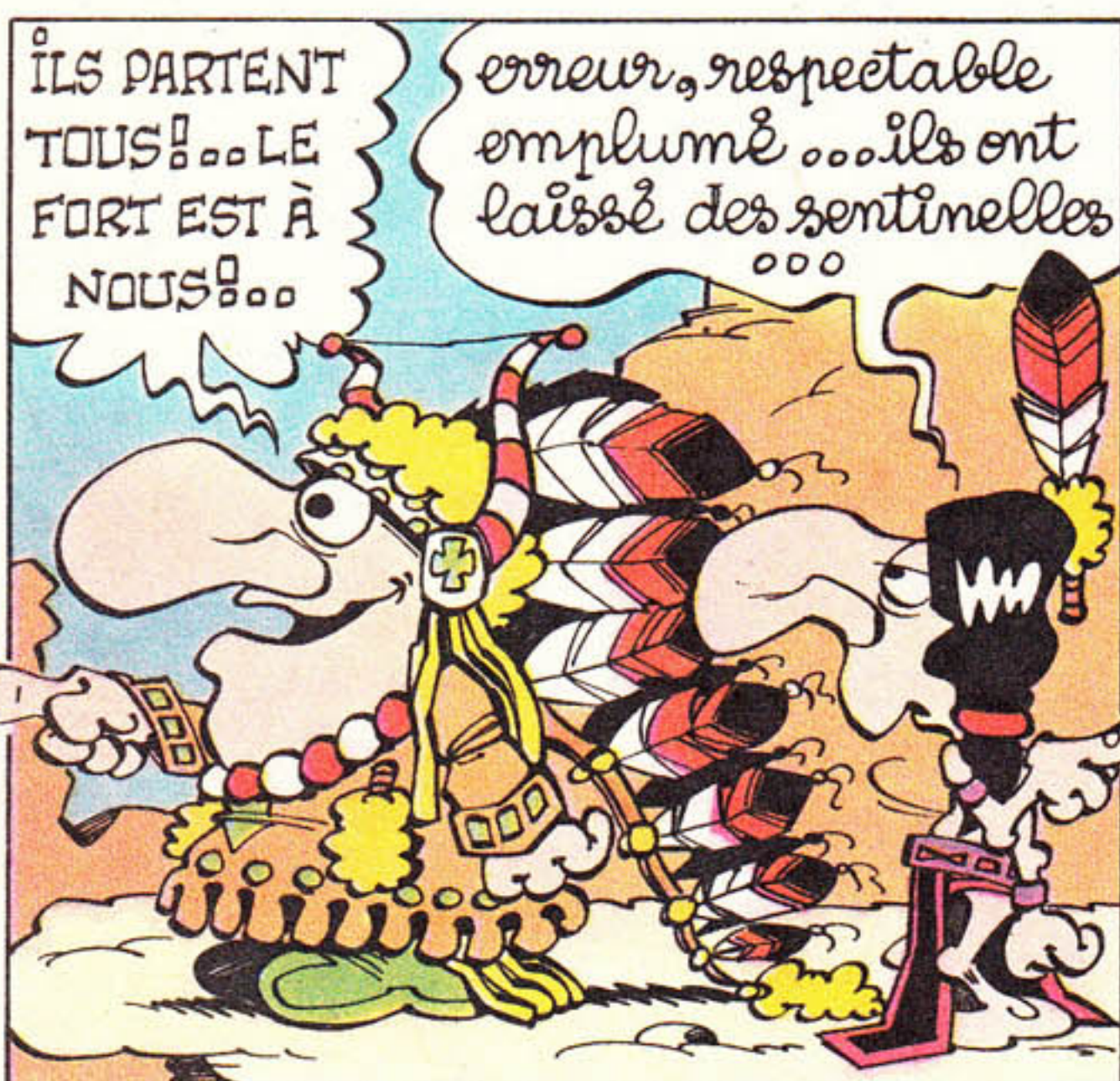
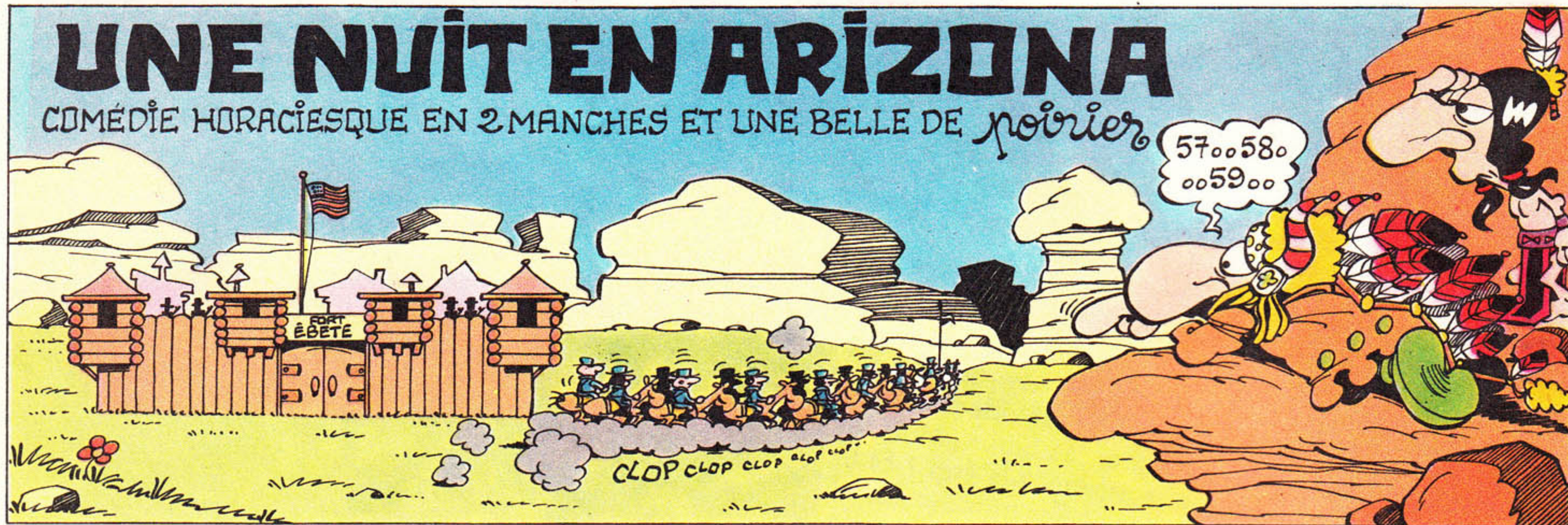
HORACE,
CHEVAL DE L'OUEST

*vous dansez
bel étalon ?...*

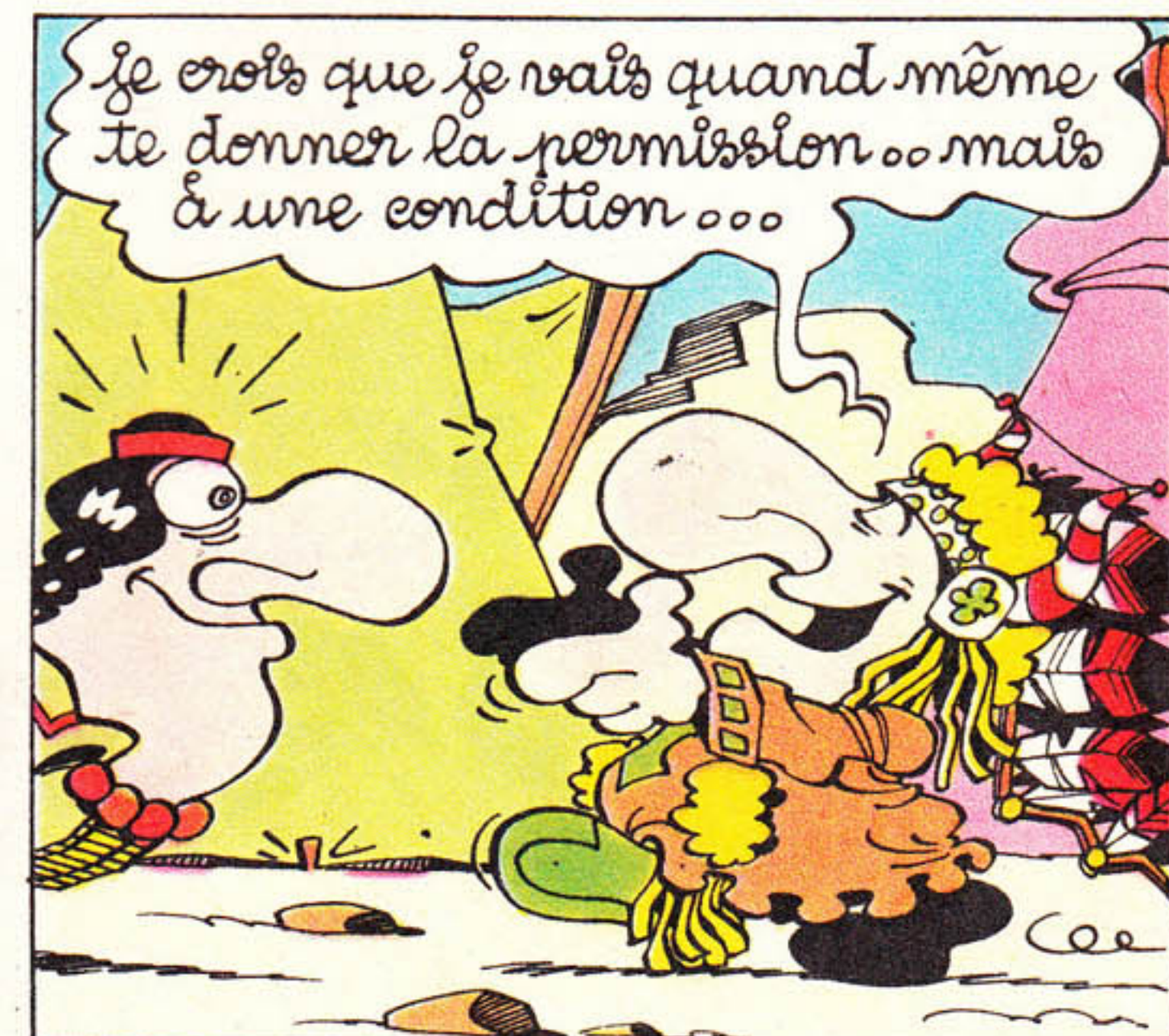
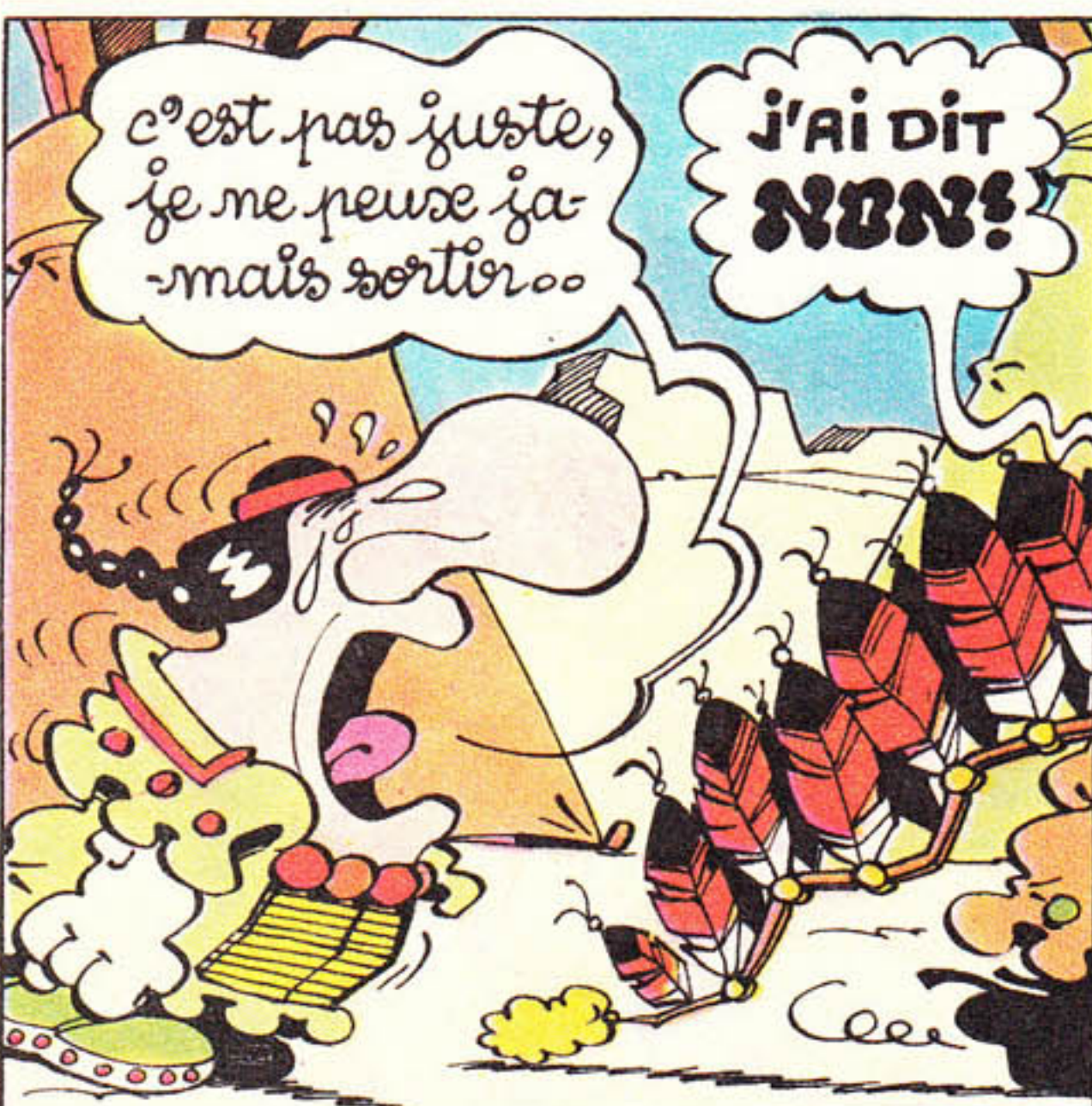


UNE NUIT EN ARIZONA

COMÉDIE HORACIÈSQUE EN 2 MANCHES ET UNE BELLE DE NOIRIER

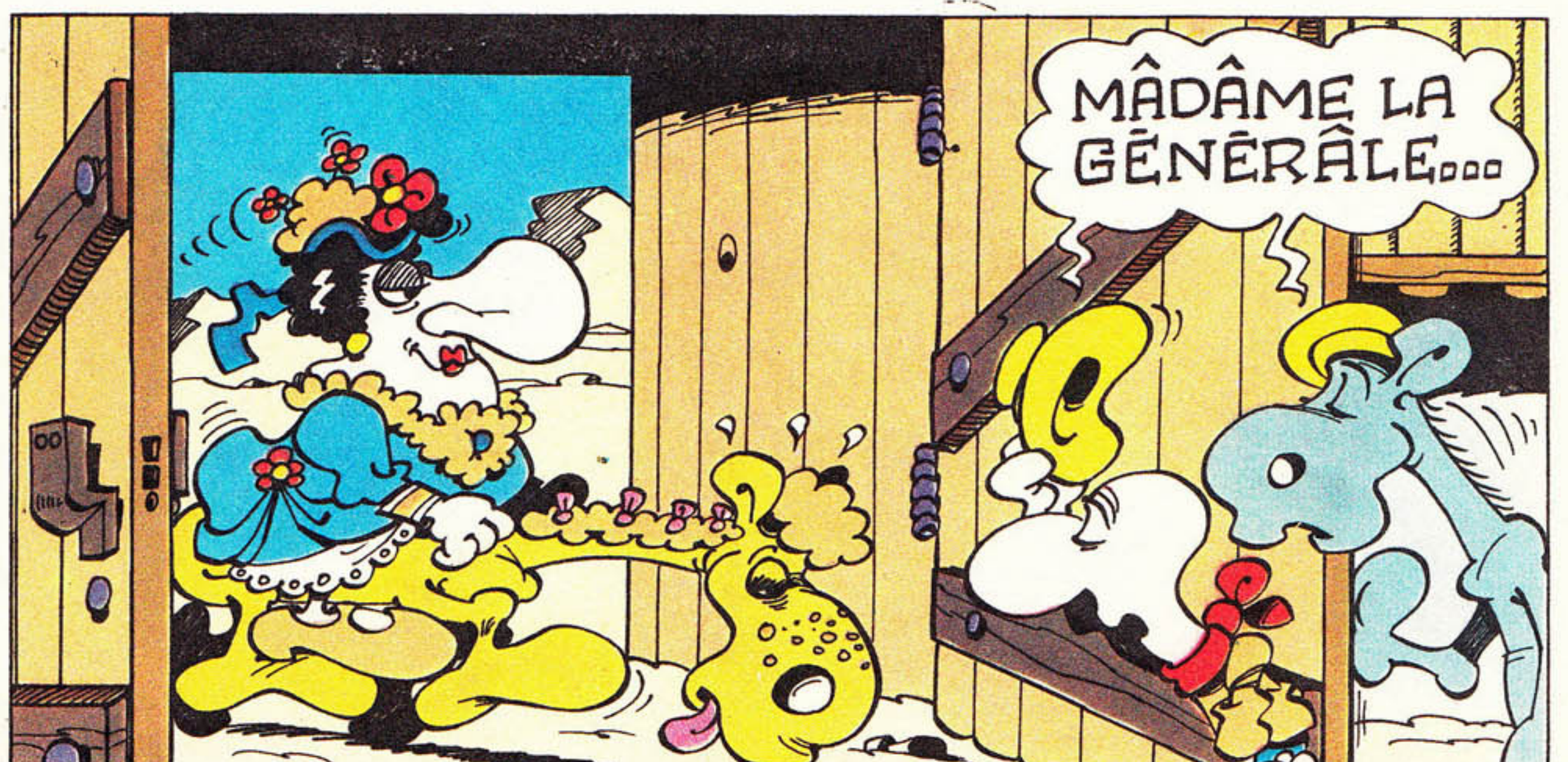
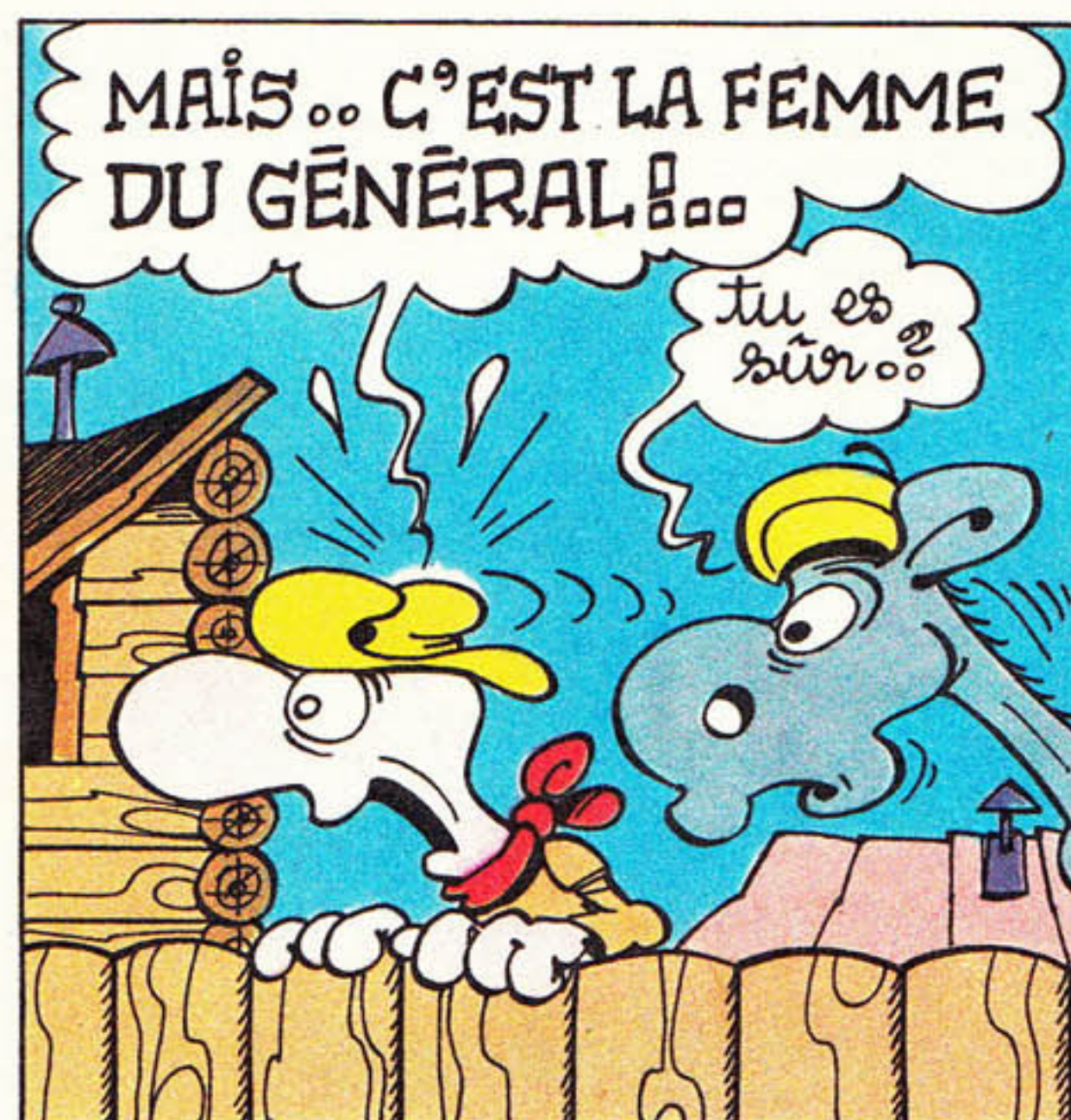
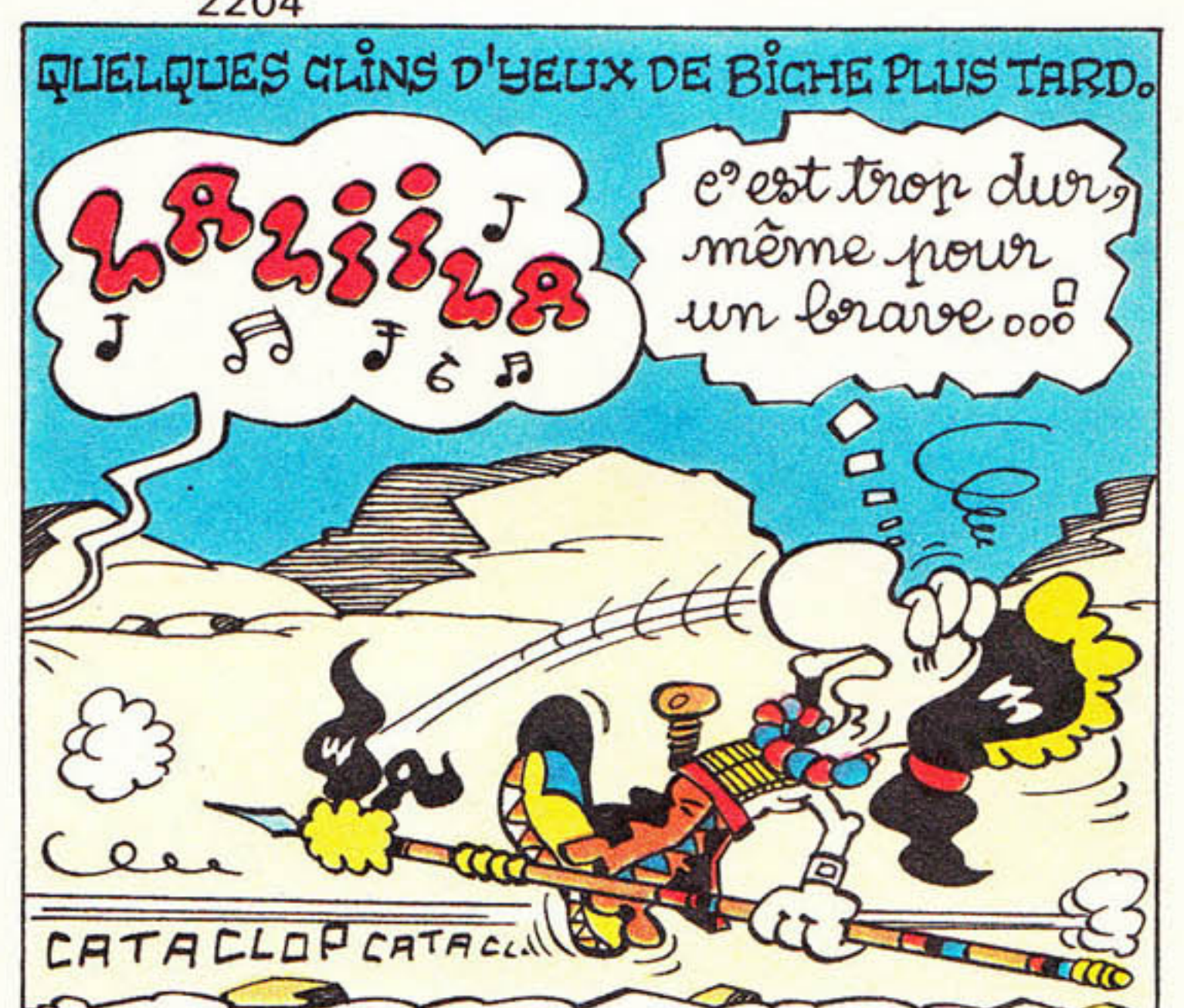


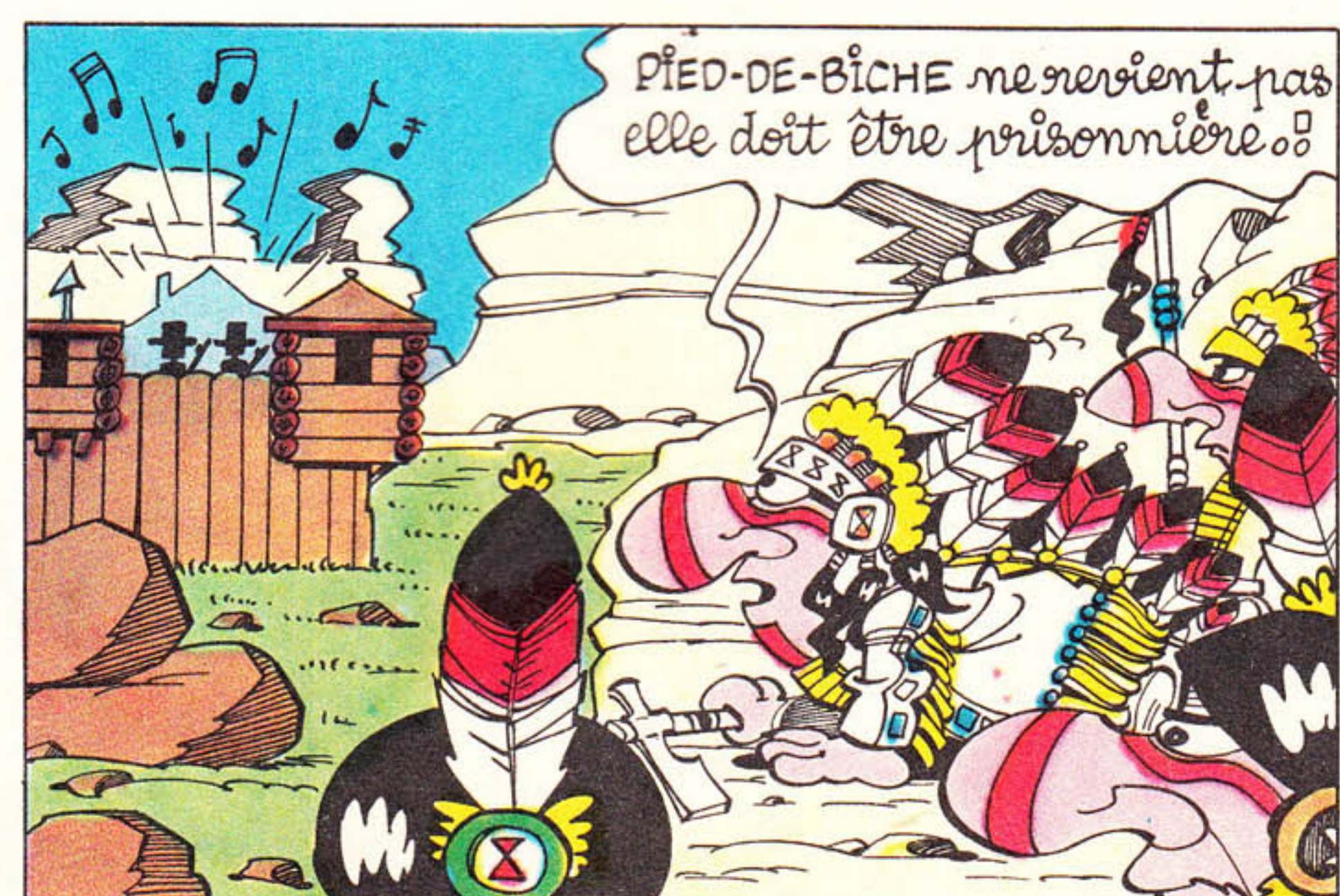
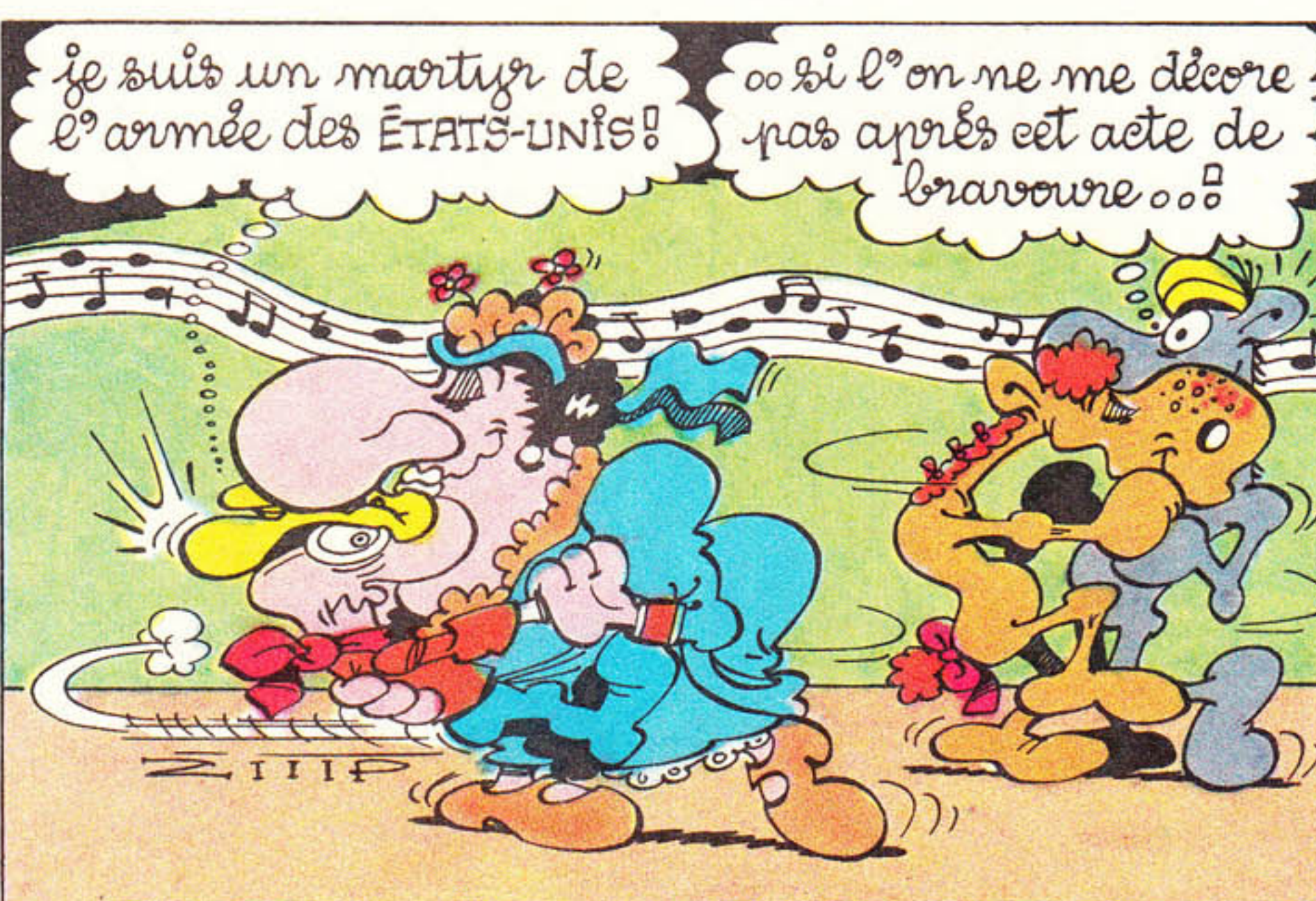
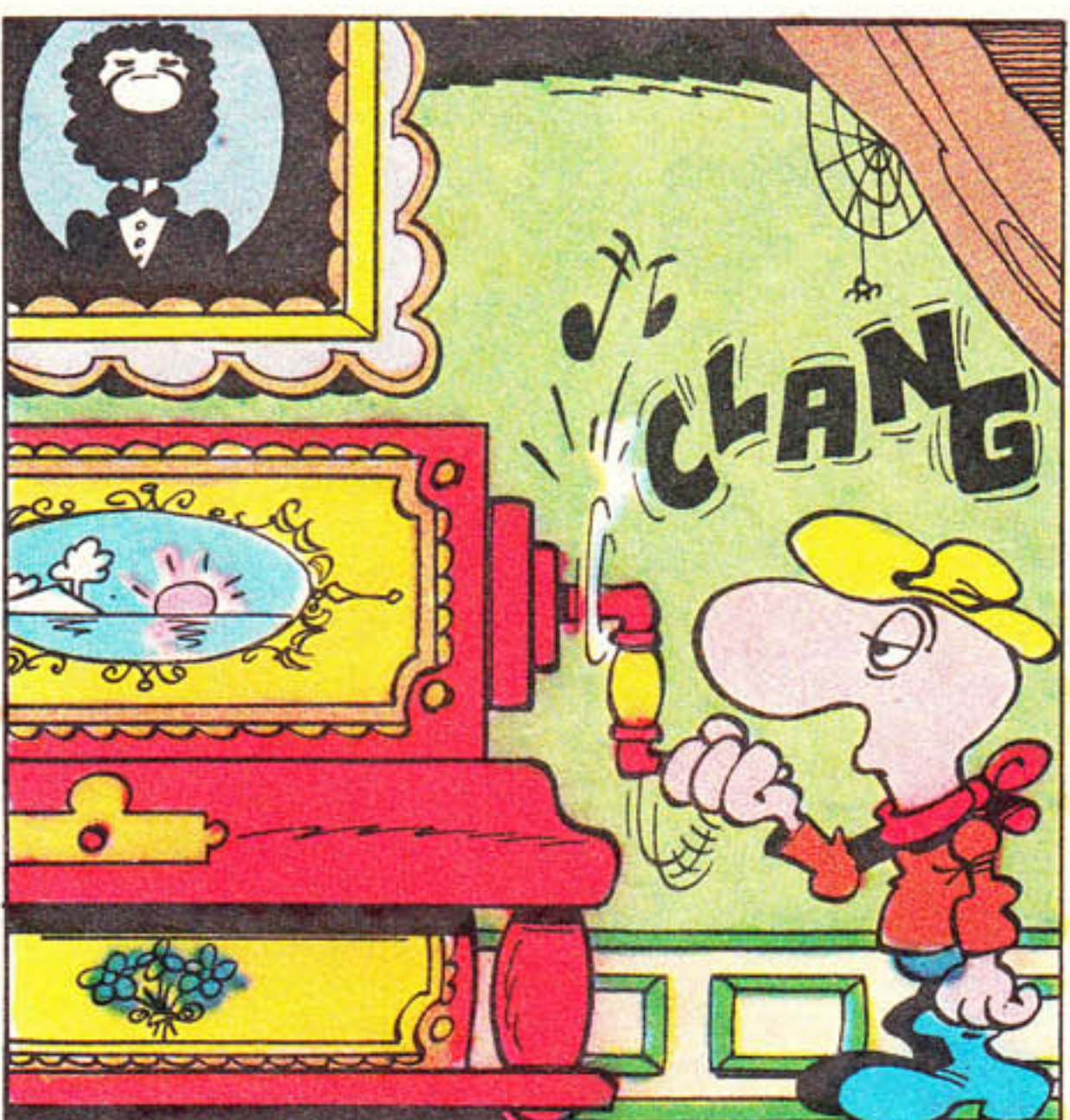
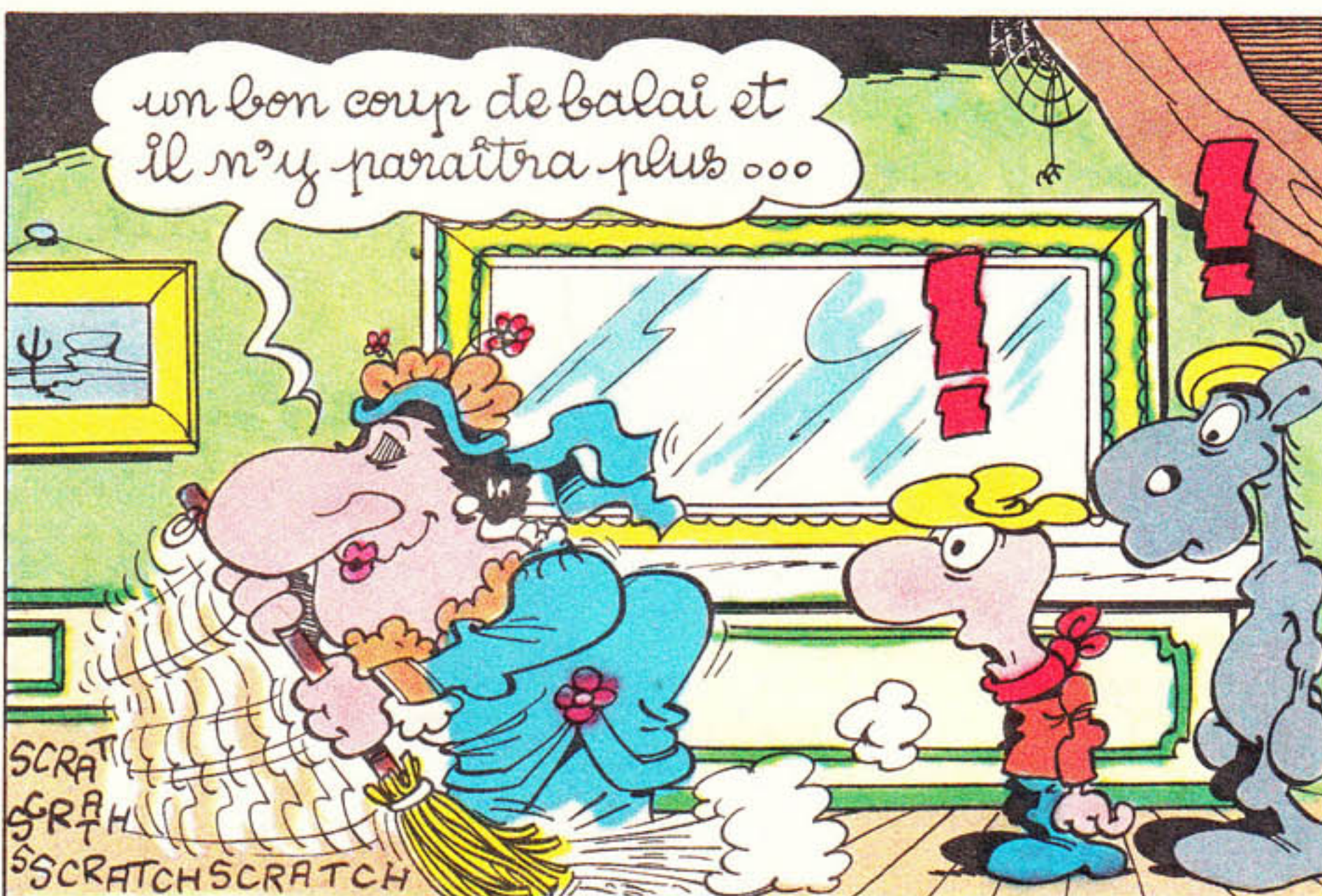
© Ed. VAILLANT 2204



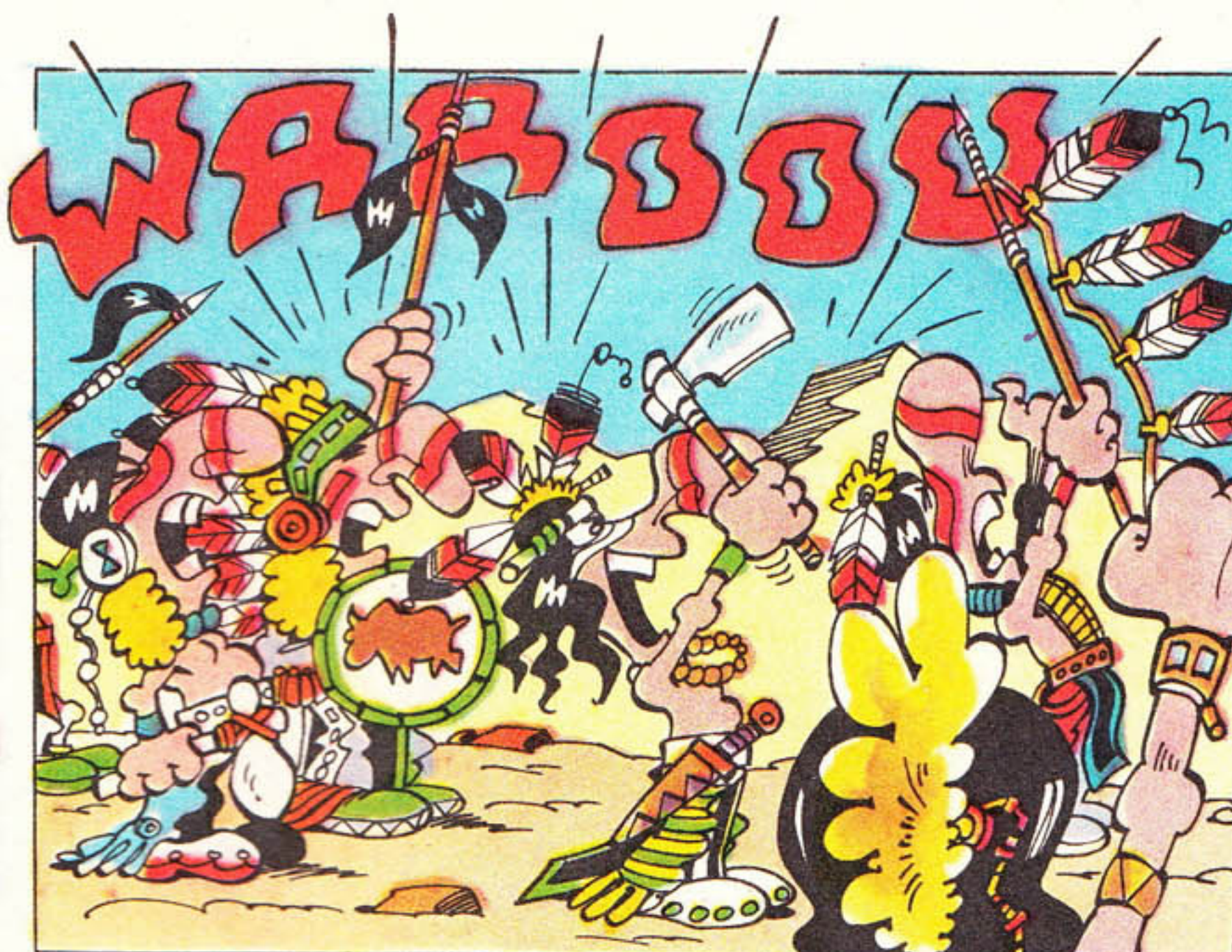


2204





nous allons encercler le fort discrètement, puis nous attaqueront...

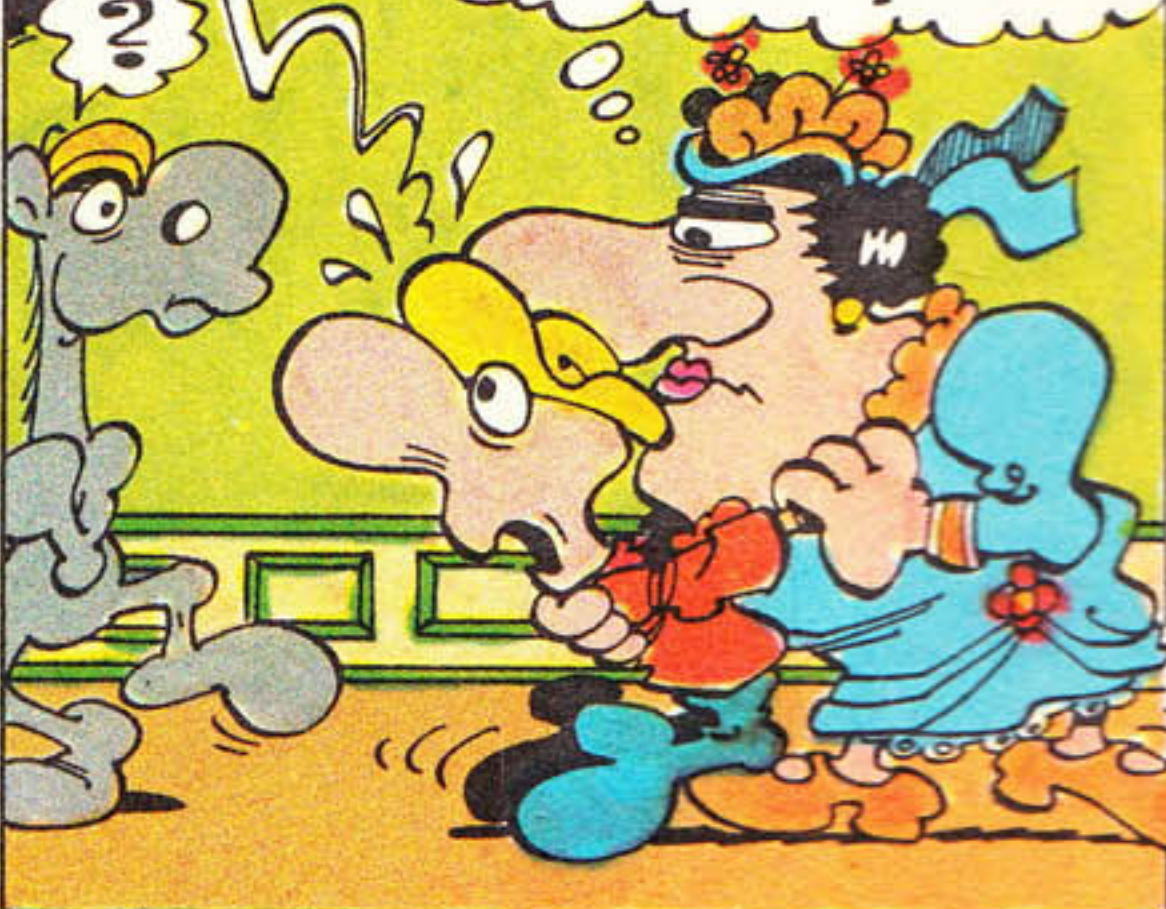


J'AI DIT DISCRÈTEMENT... N'OUBLIEZ PAS QU'IL RESTE DES SENTINELLES!

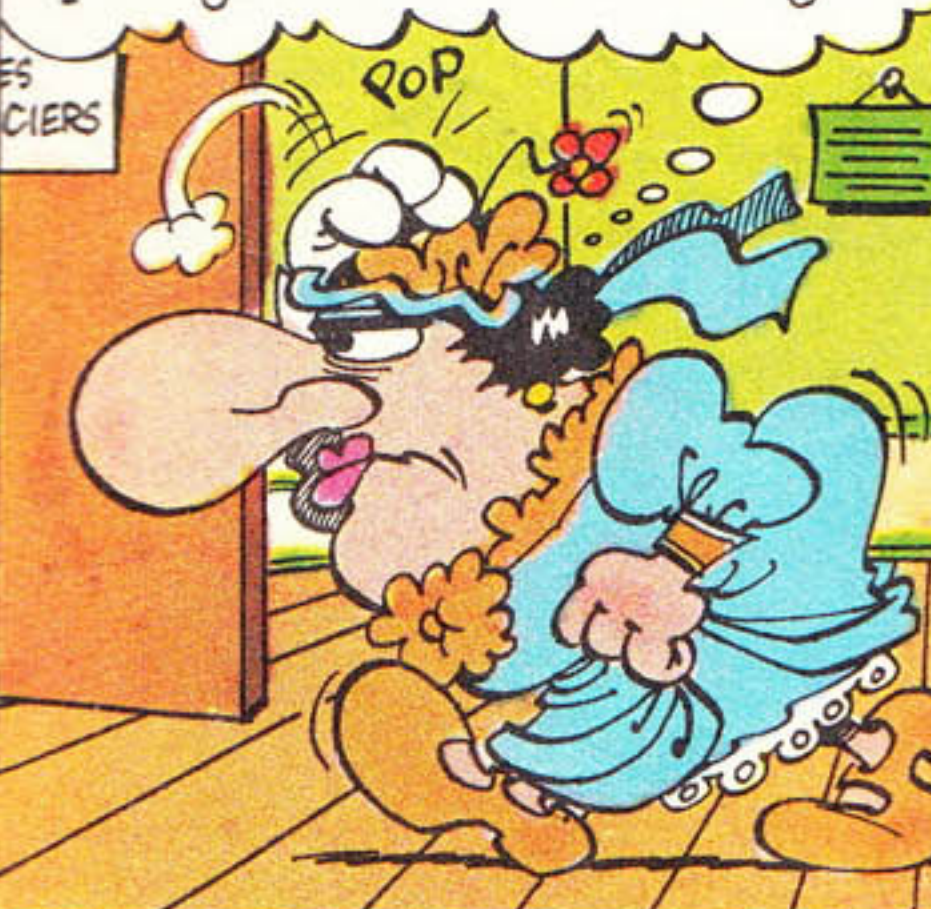


2204

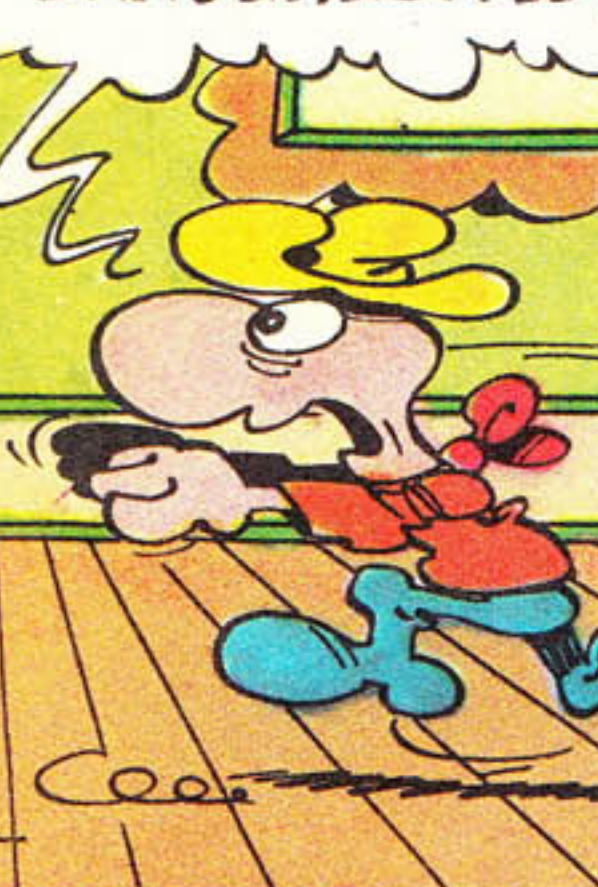
QUEL EST CE BRUIT? ce doit être papa qui attaque! on ne peut jamais être tranquille!



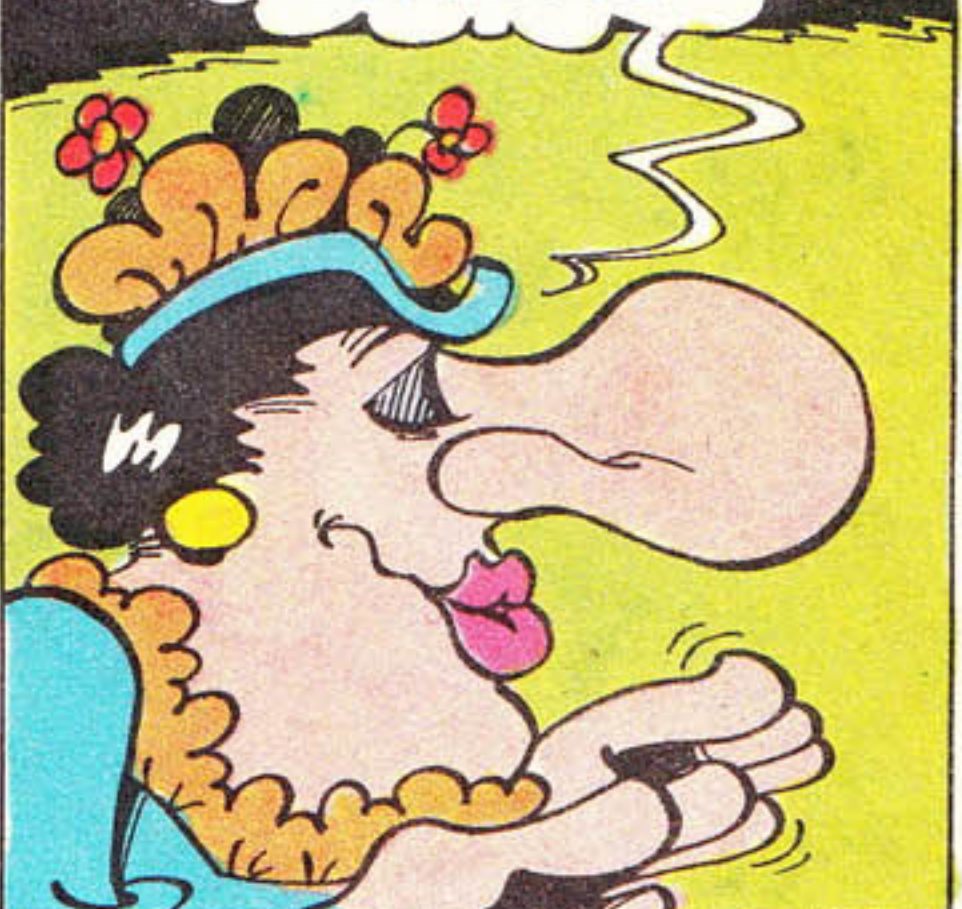
Je vais aller lui ouvrir sinon il va brûler, piller et saccager tout ce que je viens de balayer!



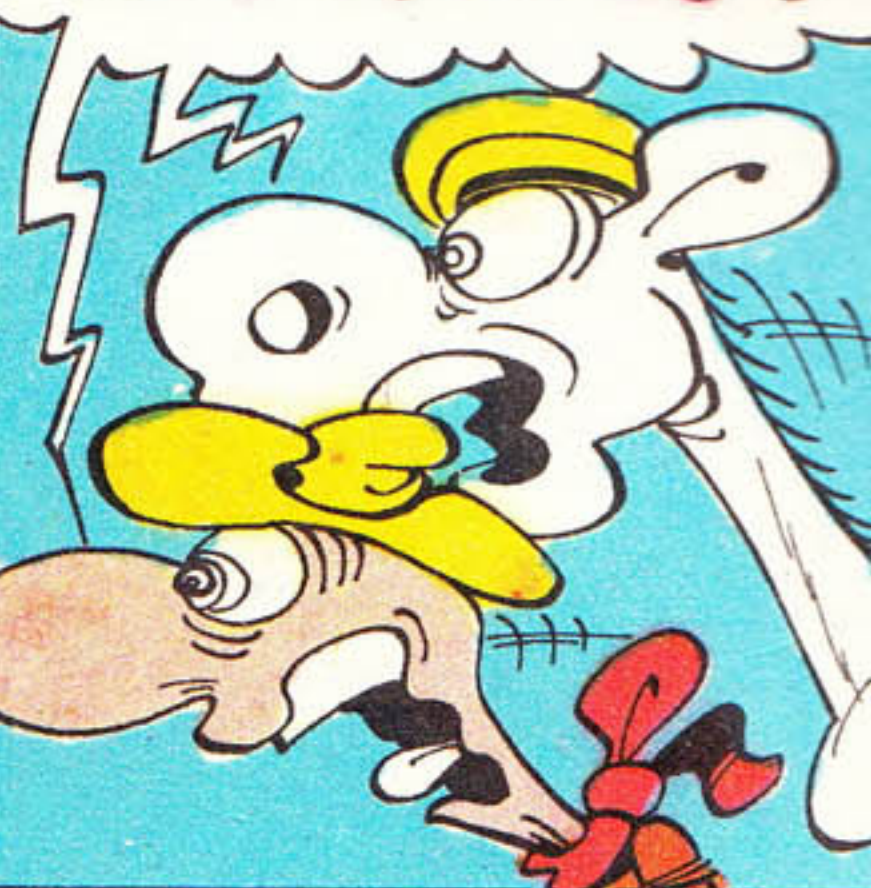
NE SORTEZ PAS MA GÉNÉRALE! C'EST PEUT-ÊTRE DANGEREUX!



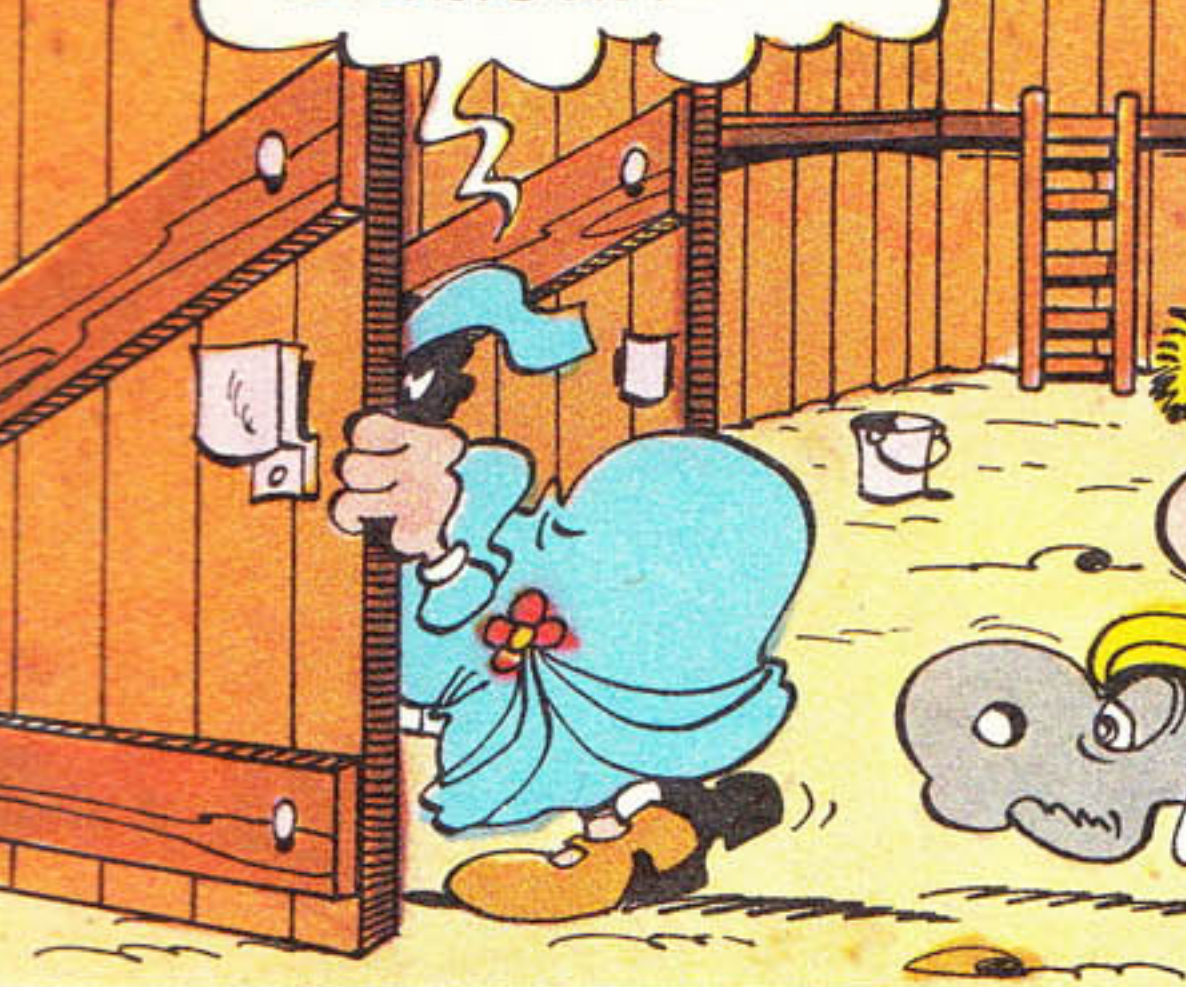
laisse faire ta "PIED-DE-BICHE" mon "GROS-NEZ-PÂLE", JE VAIS ALLER PARLER À PAPA...



PIED-DE-BICHE!



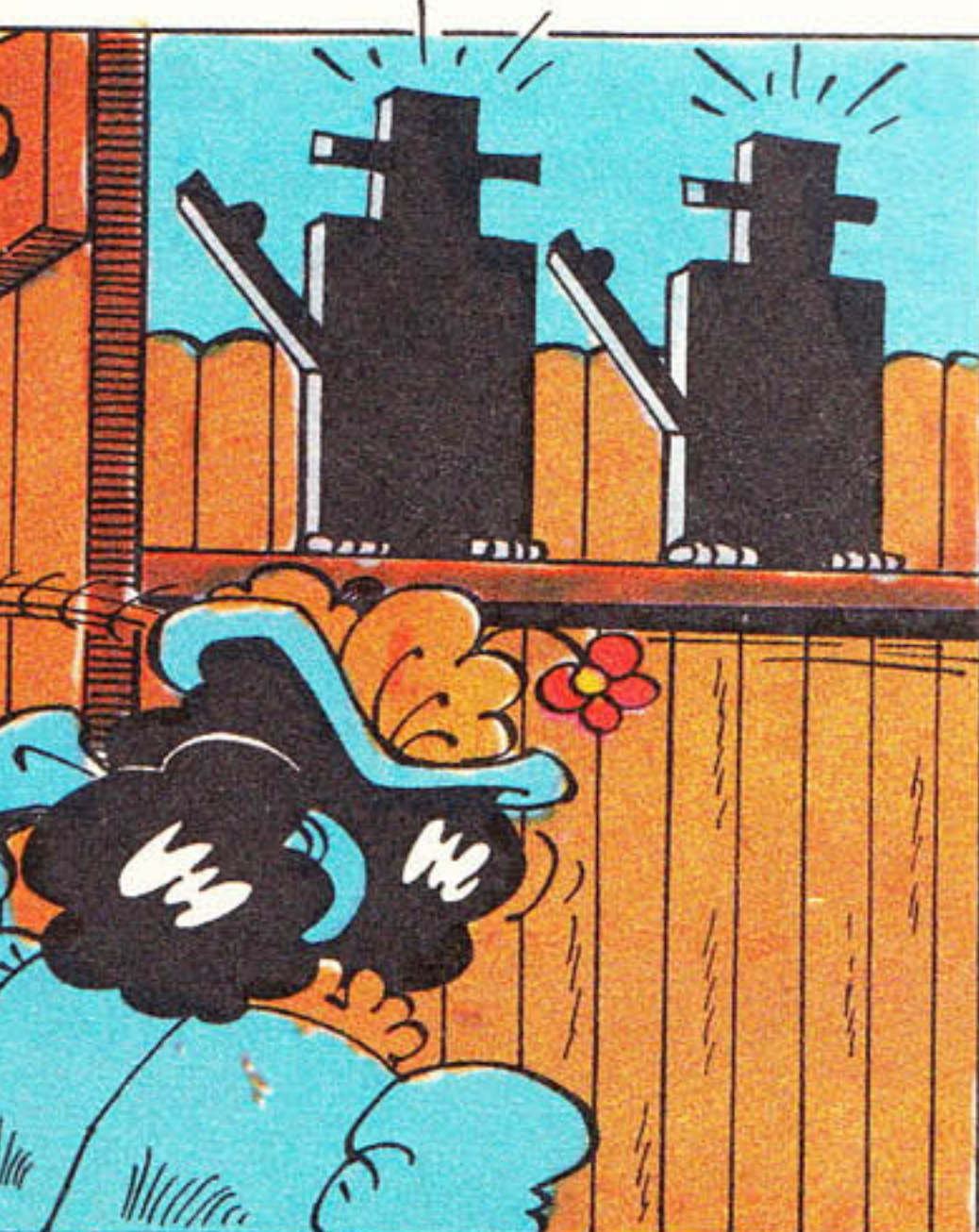
ENTREZ... MAIS PRENEZ LES PATINS... JE VIENS DE BALAYER...



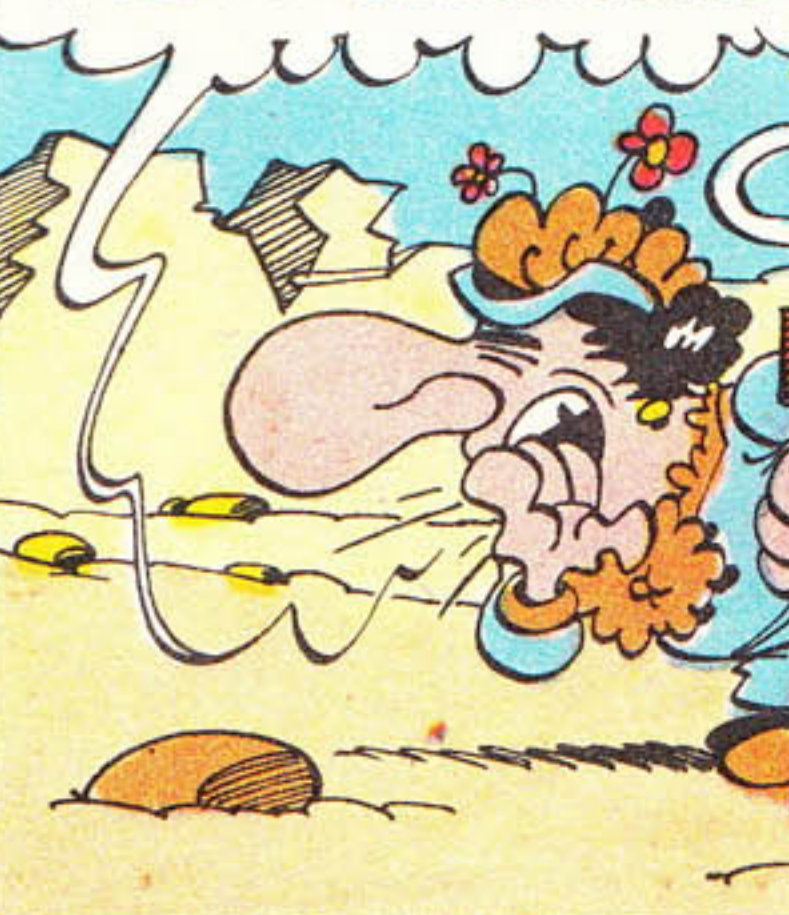
on est fichu...



ET LES SENTINELLES?

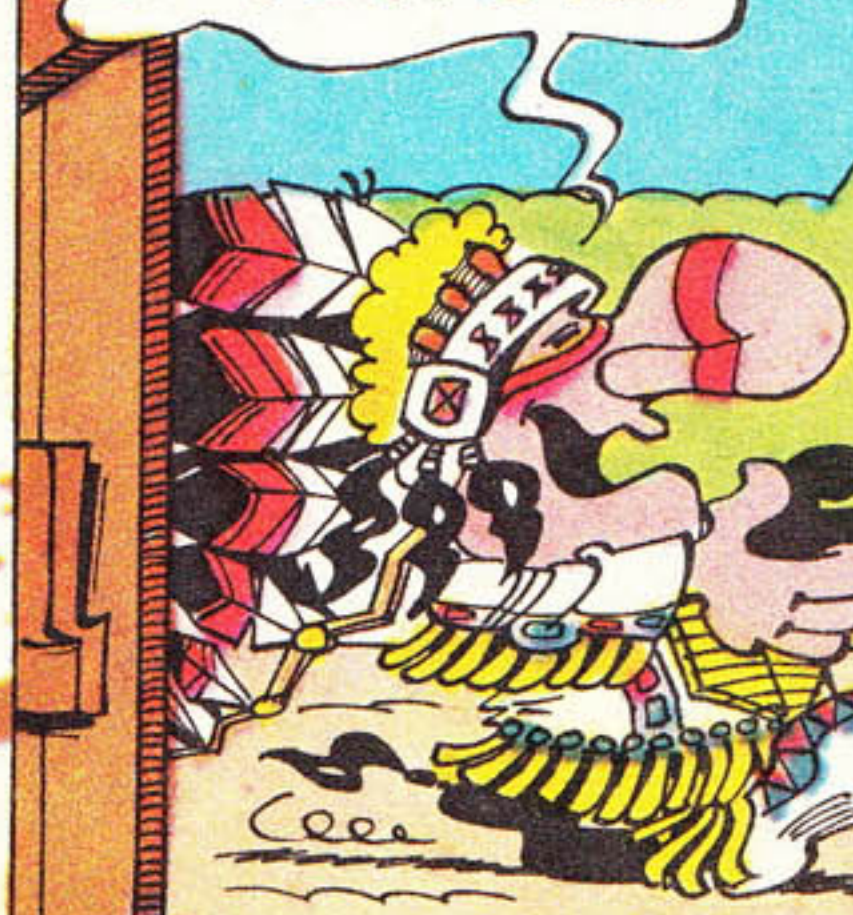


CE NE SONT QUE DES SILHOUETTES EN BOIS... VOUS N'AVEZ RIEN À CRAINDRE!

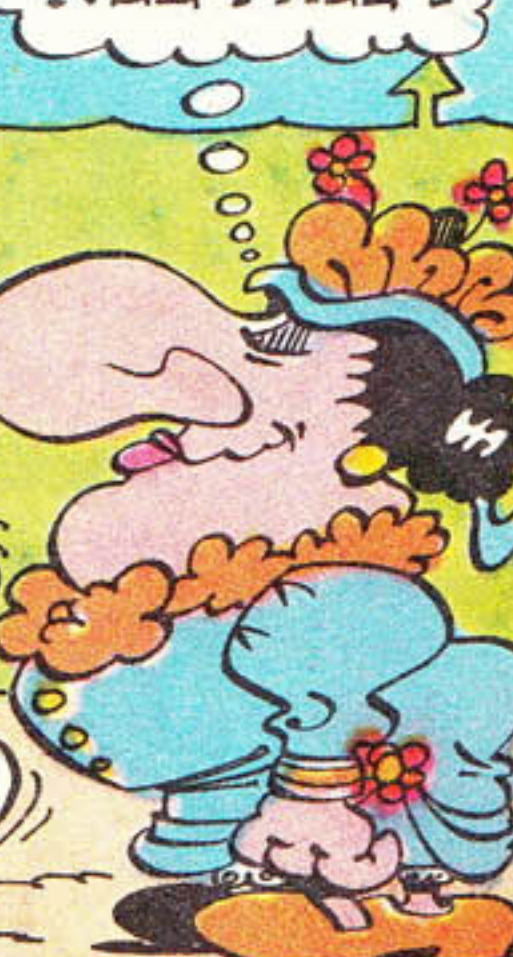


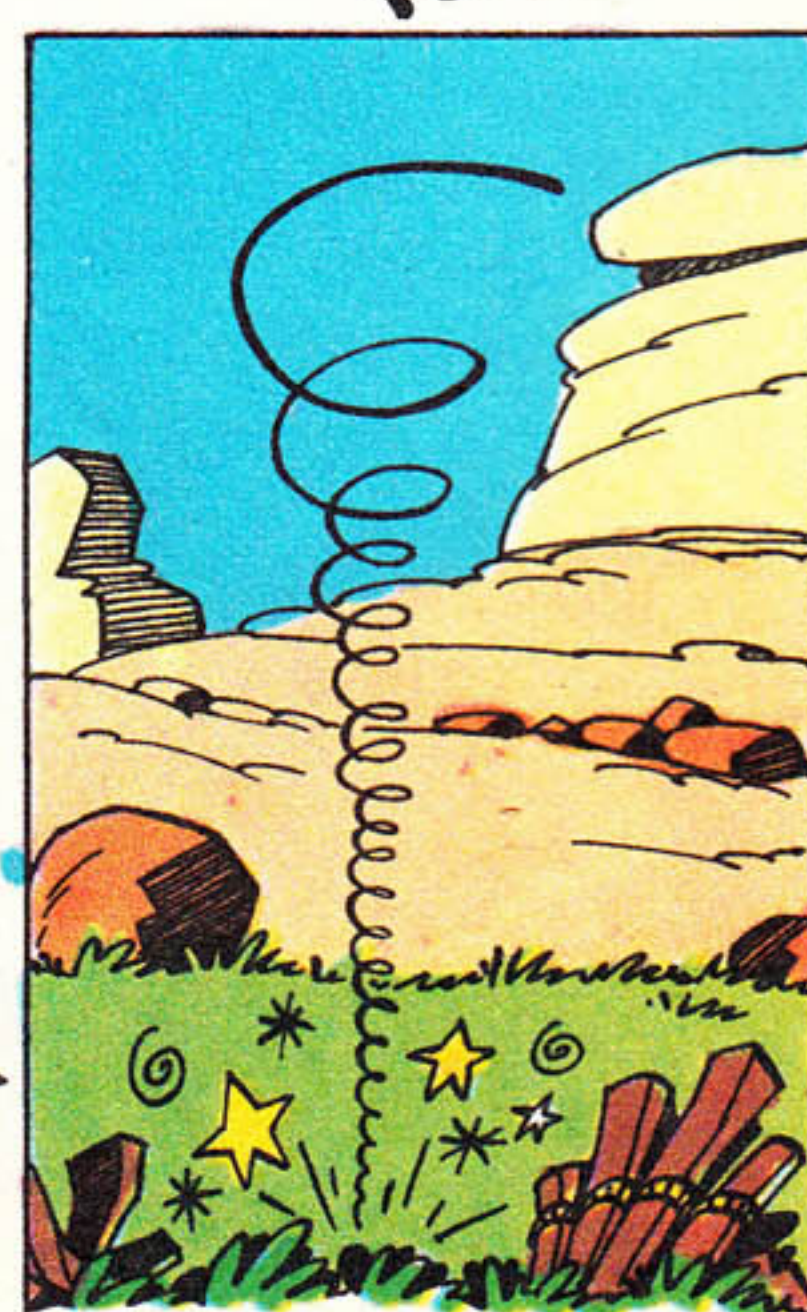
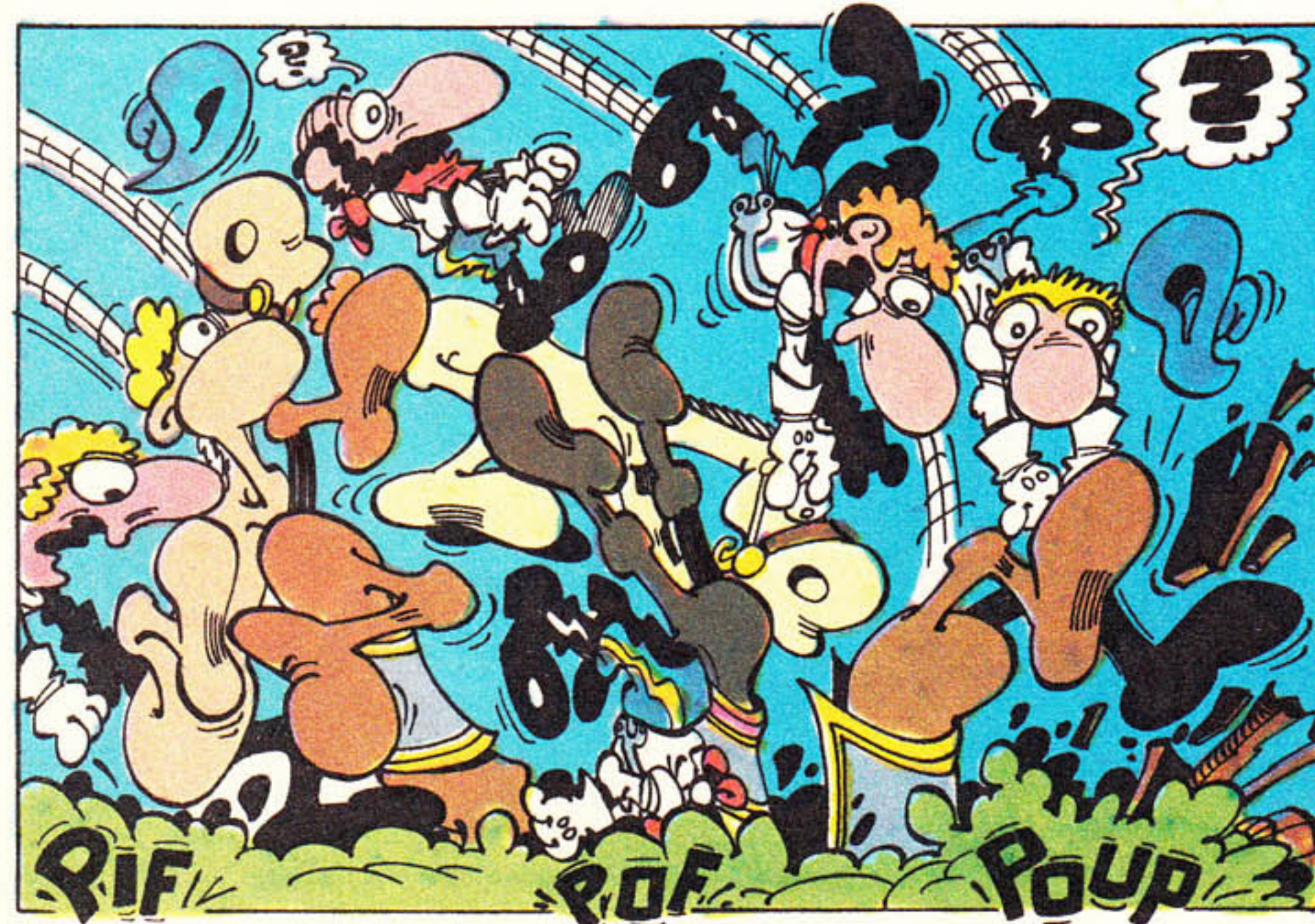
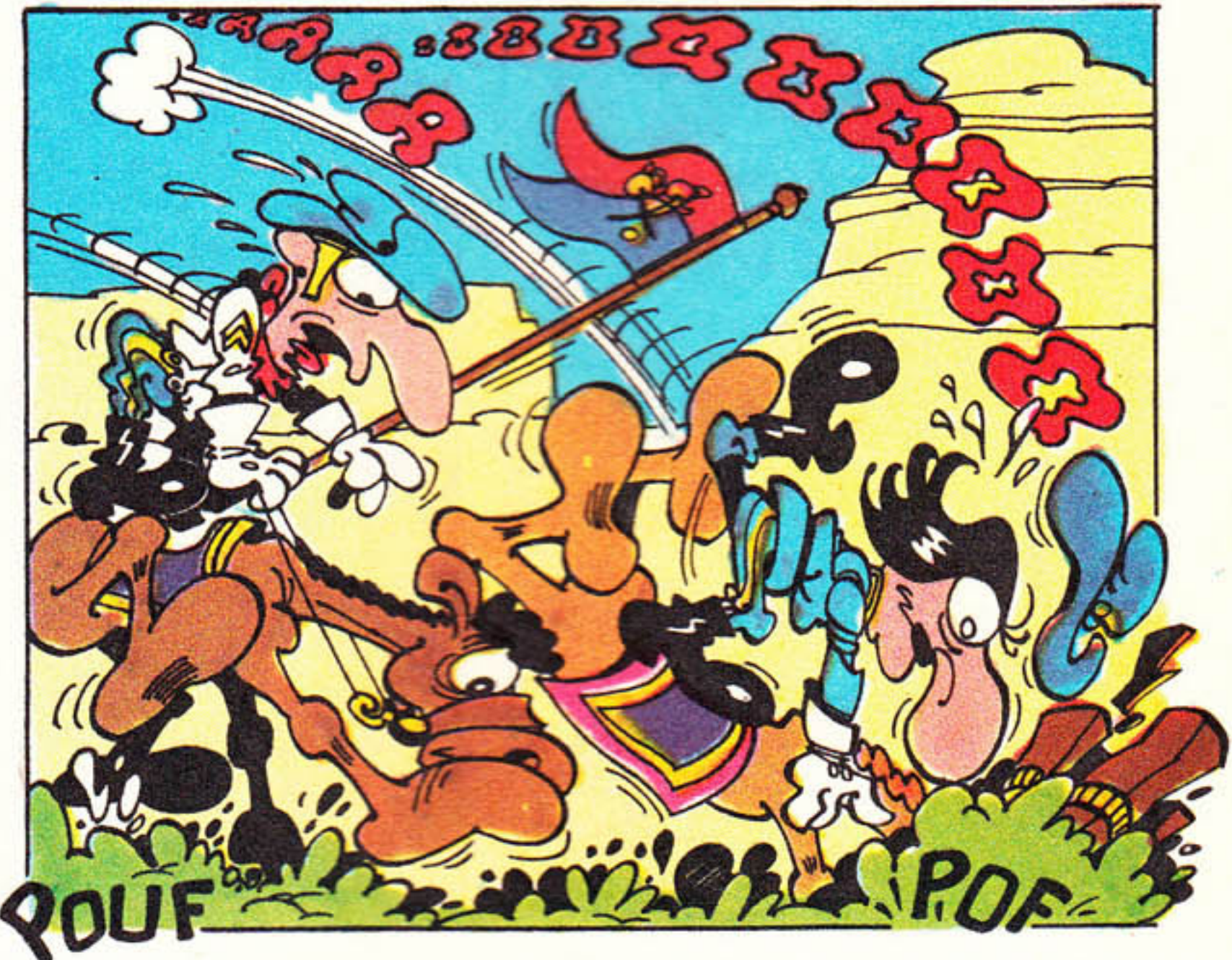
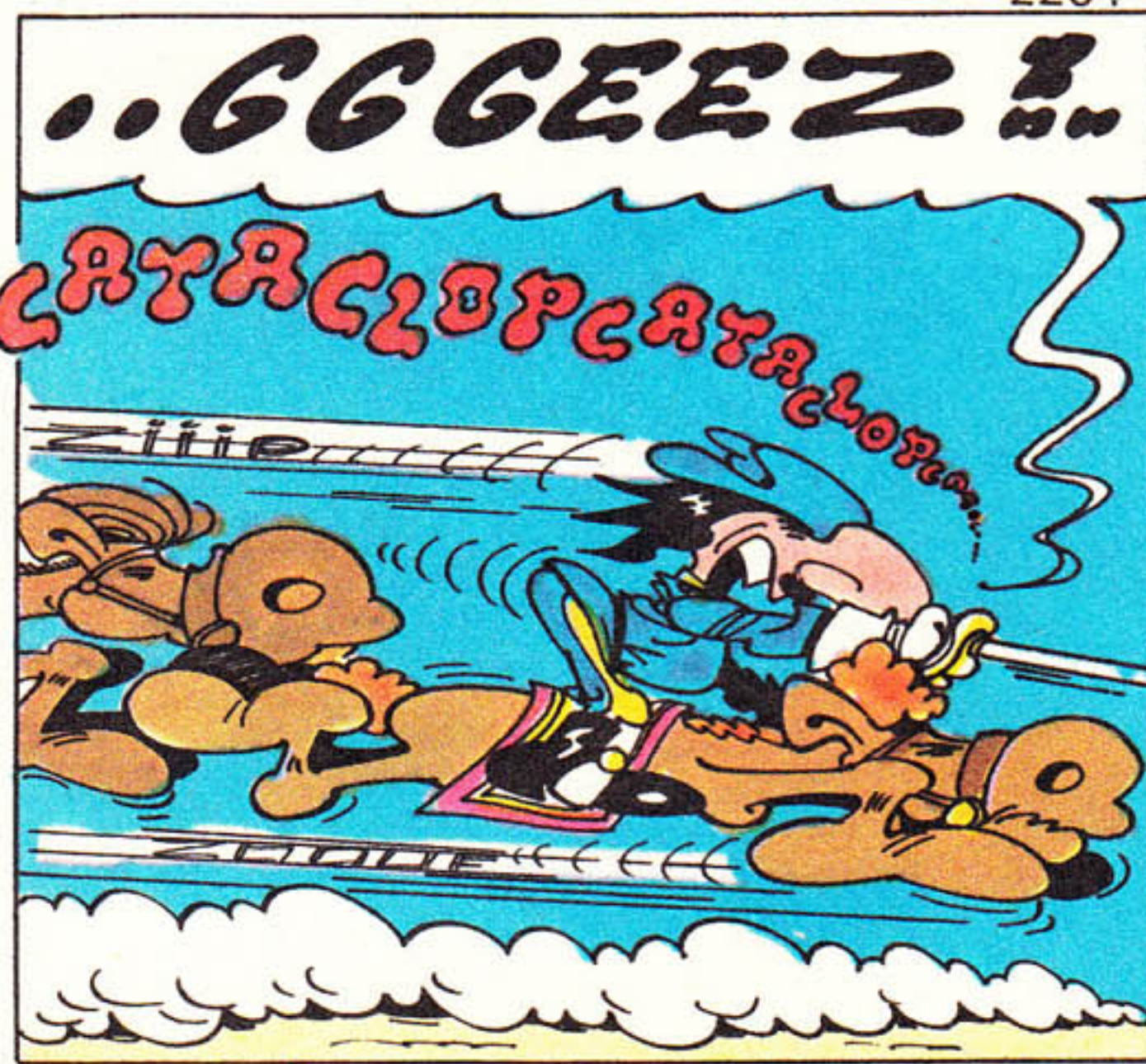
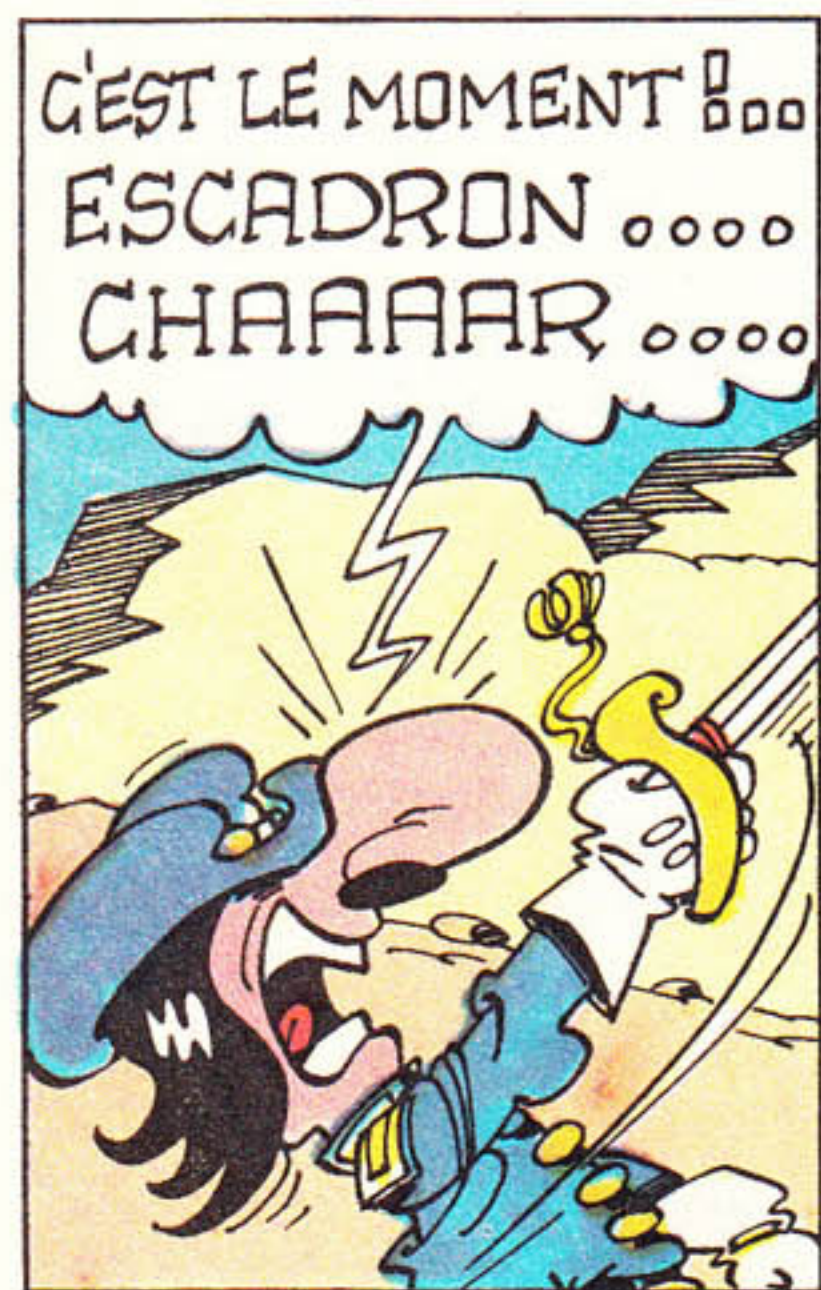
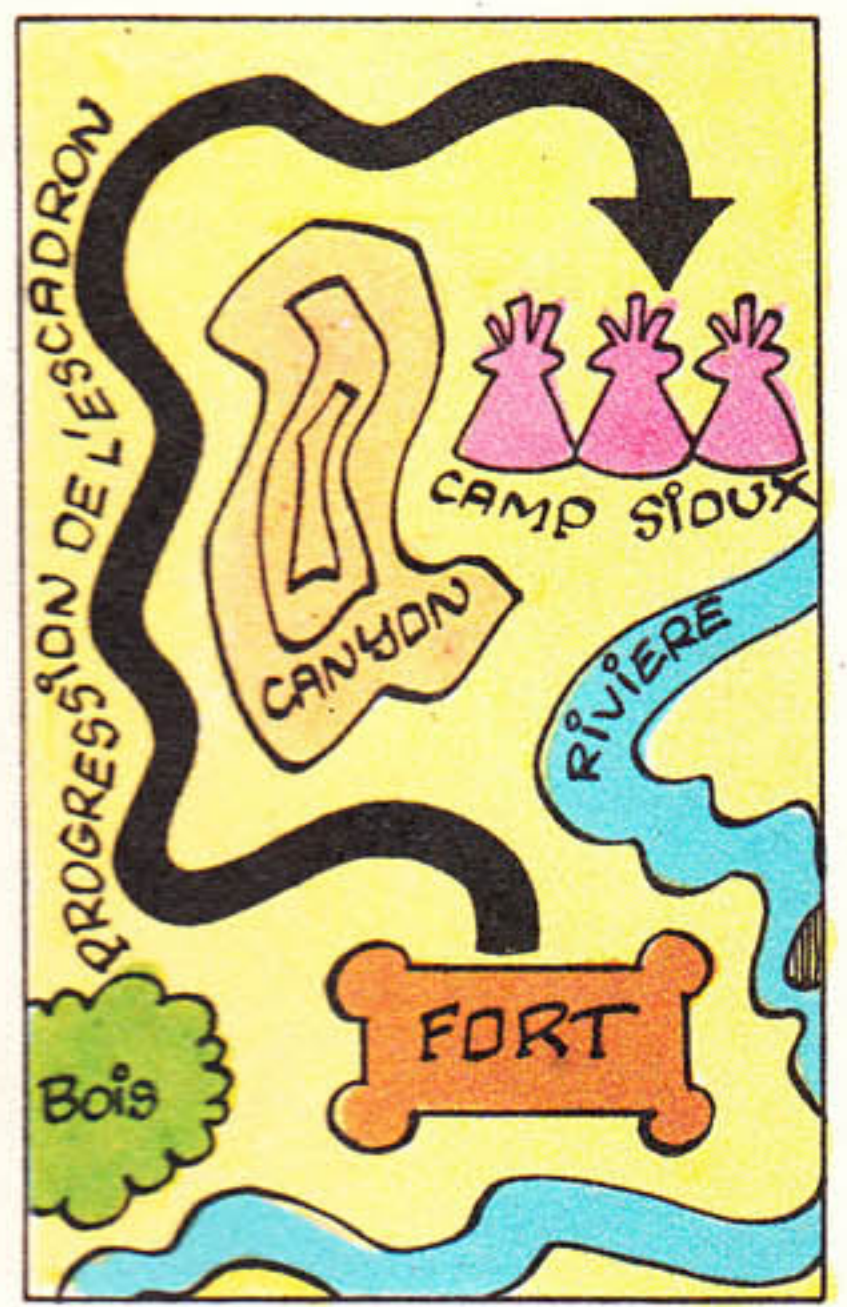
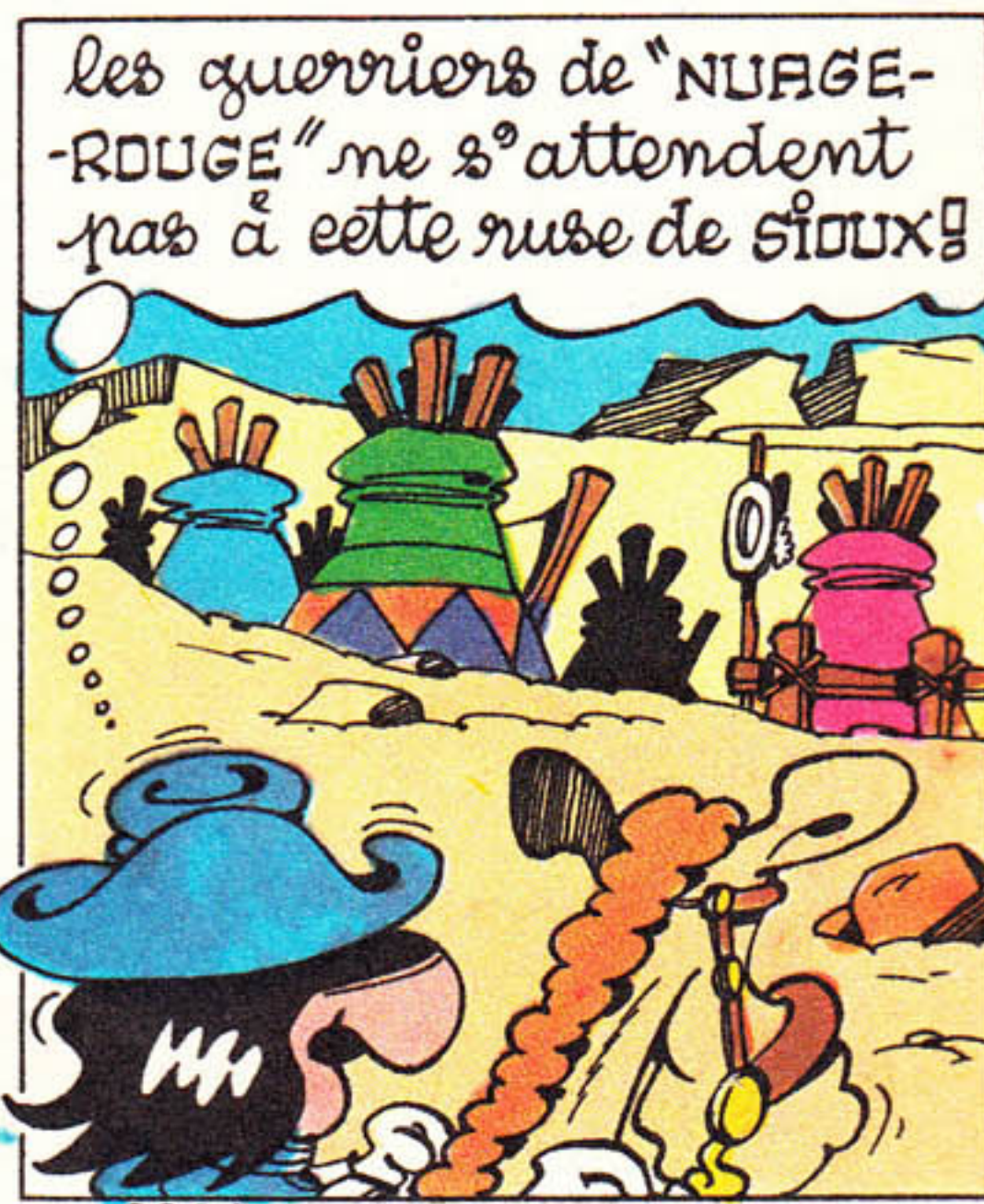
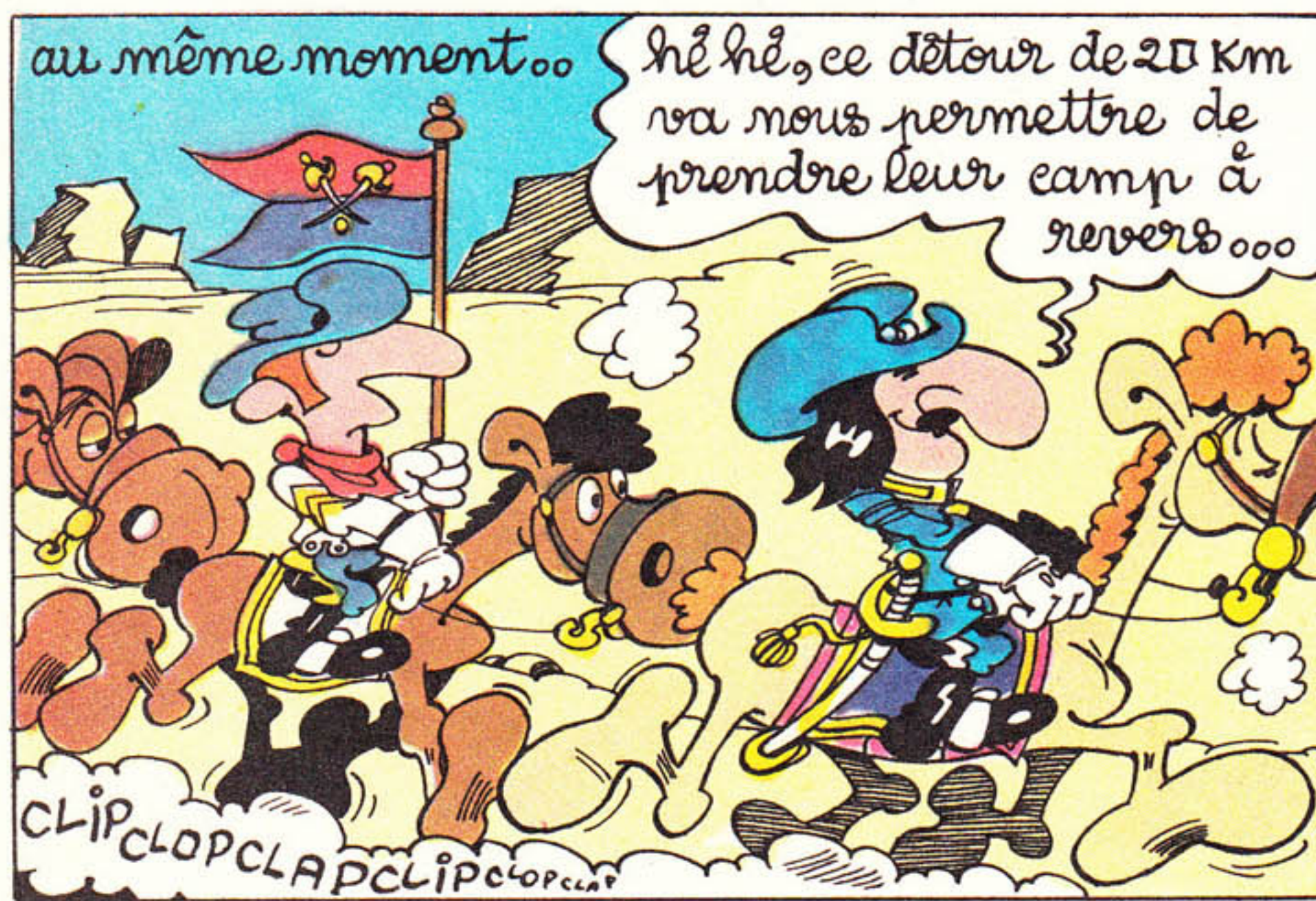
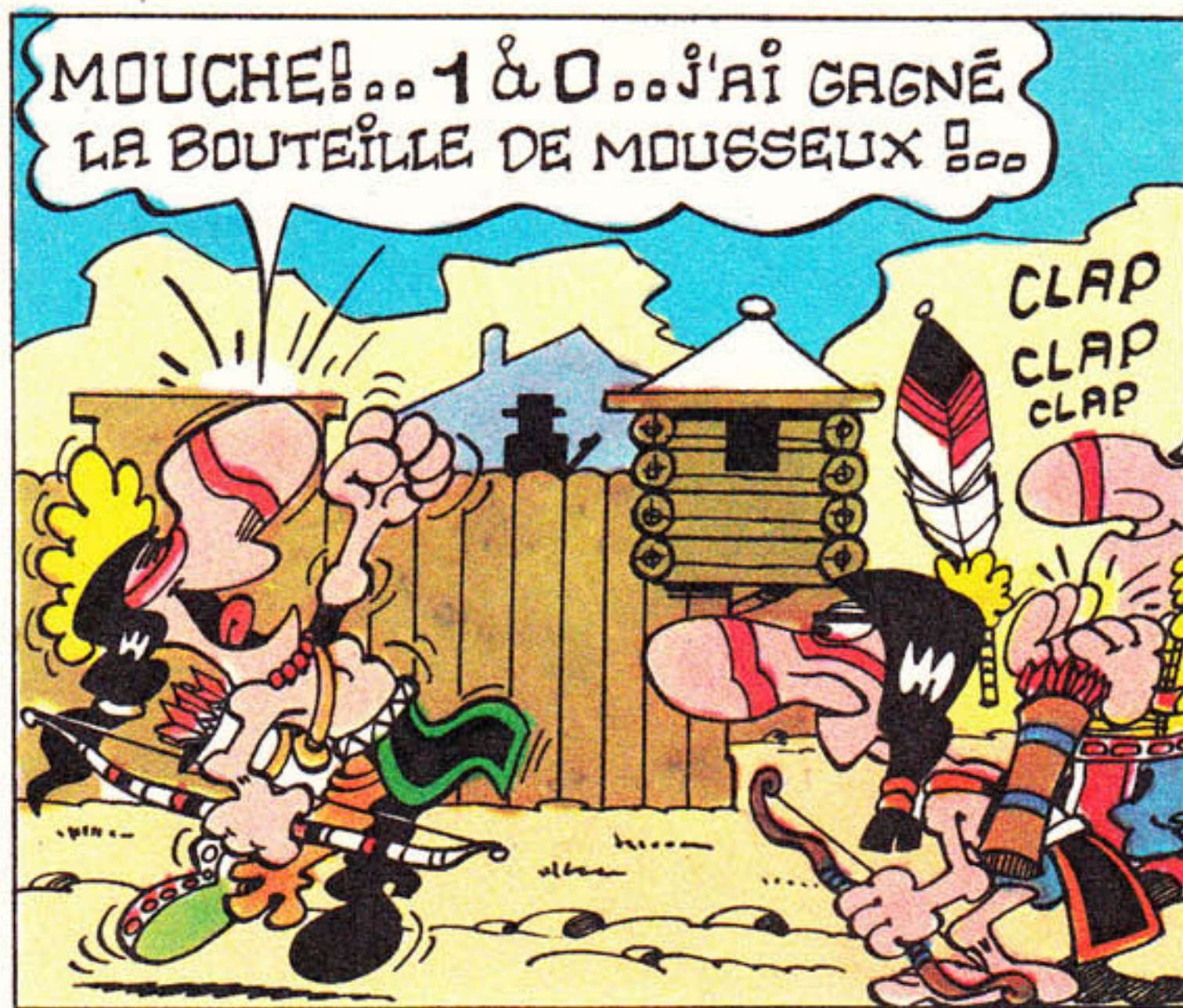
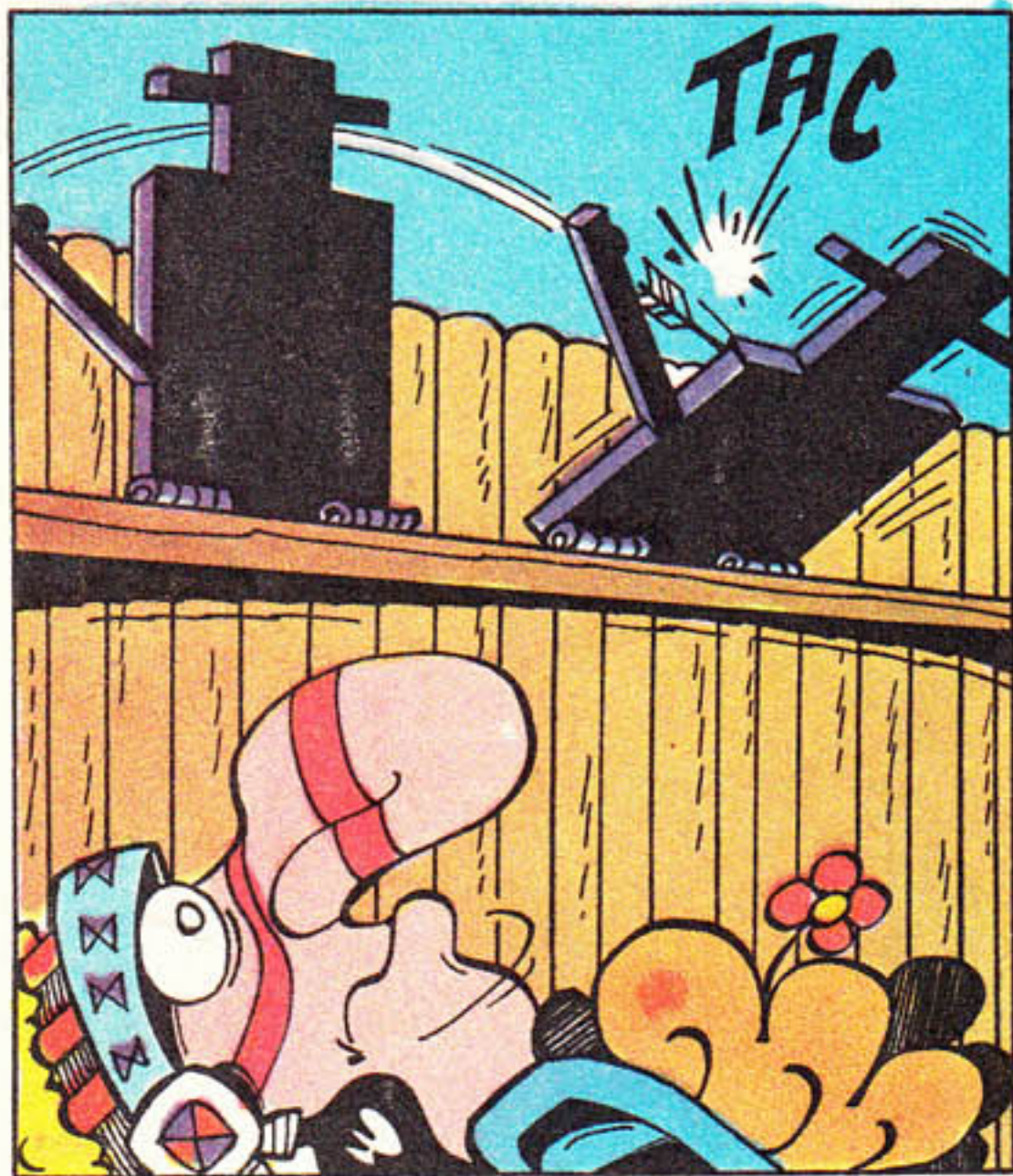
ÔÔÔH! misère...

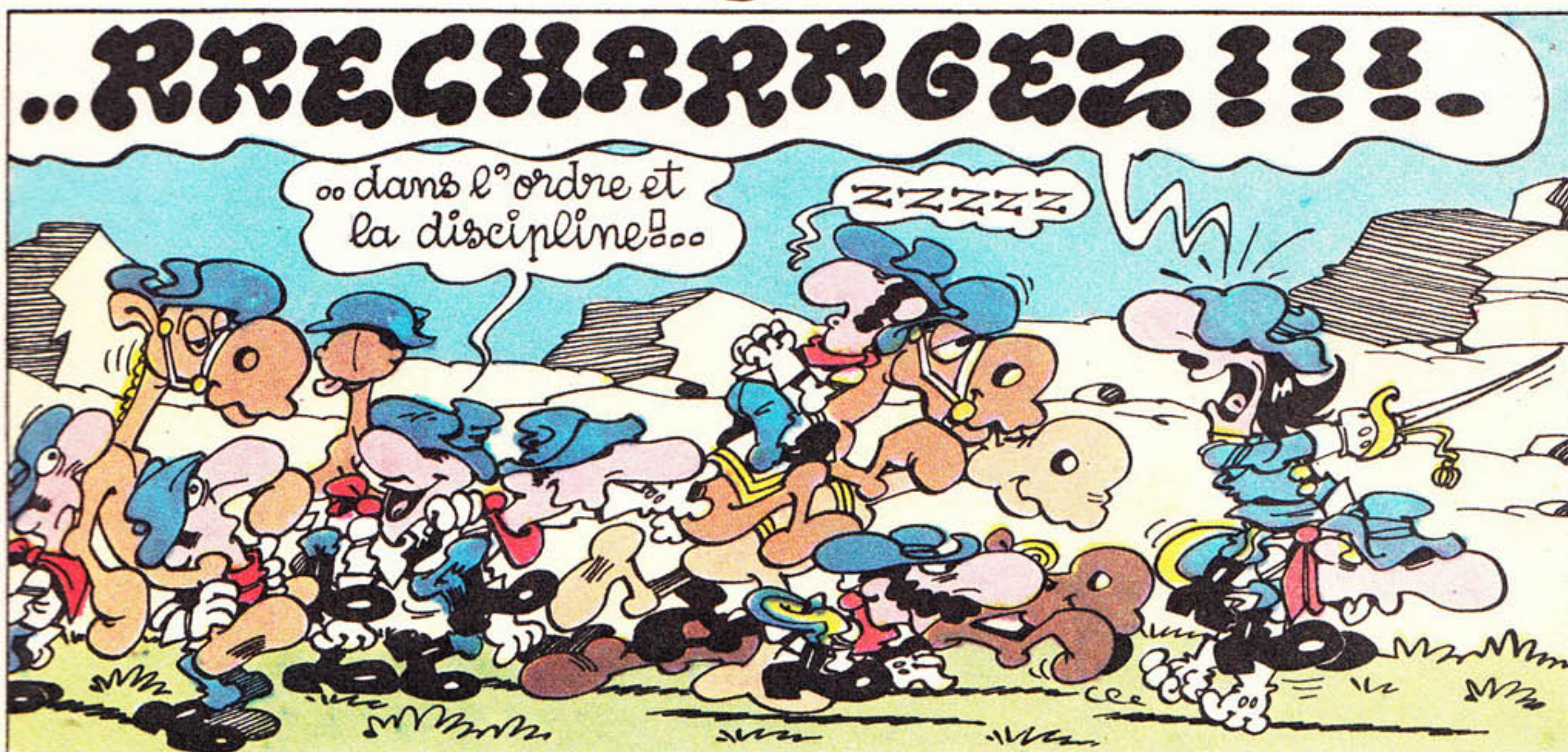
dans mes bras, vaillante fillette, grâce à toi nous tenons la victoire...



et moi je tiens "GROS-NEZ-PÂLE"!

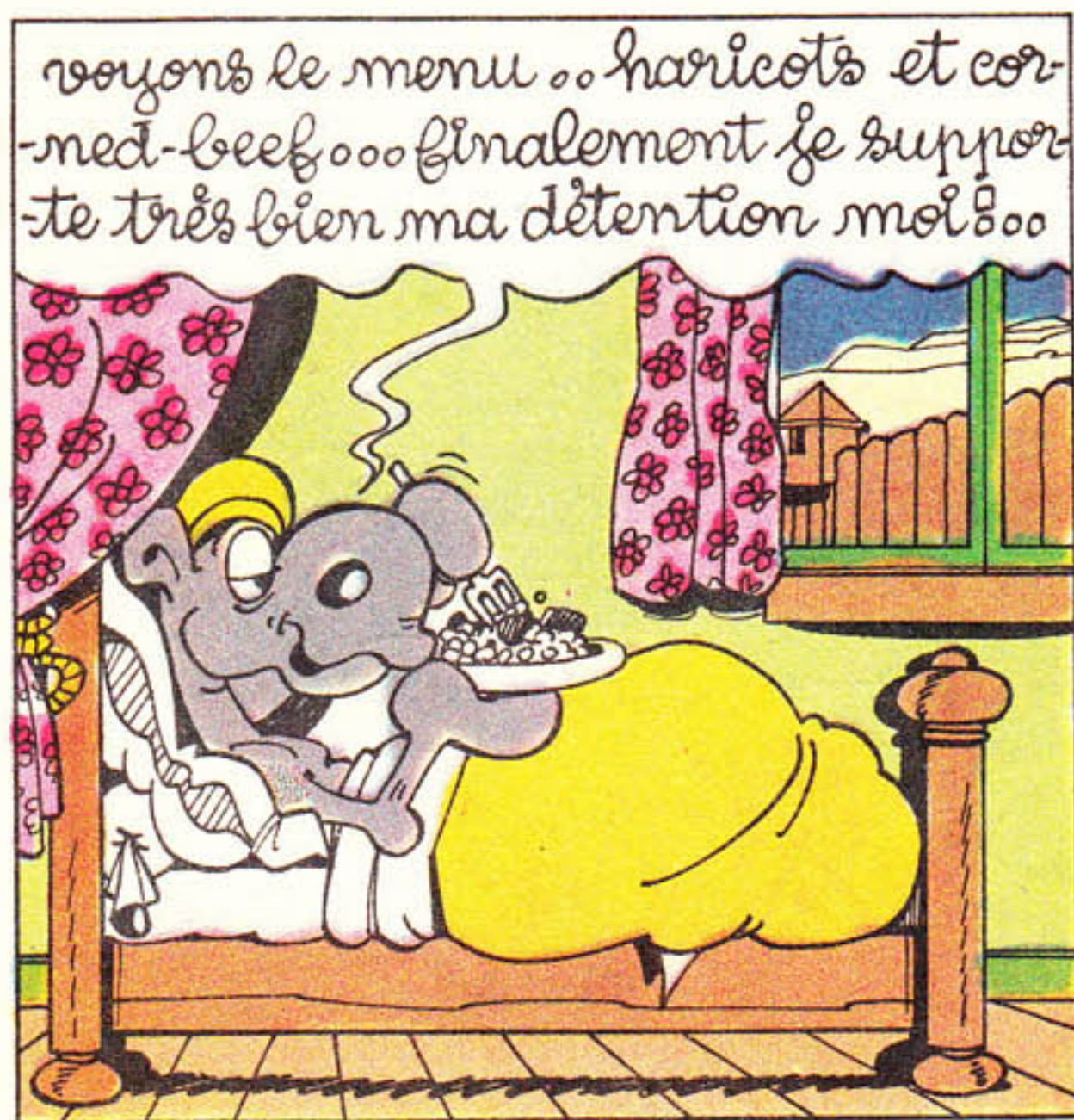




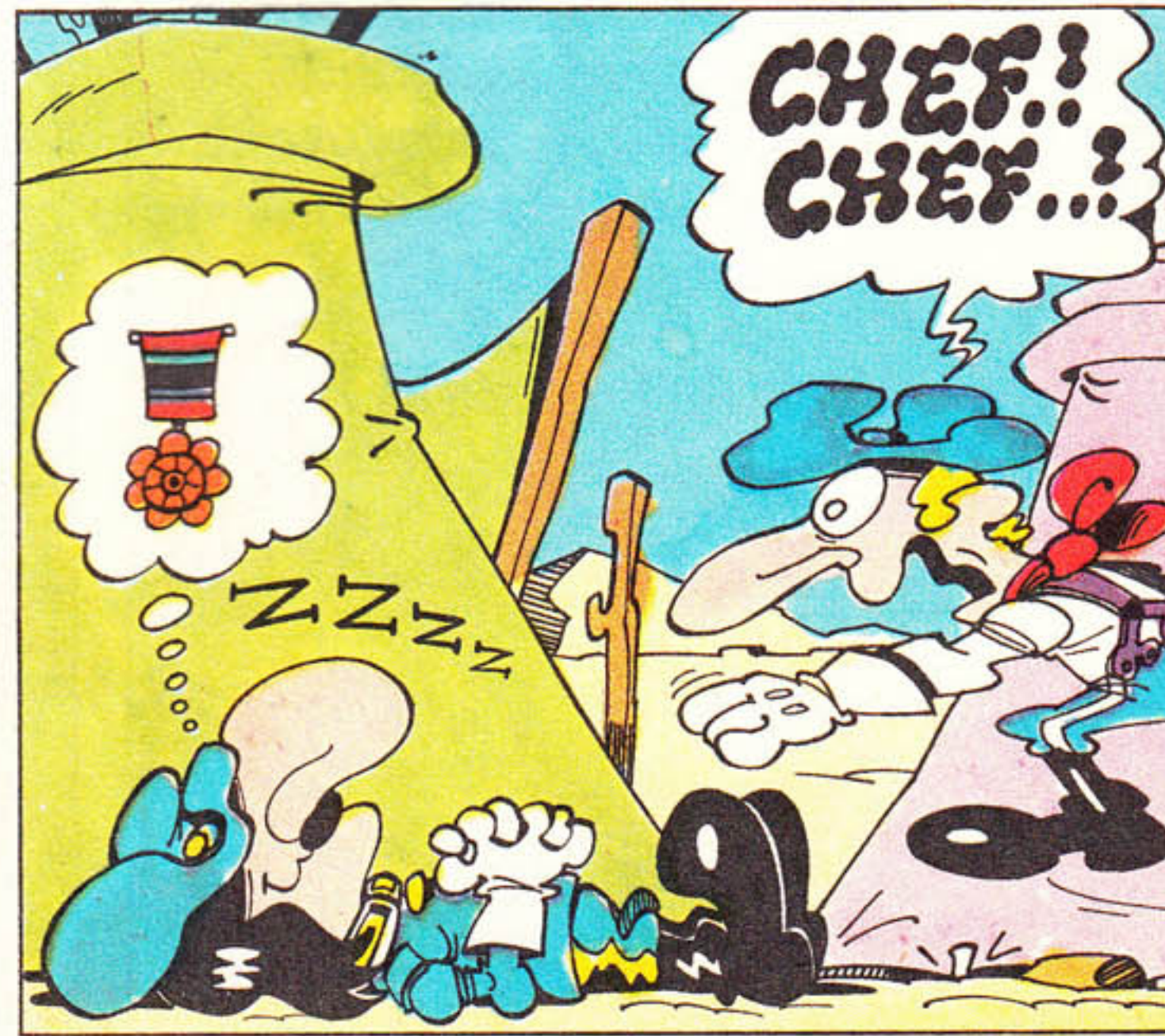
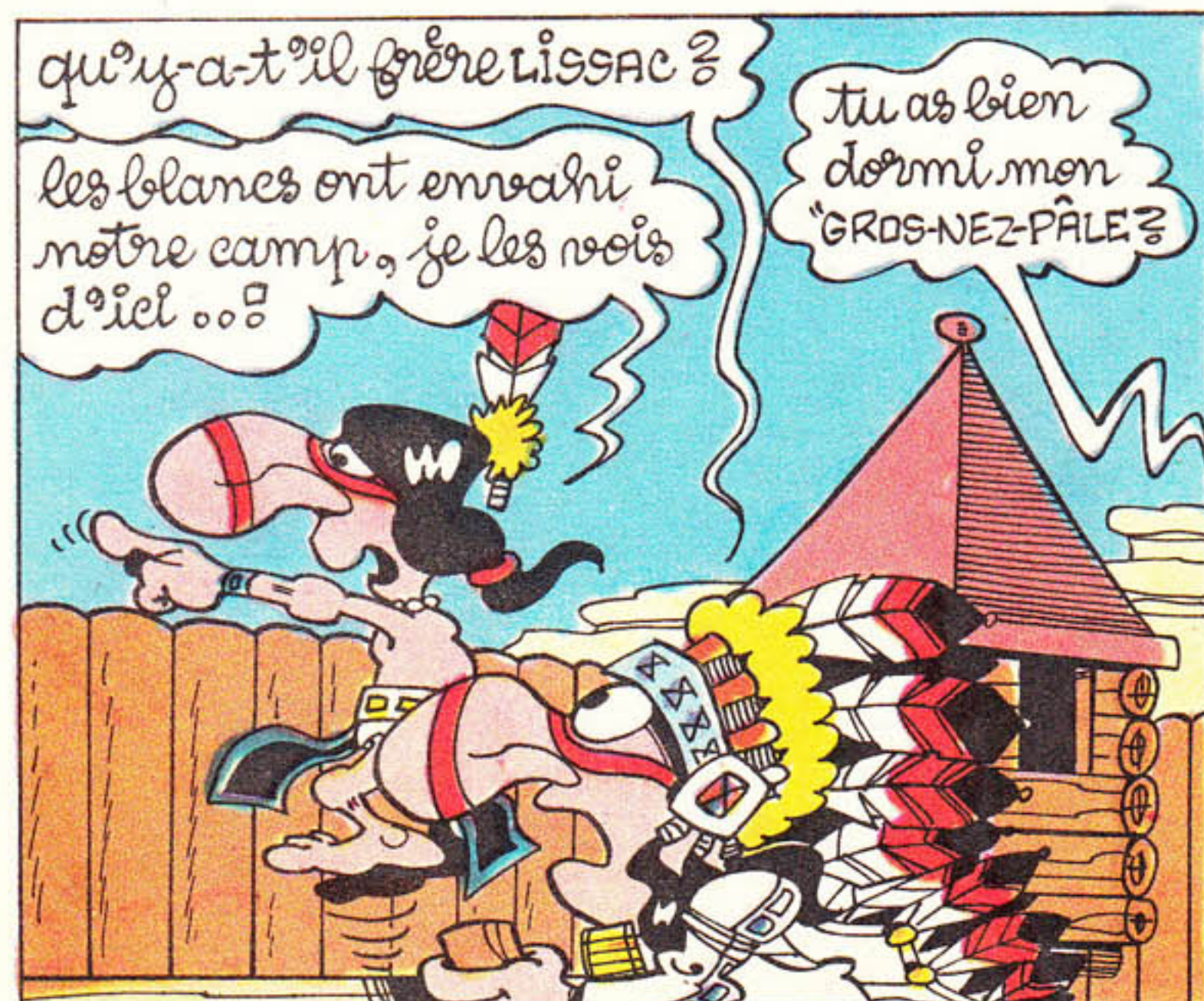
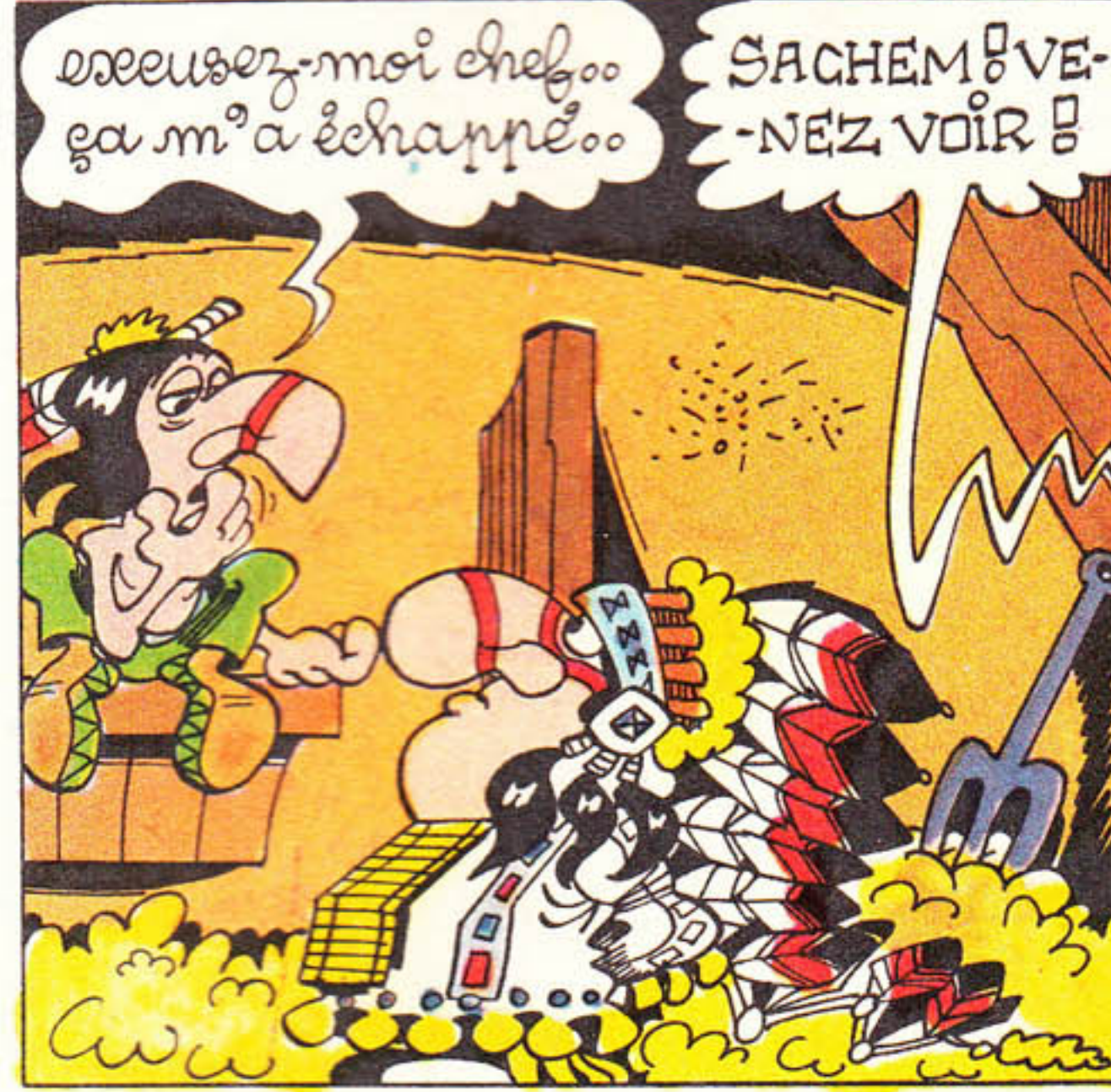
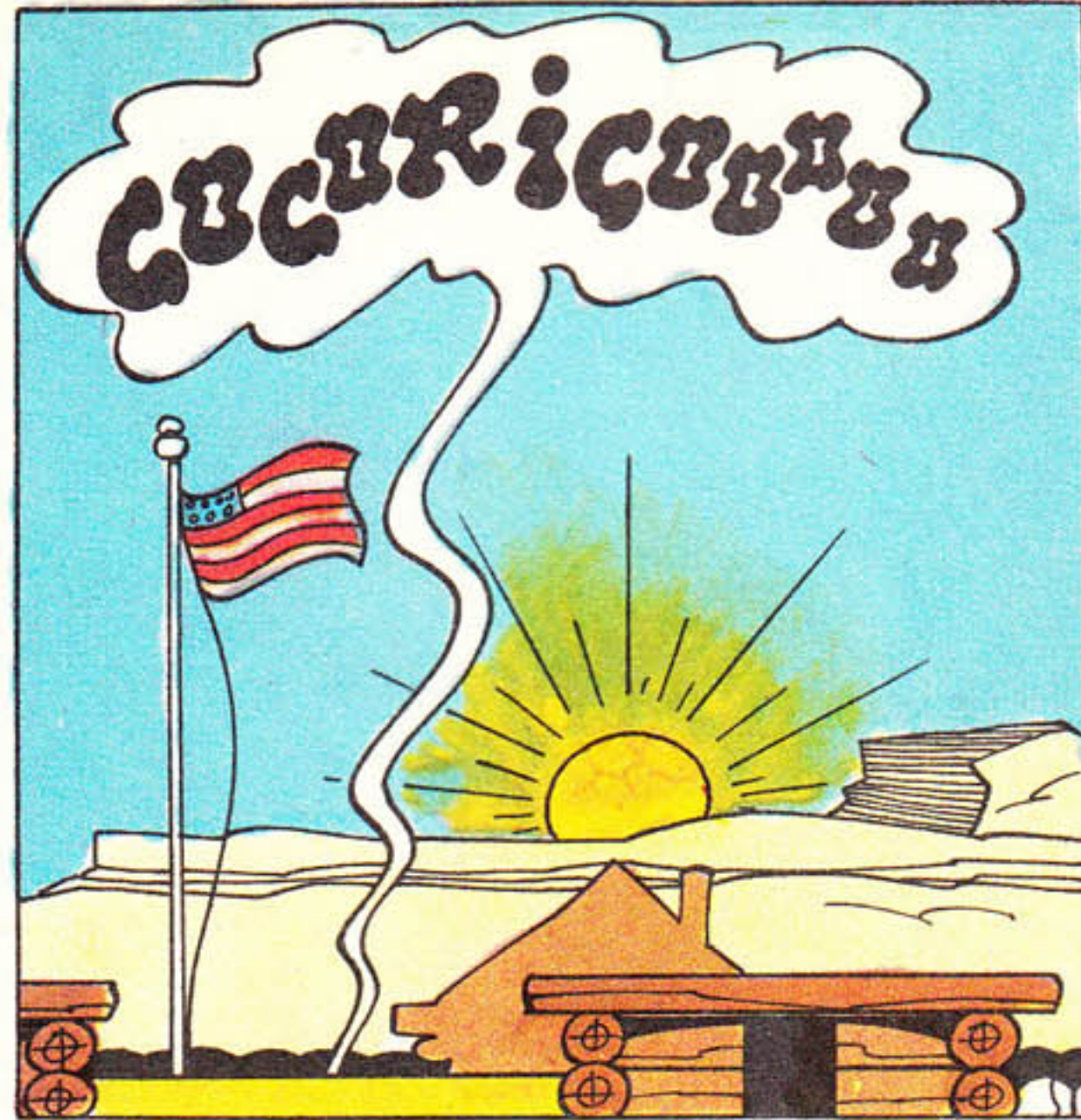
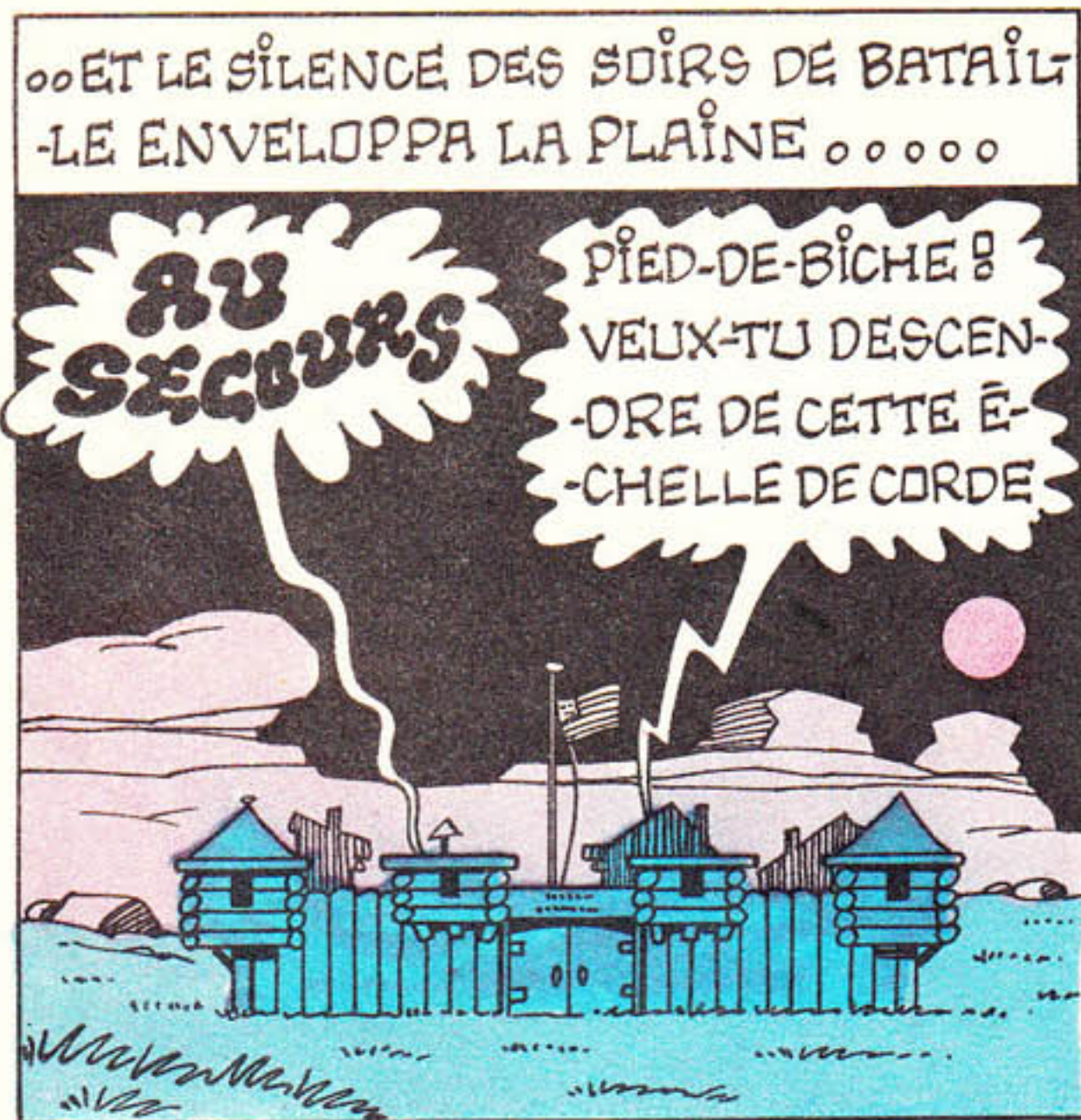
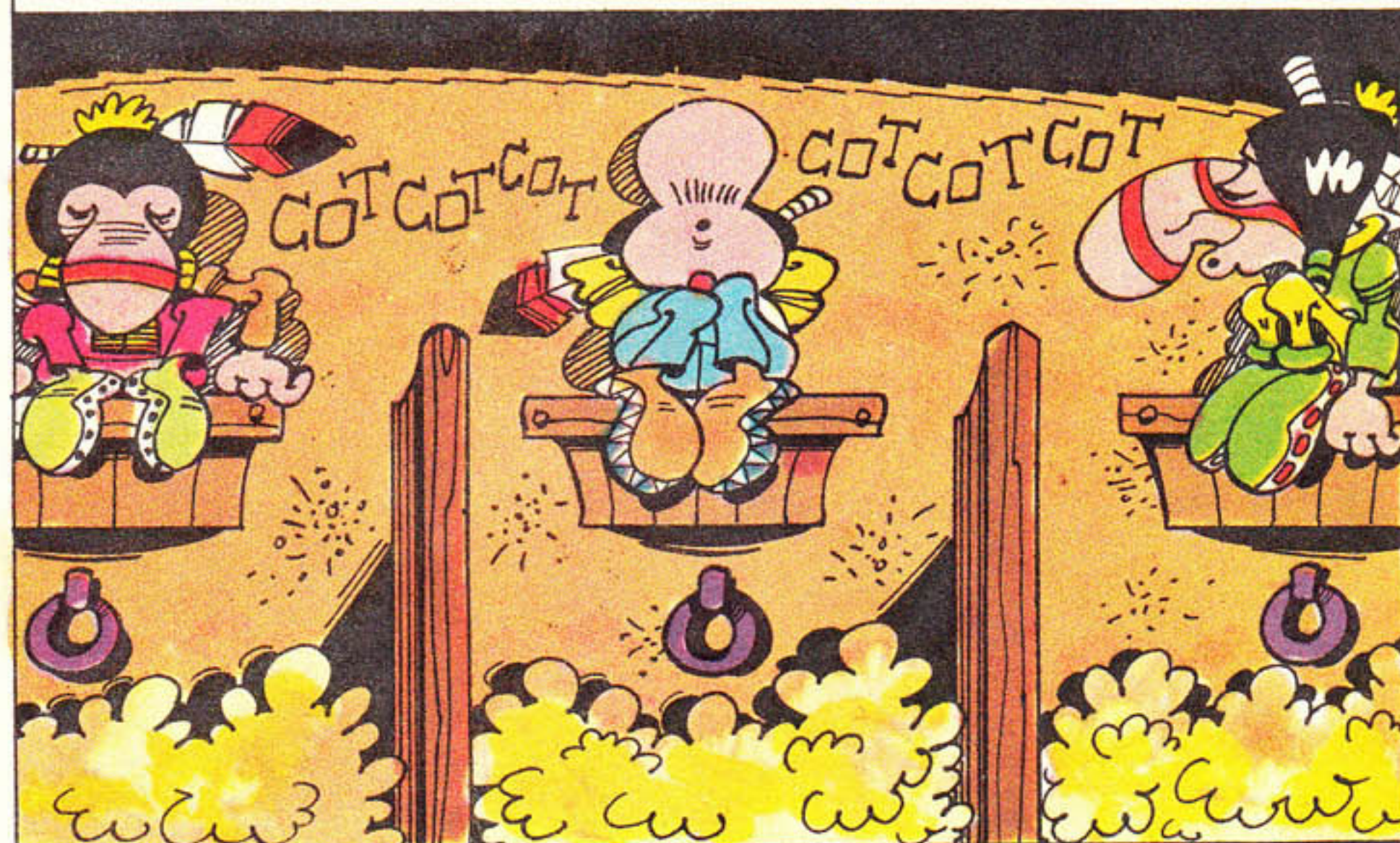


2204



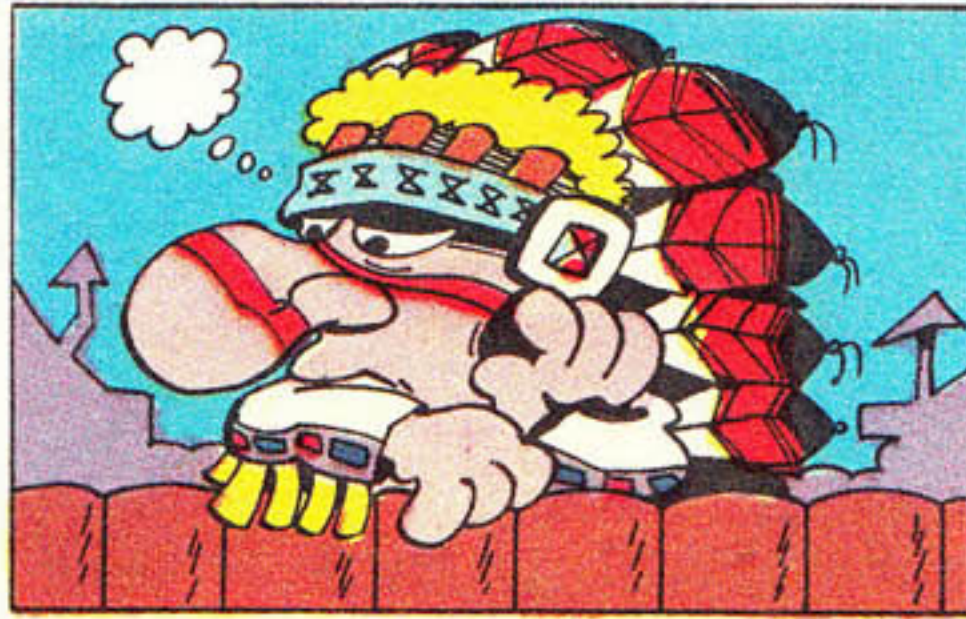


L'OBSCURITÉ AIDANT... CHACUN SUCCOMBA BIENTÔT AU REPOS DU GUERRIER...

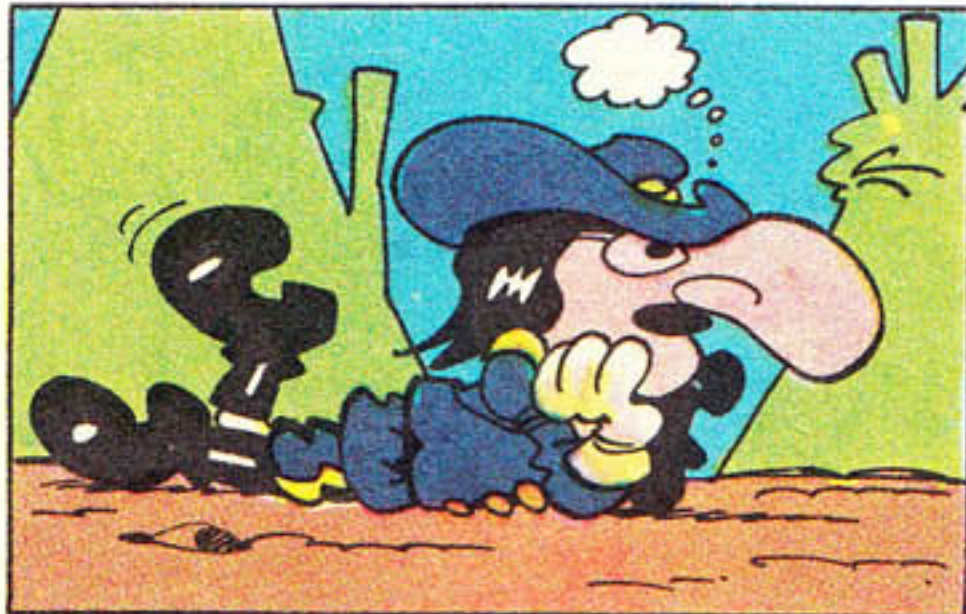


LES SIOUX ONT PRIS POSSESSION DU FORT !
JE VIENS DE LES VOIR À LA JUMELLE !

enfer et décorations !
il va falloir ruser !



J'AI TROUVÉ ! ON VA SE DÉGUI-
SER EN SOLDATS !



J'AI TROUVÉ ! ON VA SE DÉGUI-
SER EN INDIENS !

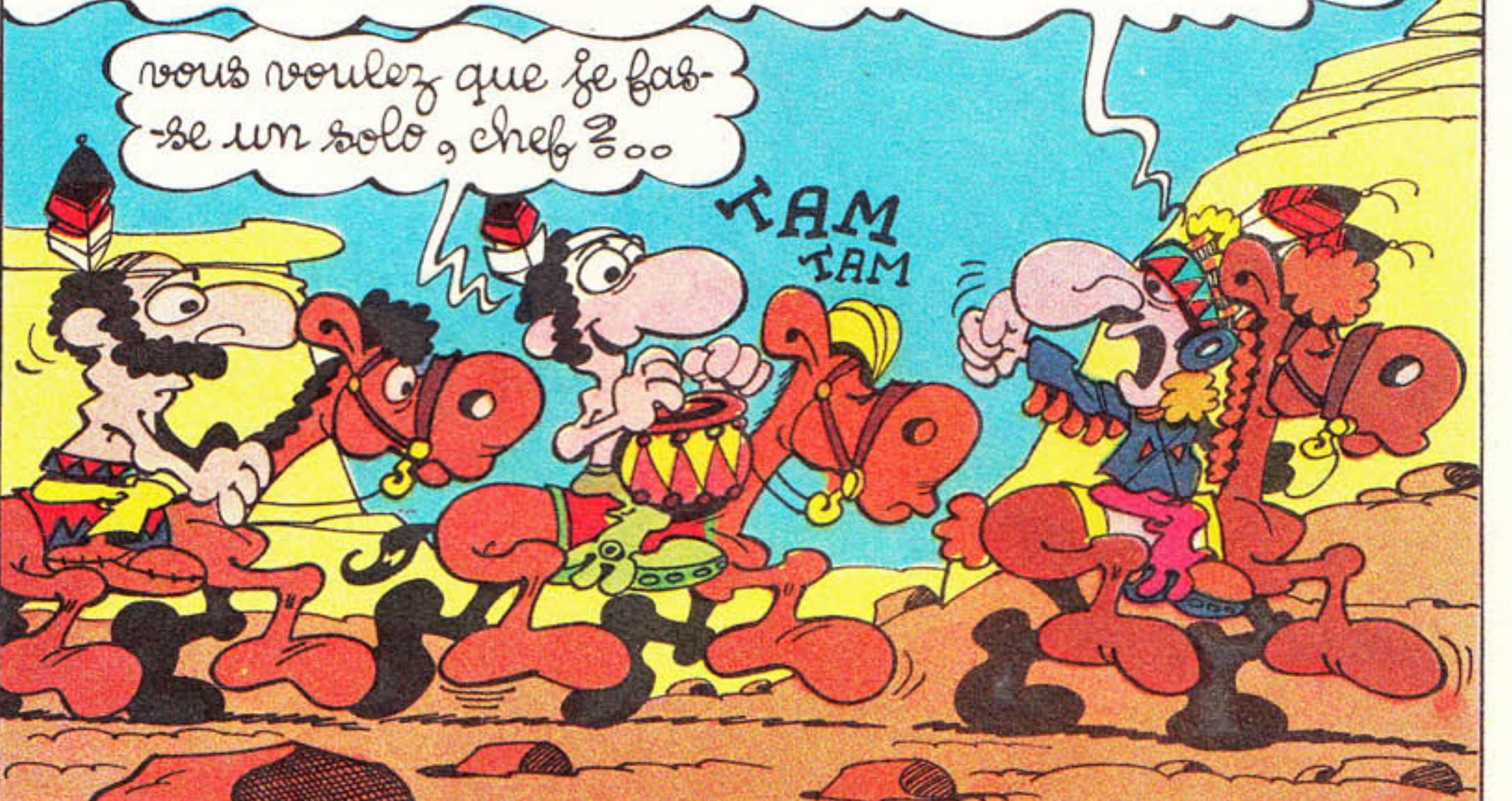


PRESSIONS ! TRUMPETTE SONNEZ LE
RASSEMBLEMENT !

J'ai perdu mon
clairon chef !



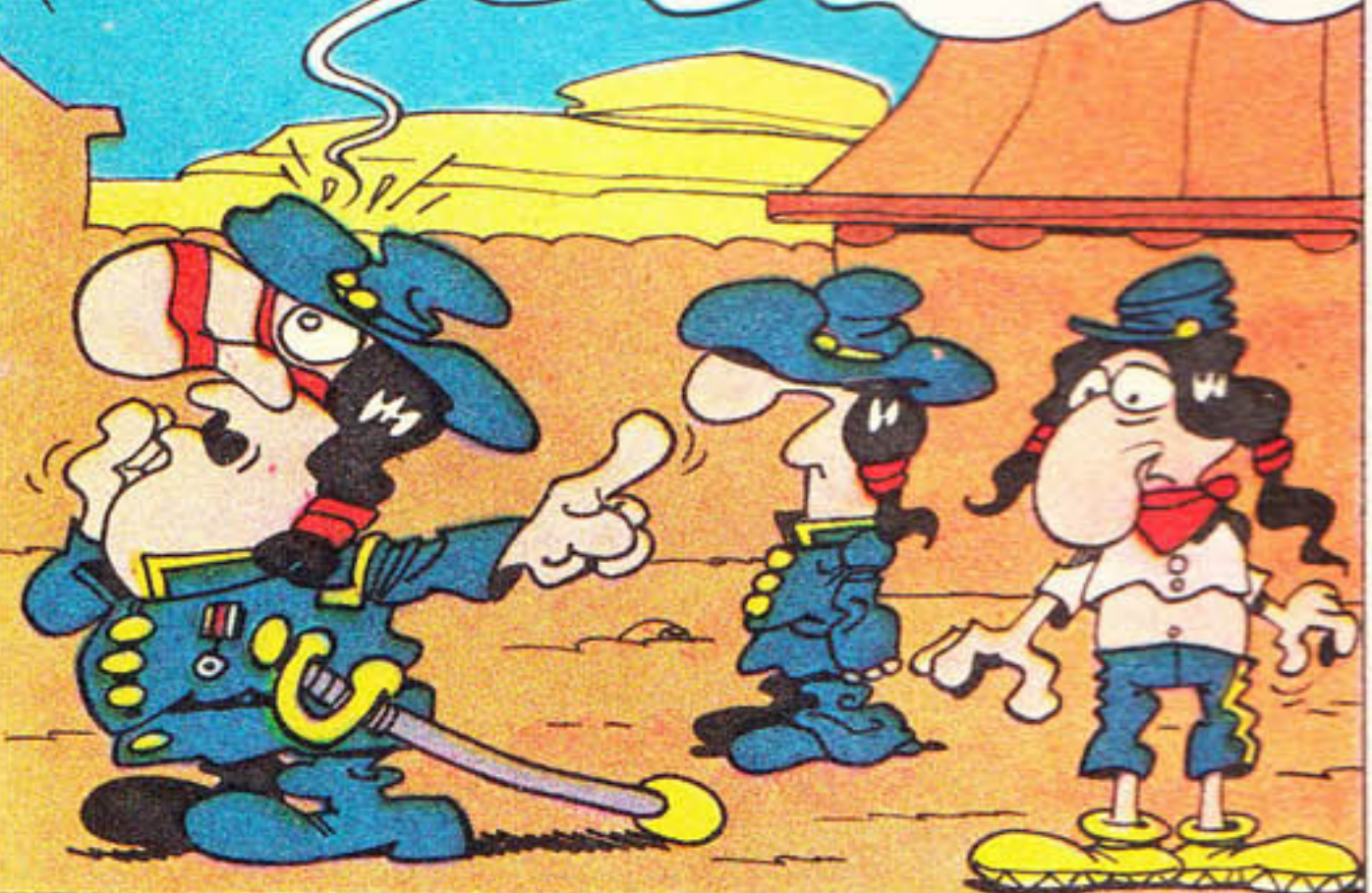
SUS AU FORT ! DANS L'ORDRE ET LA DISCIP...
vous voulez que je fab-
-se un solo, chef ?



2204

SACHEM ! UNE BANDE DE SIOUX MARCHE
SUR NOUS !

on va avoir l'air fin !
tant pis ouvrez la porte !



MAIS CE SONT DES SOLDATS !

qu'est-ce qu'on joue
au tam-tam dans
ces moments-là !

SABRE AU CLAIR
COMME À LA PA-
-RADE !

PRÉSENTEZ TOMAHAWK !

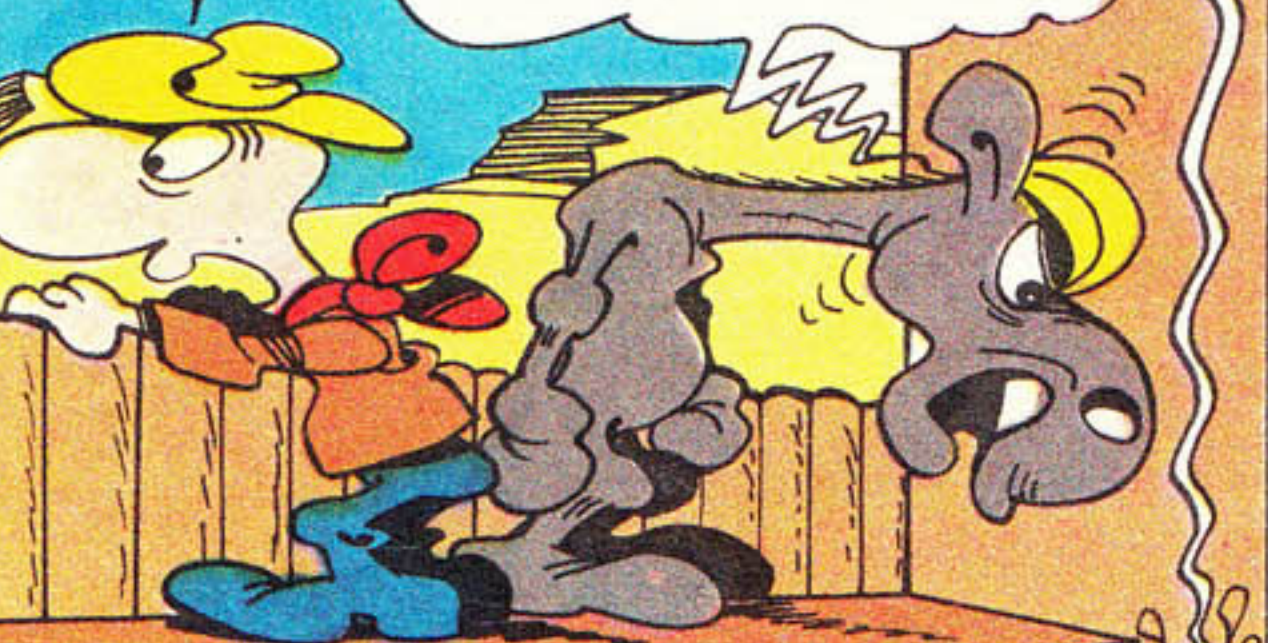


je vais vous ex-
-pliquer mes frères !

RÉGARDE HORACE ! une carriole ar-
rive ! je crois que c'est celle du gène-
-ral !

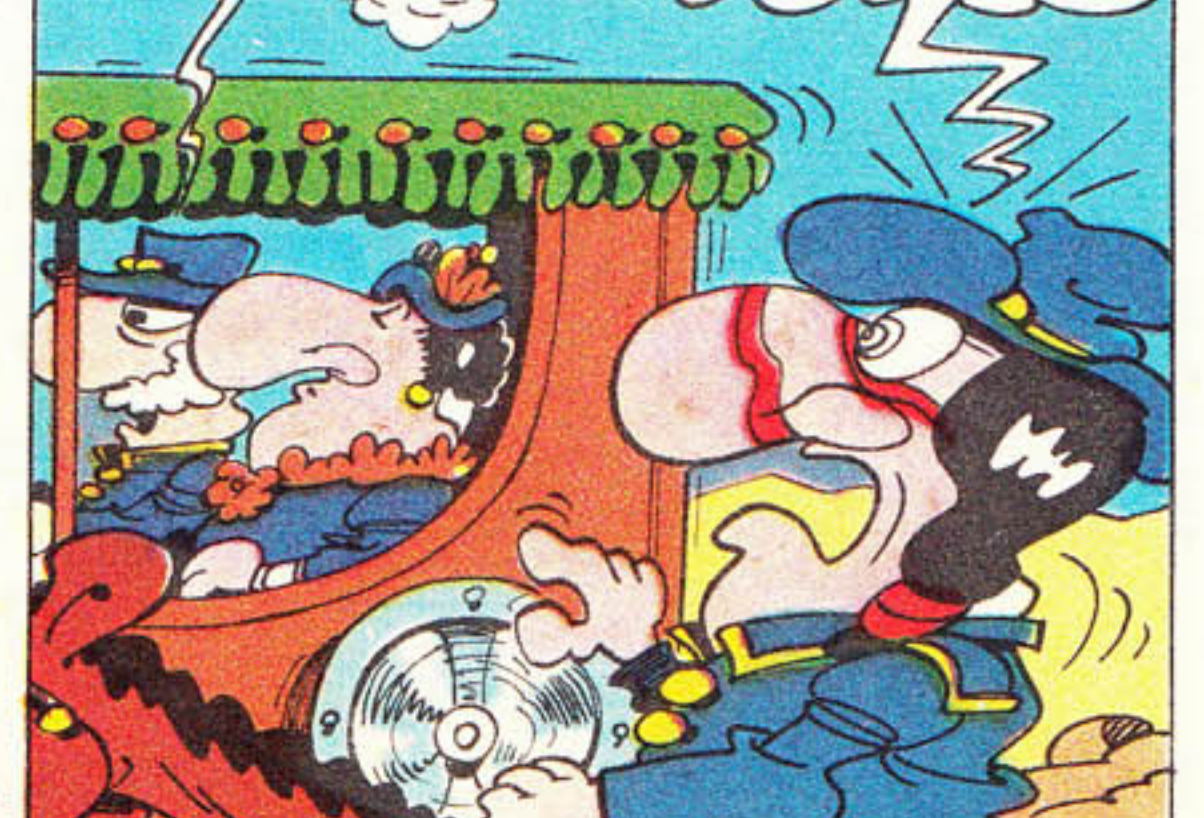
descends de tes remparts
mon bel hamlet !

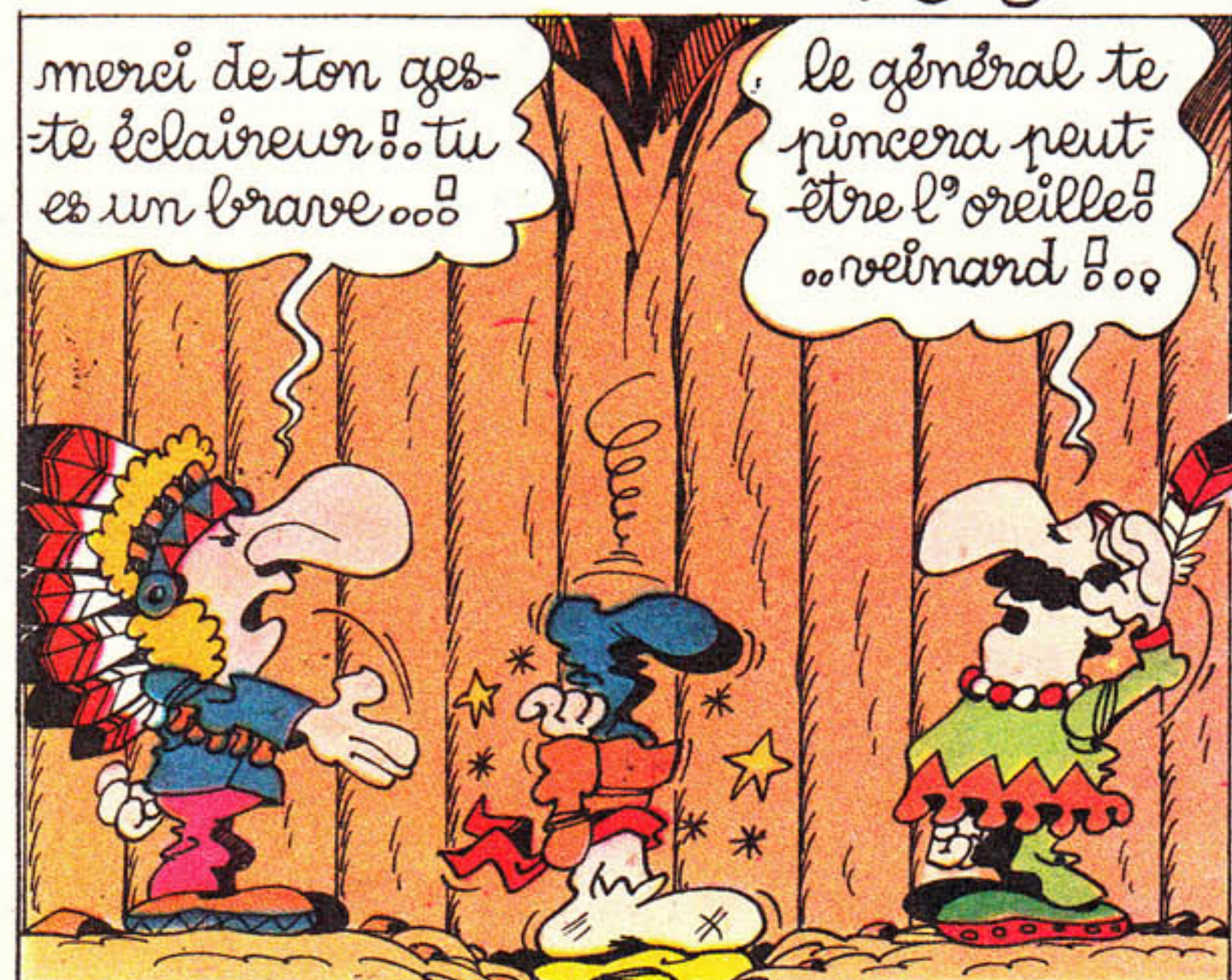
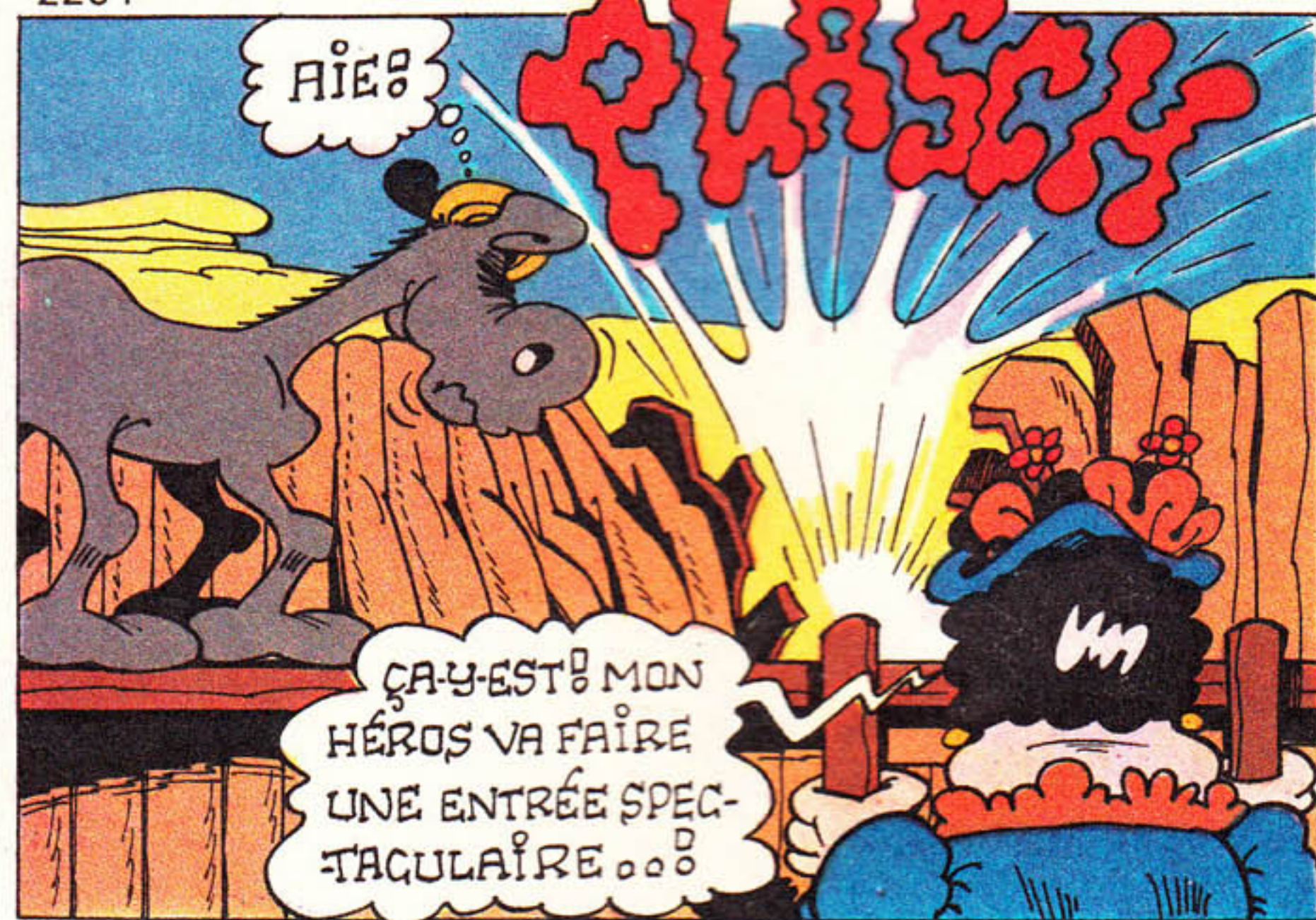
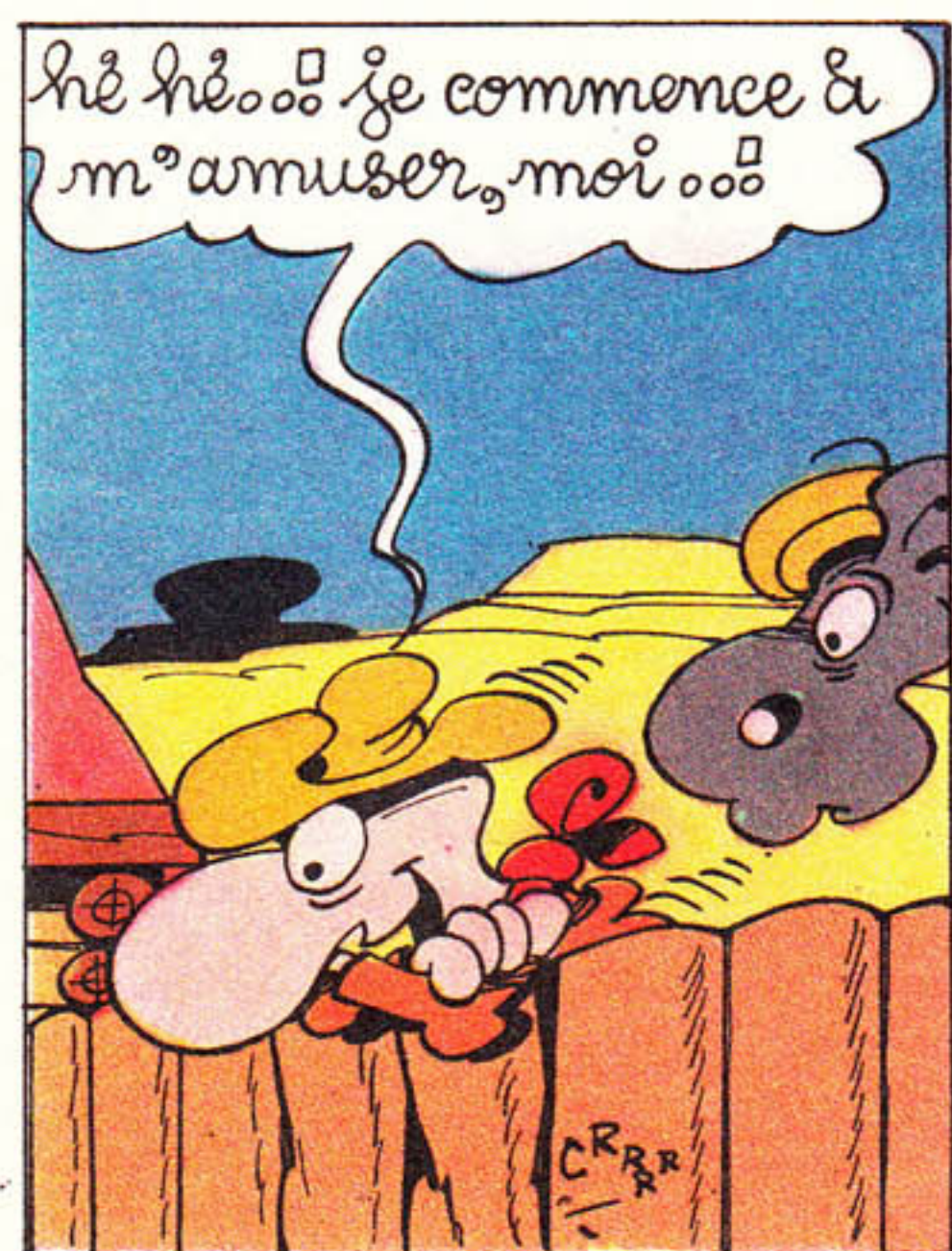
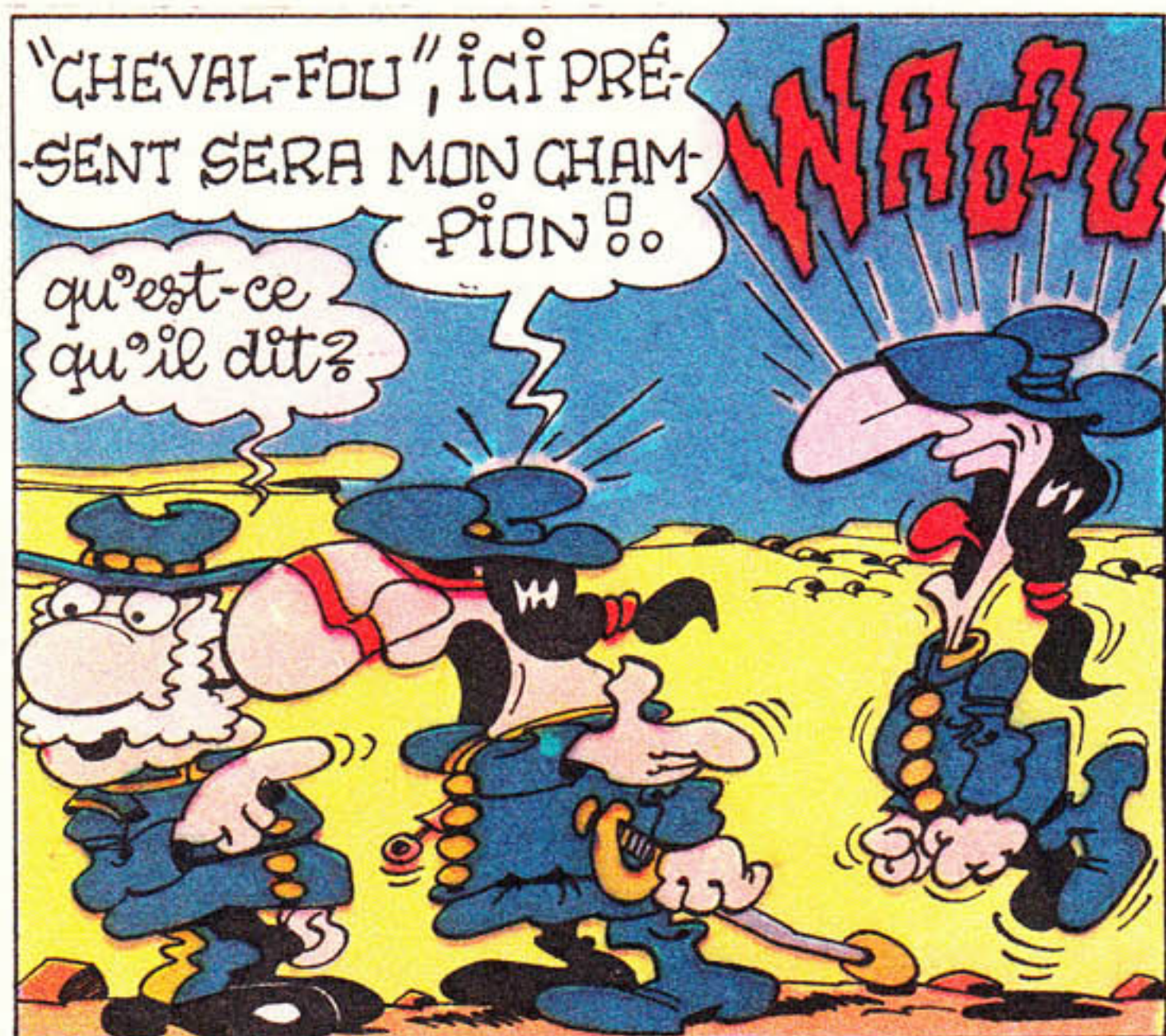
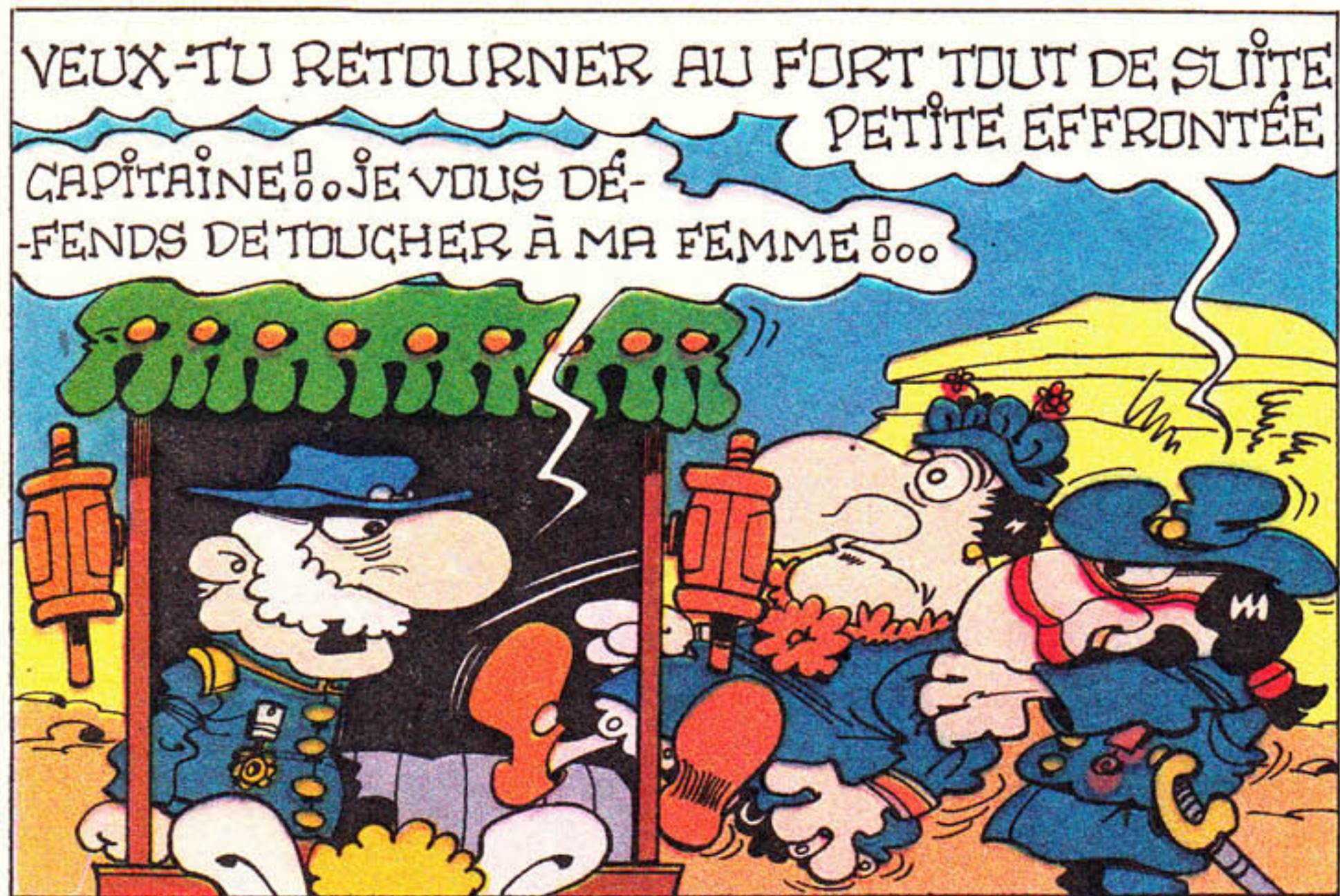
va te faire cuire
une hamelette !



QU'EST-CE QU'IL
SE PASSE ICI ?

MAIS... que
fait "PIED-DE
BICHE" dans
cette voiture !





PIFTEL



**APPELLE MOI, JE SUIS
SUR MINITEL!**

TÉL : 36. 15

TAPE PIF!

Sur ton Minitel, des copains, des copines pour dialoguer en direct, des jeux, des concours, des petites annonces, les conseils animaux, des infos stars, sports, et le MINIPF journal.



**52 numéros de rire, de jeux, d'aventures
52 numéros de programmes TV
52 FABULEUX GADGETS**

**ABONNE
TOI
VITE A**

PIF

et en plus tu recevras un CADEAU MYSTERE

**1 AN
1^{ER} VERSEMENT**

110F

Formule
par prélèvements
automatiques trimestriels,
voir le bon d'abonnement.

NOUVEAU



☐ 99* Je m'abonne à PIF pour 1 an (52 numéros). Je réglerai en 4 fois 110 F, dont 3 par prélèvements automatiques sur mon compte bancaire ou postal tous les 3 mois. Je joins mon premier règlement de 110 F. Je recevrai un cadeau mystère.

☐ 99 1 an (52 numéros) pour 442 F au lieu de 520 F. Étranger 592 F. Je recevrai un cadeau mystère.

☐ 99 6 mois (26 numéros) pour 235 F au lieu de 260 F. Étranger 310 F. Je recevrai un cadeau mystère.

Cocher la case choisie.

Je joins mon règlement à l'ordre de
B.N.P./V.M.S.

☐ Madame ☐ Mademoiselle ☐ Monsieur

Nom _____

Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____

Ville _____

Téléphone _____ 19 _____

Date de naissance

Offre valable jusqu'au 31.12.87

Réservé à V.M.S./I.M.

PIF 0-0 966

A retourner à : V.M.S.-I.M. Abonnements - 8/10, rue Pierre Moulié - 94200 IVRY S/SEINE Tél. : (16.1) 46 58 13 48.



PIF JEUX

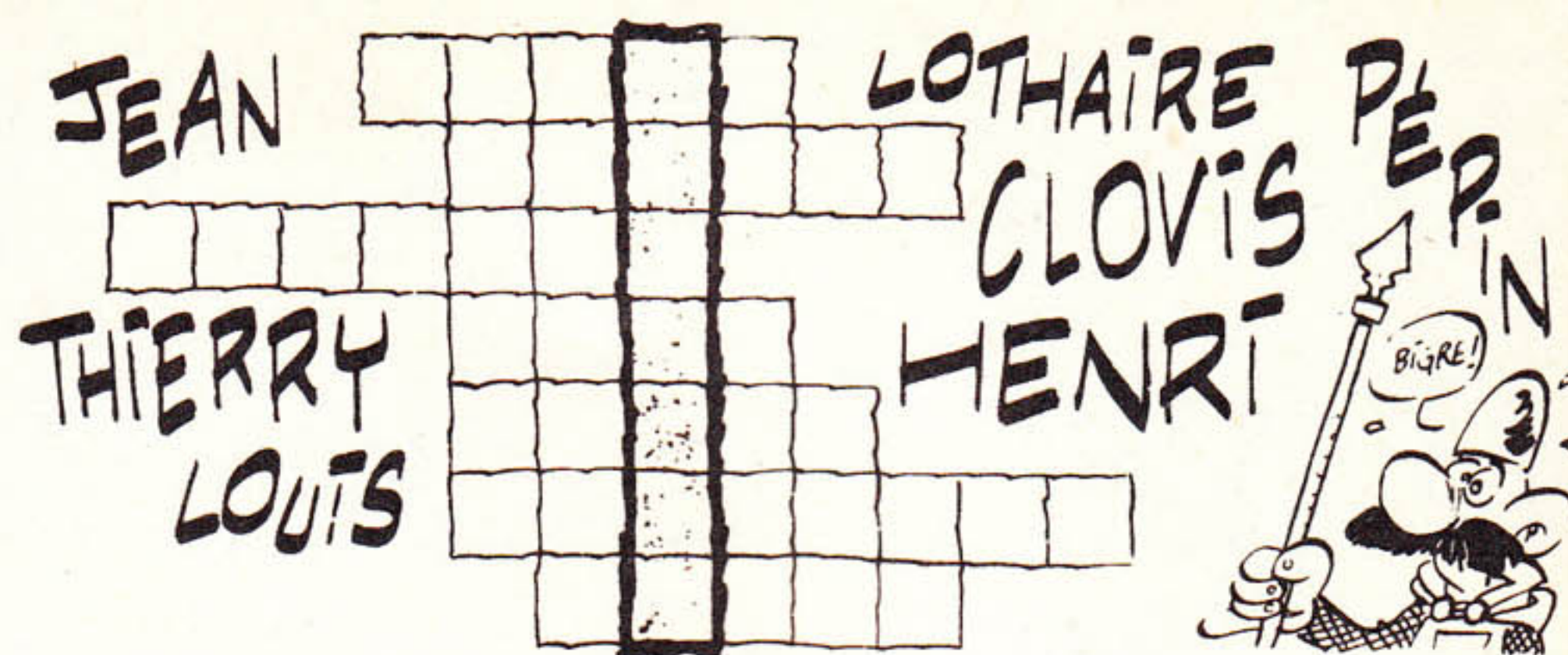
LA COUR

① TROUVE la route que doit emprunter le Roi, pour rejoindre la Reine qui l'attend patiemment... En chemin, il faut qu'il prenne son trône, sa couronne, son sceptre et son épée, mais il ne doit surtout pas tomber sur les deux « affreux » qui l'attendent !



| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| C | S | I | R | E | T | R | E |
| O | O | E | I | S | R | U | U |
| U | R | U | P | C | O | E | Q |
| R | E | Q | R | E | N | R | R |
| O | G | O | O | P | E | E | A |
| N | N | T | A | T | E | P | N |
| N | E | M | I | R | R | M | O |
| E | E | N | I | E | R | E | M |

EMPEREUR
TRÔNE EMIR
SCEPTRE ÉPÉE
RÈGNETOQUE
REINE
MONARQUE
COUR SIRE ÉTAT
COURONNE

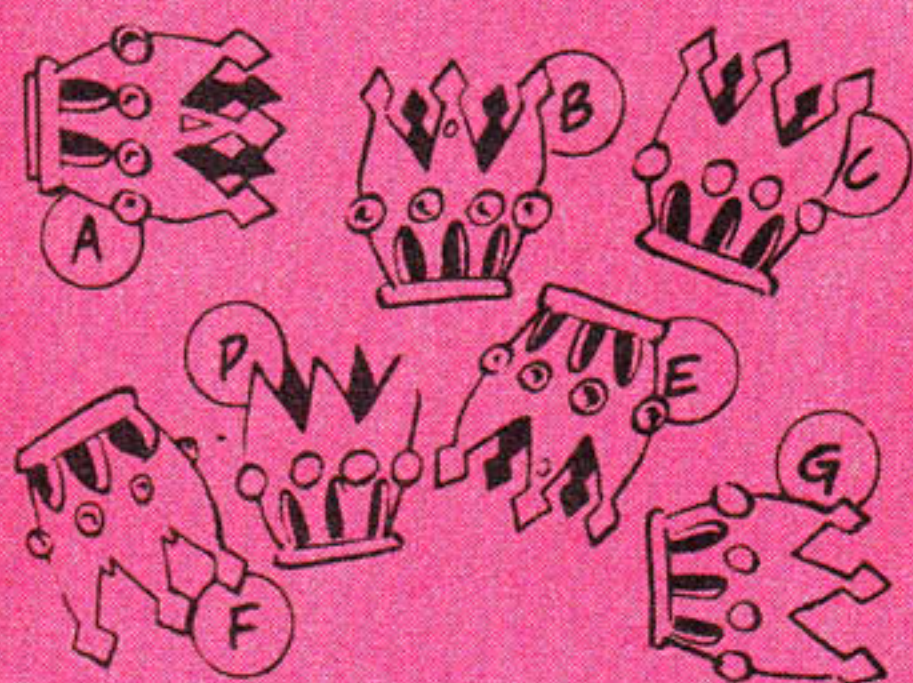


② **RAYE** dans la grille (dans tous les sens) tous les mots ci-dessus. Il te restera alors 3 lettres, qui, mises dans l'ordre, te donneront le titre du personnage.

③ **PLACE** dans la grille tous les noms de rois. Verticalement, tu liras alors un mot en rapport avec eux.



⑤ **REGARDE** bien ce dessin ; puis, reporte-toi à la question du jeu n° 9.

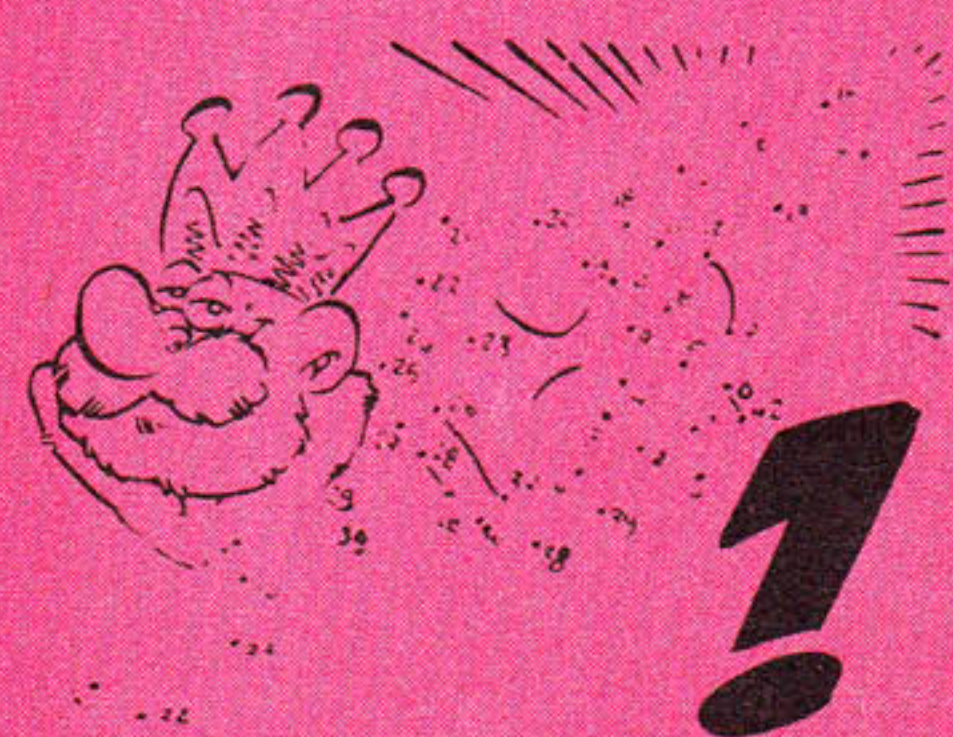


⑥ **TROUVE** les deux couronnes identiques.

⑦ **DEVINE**

☐ Je sers d'arbitre, je mélange tout, je range le fils avant le père, et février avant janvier. Qui suis-je ?

☐ Quel est le comble pour un magicien ?



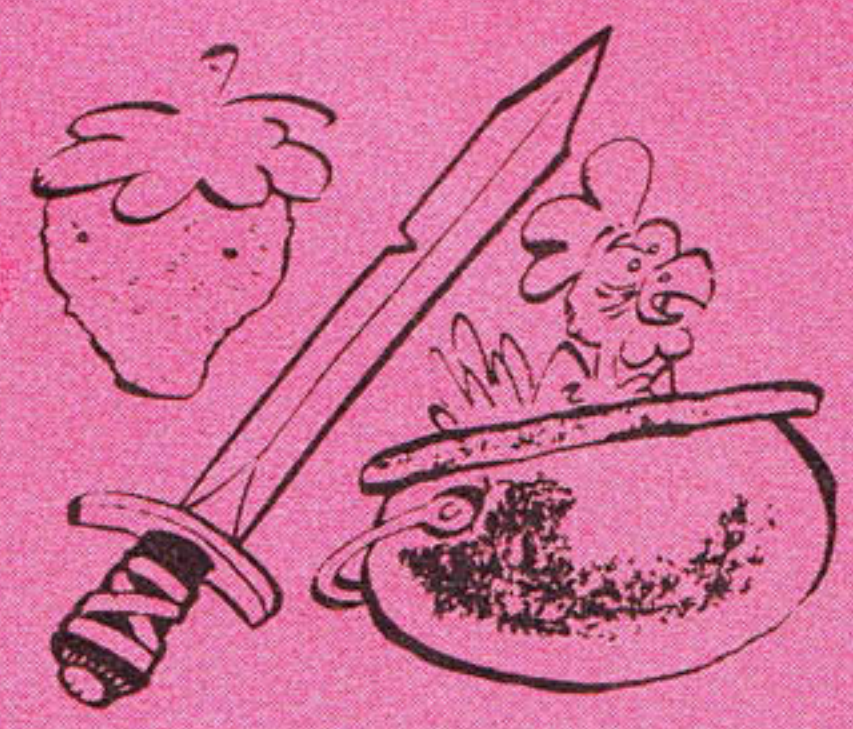
⑨ **RELIE** les points de 1 à 41



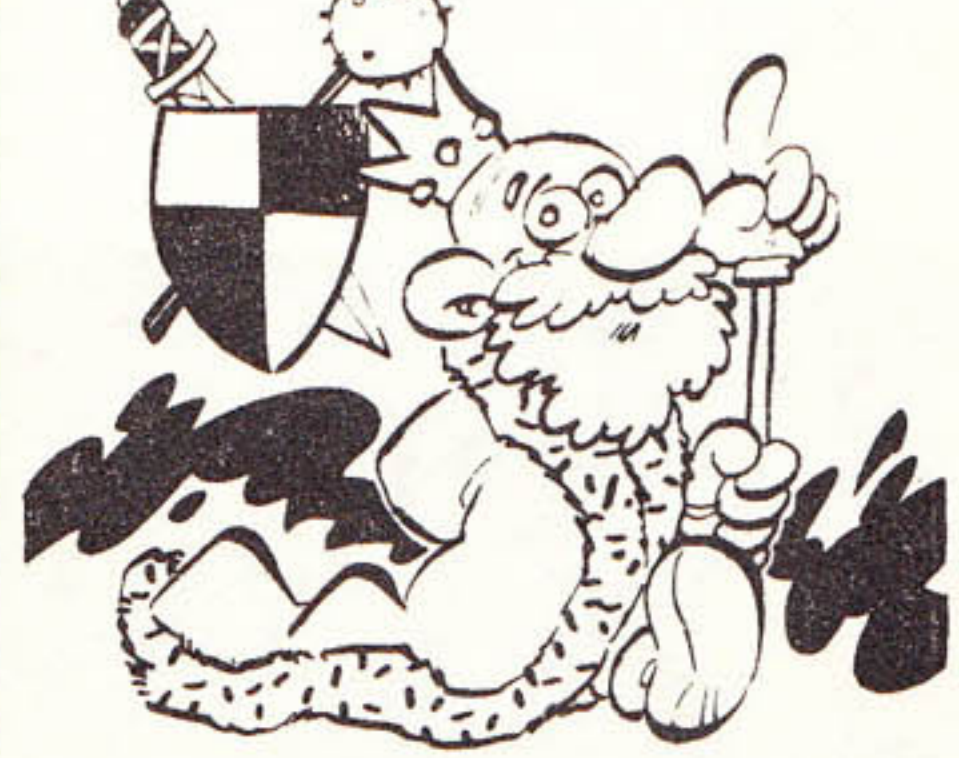
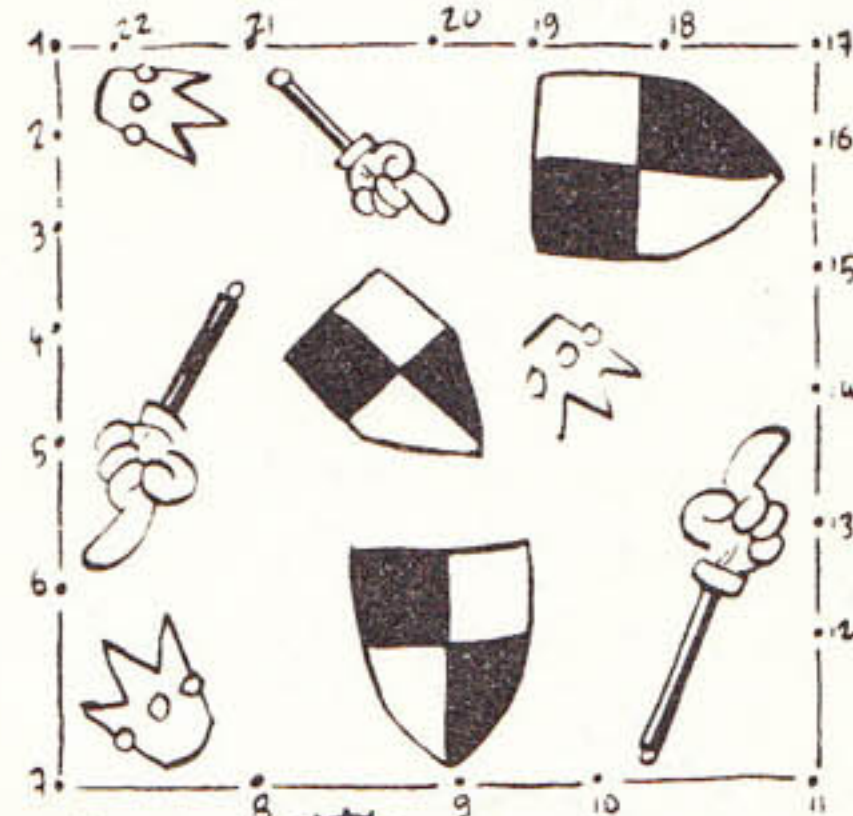
④ DÉCODE cette phrase, en te servant des lettres déjà mises en place.



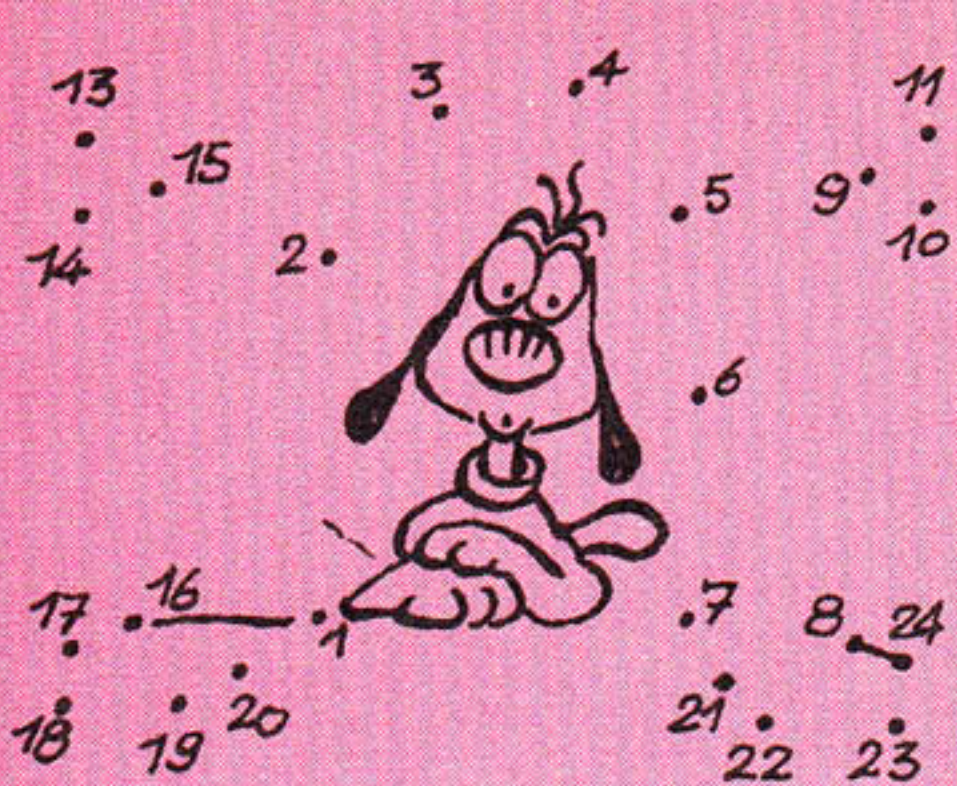
⑨ TROUVE ce qui a disparu par rapport au dessin n° 5.



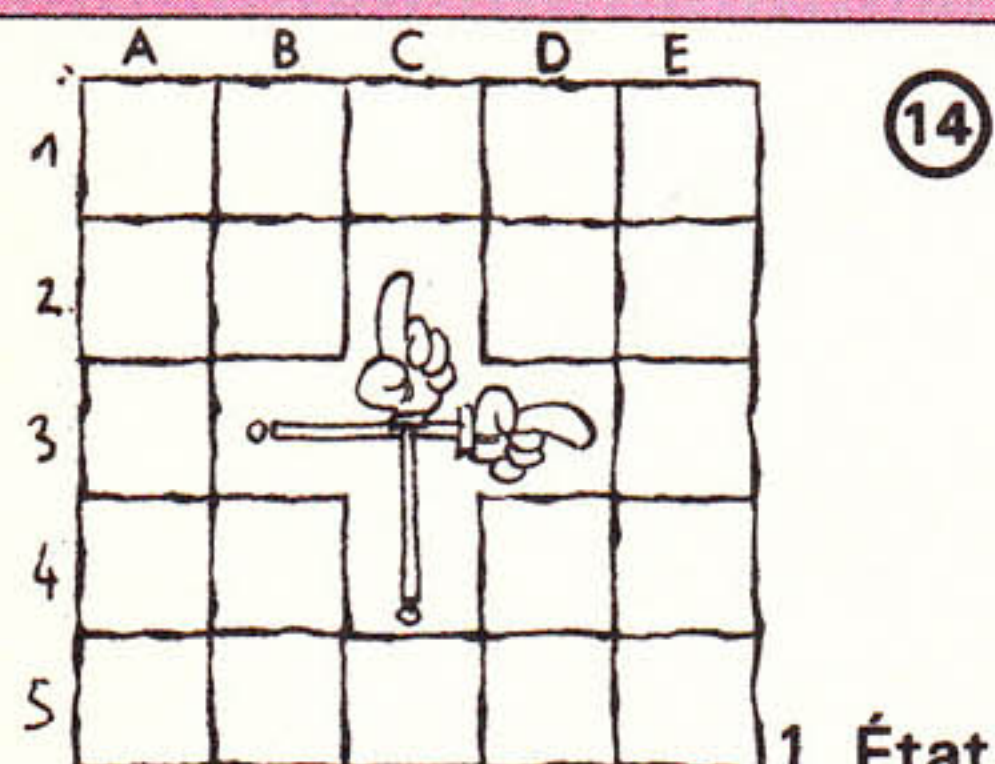
⑩ SAIS-TU quel roi est représenté par ces symboles ?



⑪ PARTAGE ce dessin en trois parties, de façon à avoir dans chacune d'elle : un écu, un sceptre et une couronne.

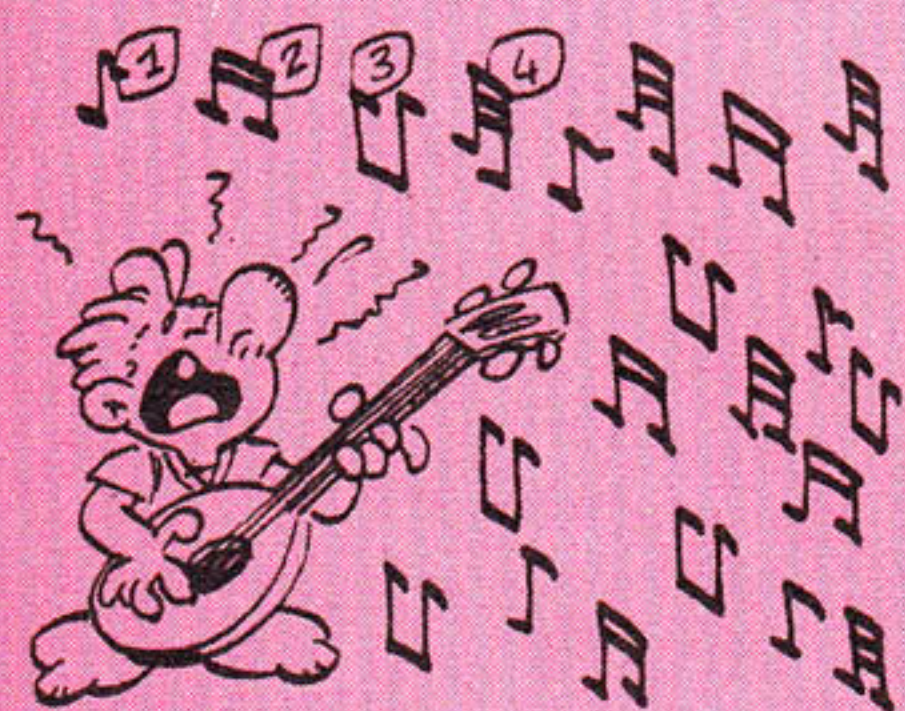


13. RELIE tous les points de 1 à 24, pour faire plaisir à ce charmant toutou...



14

1. État du Roi - 2. Début d'espoir ; Note - 4. Arrivé : Métal - 5. Choisir. A Avec le Roi - B Pour Médor ; Article arabe D Carte ; Métal - E Ouvrage.



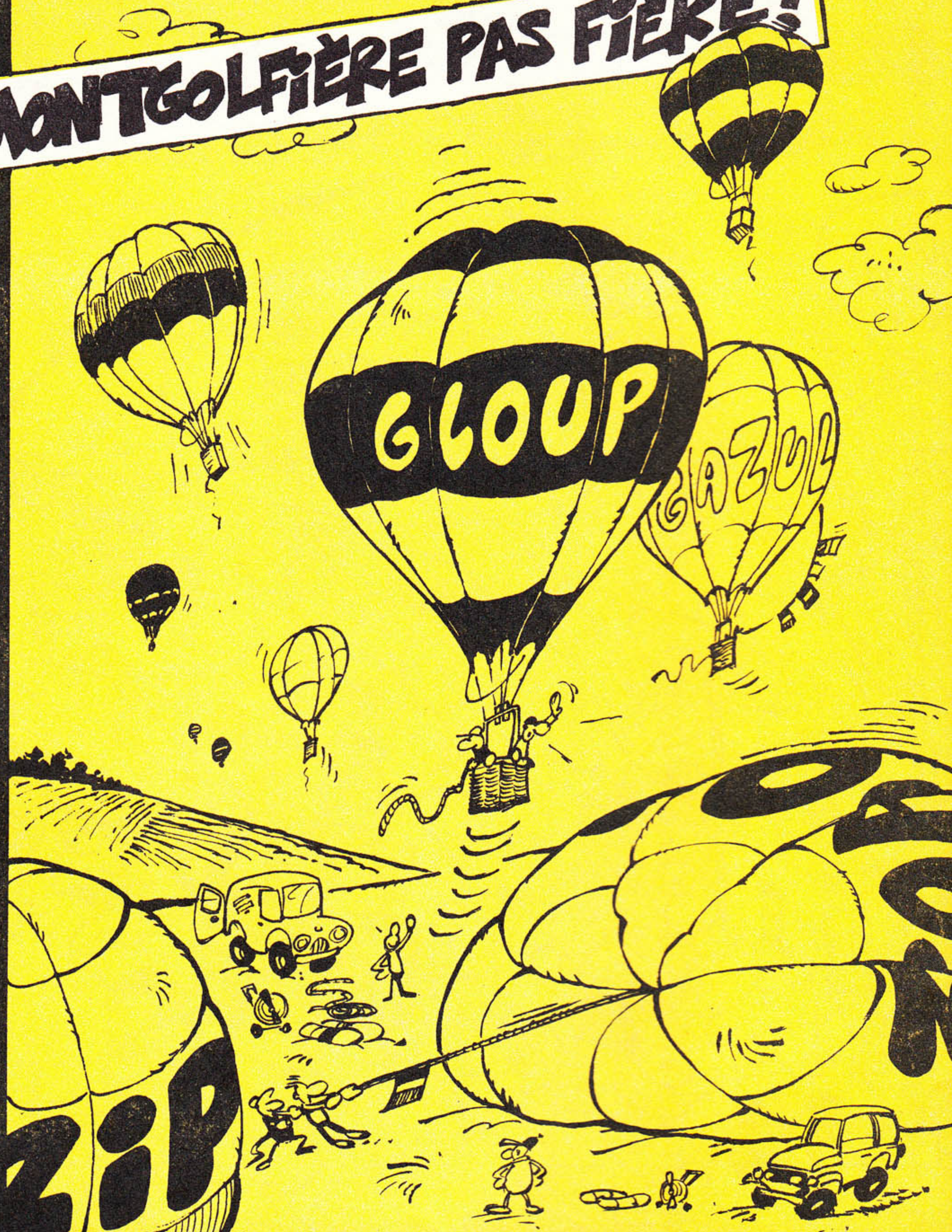
15 DÉCOUVRE quelle note est reproduite le plus de fois.

16 CHARADE

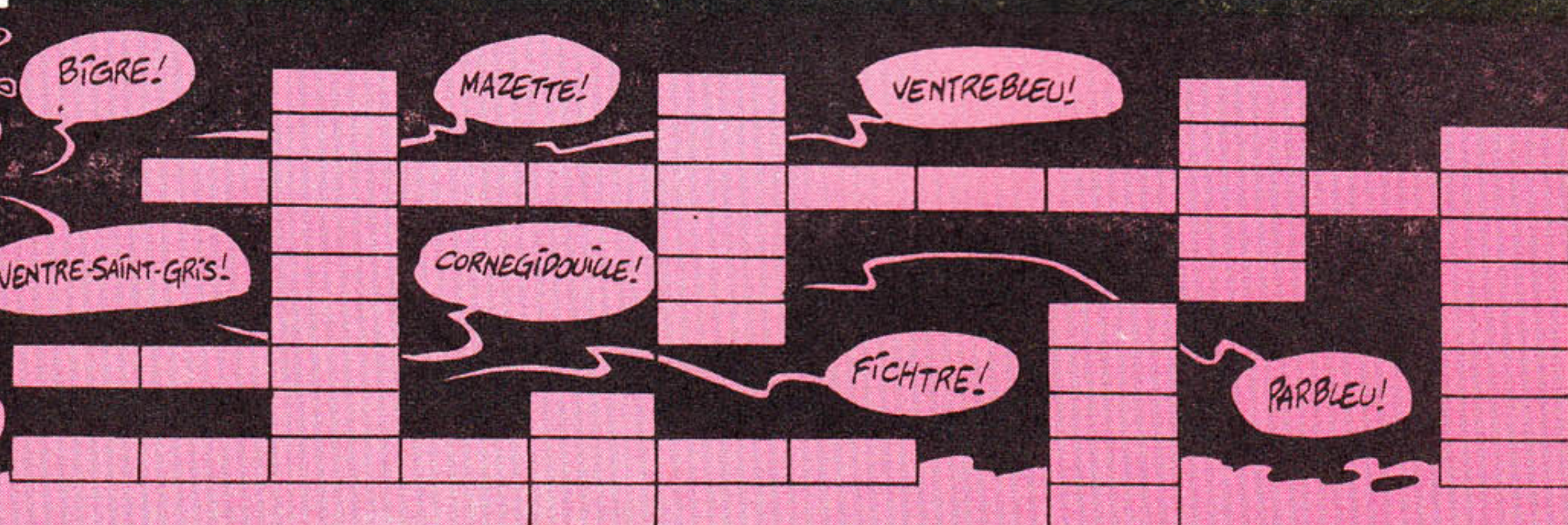
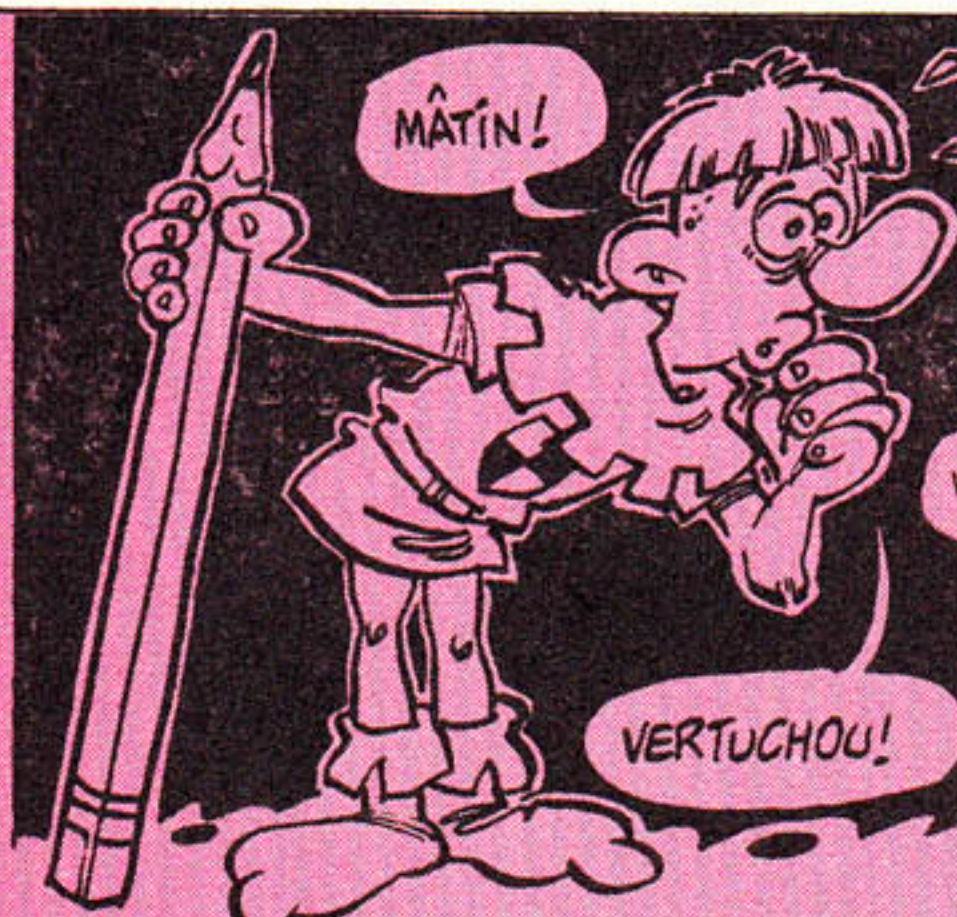
□ Mon premier est un adverbe de temps,
Mon second est l'un des cinq sens,
Mon troisième a la couleur du renard,
Mon tout est un animal australien.

une énigme de

MONTGOLFIÈRE PAS FIÈRE!



Des fanatiques de montgolfières se sont réunis dans un champ. L'un d'eux propose à Tim de faire un tour...



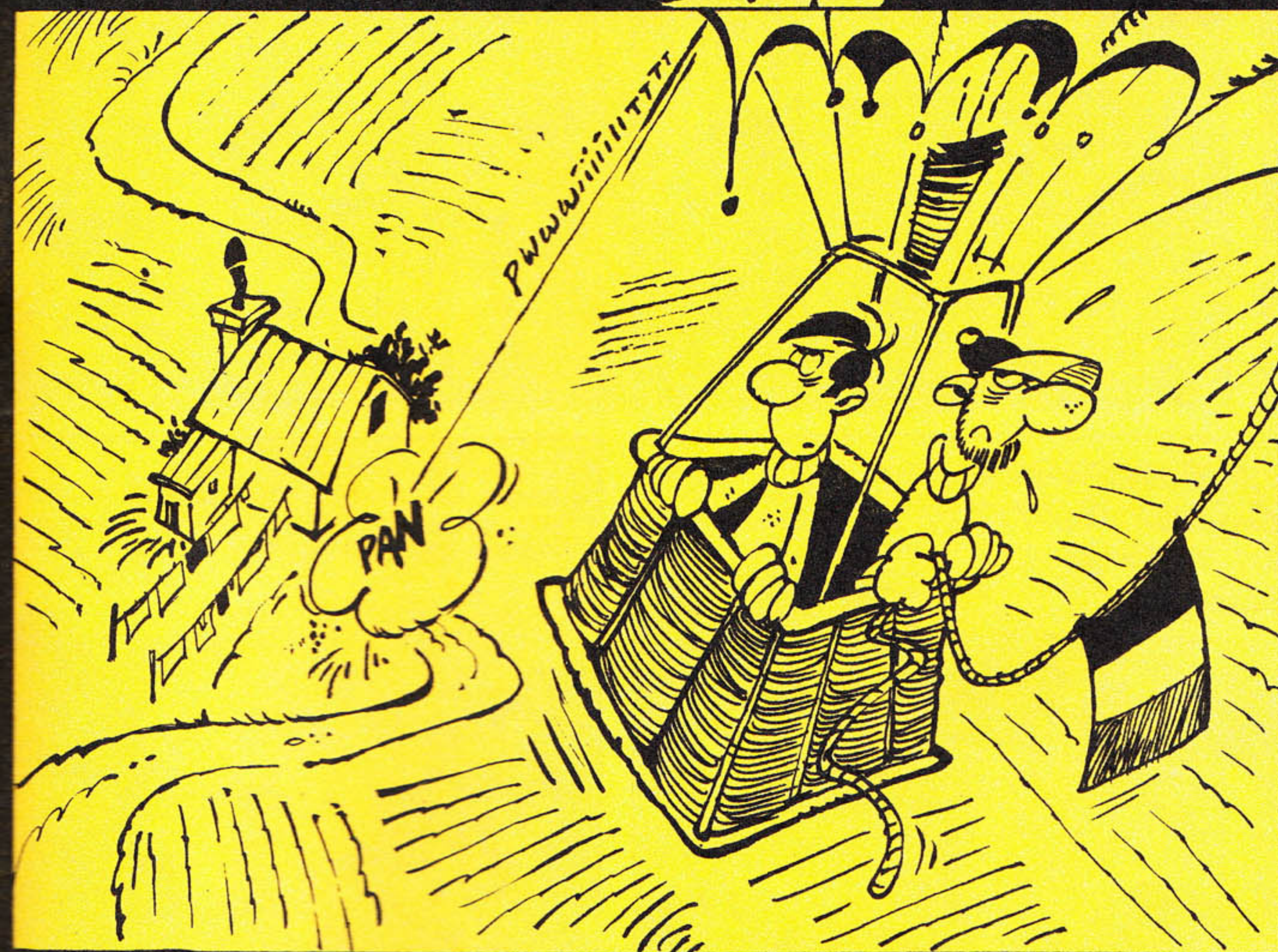
SEIGNEUR
BARON
PRINCE
CHEVALIER
COMTE
GENTILHOMME
DUC
MARQUIS
ROI

17 METS toute la cour en cage, en plaçant dans la grille tous ces personnages.

TIM



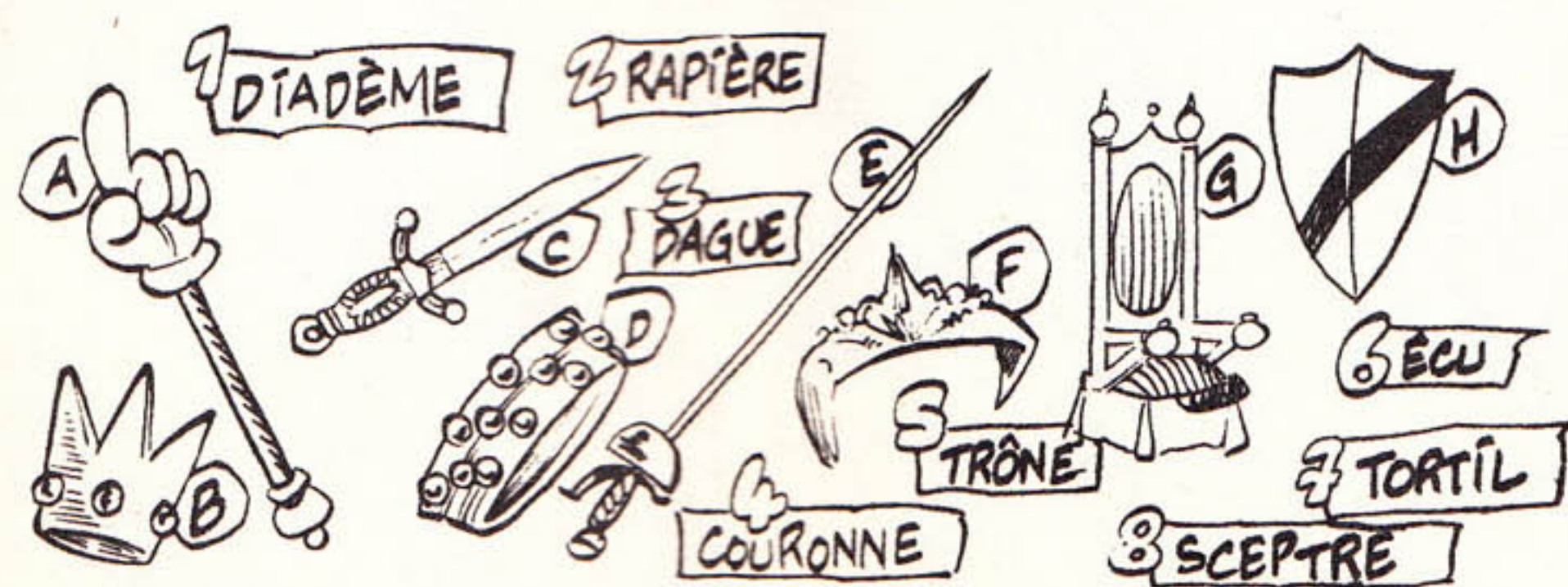
PAR DIRICK



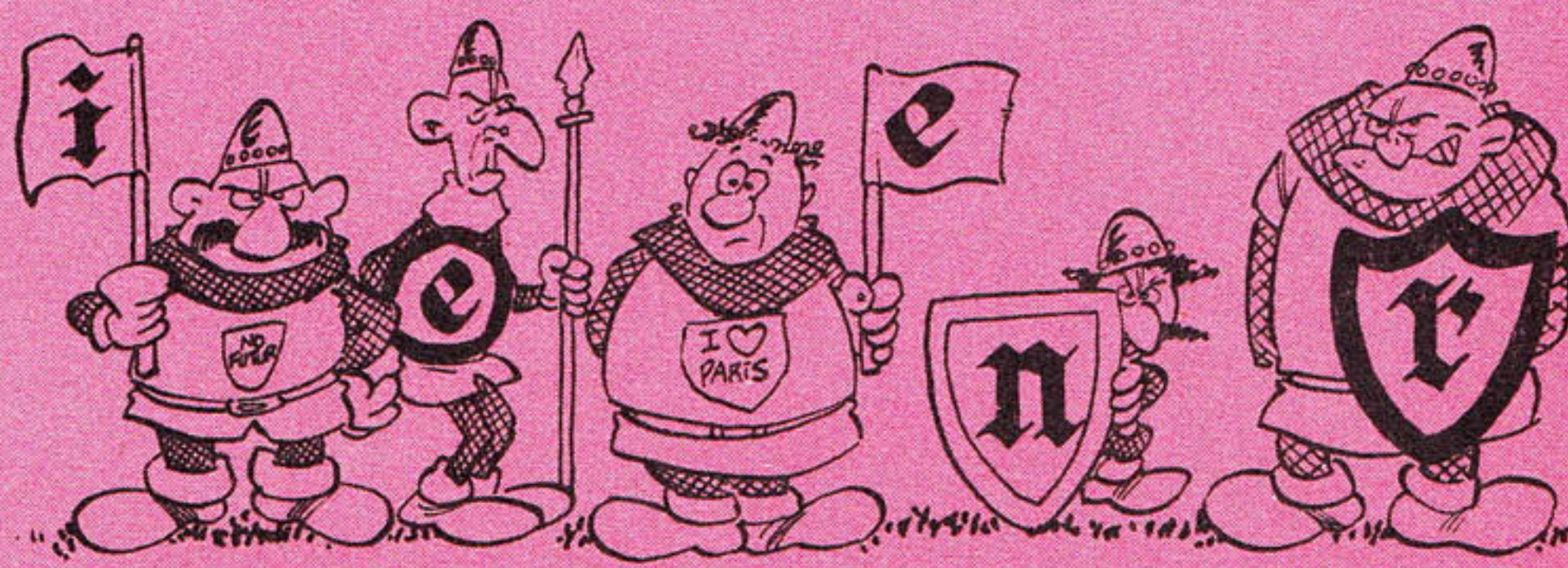
Mais une fois en l'air, un coup de feu est tiré d'une ferme, vers la montgolfière (heureusement, plus de peur que de mal !)...



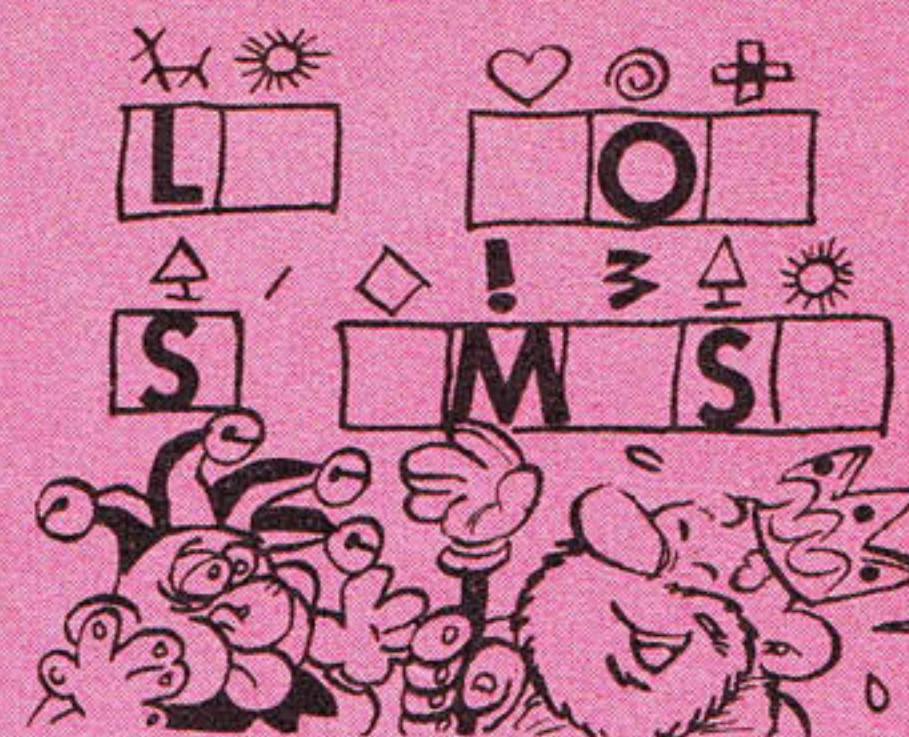
Seules, trois fermes se trouvent dans la région. Immédiatement au sol, Tim rend visite aux trois agriculteurs, et trouve sans mal le coupable. Qui est-ce ?



18 RENDS son nom à chacun de ces objets.



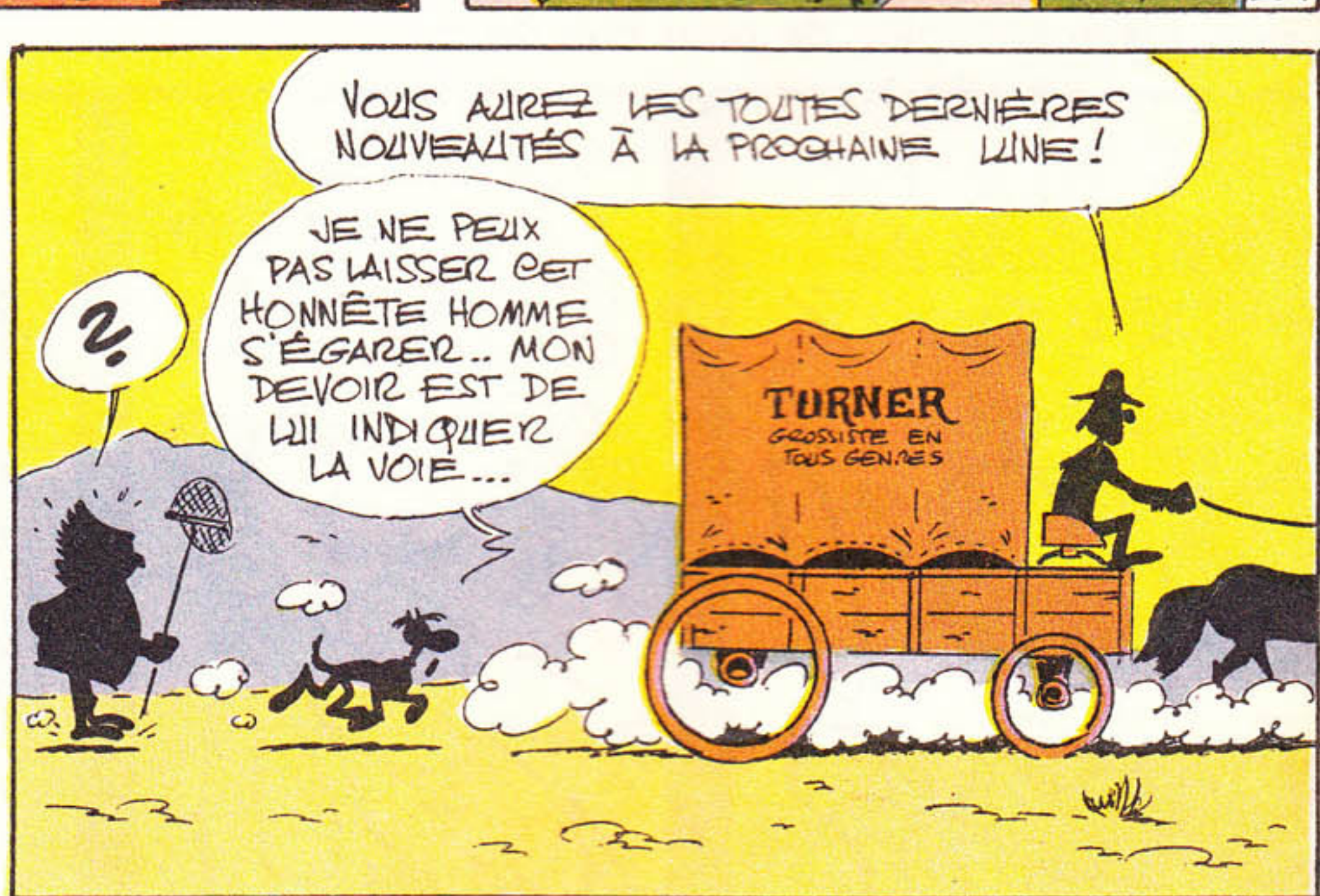
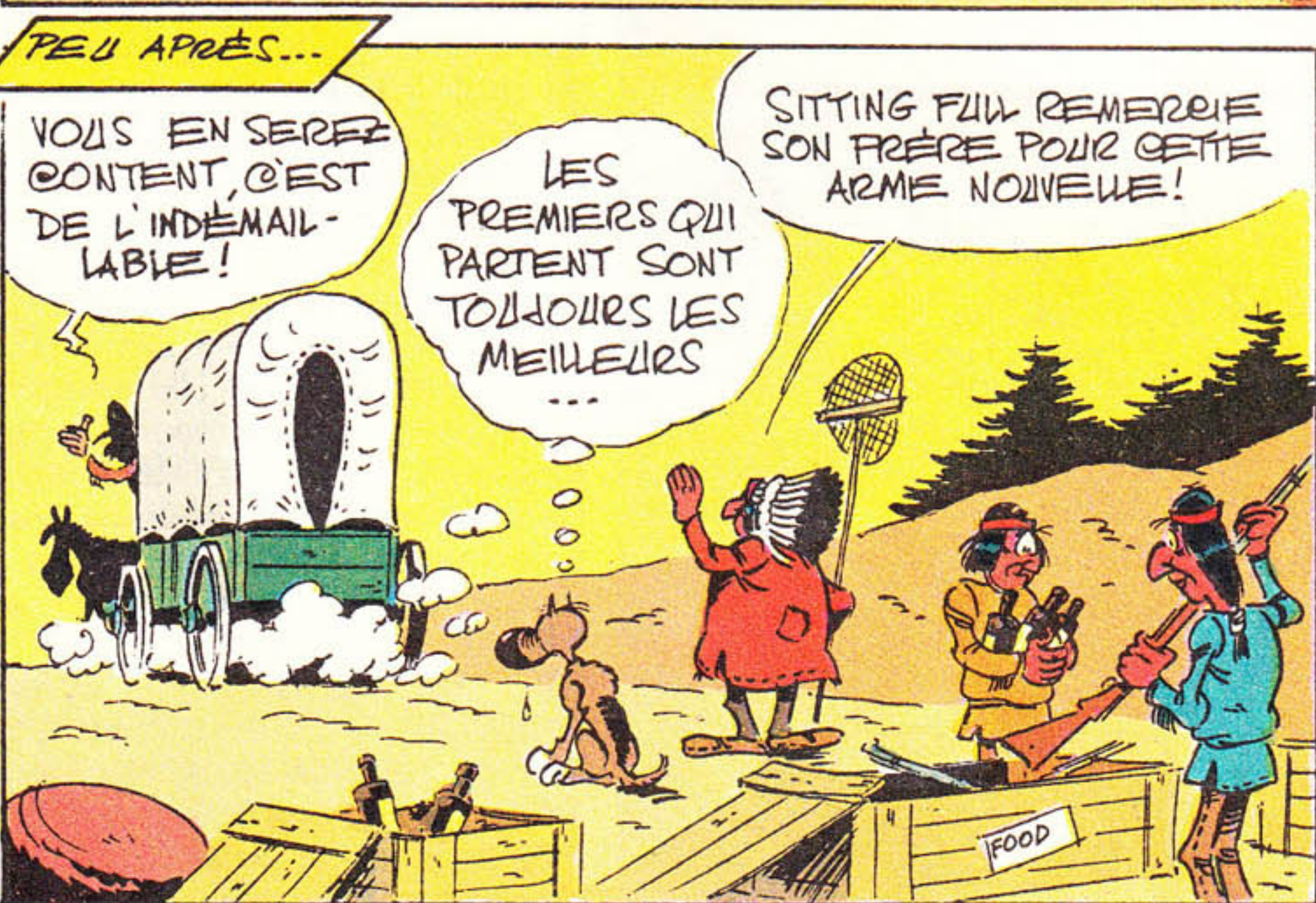
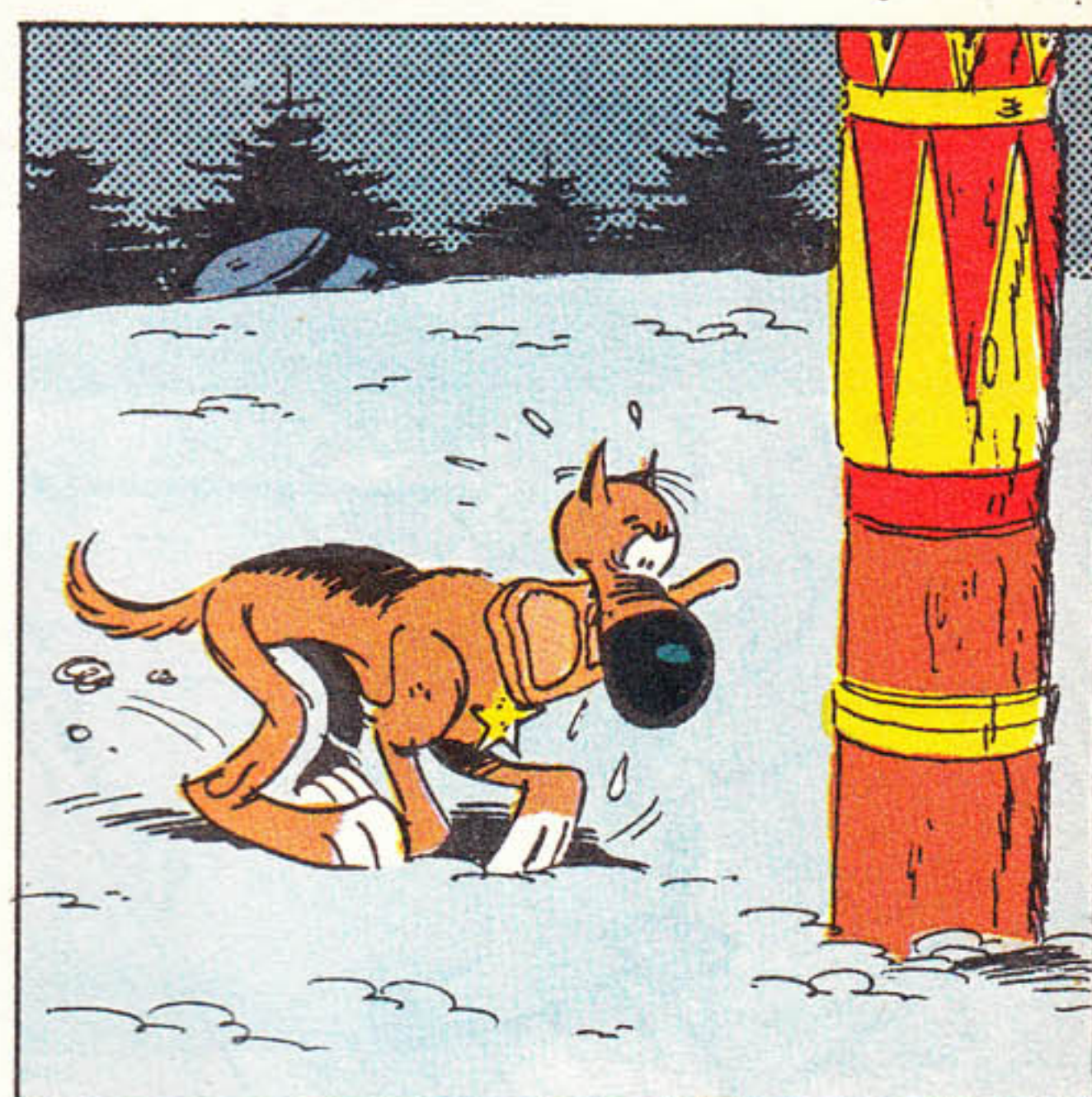
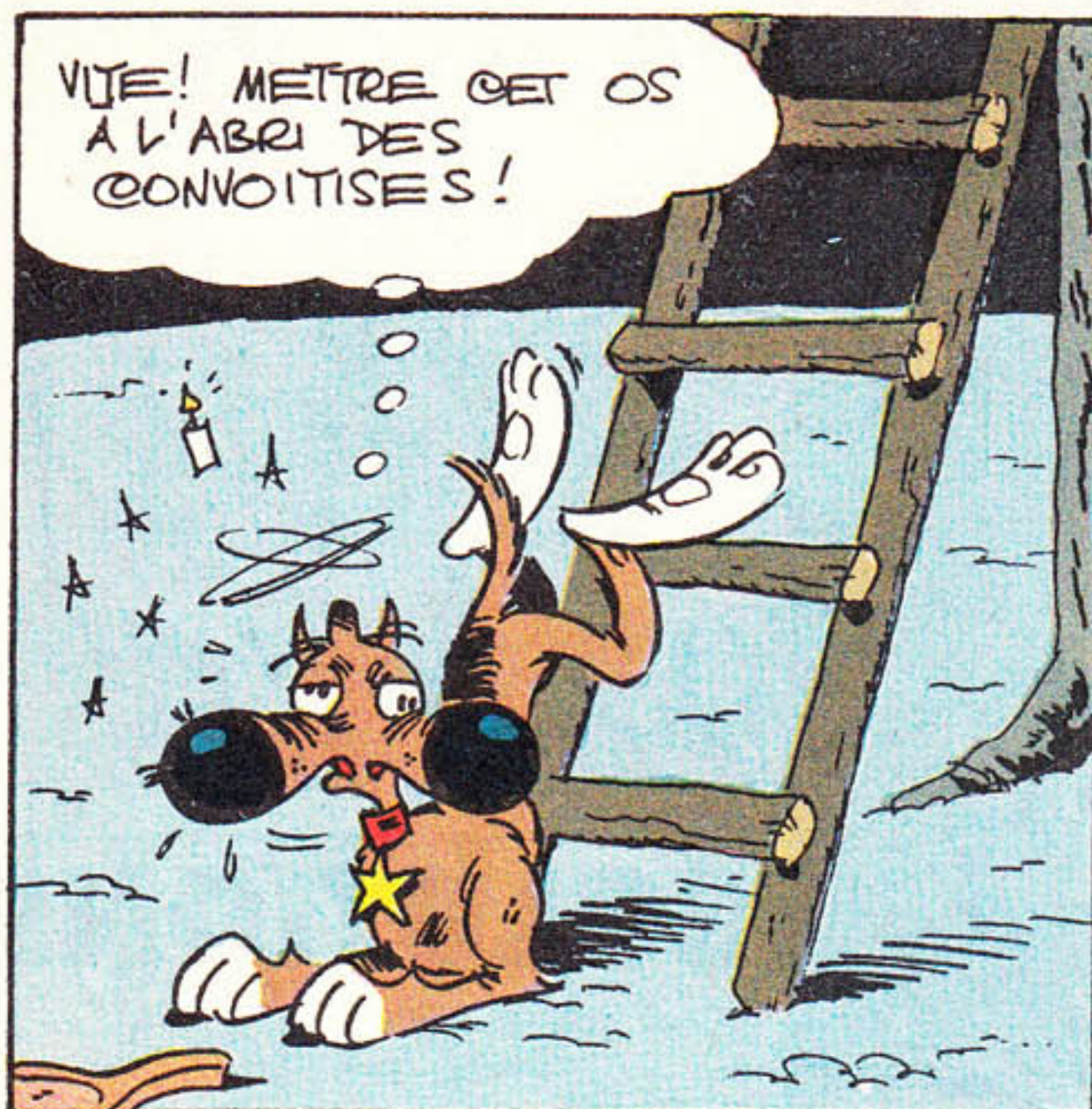
19 PLACE ces lettres dans le bon ordre, et tu formeras un mot bien de circonstance.



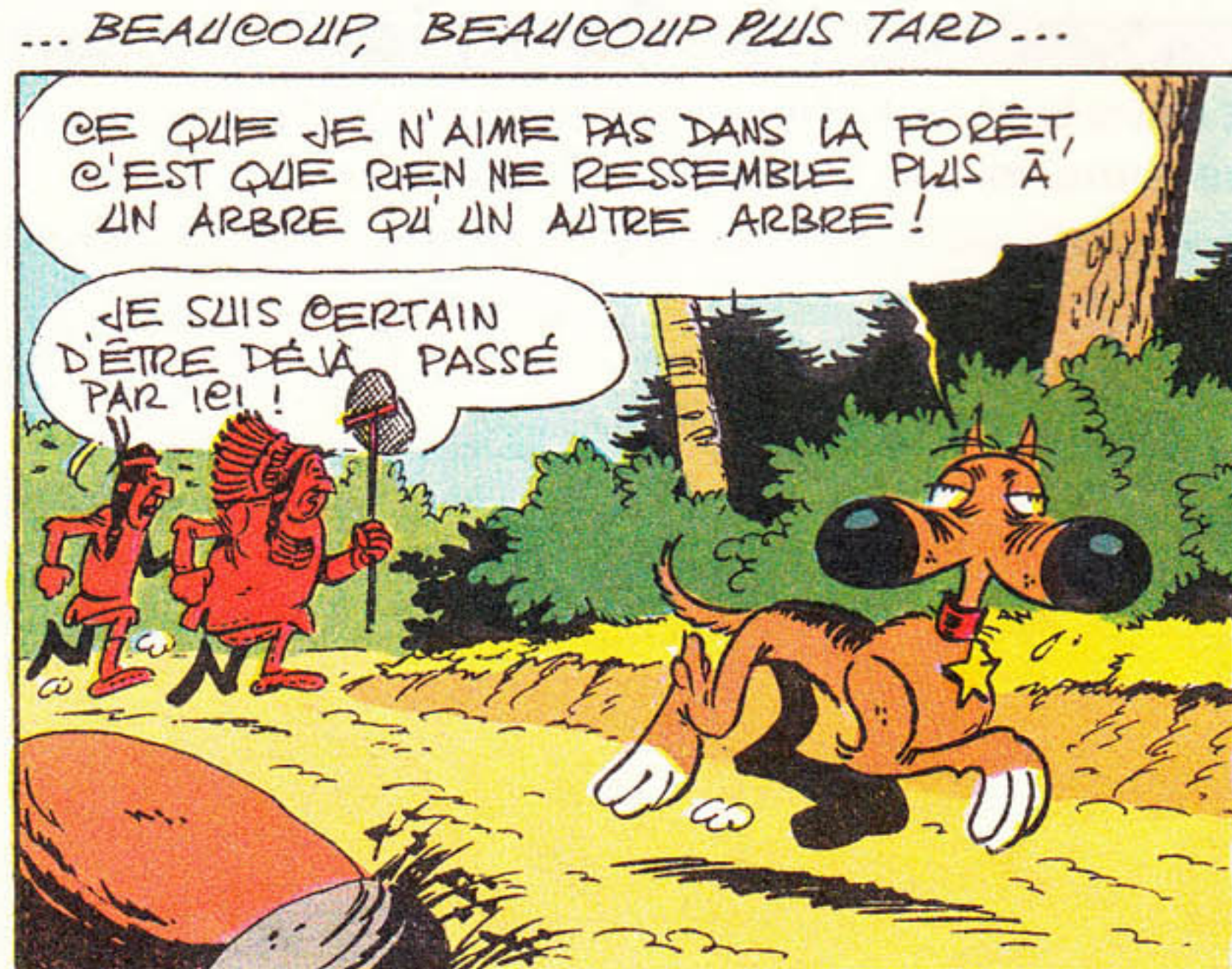
20 DÉCODE cette mini-phrase.

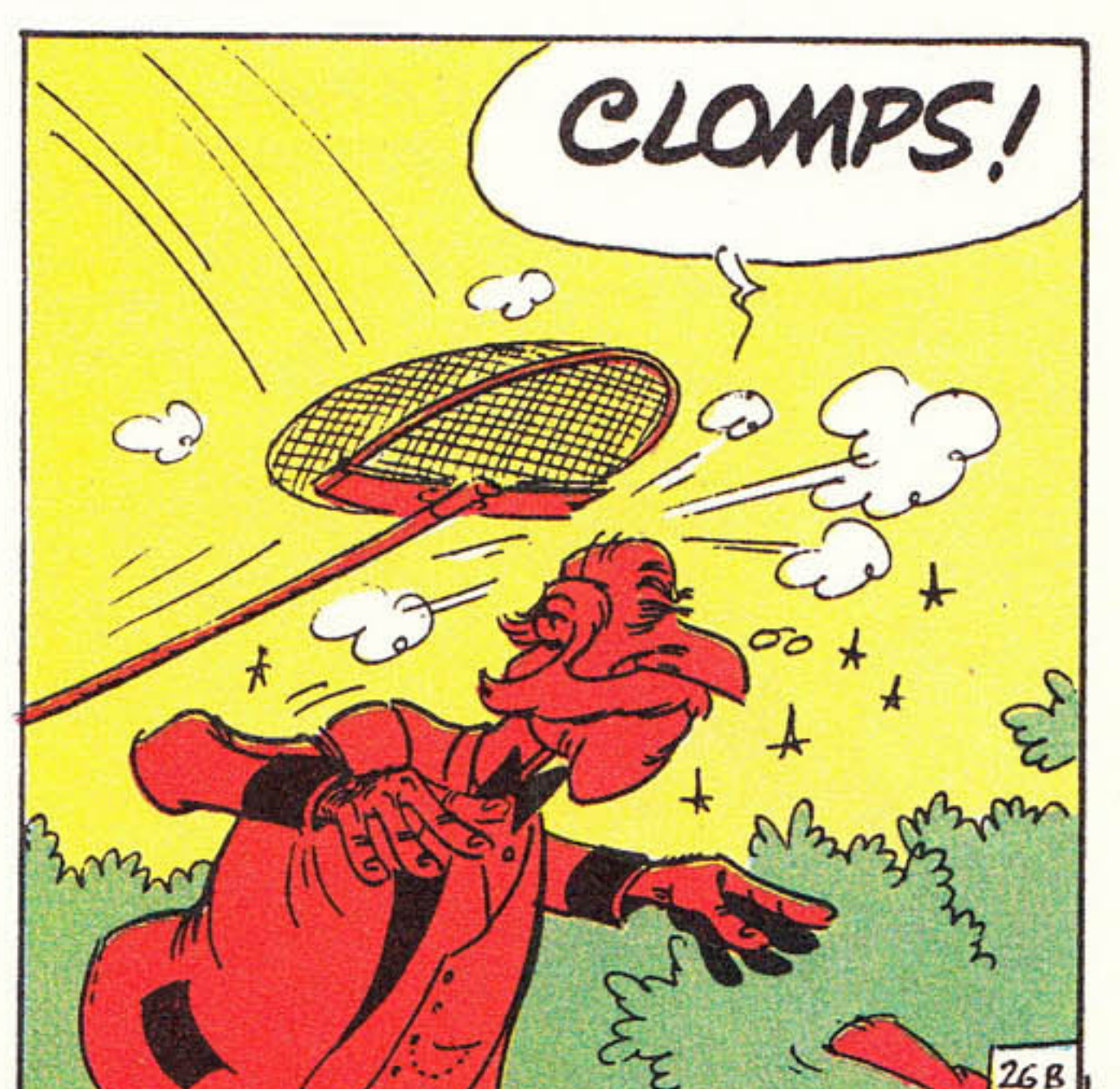
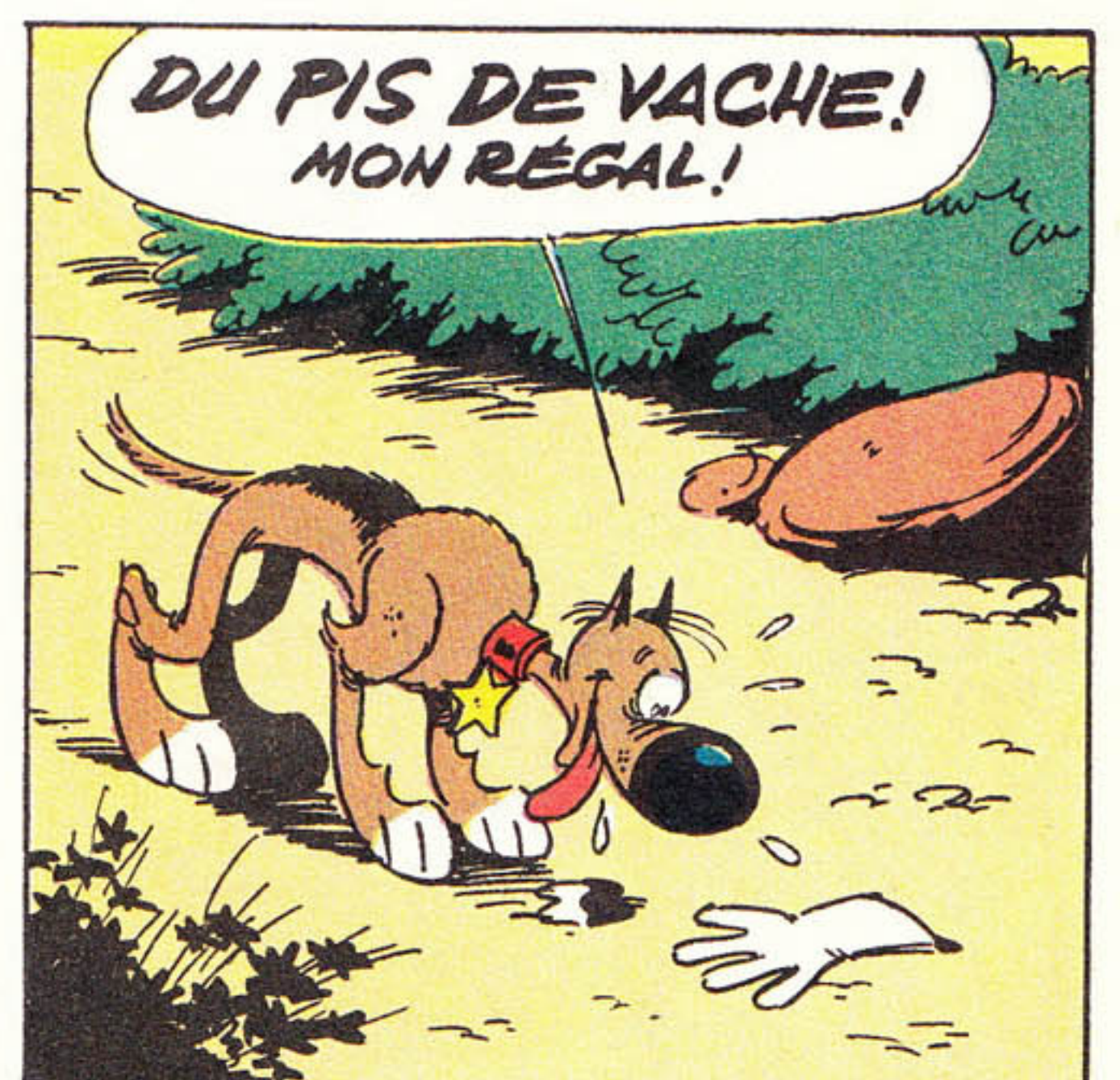
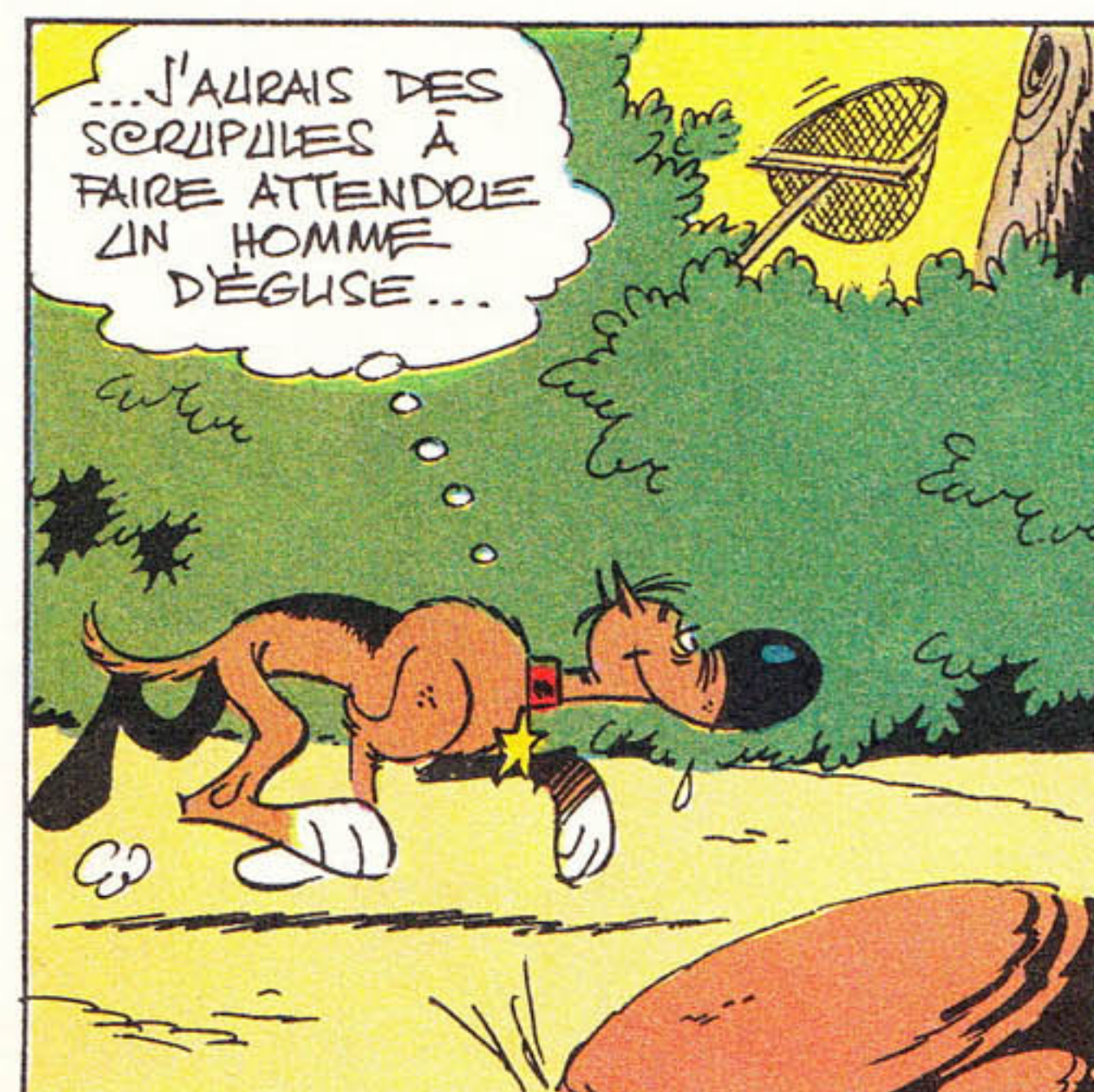
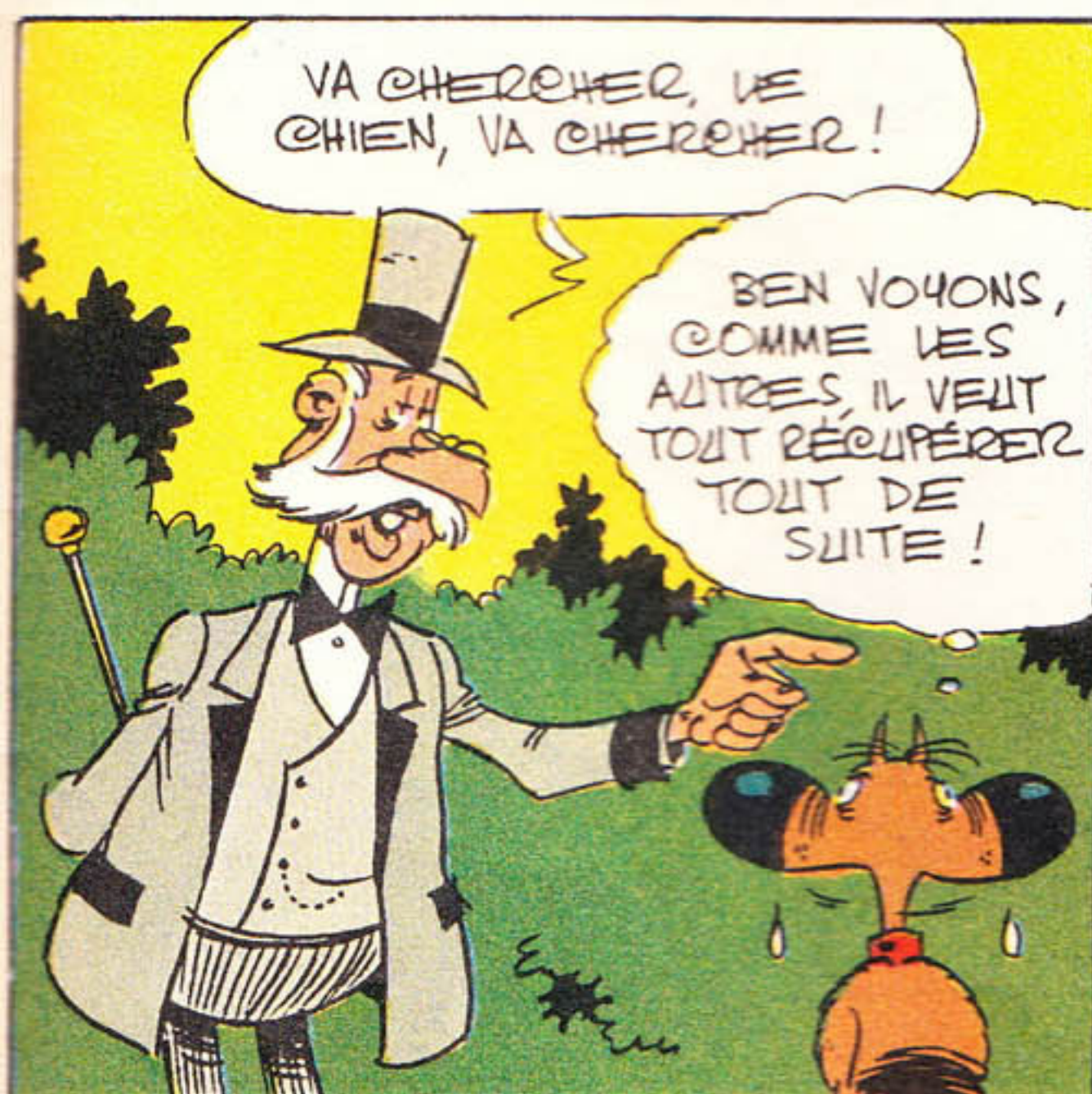
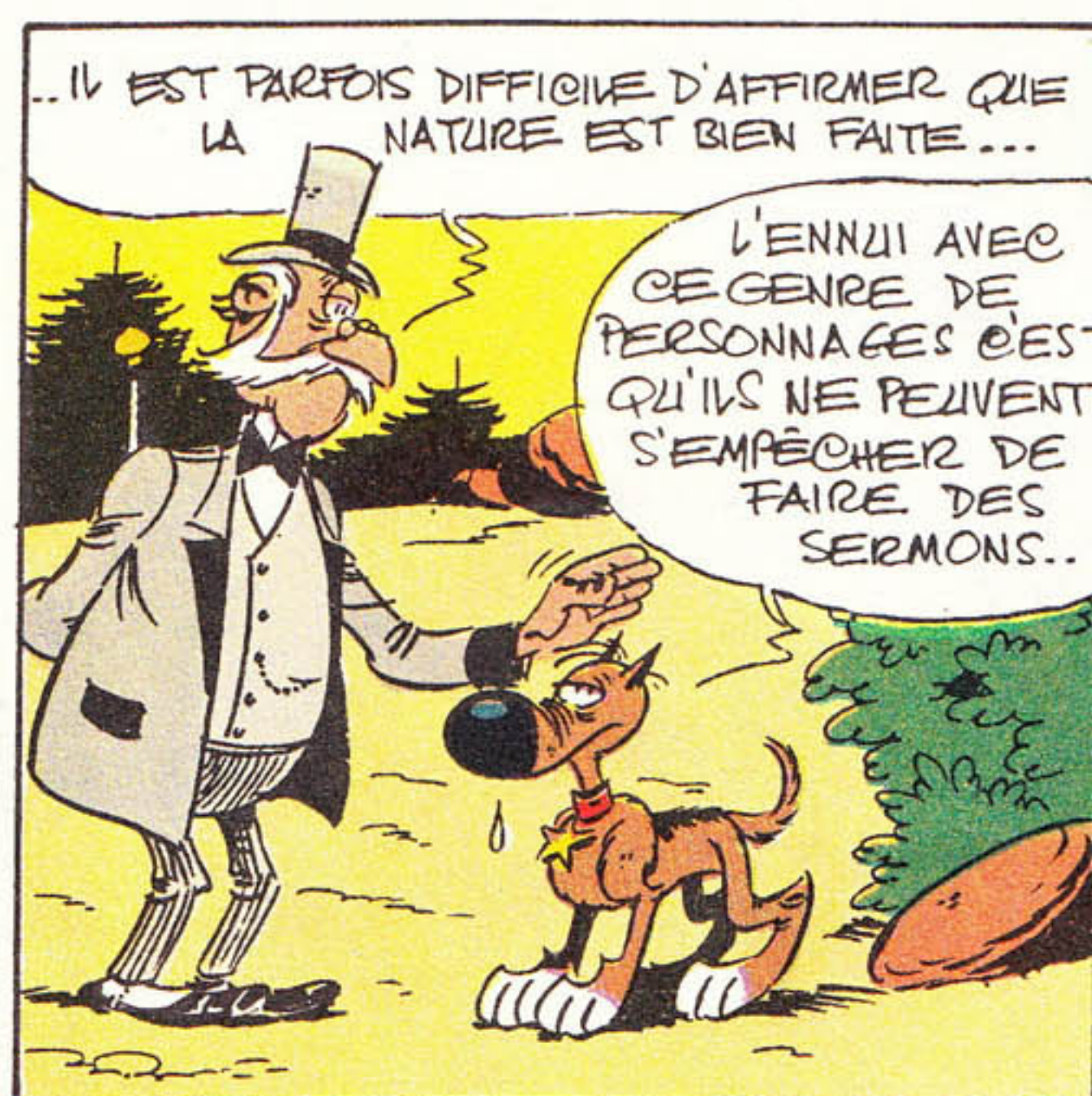
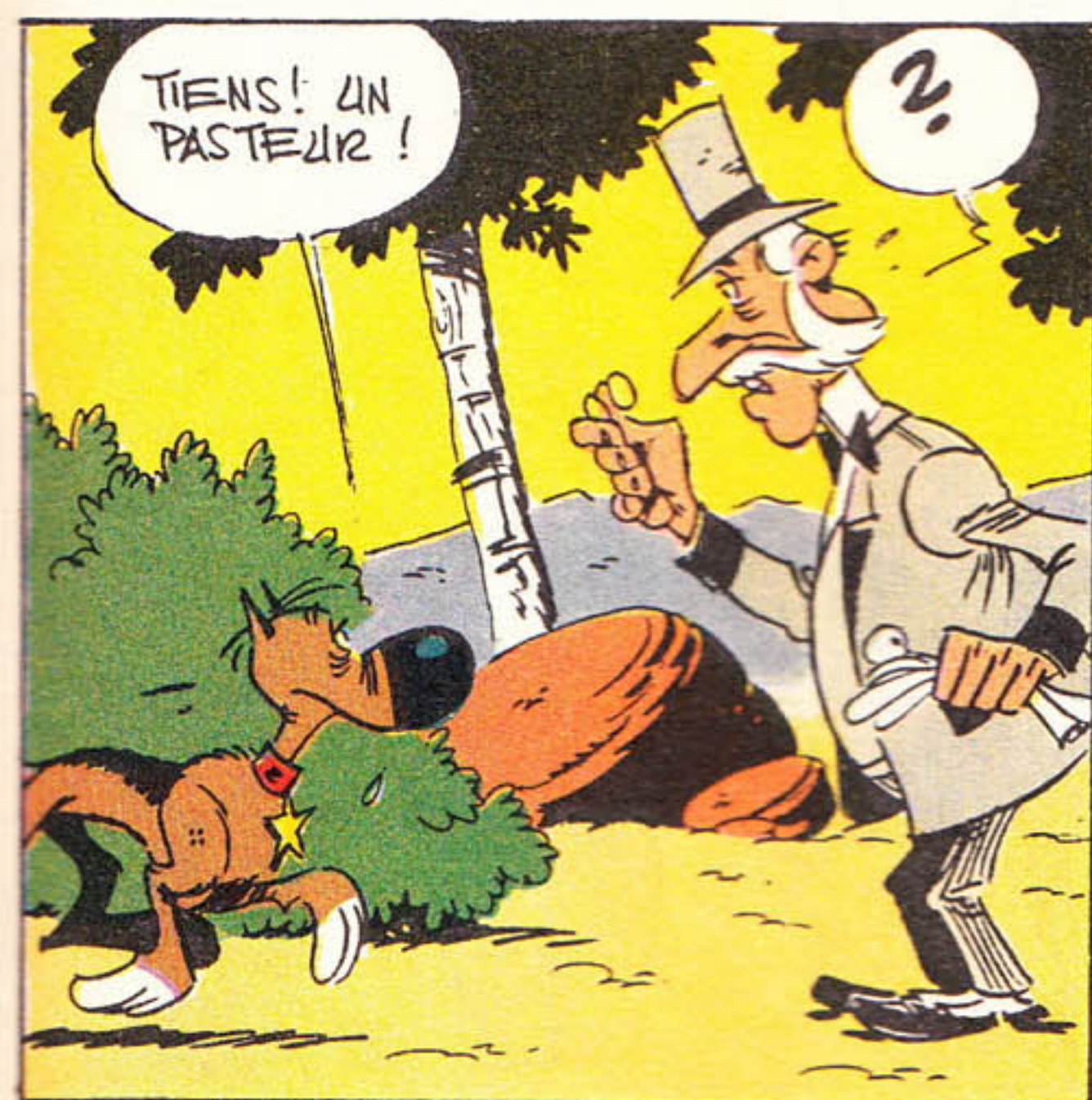
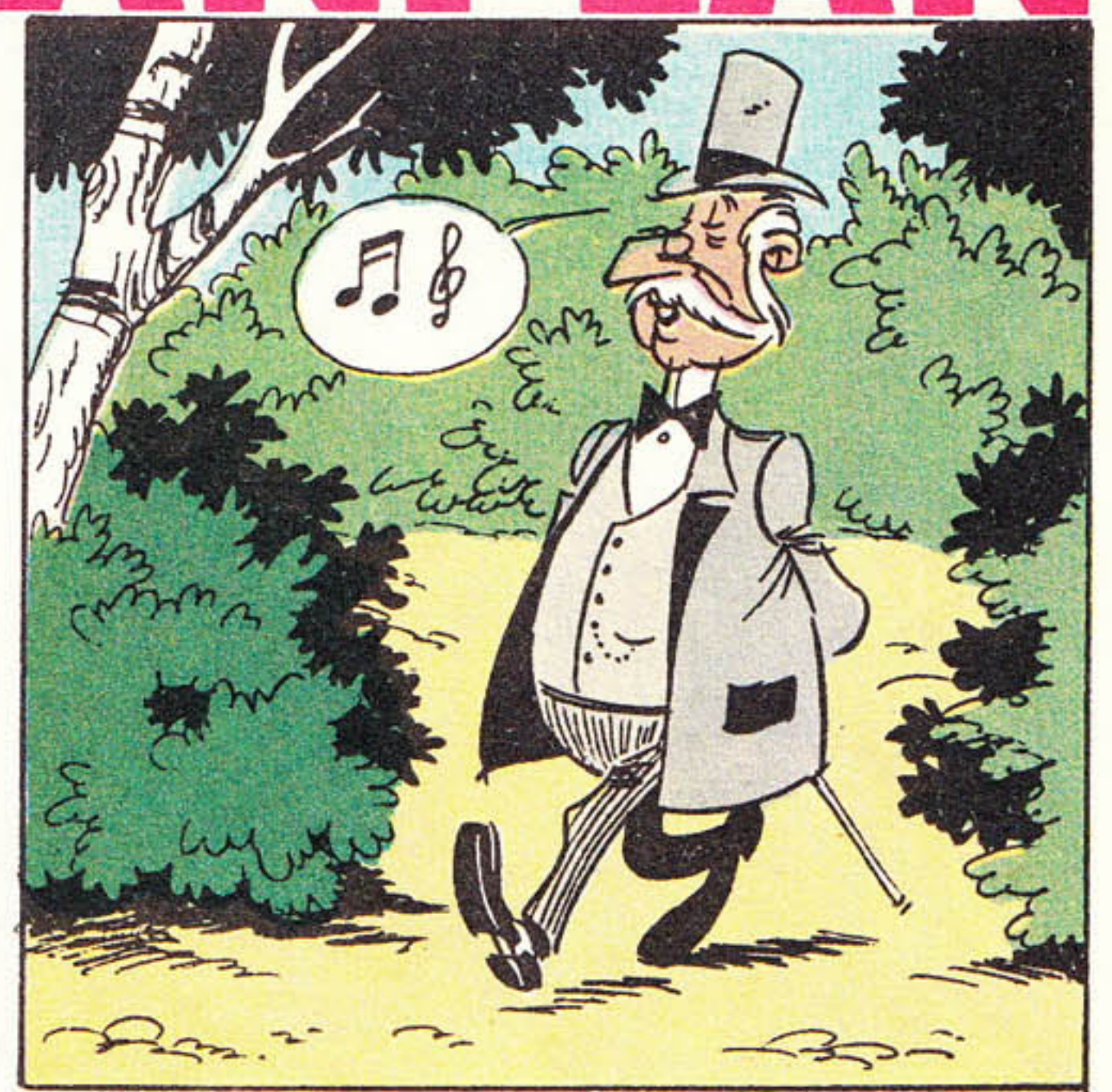
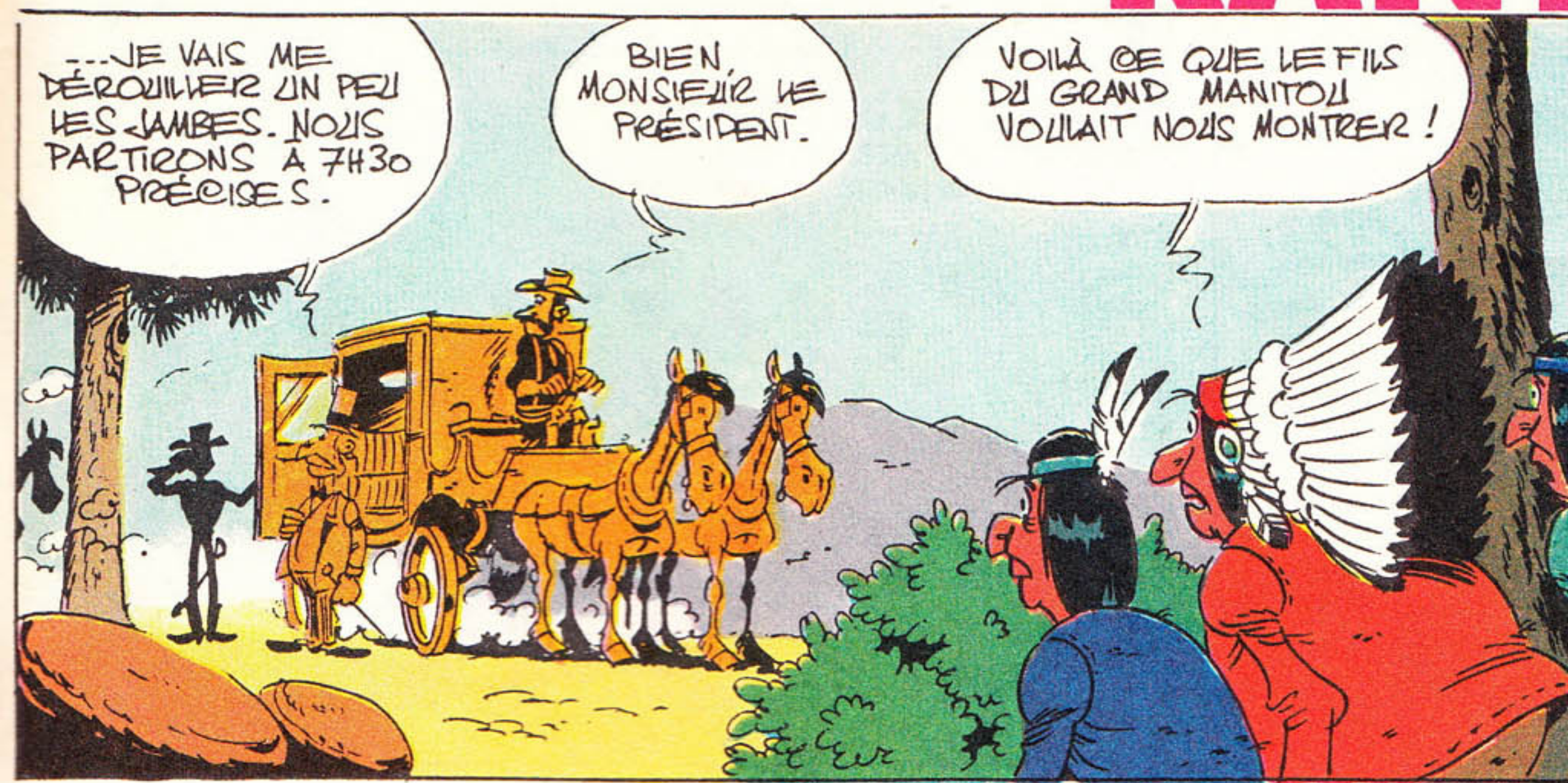
SOLUTIONS

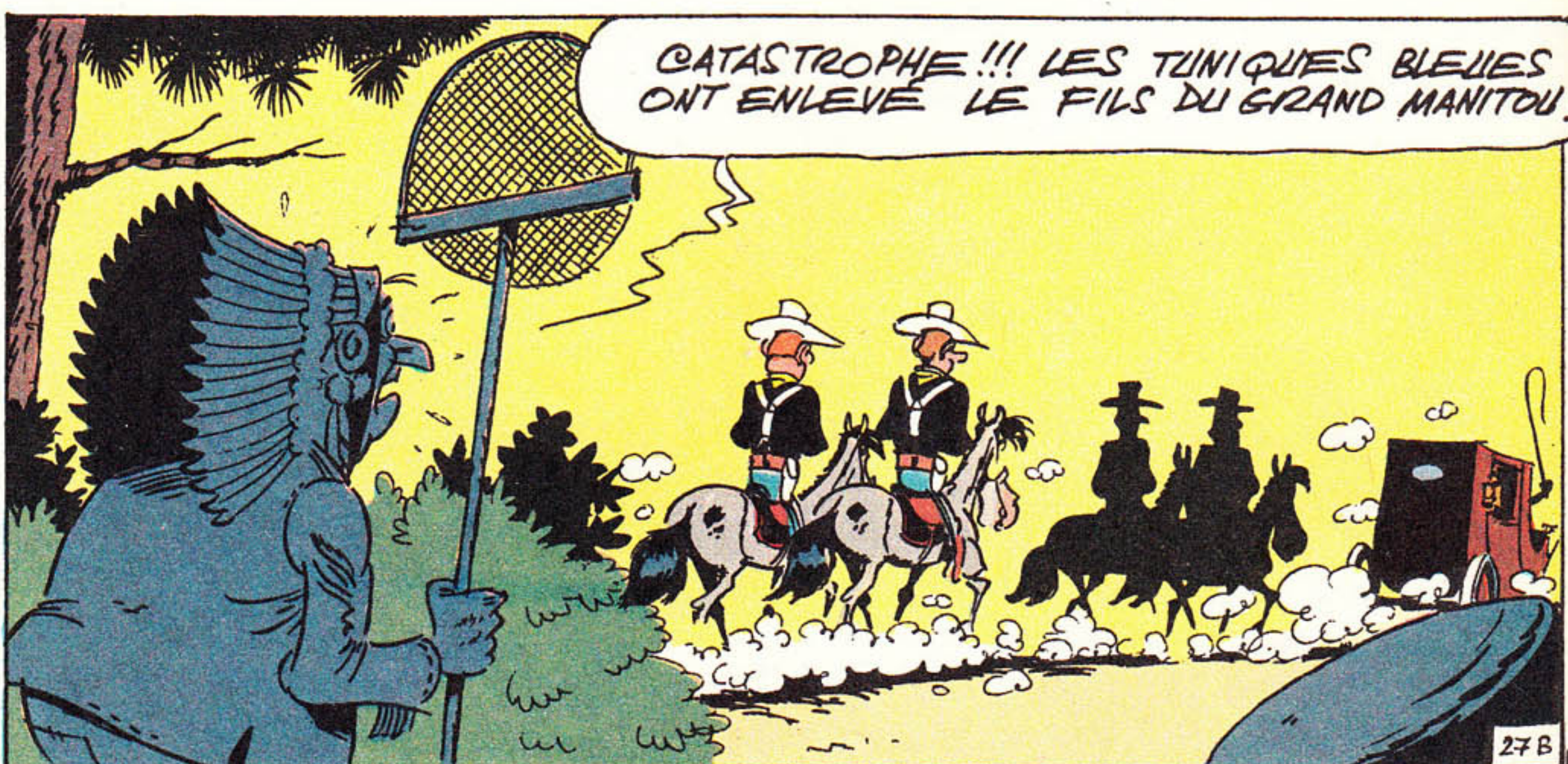
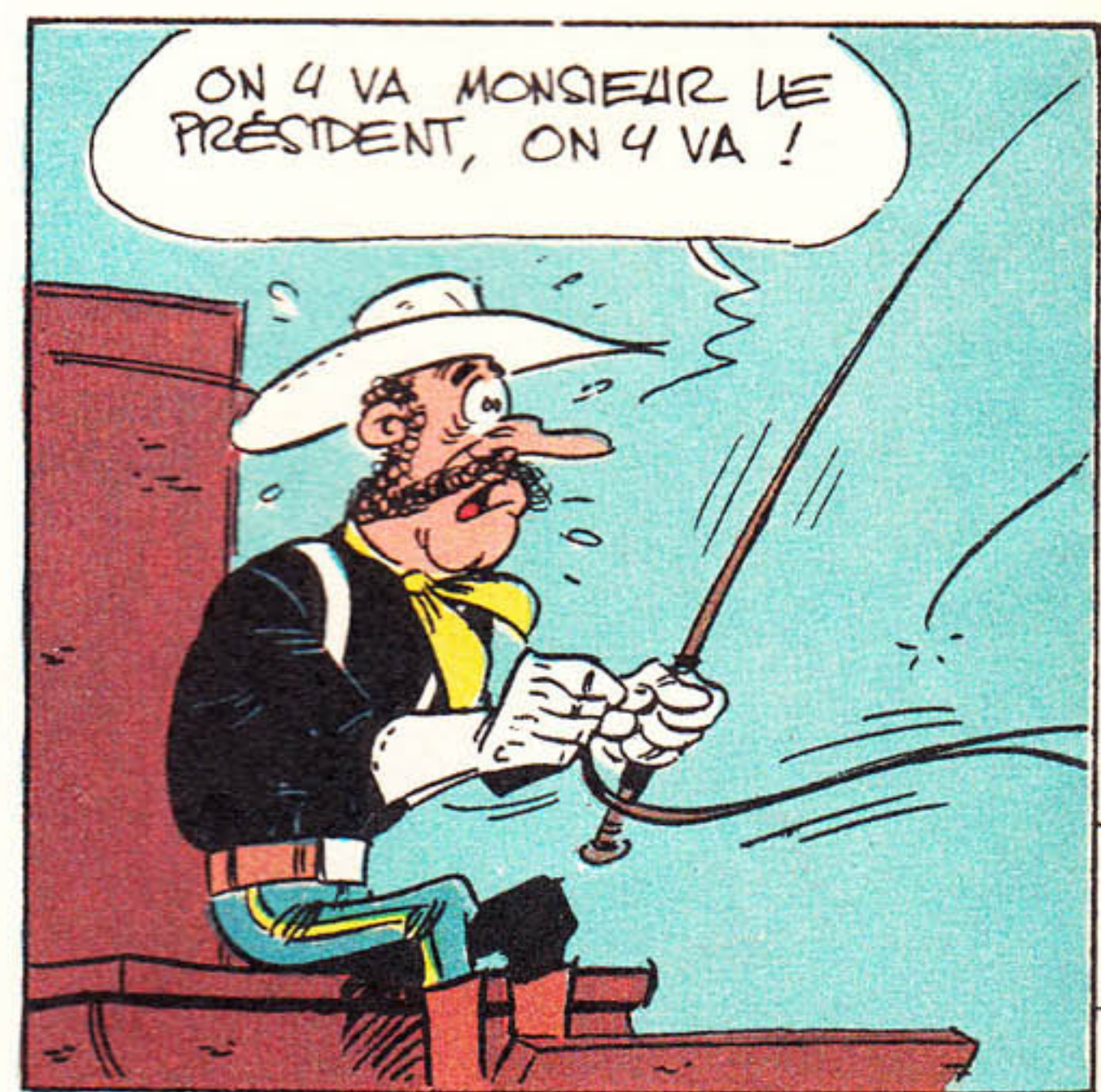
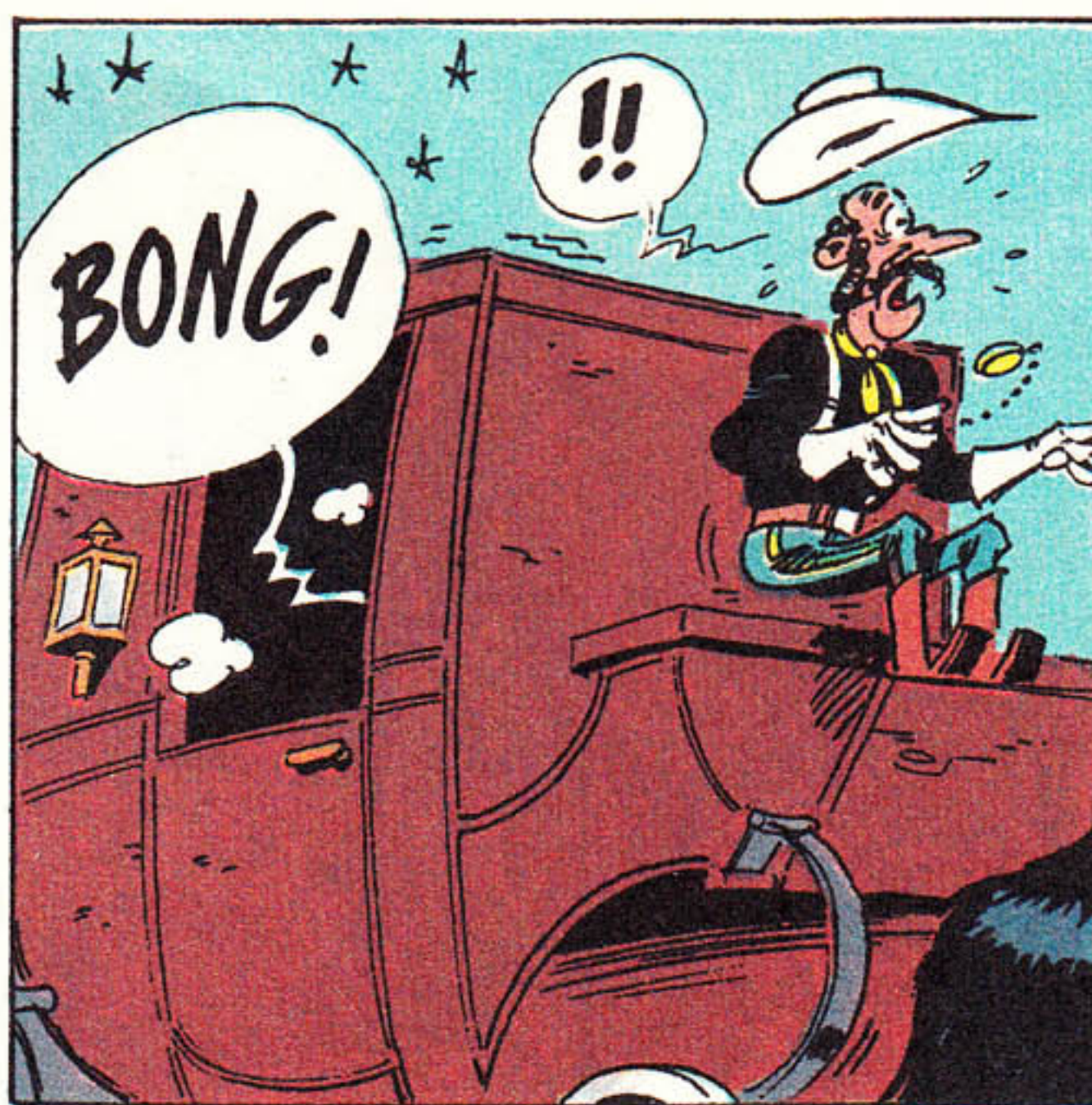
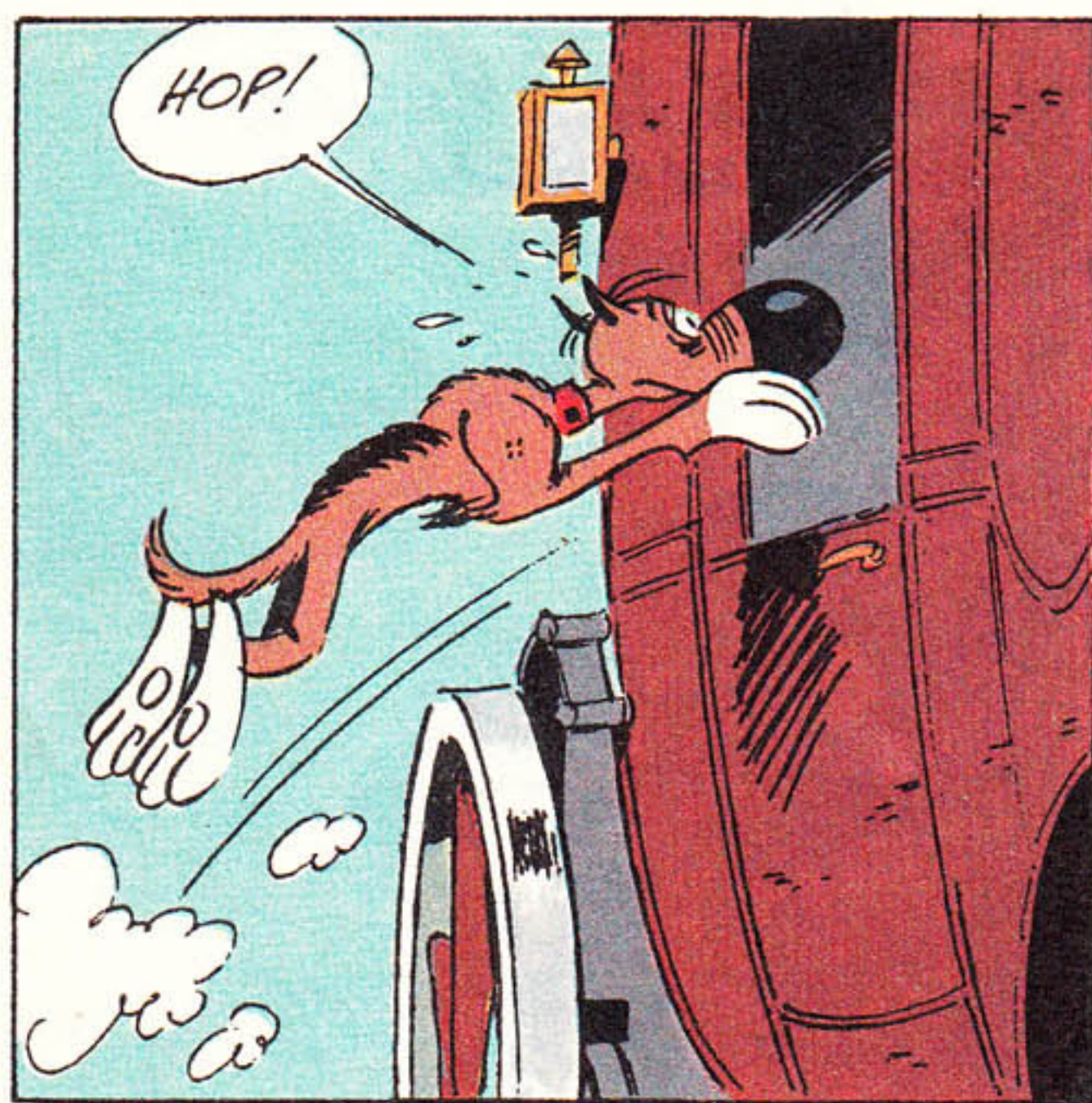
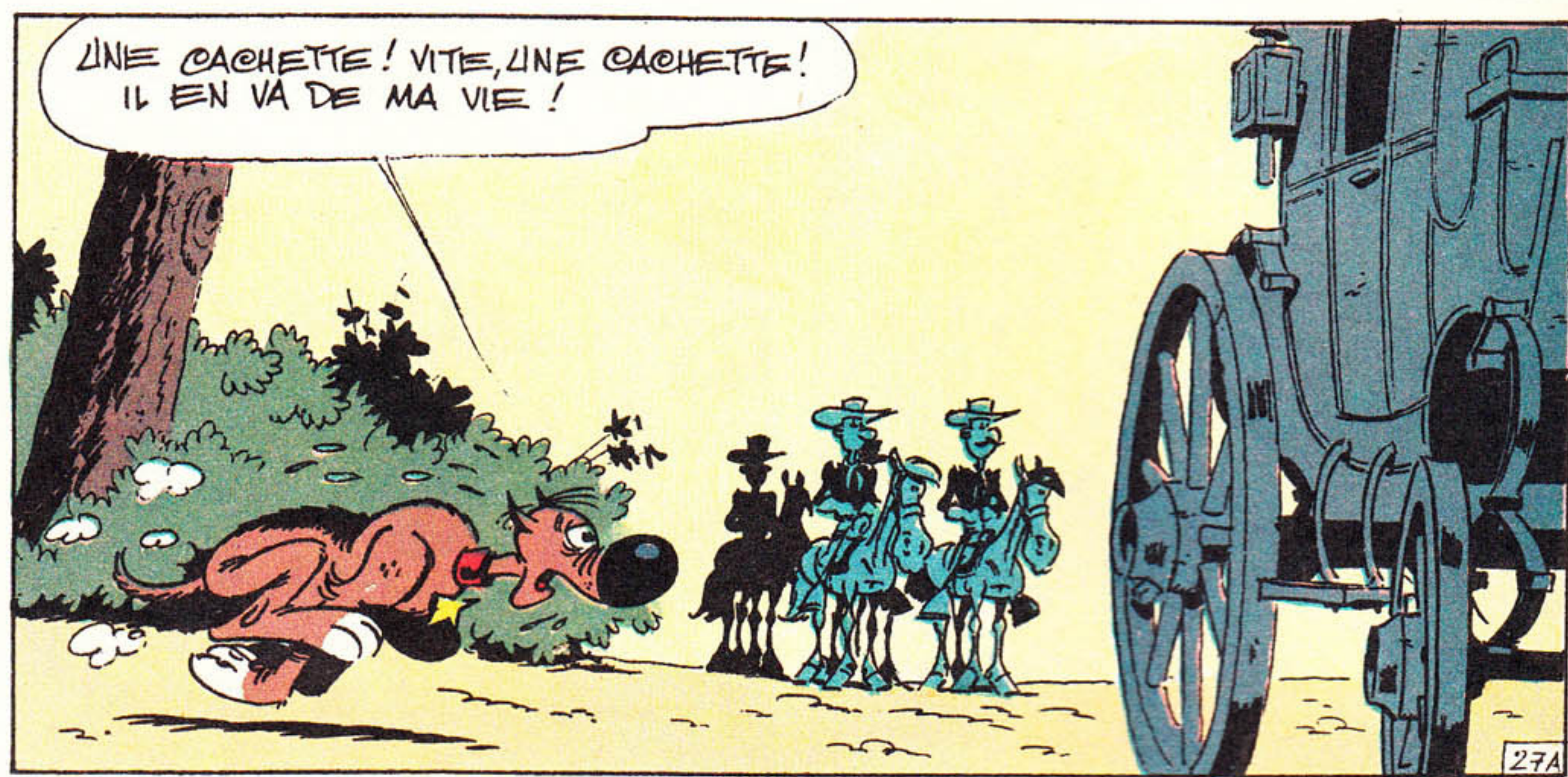
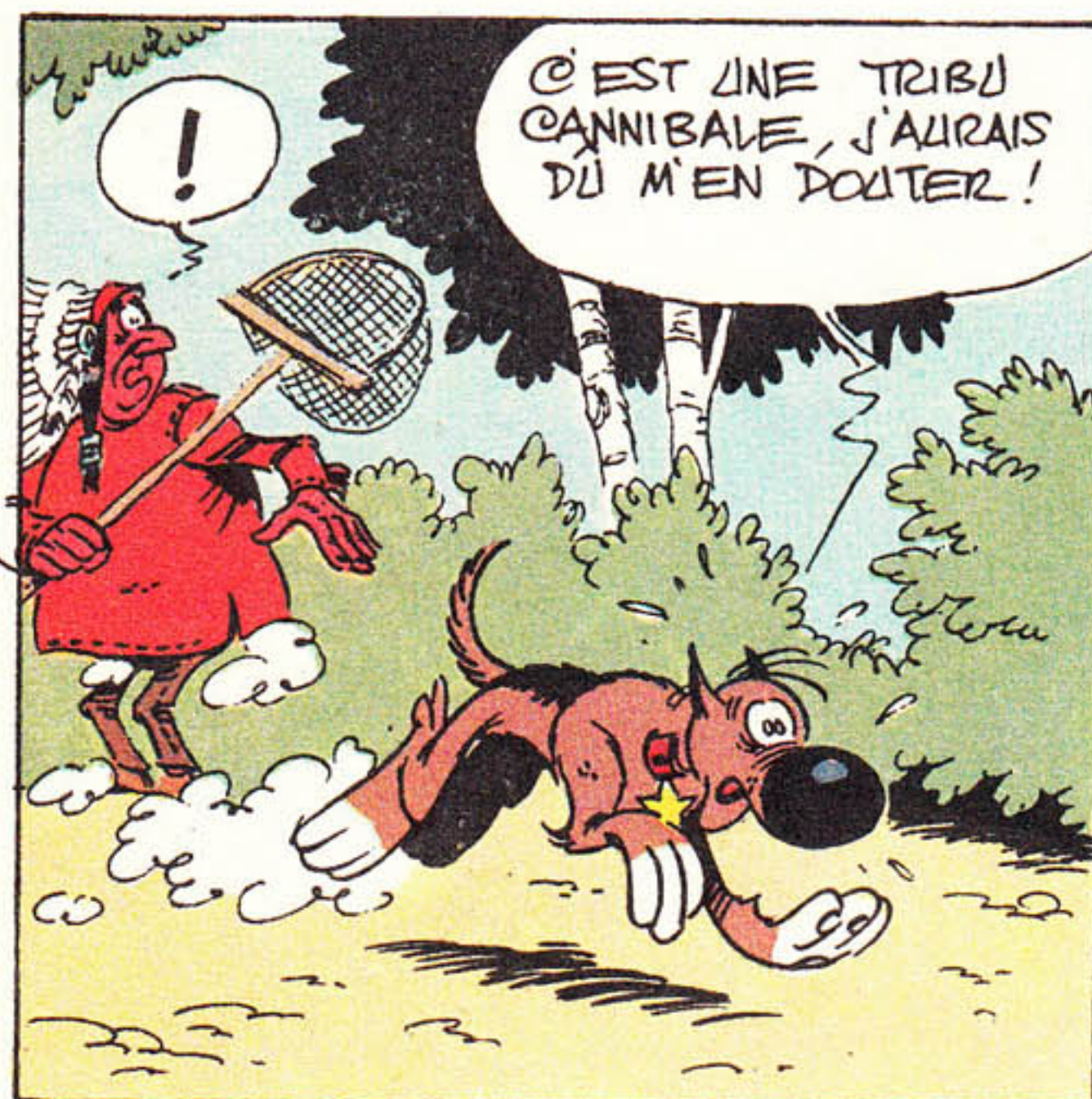
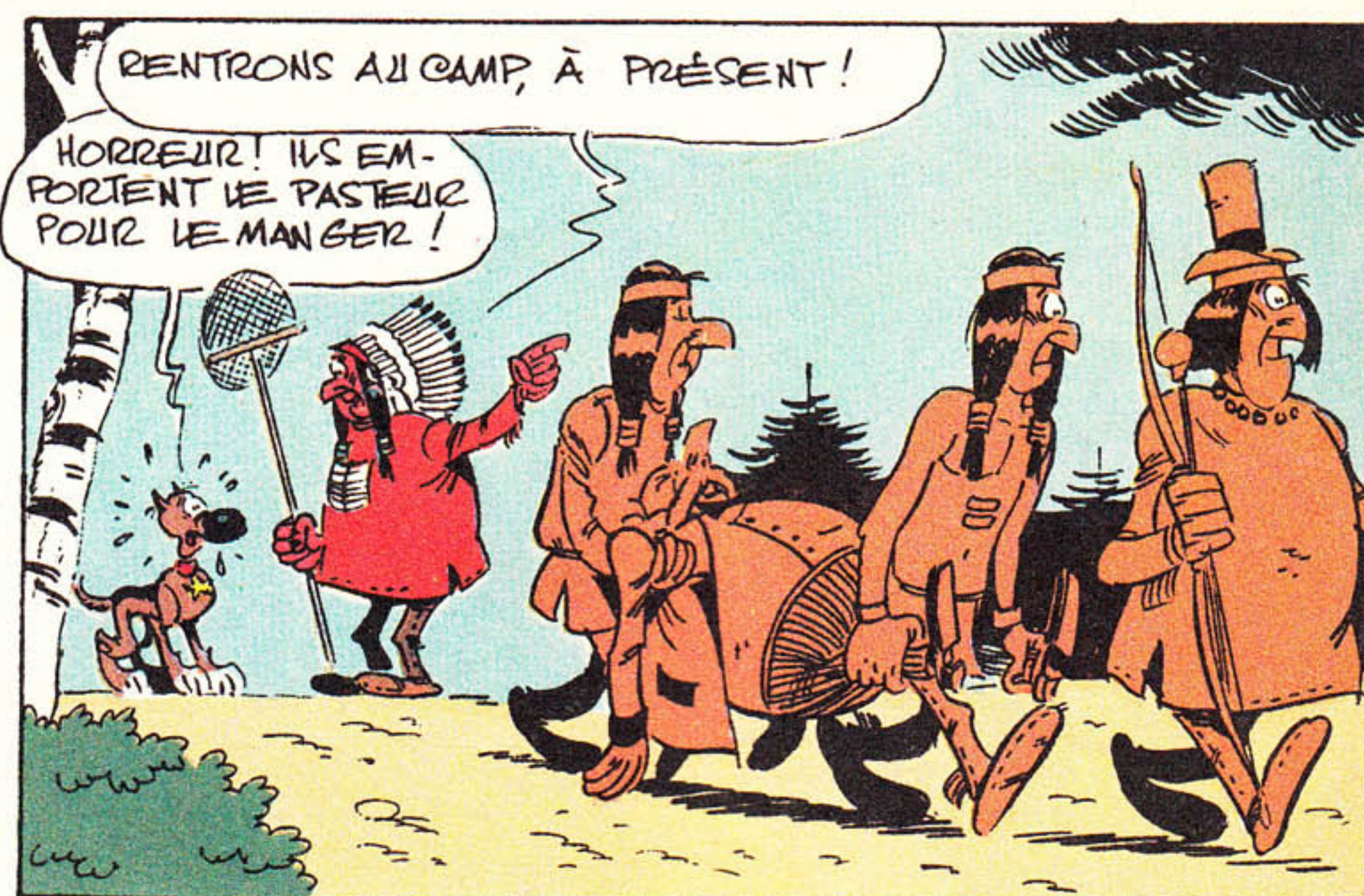
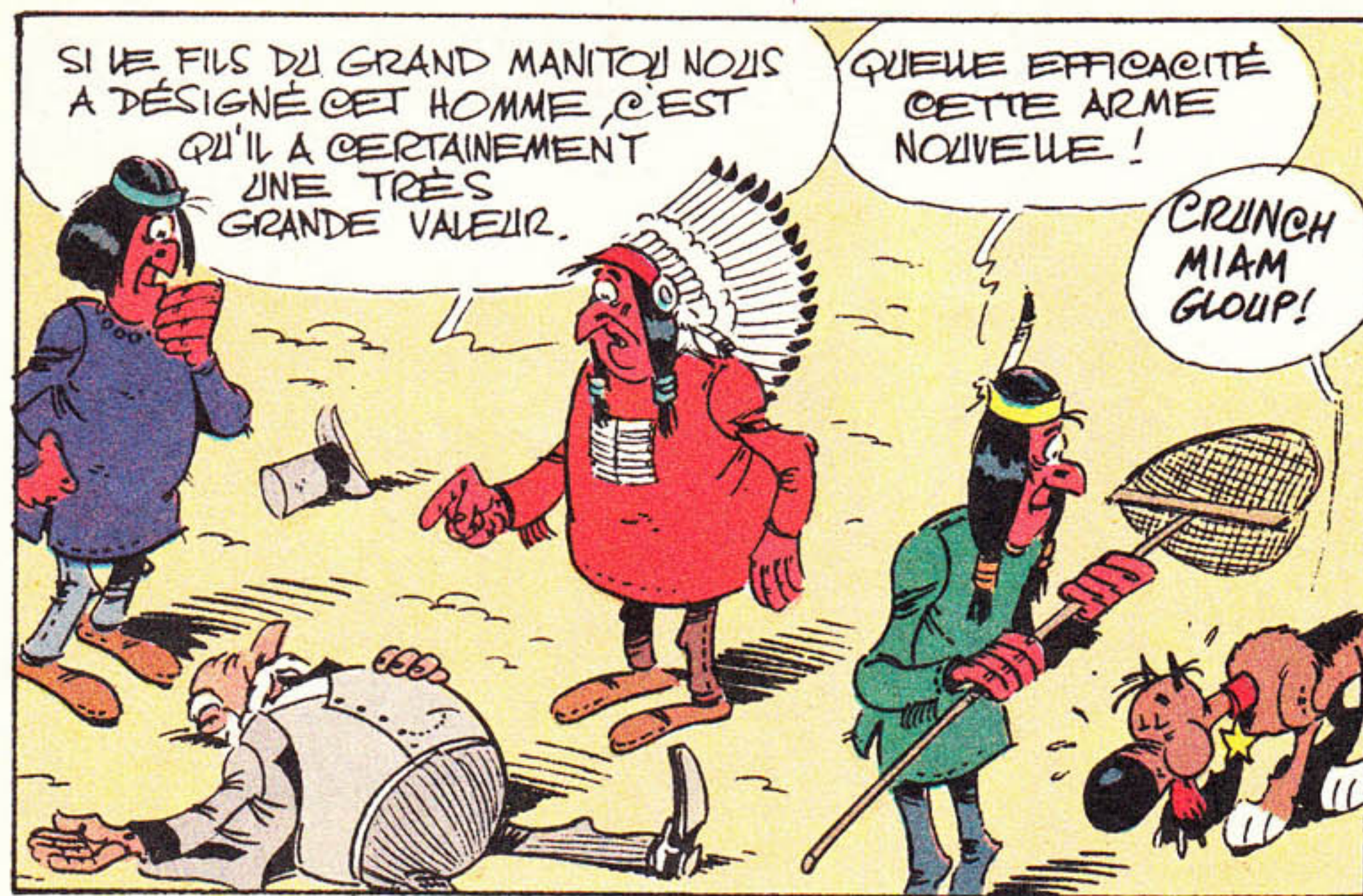
1. Il faut partir de 6 et arriver à 18 (le trône), repartir de 19 jusqu'à 15 (la couronne), puis de 12 à 25 (le spectre), de 21 à 46 (l'épée), et enfin de 48 à 50 (la Reine !). 2. On peut lire : ROI. 3. HENRI - CLOVIS - THIERRY - JEAN - LOUIS - LOTHAIRE - PÉPIN. Et verticalement, cela donne : ROYAUTÉ. 4. « QUAND LE ROI LEVAIL SON VERRE, TOUTE LA COUR CRIAIT : LE ROI BOIT ! » 6. Les couronnes B et E. 7. Le dictionnaire. C'est d'oublier sa baguette chez le boulanger. 9. L'épée à disparu. 10. C'est HENRI IV (la fraise étant en fait la collerette qu'il portait autour du cou). 11. En tirant un trait de 2 à 14 et de 14 à 6. 12. A5, B8, C4, D9, E6, F11, G2, H10, I7, J1, K3. 14. Horizontalement : 1. Royal - 2. Es ; Si - 4. Né ; Or - 5. Élire. Verticalement : 1. Reine - 2. Os ; El - 4. As ; Or - 5. Livre. 15. C'est la note n° 3. 16. Kangourou (quand - goût-roux). Coucou (cou-cou). 17. Horizontalement : Gentilhomme - Roi - Marquis. Verticalement : Chevalier - Duc - Prince - Baron - Comte - Seigneur. 18. A8 - B4 - C3 - D7 - E2 - F1 - G5 - H6. 19. On forme le mot REINE. 20. « LE ROI S'AMUSE ». 21. Du haut de la montgolfière, Tim a observé que du linge séchait près de la ferme. Aussi, le coupable ne peut-il être que celui qui était « dans son jour de lessive ».



© DARGAUD SUISSE S.A. 1987.







...QUELQUES HEURES PLUS TARD...

LE CORTÈGE PRÉSIDENTIEL!
OUVREZ LES PORTES!

TARITARITARAAAAA..!

"IL ARRIVE, MON
COLONEL..."

ARRH!

...ET FIFI VII
QUI N'EST
TOUJOURS
PAS LÀ...

COURAGE,
MON
COLONEL!

VOS GRIS-GRIS,
MON COLONEL.

MERCI...

MA NOUVELLE PATTE DE LAPIN, MES
GOUSSES D'AIL, MES TRÈFLES À
QUATRE FEUILLES, MA RACINE DE
MANDRAGORE, MON FER À CHEVAL,
MES FEUILLES D'ÉPHÉMÉRIDES
PORTE-BONHEUR...

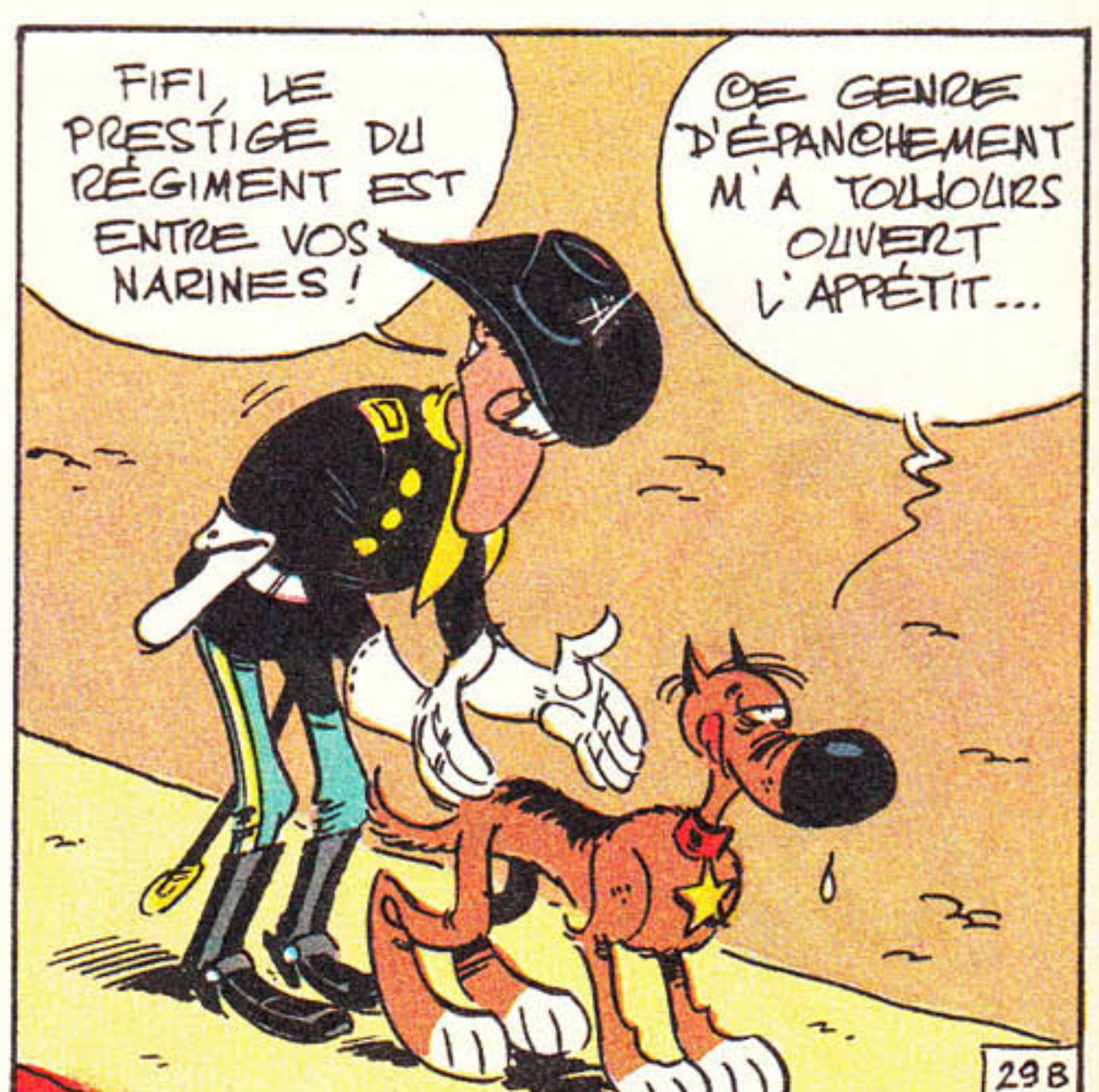
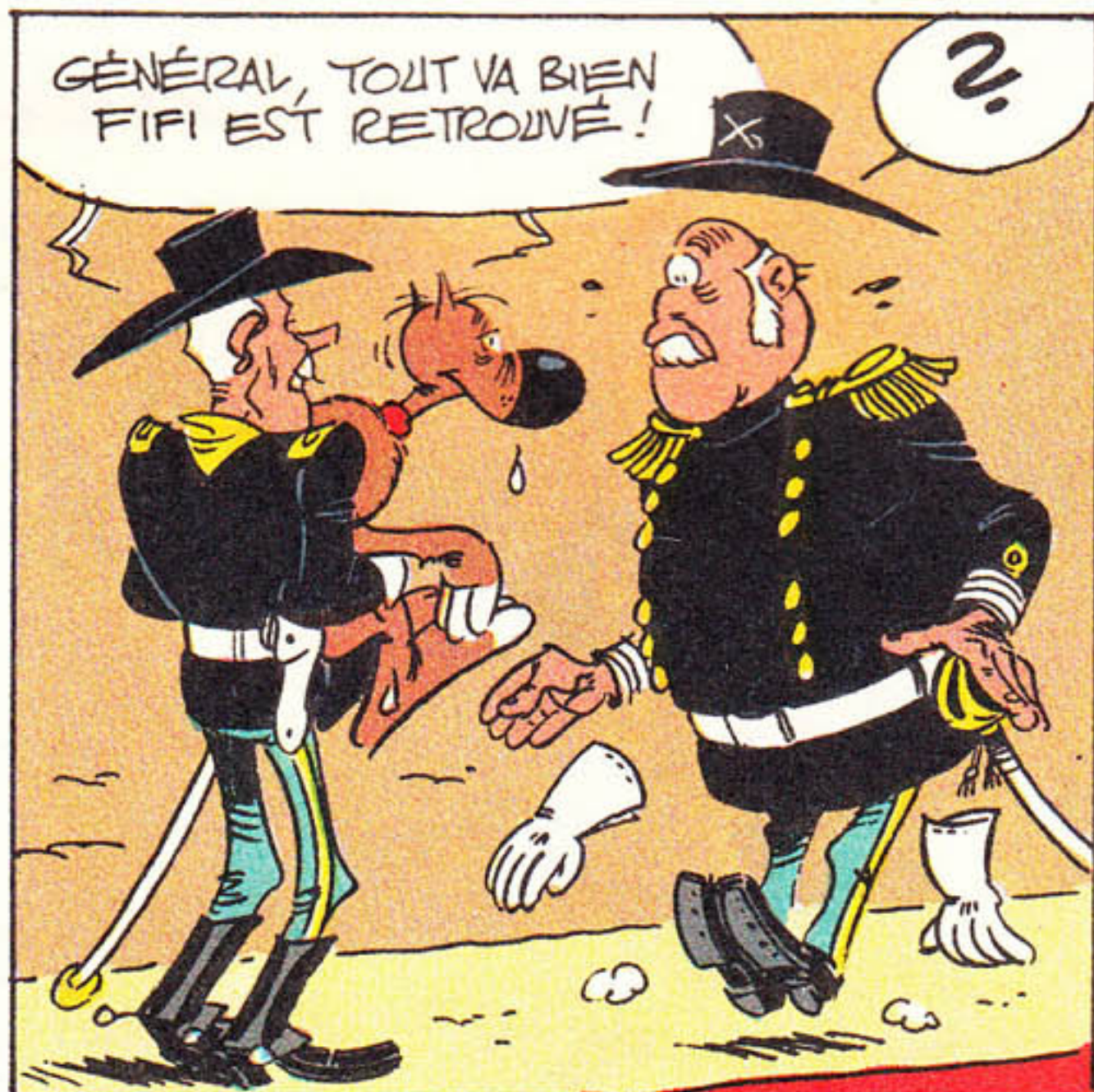
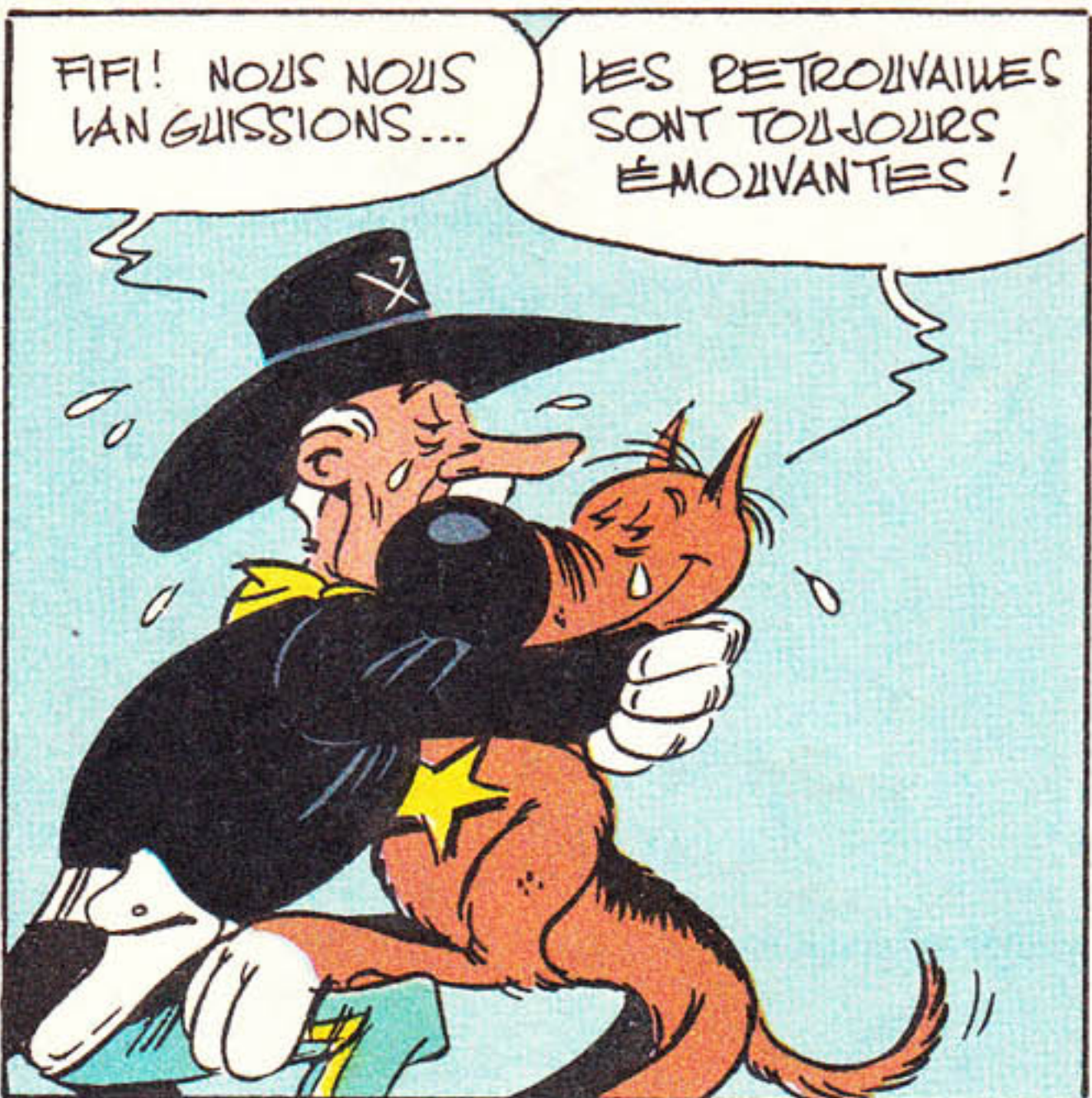
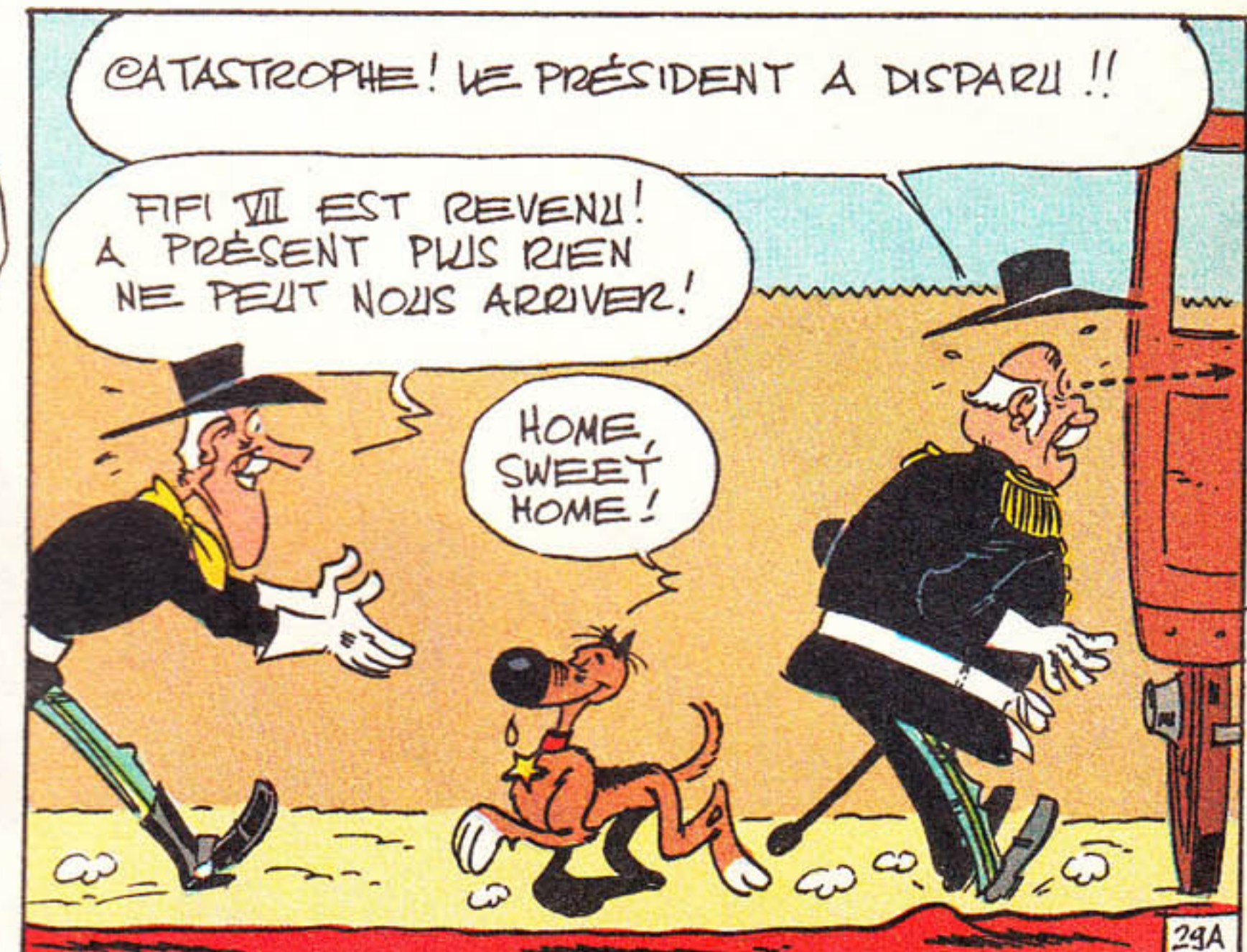
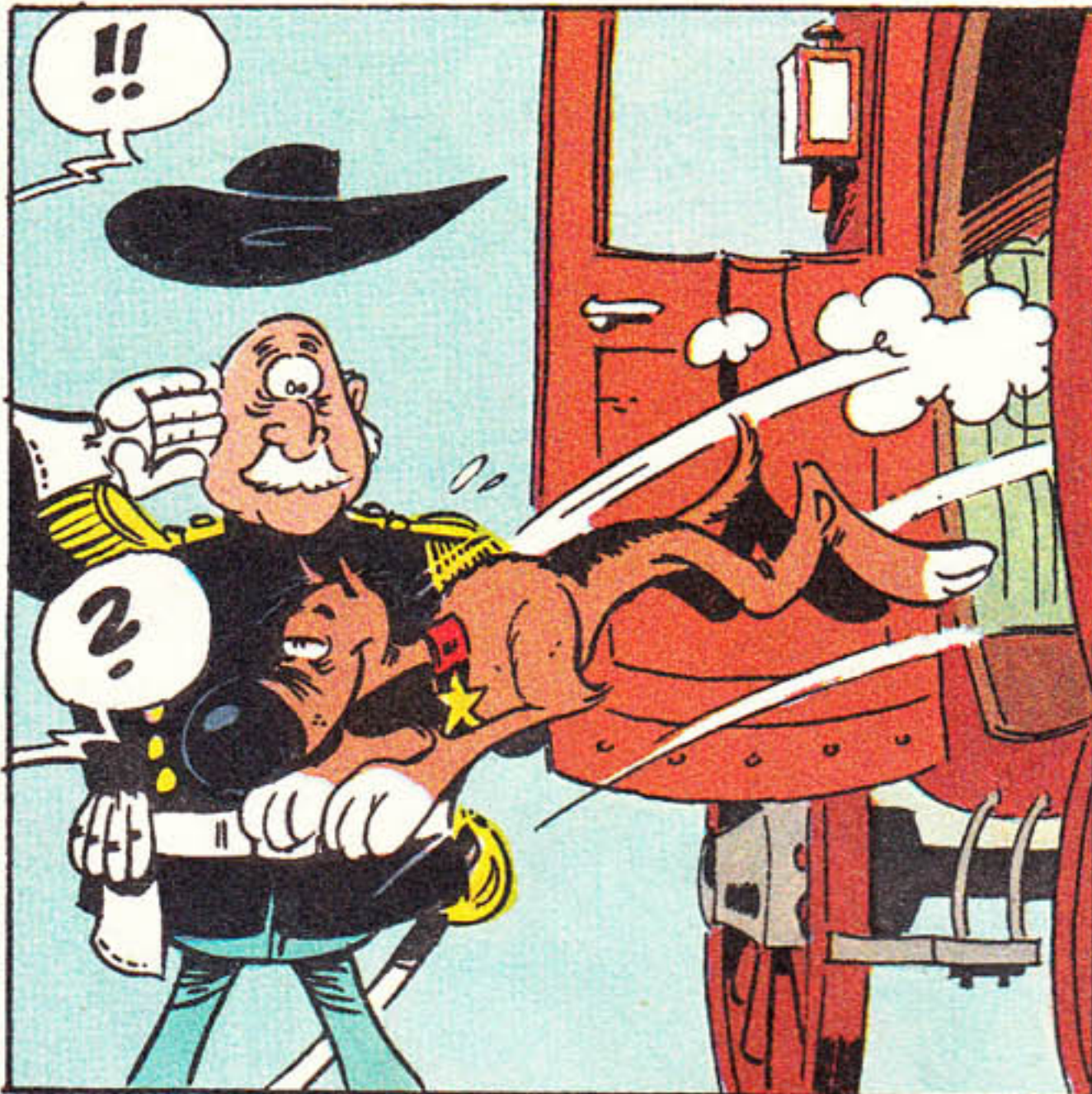
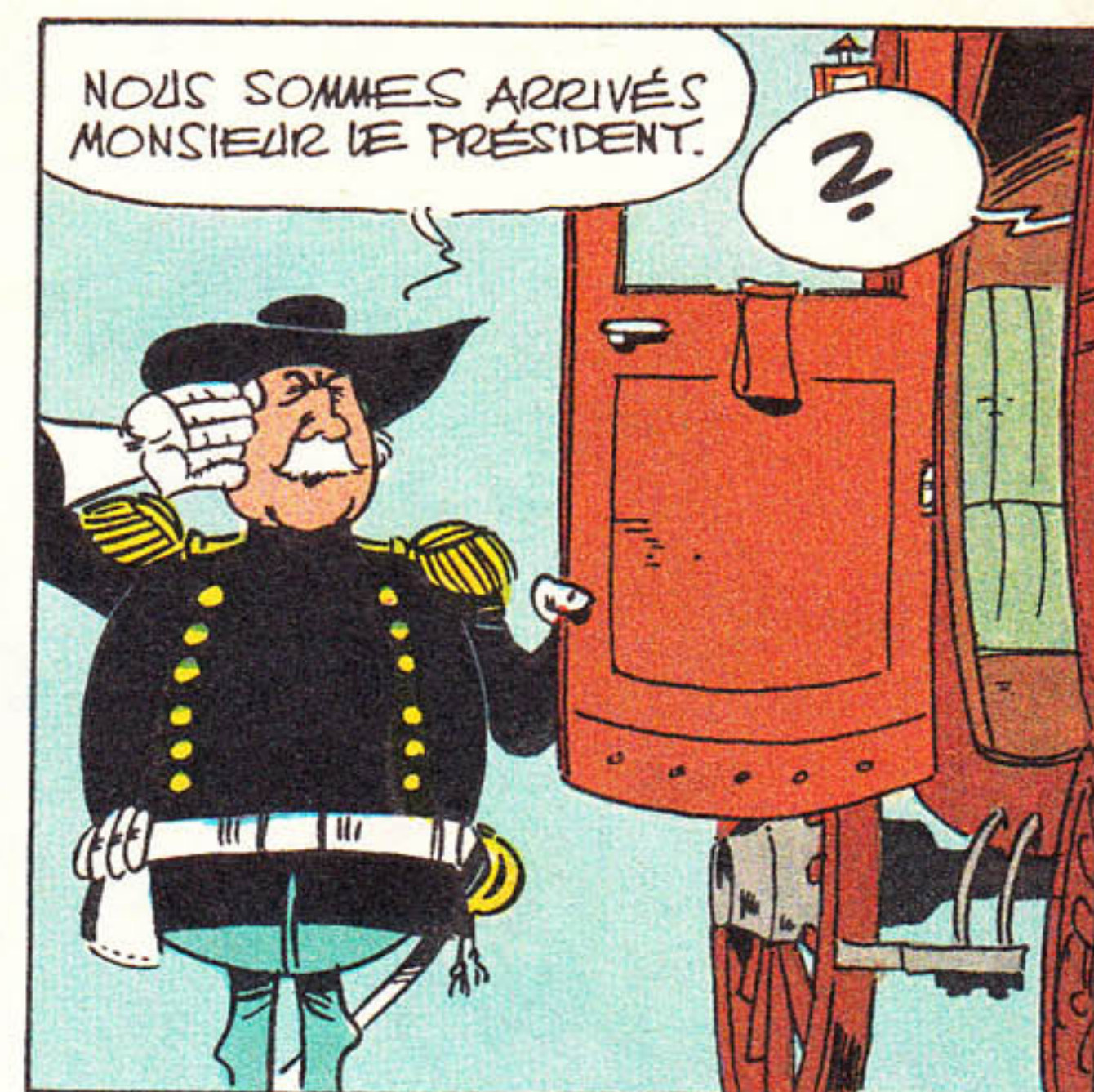
TARI TARI TARAAAAA!

GAAAAARDE
À VOUS!

JE SUIS PRÊT, BROWN, J'ESPERE
POUR VOUS QUE TOUT SE PASSERA
BIEN... ALLONS-Y.

28A

28B



FUTUR PIF

LA SEMAINE PROCHAINE

TON GADGET

LA CATAPULTE



DOCTEUR
JUSTICE

BD

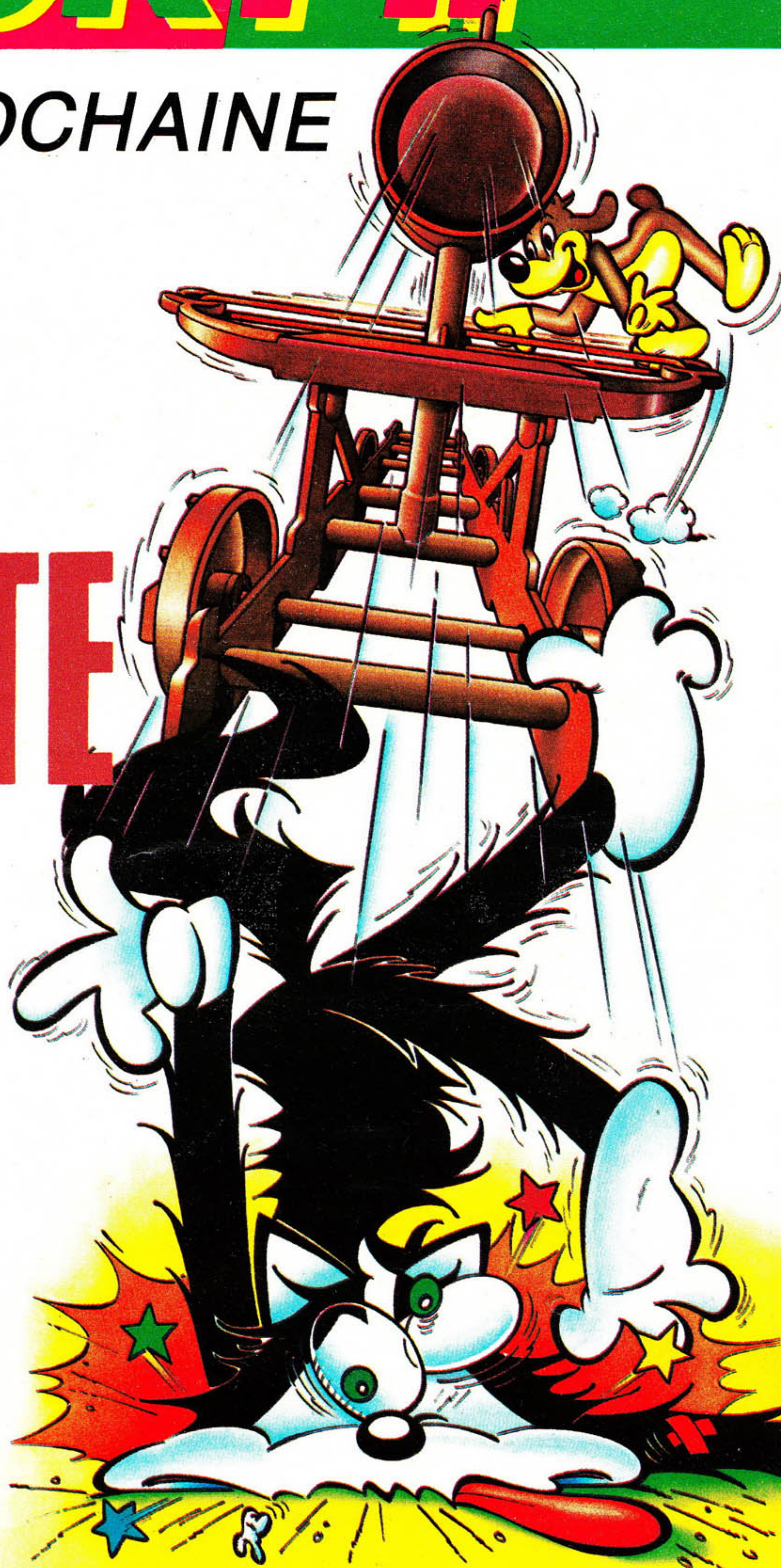
"AMANDLA"

3ème EPISODE

PIF INFOS

DE L'

LES ENFANTS
APARTHEID



60 FICHES-ANIMAUX

comme celle-ci
pour **5F**
seulement!

**Pratiques,
solides,
éducatives...**
**Uniquement
disponibles par
correspondance.**

Au verso, une description de l'animal
et des anecdotes (souvent amusantes,
toujours vraies) sur sa vie et ses mœurs.

Des renseignements scientifiques précis.

4 possibilités de classement (alphabétique,
zoologique, écologique et biogéographique).

Au recto, une magnifique photo en couleurs,
de l'animal saisi dans son milieu naturel.

PUMA

Un grand chat affamé

De tous les félidés, le puma, appelé aussi cougar, est peut-être le plus grand tueur de bétail. On cite un puma qui aurait égorgé cinquante moutons en une seule expédition. En revanche, il n'attaque que très rarement à l'homme et, chose étrange, il a peur panique des chiens qu'il préfère fuir en se réfugiant dans les arbres lors des chasses organisées contre lui. Le puma, typiquement américain, est encore très répandu en Amérique centrale et dans toute l'Amérique du Sud. Sa robe, généralement beige rosé, est parfois grise, brune ou rousse. Son poil est court ou bien très long suivant les régions où il vit. Il se sent à l'aise dans les arbres où il poursuit les singes, sa queue touffue lui sert de balancier lorsqu'il saute d'une branche à l'autre. Son territoire est délimité par des monticules de brindilles et de feuilles sur lesquels il dépose ses déjections. Il vit en solitaire, de préférence dans des régions difficiles d'accès (forêts, montagnes), mais n'hésite pas non plus à se rapprocher des habitations humaines. Il chasse généralement au crépuscule, mais aussi de jour et de nuit. Mouflons, cervidés et peccaris sont ses proies préférées. Il lui arrive de mettre en réserve une partie de ses victimes pour y revenir ultérieurement. Les adultes communiquent entre eux par une sorte de sifflement aigu, sur la période des amours où mâle et femelle se retrouvent. La femelle choisit une grotte ou le creux d'une vieille souche pour mettre au monde ses petits. Si par accident la portée est détruite, la femelle entre de nouveau en chaleur. Les nouveau-nés ouvrent les yeux au dixième jour et restent auprès de leur mère vingt mois.

EMBRANCHEMENT : mammifères
CLASSE : mammifères
ORDRE : carnivores
FAMILLE : félidés
CARACTÉRISTIQUES :
Long. : 1,35 m + queue 0,75 m
Haut. : jusqu'à 75 cm
Poids : jusqu'à 100 kg
Gestation : 86 à 96 jours
Portée : 1 tous les deux ans (2 à 3 petits)
Longévité : 15 ans

PHOTO : Gros plan d'un puma (Felis concolor)
Le Livre de Paris

PUMA



BON
**pour 60 fiches animaux
pour 5F seulement!**

A retourner sous enveloppe affranchie au
LIVRE DE PARIS-HACHETTE 77214 AVON CEDEX

Oui, je désire recevoir les 60 fiches-animaux pour 5 F seulement
frais de port compris.

269.4021

NOM _____

PRÉNOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL [] [] [] [] VILLE _____

Signature
(celle des parents
pour les mineurs).
Offre réservée à
la France Métropolitaine.

JE N'ENVOIE NI ARGENT, NI TIMBRES. JE PAIERAI PLUS TARD.

**Recevez 60 fiches aussi passionnantes que celle-ci -
sur 60 animaux du monde entier - pour 5F seulement!**

Le Livre de Paris-Hachette vous offre cette fiche-animal gratuite choisie parmi
60 autres tout aussi attrayantes et éducatives, pour 5 F seulement.

Simplement pour vous faire connaître, ainsi qu'à vos enfants, son célèbre
GRAND FICHIER DU MONDE ANIMAL.

Sans obligation d'achat par la suite!

Oui, ces 60 fiches sur 60 animaux du monde entier sont à vous pour
5 F seulement, frais d'envoi inclus. 60 occasions pour votre enfant
de découvrir un animal différent et de développer ses connaissances
de la nature pour quelques centimes la fiche! Profitez-en vite :
vous ne vous engagez à aucun achat ultérieur!

**Retournez simplement, sous enveloppe affranchie,
le Bon ci-contre, rempli, au Livre de Paris-Hachette
77214 AVON CEDEX.**